

# DESARROLLO WEB

## FULL STACK

La creación de Páginas Web puede ser una tarea muy simple, sin embargo cuando necesitamos hacer uso de algún lenguaje de programación, ya estamos hablando de que necesitamos de un Programador Web. La Programación Web se ocupa de crear páginas dinámicas, su objetivo está focalizado en el comportamiento de la página y no en su Diseño. Si aprendes los principales lenguajes de programación web podrás crear todo tipo de páginas a nivel personal o profesional



CREANDO FUTURO JUNTOS

### EL FUTURO ES TUYO



Los casi 20 años de experiencia en educación informática, se traducen en la calidad y el desarrollo constante de programas de estudio que responden a necesidades específicas del mercado laboral manteniéndonos a la vanguardia en la oferta de cursos y carreras profesionales.

11-6462-2877  
IACQRA@GMAIL.COM

**RIVADAVIA 262 QUILMES**



# DESARROLLO WEB FULL STACK

EL FUTURO ES TUYO

## CONTENIDO

**Programacion:** contendrá los conceptos más importantes de programación. Tales como resolución de problemas, entes que intervienen, modo de resolverlos, conceptos de algoritmos, ingreso y salida de datos, estructuras de control, entre otros. Cada tema con su correspondiente ejercitación, explicado paso a paso, junto a una serie de ejercicios de aplicación real, que consolidaran los temas teóricos abordados.

**Front-End:** Son todas las tecnologías de diseño y desarrollo web que corren en el navegador y que se encargan de la interactividad con los usuarios. Un programador Frontend debe especializarse en HTML, CSS y JavaScript para poder usar algunos frameworks o librerías que expanden sus capacidades para crear cualquier tipo de interfaces de usuarios. React, Redux, Angular, Bootstrap, Foundation, LESS, Sass, Stylus y PostCSS son algunos de ellos.

**Back-End:** Son todas las tecnologías de desarrollo web que se llevan a cabo en el Servidor, lejos de la interfaz del usuario. Algunas de las tareas del desarrollador Backend son Manejo de Bases de datos, Sesiones, Transacciones, entre otras. Algunos de los lenguajes de programación de Backend son Python, PHP, Ruby, C# y Java, y así como en Frontend, cada uno de los anteriores tiene diferentes frameworks que te permiten trabajar mejor según el proyecto que estás desarrollando.

**Desarrollo de Sitios Web:** Se procederá a trabajar con varios lenguajes de programación, para llevar a cabo páginas web dinámicas. Manejo de datos web, administraciones del sitio, análisis del proyecto, entre otros. Ya que un sitio web utiliza varias tecnologías simultáneamente dentro de este curso se utilizarán diversas técnicas, protocolos y lenguajes tales como: HTML, CSS, JAVA SCRIPT, XML, PHP, HTML5, CSS3, SQL, LIBRERIAS, FRAMEWORKS, Y MAS...

## DIRIGIDO

Al público en general que quiere dedicarse a una carrera en programación

## REQUISITOS

Conocimientos básico Sistema Operativo Windows. Uso de internet.

## DURACIÓN

60 horas en 30 clases de 2 horas

## INTRODUCCION

- Arquitectura de una aplicación web
- ¿Qué es el desarrollo web?
- Diseño de una aplicación web
- Diseño gráfico de una aplicación web
- Sitio web estáticos y dinámicos
- Maquetado
- Herramientas de desarrollo

## FRONT-END

- ¿Qué es Front – End?
- Document Object Model (DOM)

## HTML & HTML5

- Introducción al lenguaje
- Sintaxis
- Estructura básica de una pagina
- Estructurar elementos principales y secundarios
- Crear las cabeceras

Comprobar nuestro esquema

- Etiquetas
  - semánticas
  - estructurales
  - funcionales
- Atributos
- Rutas relativas y absolutas
- Vinculación de recursos
- Normas elementales en HTML
- Formularios

## CSS & CSS3

- Introducción al lenguaje
- Sintaxis de una regla
- Integración con HTML
- Selectores
  - básicos
  - avanzados
- reglas



11 6462 2877

RIVADAVIA 262

QUILMES



# DESARROLLO WEB FULL STACK

EL FUTURO ES TUYO

- herencia
- Modelo de cajas
  - Ancho y alto
  - Margen y relleno
  - Bordes
  - fondos
- Estilos por defecto
- Propiedades y valores
- Sistema de cascada
- Posicionamiento de elementos
- Visualización
- Relatividad
- Debugging en el explorador
- Responsive web design
- Unidades de medida relativas
- Flexbox
- Media-queries
- Pseudo clases
- Pseudo elementos
- Transformaciones
- Animación
- Recursos externos (Google Fonts, FontAwesome)
- Librerías
- Framework Bootstrap

## PROGRAMACIÓN

- Objetivos de la programación
- Resolución de problemas
- Concepto de algoritmo
- Definición de variables y constantes
- Tipos de datos fundamentales
- Estructura Secuencial
- Estructuras de Condicionales
- Estructuras Repetitivas (Bucles)
- Datos estructurados frente a datos simples

## JAVASCRIPT

- Introducción JavaScript
- Diferencia entre Java y JavaScript
- Sintaxis
- Variables
- Tipo de datos
- Operadores
- Estructura de control
  - IF
  - SWITCH
- Bucles
  - FOR
  - WHILE
  - DO WHILE
- Instrucciones Break y continue
- Funciones
  - Parametros

- Valores de retorno
- Librerías
- Arrays
- Objetos
  - For in
  - Clases
  - String
  - Date
  - Math
  - Number
  - Boolean
- Propiedades Get y Set
- cookies
- Frameworks de JavaScript

## BACK-END

¿Qué es BACK END?

## SQL

- Definiciones de base de datos
- Tablas, Campos y registros
- Tipos de datos
- Claves primarias y secundarias, índices
- Lenguaje SQL
- Características del lenguaje Sintaxis
- Operadores lógicos SQL: Unión de tablas
- INSERT INTO
- UPDATE
- DELETE
- La sentencia CREATE TABLE
- La sentencia ALTER TABLE
- La sentencia DROP TABLE

## PHP

- Conceptos básicos
- Manejo de formularios
- Cookies y sesiones
- Acceso a una base de datos
- Funciones de filtrado
- Expresiones regulares
- Manejo de ficheros y sistema de ficheros
- Subida de ficheros
- Orientación a objetos
- Excepciones
- Tratamiento de imágenes
- PDO y MySQL

## OTROS

- Servidores web: locales y remotos
- MySQL, Wamp Server, phpMyAdmin
- Propiedad intelectual y licencias de uso
- Alojamiento de un sitio web
- Usabilidad y Accesibilidad



11 6462 2877

RIVADAVIA 262

QUILMES