

Tibero

tbPSM 참조 안내서

Tibero 6



Copyright © 2020 TmaxData Co., Ltd. All Rights Reserved.

Copyright Notice

Copyright © 2020 TmaxData Co., Ltd. All Rights Reserved.

대한민국 경기도 성남시 분당구 황새울로258번길 29, BS 타워 9층 우)13595

Website

<http://www.tmaxdata.com>

기술서비스센터

Tel : +82-1544-8629

E-Mail : info@tmax.co.kr

Restricted Rights Legend

All TmaxData Software (Tibero®) and documents are protected by copyright laws and international convention. TmaxData software and documents are made available under the terms of the TmaxData License Agreement and this document may only be distributed or copied in accordance with the terms of this agreement. No part of this document may be transmitted, copied, deployed, or reproduced in any form or by any means, electronic, mechanical, or optical, without the prior written consent of TmaxData Co., Ltd. Nothing in this software document and agreement constitutes a transfer of intellectual property rights regardless of whether or not such rights are registered) or any rights to TmaxData trademarks, logos, or any other brand features.

This document is for information purposes only. The company assumes no direct or indirect responsibilities for the contents of this document, and does not guarantee that the information contained in this document satisfies certain legal or commercial conditions. The information contained in this document is subject to change without prior notice due to product upgrades or updates. The company assumes no liability for any errors in this document.

이 소프트웨어(Tibero®) 사용설명서의 내용과 프로그램은 저작권법과 국제 조약에 의해서 보호받고 있습니다. 사용설명서의 내용과 여기에 설명된 프로그램은 TmaxData Co., Ltd.와의 사용권 계약 하에서만 사용이 가능하며, 사용설명서는 사용권 계약의 범위 내에서만 배포 또는 복제할 수 있습니다. 이 사용설명서의 전부 또는 일부분을 TmaxData의 사전 서면 동의 없이 전자, 기계, 녹음 등의 수단을 사용하여 전송, 복제, 배포, 2차적 저작물작성 등의 행위를 하여서는 안 됩니다.

이 소프트웨어 사용설명서와 프로그램의 사용권 계약은 어떠한 경우에도 사용설명서 및 프로그램과 관련된 지적 재산권(등록 여부를 불문)을 양도하는 것으로 해석되지 아니하며, 브랜드나 로고, 상표 등을 사용할 권한을 부여하지 않습니다. 사용설명서는 오로지 정보의 제공만을 목적으로 하고, 이로 인한 계약상의 직접적 또는 간접적 책임을 지지 아니하며, 사용설명서 상의 내용은 법적 또는 상업적인 특정한 조건을 만족시키는 것을 보장하지는 않습니다. 사용설명서의 내용은 제품의 업그레이드나 수정에 따라 그 내용이 예고 없이 변경될 수 있으며, 내용상의 오류가 없음을 보장하지 아니합니다.

Trademarks

Tibero® is a registered trademark of TmaxData Co., Ltd. Other products, titles or services may be registered trademarks of their respective companies.

Tibero®는 TmaxData Co., Ltd.의 등록 상표입니다. 기타 모든 제품들과 회사 이름은 각각 해당 소유주의 상표로서 참조용으로만 사용됩니다.

Open Source Software Notice

Some modules or files of this product are subject to the terms of the following licenses. : OpenSSL, RSA Data Security, Inc., Apache Foundation, Jean-loup Gailly and Mark Adler, Paul Hsieh's hash

Detailed Information related to the license can be found in the following directory : \${INSTALL_PATH}/license/oss_licenses

본 제품의 일부 파일 또는 모듈은 다음의 라이선스를 준수합니다. : OpenSSL, RSA Data Security, Inc., Apache Foundation, Jean-loup Gailly and Mark Adler, Paul Hsieh's hash

관련 상세한 정보는 제품의 다음의 디렉터리에 기재된 사항을 참고해 주십시오. : \${INSTALL_PATH}/license/oss_licenses

안내서 정보

안내서 제목: Tibero tbPSM 참조 안내서

발행일: 2024-08-22

소프트웨어 버전: Tibero 6.7.2

안내서 버전: v6.7.2

내용 목차

안내서에 대하여	xxix
제1장 패키지 소개	1
1.1. 개요	1
1.2. 구성	1
1.2.1. 사용자 정의 패키지	1
1.2.2. 시스템 패키지	4
제2장 ANYDATA	9
2.1. 개요	9
2.2. 메소드	9
2.2.1. CONVERT	9
2.2.2. GET	11
2.2.3. ACCESS	13
2.2.4. GETTYPENAME	15
제3장 DBMS_ALERT	17
3.1. 개요	17
3.2. 프러시저	17
3.2.1. REGISTER	17
3.2.2. REMOVE	19
3.2.3. REMOVE	19
3.2.4. SET_DEFAULTS	19
3.2.5. SIGNAL	19
3.2.6. WAITANY	20
3.2.7. WAITONE	21
제4장 DBMS_APPLICATION_INFO	23
4.1. 개요	23
4.2. 프러시저	23
4.2.1. READ_CLIENT_INFO	23
4.2.2. READ_MODULE	24
4.2.3. SET_ACTION	24
4.2.4. SET_CLIENT_INFO	25
4.2.5. SET_MODULE	26
4.2.6. SET_SESSION_LONGOPS	27
제5장 DBMS_AQ	29
5.1. 개요	29
5.2. 타입	30
5.2.1. AQ\$_AGENT	30
5.2.2. AQ\$_RECIPIENT_LIST_T	30
5.2.3. DEQUEUE_OPTIONS_T	30
5.2.4. ENQUEUE_OPTIONS_T	32

5.2.5.	MESSAGE_PROPERTIES_T	33
5.2.6.	MESSAGE_PROPERTIES_ARRAY_T	34
5.2.7.	MSGID_ARRAY_T	34
5.2.8.	PAYLOAD_ARRAY_T	34
5.3.	프러시저와 함수	35
5.3.1.	DEQUEUE	35
5.3.2.	DEQUEUE_ARRAY	36
5.3.3.	ENQUEUE	38
5.3.4.	ENQUEUE_ARRAY	39
제6장	DBMS_AQADM	41
6.1.	개요	41
6.2.	프러시저와 함수	41
6.2.1.	ADD_SUBSCRIBER	41
6.2.2.	CREATE_QUEUE	42
6.2.3.	CREATE_QUEUE_TABLE	43
6.2.4.	DROP_QUEUE	44
6.2.5.	DROP_QUEUE_TABLE	44
6.2.6.	GRANT_SYSTEM_PRIVILEGE	45
6.2.7.	REMOVE_SUBSCRIBER	46
6.2.8.	REVOKE_SYSTEM_PRIVILEGE	47
6.2.9.	START_QUEUE	48
6.2.10.	STOP_QUEUE	49
제7장	DBMS_CRYPTO	51
7.1.	개요	51
7.2.	암호화/복호화 알고리즘 및 체인, 패딩	51
7.3.	해시 알고리즘	53
7.4.	프러시저와 함수	54
7.4.1.	DECRYPT	54
7.4.2.	ENCRYPT	56
7.4.3.	HASH	58
7.4.4.	MAC	59
7.4.5.	RANDOMBYTES	60
제8장	DBMS_DB_VERSION	63
8.1.	개요	63
8.2.	상수	63
8.2.1.	MAJOR	63
8.2.2.	MINOR	63
제9장	DBMS_DDL	65
9.1.	개요	65
9.2.	프러시저와 함수	65
9.2.1.	CREATE_WRAPPED	65

9.2.2.	IS_TRIGGER_FIRE_ONCE	66
9.2.3.	SET_TRIGGER_FIRING_PROPERTY	67
9.2.4.	WRAP	67
제10장	DBMS_DEBUG	69
10.1.	개요	69
10.2.	타입	71
10.2.1.	breakpoint_info	71
10.2.2.	program_info	71
10.2.3.	runtime_info	72
10.3.	프러시저와 함수	73
10.3.1.	ATTACH_SESSION	73
10.3.2.	CONTINUE	73
10.3.3.	DEBUG_OFF	74
10.3.4.	DEBUG_ON	74
10.3.5.	DELETE_BREAKPOINT	75
10.3.6.	DETACH_SESSION	75
10.3.7.	DISABLE_BREAKPOINT	76
10.3.8.	ENABLE_BREAKPOINT	76
10.3.9.	GET_RUNTIME_INFO	77
10.3.10.	GET_VALUE	78
10.3.11.	INITIALIZE	78
10.3.12.	PRINT_BACKTRACE	79
10.3.13.	SET_BREAKPOINT	79
10.3.14.	SHOW_BREAKPOINTS	80
10.3.15.	SYNCHRONIZE	81
제11장	DBMS_ERRLOG	83
11.1.	개요	83
11.2.	프러시저	83
11.2.1.	CREATE_ERROR_LOG	83
제12장	DBMS_FLASHBACK	87
12.1.	개요	87
12.2.	프러시저와 함수	87
12.2.1.	GET_SYSTEM_CHANGE_NUMBER	87
제13장	DBMS_JAVA	89
13.1.	개요	89
13.2.	프러시저	89
13.2.1.	SET_OUTPUT	89
13.3.	함수	90
13.3.1.	LONGNAME	90
13.3.2.	SHORTNAME	90
제14장	DBMS_JOB	93

14.1.	개요	93
14.2.	프러시저	93
14.2.1.	BROKEN	93
14.2.2.	CHANGE	94
14.2.3.	INTERVAL	95
14.2.4.	NEXT_DATE	96
14.2.5.	REMOVE	97
14.2.6.	RUN	97
14.2.7.	SUBMIT	98
14.2.8.	WHAT	99
제15장	DBMS_JOB_WITH_NAME	101
15.1.	개요	101
15.2.	프러시저	101
15.2.1.	BROKEN	101
15.2.2.	CHANGE	102
15.2.3.	INTERVAL	103
15.2.4.	NAME	104
15.2.5.	NEXT_DATE	105
15.2.6.	REMOVE	106
15.2.7.	RUN	106
15.2.8.	SUBMIT	107
15.2.9.	WHAT	108
제16장	DBMS_LOB	111
16.1.	개요	111
16.2.	예외	113
16.3.	프러시저	113
16.3.1.	APPEND	113
16.3.2.	COPY	114
16.3.3.	CONVERTTOBLOB	116
16.3.4.	CONVERTTOCLOB	118
16.3.5.	CREATETEMPORARY	120
16.3.6.	ERASE	121
16.3.7.	FILECLOSE	123
16.3.8.	FILECLOSEALL	123
16.3.9.	FILEGETNAME	124
16.3.10.	FILEOPEN	125
16.3.11.	FREETEMPORARY	126
16.3.12.	LOADFROMFILE	127
16.3.13.	LOADBLOBFROMFILE	130
16.3.14.	OPEN	132
16.3.15.	READ	134
16.3.16.	TRIM	136

16.3.17.	WRITE	137
16.3.18.	WRITEAPPEND	139
16.4.	함수	140
16.4.1.	CLOSE	140
16.4.2.	COMPARE	141
16.4.3.	FILEEXISTS	143
16.4.4.	FILEISOPEN	144
16.4.5.	GETLENGTH	145
16.4.6.	INSTR	147
16.4.7.	ISOPEN	148
16.4.8.	ISTEMPORARY	149
16.4.9.	SUBSTR	151
제17장	DBMS_LOCK	153
17.1.	개요	153
17.2.	프러시저	154
17.2.1.	ALLOCATE_UNIQUE	154
17.2.2.	CONVERT	155
17.2.3.	RELEASE	156
17.2.4.	REQUEST	157
17.2.5.	SLEEP	158
제18장	DBMS_METADATA	159
18.1.	개요	159
18.2.	프러시저	159
18.2.1.	GET_DDL	159
제19장	DBMS_MONITOR	163
19.1.	개요	163
19.2.	프러시저와 함수	163
19.2.1.	CLIENT_ID_TRACE_DISABLE	163
19.2.2.	CLIENT_ID_TRACE_ENABLE	163
19.2.3.	DATABASE_TRACE_DISABLE	164
19.2.4.	DATABASE_TRACE_ENABLE	164
19.2.5.	SESSION_TRACE_DISABLE	164
19.2.6.	SESSION_TRACE_ENABLE	165
제20장	DBMS_MVIEW	167
20.1.	개요	167
20.2.	프러시저	167
20.2.1.	EXPLAIN_REWRITE	167
20.2.2.	REFRESH	168
제21장	DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT	171
21.1.	개요	171
21.2.	프러시저와 함수	172

21.2.1.	DES3DECRYPT	172
21.2.2.	DES3ENCRYPT	174
21.2.3.	DES3GETKEY	176
21.2.4.	DESDECRYPT	178
21.2.5.	DESENCRYPT	179
21.2.6.	DESGETKEY	181
21.2.7.	MD5	182
제22장	DBMS_OUTPUT	185
22.1.	개요	185
22.2.	프러시저	185
22.2.1.	DISABLE	185
22.2.2.	ENABLE	186
22.2.3.	GET_LINE, GET_LINES	187
22.2.4.	NEW_LINE	189
22.2.5.	PUT, PUT_LINE	189
제23장	DBMS_PIPE	191
23.1.	개요	191
23.2.	프러시저와 함수	191
23.2.1.	CREATE_PIPE	191
23.2.2.	NEXT_ITEM_TYPE	192
23.2.3.	PACK_MESSAGE	193
23.2.4.	PURGE	193
23.2.5.	RECEIVE_MESSAGE	194
23.2.6.	RESET_BUFFER	195
23.2.7.	REMOVE_PIPE	195
23.2.8.	SEND_MESSAGE	196
23.2.9.	UNIQUE_SESSION_NAME	197
23.2.10.	UNPACK_MESSAGE	198
제24장	DBMS_RANDOM	199
24.1.	개요	199
24.2.	프러시저와 함수	199
24.2.1.	NORMAL	199
24.2.2.	RANDOM	199
24.2.3.	SEED	200
24.2.4.	STRING	201
24.2.5.	VALUE	202
제25장	DBMS_REDEFINITION	203
25.1.	개요	203
25.2.	프러시저	203
25.2.1.	ABORT_REDEF_TABLE	203
25.2.2.	CAN_REDEF_TABLE	204

25.2.3.	COPY_TABLE_DEPENDENTS	205
25.2.4.	FINISH_REDEF_TABLE	206
25.2.5.	REGISTER_DEPENDENT_OBJECT	207
25.2.6.	START_REDEF_TABLE	208
25.2.7.	SYNC_INTERIM_TABLE	210
25.2.8.	UNREGISTER_DEPENDENT_OBJECT	211
제26장	DBMS_REPAIR	213
26.1.	개요	213
26.2.	함수	213
26.2.1.	ONLINE_INDEX_CLEAN	213
제27장	DBMS_RESOURCE_MANAGER	215
27.1.	개요	215
27.2.	프러시저	216
27.2.1.	CREATE_CONSUMER_GROUP	216
27.2.2.	CREATE_PLAN	217
27.2.3.	CREATE_PLAN_DIRECTIVE	217
27.2.4.	CREATE_SIMPLE_PLAN	218
27.2.5.	DELETE_CONSUMER_GROUP	221
27.2.6.	DELETE_PLAN	221
27.2.7.	DELETE_PLAN_DIRECTIVE	222
27.2.8.	SET_CONSUMER_GROUP_MAPPING	222
27.2.9.	SWITCH_PLAN	224
27.2.10.	UPDATE_CONSUMER_GROUP	224
27.2.11.	UPDATE_PLAN	225
27.2.12.	UPDATE_PLAN_DIRECTIVE	226
제28장	DBMS_RESULT_CACHE	229
28.1.	개요	229
28.2.	프러시저와 함수	229
28.2.1.	BYPASS	229
28.2.2.	FLUSH	230
28.2.3.	INVALIDATE	231
28.2.4.	INVALIDATE_OBJECT	232
28.2.5.	MEMORY_REPORT	233
28.2.6.	STATUS	234
제29장	DBMS_RLS	235
29.1.	개요	235
29.2.	프러시저와 함수	235
29.2.1.	ADD_POLICY	235
29.2.2.	DROP_POLICY	238
29.2.3.	ENABLE_POLICY	238
29.2.4.	REFRESH_POLICY	239

제30장 DBMS_ROWID	241
30.1. 개요	241
30.2. 프러시저	241
30.2.1. ROWID_INFO	241
30.3. 함수	242
30.3.1. ROWID_CREATE	242
30.3.2. ROWID_SEGMENT	243
30.3.3. ROWID_BLOCK_NUMBER	243
30.3.4. ROWID_ROW_NUMBER	244
30.3.5. ROWID_ABSOLUTE_FNO	244
30.3.6. ROWID_TO_RELATIVE_FNO	245
제31장 DBMS_SCHEDULER	247
31.1. 개요	247
31.2. 프러시저	248
31.2.1. CREATE_CHAIN	248
31.2.2. CREATE_JOB	249
31.2.3. CREATE_PROGRAM	252
31.2.4. DEFINE_CHAIN_RULE	253
31.2.5. DEFINE_CHAIN_STEP	255
31.2.6. DISABLE	255
31.2.7. DROP_CHAIN	256
31.2.8. DROP_CHAIN_RULE	257
31.2.9. DROP_CHAIN_STEP	257
31.2.10. DROP_JOB	258
31.2.11. DROP_PROGRAM	259
31.2.12. ENABLE	259
31.2.13. RUN_JOB	260
31.2.14. SET_ATTRIBUTE	261
31.2.15. STOP_JOB	261
제32장 DBMS_SESSION	263
32.1. 개요	263
32.2. 프러시저와 함수	263
32.2.1. CLEAR_ALL_CONTEXT	263
32.2.2. CLEAR_CONTEXT	263
32.2.3. CLEAR_IDENTIFIER	264
32.2.4. LIST_CONTEXT	265
32.2.5. SET_CONTEXT	265
32.2.6. SET_IDENTIFIER	266
32.2.7. UNIQUE_SESSION_ID	267
32.2.8. CLOSE_DATABASE_LINK	267
32.2.9. IS_ROLE_ENABLED	268
32.2.10. SET_ROLE	268

제33장 DBMS_SPACE	271
33.1. 개요	271
33.2. 프리시저	271
33.2.1. SPACE_USAGE	271
33.2.2. UNUSED_SPACE	274
제34장 DBMS_SPACE_ADMIN	277
34.1. 개요	277
34.2. 프리시저	277
34.2.1. SEGMENT_DUMP	277
제35장 DBMS_SPH	279
35.1. 개요	279
35.2. 프리시저	279
35.2.1. REPORT_PLANS	279
35.2.2. REPORT_PLANS_BY_DATE	281
35.2.3. REPORT_PLAN_HISTORY	282
35.2.4. REPORT_PLAN_HISTORY_BY_DATE	284
35.2.5. TRUNCATE_PLAN_HISTORY	285
35.2.6. TRUNCATE_PLAN_HISTORY_BY_DATE	286
35.2.7. UPDATE_PLAN_HISTORY	287
제36장 DBMS_SQL	289
36.1. 개요	289
36.2. 타입	289
36.2.1. DESC_REC	289
36.2.2. DESC_REC2	290
36.2.3. DESC_TAB	291
36.2.4. DESC_TAB2	291
36.2.5. VARCHAR2A	291
36.2.6. DATE_TABLE	291
36.2.7. NUMBER_TABLE	292
36.2.8. VARCHAR2_TABLE	292
36.3. 프리시저	292
36.3.1. BIND_ARRAY	292
36.3.2. BIND_VARIABLE	294
36.3.3. CLOSE_CURSOR	297
36.3.4. COLUMN_VALUE	298
36.3.5. DEFINE_COLUMN	302
36.3.6. DESCRIBE_COLUMNS	305
36.3.7. DESCRIBE_COLUMNS2	306
36.3.8. PARSE	307
36.4. 함수	310
36.4.1. EXECUTE	310
36.4.2. EXECUTE_AND_FETCH	311

36.4.3.	FETCH_ROWS	312
36.4.4.	OPEN_CURSOR	313
36.4.5.	IS_OPEN	314
36.4.6.	LAST_ERROR_POSITION	315
36.4.7.	LAST_ROW_COUNT	316
제37장	DBMS_SQLTUNE	317
37.1.	개요	317
37.2.	프러시저와 함수	317
37.2.1.	REPORT_SQL_MONITOR	317
제38장	DBMS_SQL_TRANSLATOR	319
38.1.	개요	319
38.2.	프러시저와 함수	320
38.2.1.	CREATE_PROFILE	321
38.2.2.	DEREGISTER_ERROR_TRANSLATION	321
38.2.3.	DEREGISTER_SQL_TRANSLATION	321
38.2.4.	DROP_PROFILE	322
38.2.5.	ENABLE_ERROR_TRANSLATION	322
38.2.6.	ENABLE_SQL_TRANSLATION	323
38.2.7.	REGISTER_ERROR_TRANSLATION	323
38.2.8.	REGISTER_SQL_TRANSLATION	324
38.2.9.	SET_ATTRIBUTE	325
38.2.10.	SQL_HASH	325
38.2.11.	SQL_ID	326
38.2.12.	TRANSLATE_ERROR	326
38.2.13.	TRANSLATE_SQL	327
제39장	DBMS_STATS	329
39.1.	개요	329
39.2.	프러시저	329
39.2.1.	ALTER_STATS_HISTORY_RETENTION	329
39.2.2.	COPY_TABLE_STATS	330
39.2.3.	CREATE_STAT_TABLE	331
39.2.4.	DELETE_COLUMN_STATS	332
39.2.5.	DELETE_DATABASE_STATS	332
39.2.6.	DELETE_DICTIONARY_STATS	333
39.2.7.	DELETE_INDEX_STATS	333
39.2.8.	DELETE_SCHEMA_STATS	334
39.2.9.	DELETE_SYSTEM_STATS	335
39.2.10.	DELETE_TABLE_STATS	335
39.2.11.	DROP_STAT_TABLE	336
39.2.12.	EXPORT_COLUMN_STATS	337
39.2.13.	EXPORT_DATABASE_STATS	338
39.2.14.	EXPORT_INDEX_STATS	339

39.2.15.	EXPORT_SCHEMA_STATS	339
39.2.16.	EXPORT_SYSTEM_STATS	340
39.2.17.	EXPORT_TABLE_STATS	341
39.2.18.	GATHER_DATABASE_STATS	342
39.2.19.	GATHER_DICTIONARY_STATS	344
39.2.20.	GATHER_INDEX_STATS	345
39.2.21.	GATHER_SCHEMA_STATS	346
39.2.22.	GATHER_SYSTEM_STATS	347
39.2.23.	GATHER_TABLE_STATS	349
39.2.24.	GET_COLUMN_STATS	350
39.2.25.	GET_INDEX_STATS	351
39.2.26.	GET_TABLE_STATS	353
39.2.27.	IMPORT_COLUMN_STATS	354
39.2.28.	IMPORT_DATABASE_STATS	355
39.2.29.	IMPORT_INDEX_STATS	355
39.2.30.	IMPORT_SCHEMA_STATS	356
39.2.31.	IMPORT_SYSTEM_STATS	357
39.2.32.	IMPORT_TABLE_STATS	358
39.2.33.	LOCK_TABLE_STATS	359
39.2.34.	LOCK_SCHEMA_STATS	359
39.2.35.	SET_COLUMN_STATS	360
39.2.36.	SET_INDEX_STATS	361
39.2.37.	SET_TABLE_STATS	362
39.2.38.	PURGE_STATS	364
39.2.39.	RESTORE_SCHEMA_STATS	364
39.2.40.	RESTORE_TABLE_STATS	365
39.2.41.	SET_PARAM	365
39.2.42.	SET_SYSTEM_STATS	366
39.2.43.	UNLOCK_TABLE_STATS	367
39.2.44.	UNLOCK_SCHEMA_STATS	368
39.3.	함수	369
39.3.1.	GET_PARAM	369
39.3.2.	GET_STATS_HISTORY_AVAILABILITY	369
39.3.3.	GET_STATS_HISTORY_RETENTION	370
39.3.4.	TO_BOOLEAN	370
제40장	DBMS_SYSTEM	371
40.1.	개요	371
40.2.	프러시저와 함수	371
40.2.1.	SET_SQL_TRACE_IN_SESSION	371
제41장	DBMS_TPR	373
41.1.	개요	373
41.2.	프러시저	373

41.2.1.	CREATE_SNAPSHOT	373
41.2.2.	CREATE_SNAPSHOT_ALL	373
41.2.3.	REPORT_TEXT	374
41.2.4.	REPORT_TEXT_ID	375
41.2.5.	REPORT_TEXT_GID	376
41.2.6.	REPORT_TEXT_LAST	377
41.2.7.	REPORT_TEXT_SPECIFIC_TIMES	378
41.2.8.	REPORT_TEXT_MARKED	379
41.2.9.	REPORT_HTML	381
41.2.10.	REPORT_HTML_ID	382
41.2.11.	REPORT_HTML_GID	383
41.2.12.	REPORT_HTML_LAST	384
41.2.13.	REPORT_HTML_SPECIFIC_TIMES	385
41.2.14.	REPORT_HTML_MARKED	387
41.2.15.	FLUSH_ASH	388
41.2.16.	ASH_REPORT_TEXT	388
41.2.17.	CREATE_BASELINE	390
41.2.18.	CREATE_BASELINE_ID	391
41.2.19.	DROP_BASELINE	393
41.2.20.	DROP_BASELINE_ID	393
41.2.21.	BASELINE_REPORT_TEXT	394
41.2.22.	BASELINE_REPORT_TEXT_ID	395
제42장	DBMS_TRANSACTION	397
42.1.	개요	397
42.2.	프러시저	397
42.2.1.	COMMIT	397
42.2.2.	ROLLBACK, ROLLBACK_SAVEPOINT	397
42.2.3.	SAVEPOINT	398
제43장	DBMS_TYPES	401
43.1.	개요	401
43.2.	상수 목록	401
제44장	DBMS_UTILITY	403
44.1.	개요	403
44.2.	타입	403
44.2.1.	UNCL_ARRAY	403
44.3.	프러시저와 함수	403
44.3.1.	COMMA_TO_TABLE	403
44.3.2.	CURRENT_INSTANCE	404
44.3.3.	FORMAT_CALL_STACK	405
44.3.4.	FORMAT_ERROR_BACKTRACE	406
44.3.5.	FORMAT_ERROR_STACK	407
44.3.6.	GET_HASH_VALUE	408

44.3.7.	GET_PARAMETER_VALUE	409
44.3.8.	GET_TIME	410
제45장	DBMS_VERIFY	413
45.1.	개요	413
45.2.	프러시저	413
45.2.1.	SCHEMA_INDEX	413
45.2.2.	TABLE_INDEX	414
45.2.3.	INDEX	414
제46장	DBMS_XMLDOM	417
46.1.	개요	417
46.2.	타입	417
46.2.1.	DOMAttr	417
46.2.2.	DOMCDataSection	418
46.2.3.	DOMCharacterData	418
46.2.4.	DOMComment	418
46.2.5.	DOMDocument	418
46.2.6.	DOMDocumentFragment	419
46.2.7.	DOMDocumentType	419
46.2.8.	DOMElement	419
46.2.9.	DOMEntity	419
46.2.10.	DOMEntityReference	420
46.2.11.	DOMImplementation	420
46.2.12.	DOMNamedNodeMap	420
46.2.13.	DOMNode	420
46.2.14.	DOMNodeList	421
46.2.15.	DOMNotation	421
46.2.16.	DOMProcessingInstruction	421
46.2.17.	DOMText	421
46.3.	프러시저와 함수	422
46.3.1.	ADOPTNODE	422
46.3.2.	APPENDCHILD	423
46.3.3.	CREATECDATASECTION	423
46.3.4.	CREATECOMMENT	424
46.3.5.	CREATEELEMENT	425
46.3.6.	CREATETEXTNODE	426
46.3.7.	FREEDOCFRAG	426
46.3.8.	FREEDOCUMENT	427
46.3.9.	FREENODE	427
46.3.10.	GETATTRIBUTE	428
46.3.11.	GETATTRIBUTENODE	429
46.3.12.	GETATTRIBUTES	430
46.3.13.	GETCHILDNODES	431

46.3.14.	GETCHILDRENBYTAGNAME	432
46.3.15.	GETDOCUMENTELEMENT	433
46.3.16.	GETELEMENTSBYTAGNAME	434
46.3.17.	GETFIRSTCHILD	435
46.3.18.	GETLASTCHILD	436
46.3.19.	GETLENGTH	437
46.3.20.	GETNAME	439
46.3.21.	GETNAMEDITEM	440
46.3.22.	GETNODENAME	441
46.3.23.	GETNODETYPE	442
46.3.24.	GETNODEVALUE	442
46.3.25.	GETOWNERDOCUMENT	443
46.3.26.	GETPARENTNODE	444
46.3.27.	GETVALUE	445
46.3.28.	GETXMLTYPE	445
46.3.29.	HASATTRIBUTE	446
46.3.30.	IMPORTNODE	447
46.3.31.	INSERTBEFORE	448
46.3.32.	ISNULL	450
46.3.33.	ITEM	452
46.3.34.	MAKEATTR	453
46.3.35.	MAKEDOCUMENT	454
46.3.36.	MAKEELEMENT	455
46.3.37.	MAKENODE	456
46.3.38.	NEWDOMDOCUMENT	456
46.3.39.	REMOVEATTRIBUTE	457
46.3.40.	REMOVECHILD	458
46.3.41.	REPLACECHILD	459
46.3.42.	SETATTRIBUTE	460
46.3.43.	SETVALUE	461
46.3.44.	WRITETOCLOB	462
제47장	DBMS_XMLGEN	463
47.1.	개요	463
47.2.	타입	464
47.2.1.	ctxHandle	464
47.3.	프러시저와 함수	464
47.3.1.	CLOSECONTEXT	464
47.3.2.	CONVERT	465
47.3.3.	GETNUMROWSPROCESSED	466
47.3.4.	GETXML	467
47.3.5.	GETXMLTYPE	467
47.3.6.	NEWCONTEXT	468

47.3.7.	SETMAXROWS	469
47.3.8.	SETNULLHANDLING	470
47.3.9.	SETROWTAG	471
47.3.10.	SETROWSETTAG	472
47.3.11.	SETSKIPROWS	473
제48장	DBMS_XPLAN	475
48.1.	개요	475
48.2.	함수	475
48.2.1.	DISPLAY_CURSOR	475
제49장	HTF	481
49.1.	개요	481
49.2.	함수	481
49.2.1.	ADDRESS	481
49.2.2.	ANCHOR	482
49.2.3.	ANCHOR2	482
49.2.4.	APPLETCLOSE	483
49.2.5.	APPLETOPEN	484
49.2.6.	AREA	484
49.2.7.	BASEFONT	485
49.2.8.	BGSOUND	486
49.2.9.	BIG	486
49.2.10.	BLOCKQUOTECLOSE	487
49.2.11.	BLOCKQUOTEOPEN	487
49.2.12.	BODYCLOSE	488
49.2.13.	BODYOPEN	488
49.2.14.	BOLD	489
49.2.15.	BR	490
49.2.16.	CENTER	490
49.2.17.	CENTERCLOSE	491
49.2.18.	CENTEROPEN	491
49.2.19.	CITE	491
49.2.20.	CODE	492
49.2.21.	COMMENT	493
49.2.22.	DFN	493
49.2.23.	DIRLISTCLOSE	494
49.2.24.	DIRLISTOPEN	494
49.2.25.	DIV	495
49.2.26.	DLISTCLOSE	495
49.2.27.	DLISTDEF	496
49.2.28.	DLISTOPEN	496
49.2.29.	DLISTTERM	497
49.2.30.	EM	497

49.2.31.	ESCAPE_SC	498
49.2.32.	FONTCLOSE	499
49.2.33.	FONTOPEN	499
49.2.34.	FORMCHECKBOX	500
49.2.35.	FORMCLOSE	501
49.2.36.	FORMFILE	501
49.2.37.	FORMHIDDEN	502
49.2.38.	FORMIMAGE	502
49.2.39.	FORMOPEN	503
49.2.40.	FORMPASSWORD	504
49.2.41.	FORMRADIO	505
49.2.42.	FORMRESET	505
49.2.43.	FORMSELECTCLOSE	506
49.2.44.	FORMSELECTOPEN	506
49.2.45.	FORMSELETOPTION	507
49.2.46.	FORMSUBMIT	508
49.2.47.	FORMTEXT	508
49.2.48.	FORMTEXTAREA	509
49.2.49.	TEXTAREACLOSE	510
49.2.50.	FORMTEXTAREAOPEN	510
49.2.51.	FRAME	511
49.2.52.	FRAMESETCLOSE	512
49.2.53.	FRAMESETOPEN	513
49.2.54.	HEADCLOSE	513
49.2.55.	HEADER	514
49.2.56.	HEADOPEN	514
49.2.57.	HR	515
49.2.58.	HTMLCLOSE	515
49.2.59.	HTMLOPEN	516
49.2.60.	IMG	516
49.2.61.	ISINDEX	517
49.2.62.	ITALIC	518
49.2.63.	KBD	518
49.2.64.	LINKREL	519
49.2.65.	LINKREV	519
49.2.66.	LISTHEADER	520
49.2.67.	LISTINGCLOSE	521
49.2.68.	LISTINGOPEN	521
49.2.69.	LISTITEM	522
49.2.70.	MAILTO	522
49.2.71.	MAPCLOSE	523
49.2.72.	MAPOPEN	523
49.2.73.	MENULISTCLOSE	524

49.2.74.	MENULISTOPEN	524
49.2.75.	META	525
49.2.76.	NOBR	525
49.2.77.	NOFRAMESCLOSE	526
49.2.78.	NOFRAMESOPEN	526
49.2.79.	OLISTCLOSE	527
49.2.80.	OLISTOPEN	527
49.2.81.	PARA	528
49.2.82.	PARAGRAPH	528
49.2.83.	PARAM	529
49.2.84.	PLAINTEXT	529
49.2.85.	PRECLOSE	530
49.2.86.	PREOPEN	530
49.2.87.	S	531
49.2.88.	SAMPLE	532
49.2.89.	SCRIPT	532
49.2.90.	SMALL	533
49.2.91.	STRIKE	534
49.2.92.	STRONG	534
49.2.93.	STYLE	535
49.2.94.	SUB	535
49.2.95.	SUP	536
49.2.96.	TABLECAPTION	537
49.2.97.	TABLECLOSE	537
49.2.98.	TABLEDATA	538
49.2.99.	TABLEHEADER	539
49.2.100.	TABLEOPEN	540
49.2.101.	TABLEROWCLOSE	540
49.2.102.	TABLEROWOPEN	541
49.2.103.	TELETYPE	541
49.2.104.	TITLE	542
49.2.105.	ULISTCLOSE	543
49.2.106.	ULISTOPEN	543
49.2.107.	UNDERLINE	544
49.2.108.	VARIABLE	544
49.2.109.	WBR	545
제50장	HTP	547
50.1.	개요	547
50.2.	Apache와의 연동	547
50.3.	프러시저와 함수	547
50.3.1.	BODYCLOSE	547
50.3.2.	BODYOPEN	548

50.3.3.	BR	548
50.3.4.	CENTER	549
50.3.5.	CENTERCLOSE	550
50.3.6.	CENTEROPEN	550
50.3.7.	FontCLOSE	551
50.3.8.	FontOPEN	551
50.3.9.	FormSELECTCLOSE	552
50.3.10.	FormSELECTOPEN	552
50.3.11.	FormSELECTOPTION	553
50.3.12.	GET_PAGE	554
50.3.13.	HEADCLOSE	555
50.3.14.	HEADER	555
50.3.15.	HEADOPEN	556
50.3.16.	HR	556
50.3.17.	HTMLCLOSE	557
50.3.18.	HTMLOPEN	558
50.3.19.	IMG	558
50.3.20.	IMG2	559
50.3.21.	LINE	560
50.3.22.	PRINT	561
50.3.23.	PRN	562
50.3.24.	TITLE	562
제51장	OWA_UTIL	565
51.1.	개요	565
51.2.	프러시저	565
51.2.1.	WHO_CALLED_ME	565
제52장	TEXT_DDL	567
52.1.	개요	567
52.2.	프러시저	567
52.2.1.	ADD_STOPWORD	567
52.2.2.	CREATE_PREFERENCE	568
52.2.3.	CREATE_STOPLIST	568
52.2.4.	DROP_PREFERENCE	569
52.2.5.	DROP_STOPLIST	569
52.2.6.	REMOVE_STOPWORD	570
52.2.7.	SET_ATTRIBUTE	571
제53장	UTL_COMPRESS	573
53.1.	개요	573
53.2.	함수	573
53.2.1.	LZ_COMPRESS	573
53.2.2.	LZ_UNCOMPRESS	574

제54장 UTL_ENCODE	577
54.1. 개요	577
54.2. 함수	577
54.2.1. BASE64_DECODE	577
54.2.2. BASE64_ENCODE	578
54.2.3. QUOTED_PRINTABLE_DECODE	578
54.2.4. QUOTED_PRINTABLE_ENCODE	579
54.2.5. TEXT_DECODE	580
54.2.6. TEXT_ENCODE	581
제55장 UTL_FILE	583
55.1. 개요	583
55.2. 프러시저	584
55.2.1. FCLOSE	584
55.2.2. FCLOSE_ALL	585
55.2.3. FCOPY	585
55.2.4. FFLUSH	586
55.2.5. FGETATTR	587
55.2.6. FREMOVE	589
55.2.7. FRENAME	589
55.2.8. FSEEK	590
55.2.9. GET_LINE	591
55.2.10. GET_RAW	593
55.2.11. NEW_LINE	593
55.2.12. PUT	594
55.2.13. PUTF	595
55.2.14. PUT_RAW	597
55.2.15. PUT_LINE	598
55.3. 함수	599
55.3.1. FGETPOS	599
55.3.2. FOPEN	600
55.3.3. IS_OPEN	601
제56장 UTL_HTTP	603
56.1. 개요	603
56.2. 상수	603
56.2.1. HTTP 버전 상수	603
56.2.2. HTTP 포트 상수	603
56.2.3. 상태 코드 상수	603
56.3. 타입	605
56.3.1. HTML_PIECES	605
56.3.2. req	605
56.3.3. resp	606
56.4. 예외	606

56.5.	함수	606
56.5.1.	BEGIN_REQUEST	606
56.5.2.	GET_RESPONSE	607
56.5.3.	REQUEST	608
56.6.	프러시저	609
56.6.1.	END_RESPONSE	609
56.6.2.	GET_BODY_CHARSET	610
56.6.3.	GET_DETAILED_EXCP_SUPPORT	610
56.6.4.	GET_TRANSFER_TIMEOUT	611
56.6.5.	READ_TEXT	612
56.6.6.	SET_BODY_CHARSET	612
56.6.7.	SET_DETAILED_EXCP_SUPPORT	615
56.6.8.	SET_HEADER	615
56.6.9.	SET_RESPONSE_ERROR_CHECK	616
56.6.10.	SET_TRANSFER_TIMEOUT	617
56.6.11.	WRITE_TEXT	617
56.7.	URL	618
56.8.	예제	618
제57장	UTL_I18N	621
57.1.	개요	621
57.2.	프러시저와 함수	621
57.2.1.	RAW_TO_CHAR	621
57.2.2.	STRING_TO_RAW	622
57.2.3.	UNESCAPE_REFERENCE	622
제58장	UTL_MATCH	625
58.1.	개요	625
58.2.	함수	625
58.2.1.	EDIT_DISTANCE	625
58.2.2.	EDIT_DISTANCE_SIMILARITY	626
58.2.3.	JARO_WINKLER	627
58.2.4.	JARO_WINKLER_SIMILARITY	628
제59장	UTL_RAW	629
59.1.	개요	629
59.2.	함수	629
59.2.1.	BIT_AND	629
59.2.2.	BIT_COMPLEMENT	630
59.2.3.	BIT_OR	631
59.2.4.	BIT_XOR	632
59.2.5.	CAST_FROM_BINARY_DOUBLE	633
59.2.6.	CAST_FROM_BINARY_FLOAT	634
59.2.7.	CAST_FROM_BINARY_INTEGER	635
59.2.8.	CAST_FROM_NUMBER	636

59.2.9.	CAST_TO_BINARY_DOUBLE	637
59.2.10.	CAST_TO_BINARY_FLOAT	638
59.2.11.	CAST_TO_BINARY_INTEGER	639
59.2.12.	CAST_TO_NUMBER	640
59.2.13.	CAST_TO_RAW	641
59.2.14.	CAST_TO_VARCHAR2	642
59.2.15.	COMPARE	643
59.2.16.	CONCAT	644
59.2.17.	COPIES	645
59.2.18.	LENGTH	646
59.2.19.	OVERLAY	647
59.2.20.	REVERSE	649
59.2.21.	SUBSTR	649
59.2.22.	TRANSLATE	650
59.2.23.	TRANSLITERATE	651
59.2.24.	XRANGE	653
제60장	UTL_RECOMP	655
60.1.	개요	655
60.2.	프러시저	655
60.2.1.	RECOMP_SERIAL	655
제61장	UTL_TCP	657
61.1.	개요	657
61.2.	타입	657
61.2.1.	CONNECTION	657
61.3.	상수	658
61.3.1.	CRLF	658
61.4.	프러시저와 함수	658
61.4.1.	CLOSE_ALL_CONNECTIONS	658
61.4.2.	CLOSE_CONNECTION	659
61.4.3.	GET_LINE	659
61.4.4.	GET_RAW	660
61.4.5.	GET_TEXT	661
61.4.6.	OPEN_CONNECTION	662
61.4.7.	READ_LINE	663
61.4.8.	READ_RAW	664
61.4.9.	READ_TEXT	665
61.4.10.	WRITE_LINE	666
61.4.11.	WRITE_RAW	666
61.4.12.	WRITE_TEXT	667
제62장	UTL_URL	669
62.1.	개요	669
62.2.	함수	669

62.2.1.	ESCAPE	669
62.2.2.	UNESCAPE	670
색인		673

예 목차

[예 1.1]	EMP_MGMT 패키지의 선언부	2
[예 1.2]	EMP_MGMT 패키지의 구현부	3

안내서에 대하여

안내서의 대상

본 안내서는 Tibero[®](이하 Tibero)에서 제공하는 저장 퍼시지저 모듈 즉 tbPSM(Tibero의 Persistent Stored Module) 패키지를 참조하려는 데이터베이스 관리자(Database Administrator, 이하 DBA), 애플리케이션 프로그램 개발자를 대상으로 기술한다.

안내서의 전제 조건

본 안내서를 원활히 이해하기 위해서는 다음과 같은 사항을 미리 알고 있어야 한다.

- 데이터베이스의 이해
- RDBMS의 이해
- SQL의 이해
- tbPSM의 이해

안내서의 제한 조건

본 안내서는 Tibero를 실무에 적용하거나 운용하는 데 필요한 모든 사항을 포함하고 있지 않다. 따라서 설치, 환경설정 등 운용 및 관리에 대해서는 각 제품 안내서를 참고하기 바란다.

참고

Tibero의 설치 및 환경설정에 관한 내용은 "Tibero 설치 안내서"를 참고한다.

안내서 규약

표기	의미
<<AaBbCc123>>	프로그램 소스 코드의 파일명
<Ctrl>+C	Ctrl과 C를 동시에 누름
[Button]	GUI의 버튼 또는 메뉴 이름
진하게	강조
""(따옴표)	다른 관련 안내서 또는 안내서 내의 다른 장 및 절 언급
'입력항목'	화면 UI에서 입력 항목에 대한 설명
하이퍼링크	메일 계정, 웹 사이트
>	메뉴의 진행 순서
+----	하위 디렉터리 또는 파일 있음
----	하위 디렉터리 또는 파일 없음
참고	참고 또는 주의사항
주의	주의할 사항
[그림 1.1]	그림 이름
[예 1.1]	예제 이름
AaBbCc123	Java 코드, XML 문서
[command argument]	옵션 파라미터
< xyz >	'<'와 '>' 사이의 내용이 실제 값으로 변경됨
	선택 사항. 예) A B: A나 B 중 하나
...	파라미터 등이 반복되어서 나옴
\${ }	환경변수

안내서 변경이력

[illegible]

시스템 사용 환경

	요구 사항
Platform	HP-UX 11i (IA64)
	Solaris (Solaris 10)
	AIX (PPC 5L/AIX 5.3)
	GNU (X86, 64, IA64)
	Linux kernel 3.10 이상
	Windows(x86) 64bit
Hardware	최소 2.5GB 하드디스크 공간
	2GB 이상 메모리 공간
Compiler	PSM (C99 지원 필요)
	tbESQL/C (C99 지원 필요)

관련 안내서

안내서	설명
Tibero 설치 안내서	설치 과정에 필요한 시스템 요구사항과 설치 및 제거 방법을 기술한 안내서이다.
Tibero tbCLI 안내서	Call Level Interface인 tbCLI의 개념과 구성요소, 프로그램 구조를 소개하고 tbCLI 프로그램을 작성하는 데 필요한 데이터 타입, 함수, 에러 메시지를 기술한 안내서이다.
Tibero 애플리케이션 개발자 안내서	각종 애플리케이션 라이브러리를 이용하여 애플리케이션 프로그램을 개발하는 방법을 기술한 안내서이다.
Tibero External Procedure 안내서	External Procedure를 소개하고 이를 생성하고 사용하는 방법을 기술한 안내서이다.
Tibero JDBC 개발자 안내서	Tibero에서 제공하는 JDBC 기능을 이용하여 애플리케이션 프로그램을 개발하는 방법을 기술한 안내서이다.
Tibero tbESQL/C 안내서	C 프로그래밍 언어를 사용해 데이터베이스 작업을 수행하는 각종 애플리케이션 프로그램을 작성하는 방법을 기술한 안내서이다.
Tibero tbESQL/COBOL 안내서	COBOL 프로그래밍 언어를 사용해 데이터베이스 작업을 수행하는 각종 애플리케이션 프로그램을 작성하는 방법을 기술한 안내서이다.
Tibero tbPSM 안내서	저장 프러시저 모듈인 tbPSM의 개념과 문법, 구성요소를 소개하고, 프로그램을 작성하는 데 필요한 제어 구조, 복합 타입, 서브 프로그램, 패키지와 SQL 문장을 실행하고 에러를 처리하는 방법을 기술한 안내서이다.
Tibero 관리자 안내서	Tibero의 동작과 주요 기능의 원활한 수행을 보장하기 위해 DBA가 알아야 할 관리 방법을 논리적 또는 물리적 측면에서 설명하고, 관리를 지원하는 각종 도구를 기술한 안내서이다.
Tibero tbAdmin 안내서	SQL/PSM 처리와 DBA를 위한 시스템 관리 기능을 제공하는 GUI 기반의 툴인 tbAdmin을 소개하고, 설치 및 사용 방법을 기술한 안내서이다.
Tibero 유틸리티 안내서	데이터베이스와 관련된 작업을 수행하기 위해 필요한 유틸리티의 설치 및 환경설정, 사용 방법을 기술한 안내서이다.
Tibero TAS 안내서	Tibero Active Storage(TAS)를 사용해서 Tibero의 파일을 관리하고자 하는 관리자를 대상으로 기술한 안내서이다.

안내서	설명
Tibero 에러 참조 안내서	Tibero를 사용하는 도중에 발생할 수 있는 각종 에러의 원인과 해결 방법을 기술한 안내서이다.
Tibero 참조 안내서	Tibero의 동작과 사용에 필요한 초기화 파라미터와 데이터 사전, 정적 뷰, 동적 뷰를 기술한 참조 안내서이다.
Tibero SQL 참조 안내서	데이터베이스 작업을 수행하거나 애플리케이션 프로그램을 작성할 때 필요한 SQL 문장을 기술한 참조 안내서이다.
Tibero Spatial 참조 안내서	Tibero에서 Geometry 타입에 대한 설명과 Spatial 기능 관련 프리시저 함수 목록 및 사용 방법 등을 기술한 안내서이다.
Tibero TEXT 참조 안내서	Tibero의 제공하는 Text Index를 소개하고, Text Index를 생성하고 사용하는 방법을 기술하는 안내서이다.

제1장 패키지 소개

본 장에서는 패키지의 기본 개념과 구성을 소개한다.

1.1. 개요

패키지(package)는 하나 이상의 **tbPSM** 프러시저(procedure)와 함수(function) 등을 포함하는 스키마 객체이다. 하나의 패키지에 포함되는 스키마 객체는 프러시저와 함수를 비롯하여 변수, 커서(cursor), 예외 상황(exception) 등이 있다.

패키지는 프러시저, 함수와 마찬가지로 임의의 SQL 문장에서 사용할 수 있다.

패키지를 사용함으로써 얻을 수 있는 장점은 다음과 같다.

- 연관된 프러시저와 함수의 개발과 관리가 쉽다.

예를 들어 여러 프러시저와 함수에서 공통으로 액세스하는 변수를 패키지에 포함시킬 수 있다.

- 애플리케이션 프로그램의 개발이 쉽다.

패키지에서 지원하는 여러 기능을 이용하면 좀 더 강력한 애플리케이션 프로그램을 작성할 수 있다.

- 효율적인 실행이 가능하다.

권한의 부여와 회수, 메모리 로딩(memory loading) 등이 패키지 단위로 수행되기 때문에 효율적인 실행이 가능하다.

1.2. 구성

패키지는 **사용자 정의 패키지**와 Tibero에서 제공하는 **시스템 패키지**로 구성된다.

1.2.1. 사용자 정의 패키지

사용자 정의 패키지는 사용자가 원하는 목적에 맞춰 정의하는 패키지이다. 사용자 정의 패키지는 프러시저, 함수와 유사하게 다음과 같이 정의할 수 있다.

패키지 선언부

외부 인터페이스이며 공개 프러시저(public procedure)와 함수, 변수, 상수 등을 포함한다.

패키지 선언부의 세부 내용은 다음과 같다.

- 문법

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE package_name [invoker_rights] AS
    -- 공개 프러시저의 선언
    -- 공개 함수의 선언
    -- 공개 변수, 상수, 예외 상황의 선언
END [package_name];
```

- 특징

- CREATE PACKAGE 문장을 이용하여 선언부를 생성한다.
- 패키지 이름(package_name) 다음에 패키지를 호출자 권한(invoker's rights) 또는 정의자 권한(definer's rights)으로 실행할 것인지를 설정할 수 있다. 설정이 생략되면 정의자 권한으로 실행된다.
- END 다음에 패키지 이름은 생략해도 상관없다.

- 사용 예제

[예 1.1] EMP_MGMT 패키지의 선언부

```
CREATE PACKAGE EMP_MGMT AS    ... EMP_MGMT 패키지의 선언부 ...

    FUNCTION HIRE(ENAME VARCHAR, ADDR VARCHAR, SALARY NUMBER,
                  DEPTNO INT) RETURN INT;
    PROCEDURE FIRE(EMPNO INT);
    PROCEDURE RAISE_SALARY(EMPNO INT, AMOUNT NUMBER);
    EMP_NOT_FOUND EXCEPTION;

END EMP_MGMT;
```

위의 예에서는 EMP_MGMT 패키지를 정의자 권한으로 실행하며, 공개 프러시저(2개)와 함수(1개) 그리고 공개 예외 상황(1개)을 포함하고 있다.

패키지 구현부

실제 프로그램이 구현되는 부분이다. 공개 프러시저와 함수 등의 프로그램 구현부와 함께 비공개 프러시저(private procedure)와 함수, 변수 등을 포함한다.

패키지 구현부의 세부 내용은 다음과 같다.

- 문법

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE BODY package_name AS
    -- 공개 프러시저의 구현부
```

```

-- 공개 함수의 구현부
-- 비공개 프러시저 및 함수의 선언부
-- 비공개 프러시저 및 함수의 구현부
-- 비공개 변수, 상수, 예외 상황의 정의
[BEGIN
-- 초기화 명령어의 집합부
END [package_name];

```

- 특징

- CREATE PACKAGE BODY 문장을 이용하여 구현부를 생성한다.
- END 다음에 패키지 이름은 생략해도 상관없다.

- 사용 예제

[예 1.2] EMP_MGMT 패키지의 구현부

```

CREATE PACKAGE BODY EMP_MGMT AS    ... EMP_MGMT 패키지의 구현부 ...

    NUM_EMP INT;
    EMPNO NUMBER := 0;

    FUNCTION HIRE(ENAME VARCHAR, ADDR VARCHAR, SALARY NUMBER,
                  DEPTNO INT) RETURN INT AS
    BEGIN
        EMPNO := EMPNO + 1;    ... 새로운 EMPNO 생성 ...
        INSERT INTO EMP VALUES (EMPNO, ENAME, ADDR, SALARY, DEPTNO);
        NUM_EMP := NUM_EMP + 1;
        RETURN(EMPNO);
    END;

    PROCEDURE FIRE(EMPNO INT) AS
    BEGIN
        DELETE FROM EMP WHERE EMP.EMPNO = FIRE.EMPNO;
        NUM_EMP := NUM_EMP - 1;
    END;

    PROCEDURE RAISE_SALARY(EMPNO INT, AMOUNT NUMBER) AS
    BEGIN
        UPDATE EMP SET SALARY = SALARY + AMOUNT
        WHERE EMP.EMPNO = RAISE_SALARY.EMPNO;
    END;

END EMP_MGMT;

```

위의 예에서는 [예 1.1]에 포함된 모든 프러시저와 함수에 대한 정의를 포함하고 있으며, 비공개 변수인 NUM_EMP를 선언하고 있다.

패키지 프러시저와 함수를 정의하는 방법은 패키지 변수, 상수, 예외 상황에 대한 내용 외에는 일반 프러시저 및 함수를 정의하는 방법과 동일하다.

프러시저 또는 함수 내부의 컬럼의 이름과 변수의 이름이 같은 경우 컬럼이 포함된 테이블의 이름이나 프러시저 또는 함수의 이름을 지정하여 혼동을 피할 수 있다. 예를 들어 프러시저 **FIRE** 함수의 내부에서 테이블 **EMP**에 포함된 컬럼 **EMPNO**와 프러시저 **FIRE**로 전달된 파라미터 변수 **EMPNO**가 같은 이름을 가지므로, 각각 테이블 이름과 프러시저 이름을 지정해 주었다.

패키지 내에 포함된 프러시저나 함수를 그 패키지의 소유자 이외의 다른 사용자가 호출하도록 할 수 있다. 프러시저나 함수를 호출하려면 해당 패키지의 **EXECUTE** 권한을 부여 받아야 한다. 해당 패키지의 소유자는 항상 해당 패키지를 호출할 수 있다.

뷰(view)가 패키지 프러시저나 함수를 이용하여 정의된 경우에는 뷰를 접근하기 위해 **SELECT** 권한을 부여 받아야 한다. 이때 해당 패키지의 **EXECUTE** 권한은 필요하지 않다. 패키지 프러시저나 함수를 참조하려면 패키지의 이름과 프러시저 또는 함수의 이름을 함께 써주어야 한다.

다음은 [예 1.1]에서 정의한 **EMP_MGMT** 패키지 내의 **HIRE** 함수를 호출하는 예이다. 이때 반환값은 **EMPNO** 변수에 저장된다.

```
DECLARE
    empno NUMBER;
BEGIN
    empno := EMP_MGMT.HIRE('John', 'New York', 45000, 5);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Hired employee No. is ' || empno);
END;
```

1.2.2. 시스템 패키지

시스템 패키지는 Tibero에서 기본적으로 제공하는 패키지 라이브러리로, **SYS** 사용자의 소유로 정의된다. 또한, Tibero를 설치한 후에 일반 사용자도 사용할 수 있도록 시스템 패키지와 동일한 이름의 공용 동의어 (Public Synonym)가 정의된다. 그리고 일반 사용자가 시스템 패키지의 프러시저 또는 함수를 호출하면 호출자 권한으로 실행된다.

시스템 패키지는 일반 사용자에게 여러 가지의 확장된 기능을 제공한다. 시스템 패키지를 SQL 문장에서 그대로 사용한다거나, 다른 프러시저와 함수 그리고 패키지를 정의할 때도 사용할 수 있다.

시스템 패키지의 프러시저와 함수를 호출하는 방법은 사용자 정의 패키지와 같다.

다음은 32KB 이상인 대용량 객체의 이름과 생성자를 출력하는 예이다.

```
SELECT name, creator FROM image
WHERE DBMS_LOB.GETLENGTH(data) >= 32768;
```

위 예에서 보듯이 **data**는 **image** 테이블에서 대용량 객체형으로 정의된 컬럼이다.

다음은 Tibero에서 제공하는 시스템 패키지이다.

시스템 패키지	설명
ANYDATA	임의의 타입을 담을 수 있는 타입이다.
DBMS_ALERT	ALERT은 Tibero 데이터베이스와 통합되어 있는 알림/기다림 기능을 하는 패키지이다.
DBMS_APPLICATION_INFO	애플리케이션 정보에 관련된 뷰의 값을 변경하기 위한 패키지이다.
DBMS_AQ	Advanced Queuing 기능과 관련한 프러시저와 함수를 제공하는 패키지이다.
DBMS_AQADM	Advanced Queuing 기능을 구성하고 관리하는 데 사용할 수 있는 프러시저와 함수를 제공한다.
DBMS_CRYPTO	DES, DES3, AES 알고리즘 및 체인, 패딩 기법을 이용한 확장된 데이터 암호화 및 복호화 패키지이다.
DBMS_DB_VERSION	제품의 버전 정보를 확인하는 패키지이다.
DBMS_DDL	CREATE OR REPLACE PROCEDURE, PACKAGE로 시작하는 DDL 구문에 대한 WRAPPING 기능 외 기타 DDL 관련 기능을 제공하는 패키지이다.
DBMS_DEBUG	두 개의 세션을 이용하여 PSM 프로그램의 디버깅을 할 수 있는 패키지이다.
DBMS_ERRLOG	DML의 error logging 기능을 지원하는 패키지이다.
DBMS_FLASHBACK	Flashback 기능을 지원하는 패키지이다.
DBMS_JAVA	데이터베이스에서 사용하는 Java 객체에 접근하기 위한 패키지이다.
DBMS_JOB	JOB을 관리하기 위한 패키지이다.
DBMS_JOB_WITH_NAME	JOB을 name을 통해 관리하기 위한 패키지이다.
DBMS_LOB	BLOB, CLOB 타입의 대용량 데이터를 처리하기 위한 패키지이다.
DBMS_LOCK	세션을 대기시키는 패키지이다.
DBMS_METADATA	DB Object에 metadata 정보를 조회하여 생성 script를 얻을 수 있는 함수를 제공한다.
DBMS_MONITOR	인스턴스 단위, 세션 단위, 클라이언트 식별자 단위로 SQL 수행을 모니터링하기 위한 패키지이다.
DBMS_MVIEW	실체화 뷰(Materialized View)와 관련된 정보를 제공하고 이 정보를 최근의 것으로 변경할 수 있는 REFRESH 기능을 사용하기 위한 패키지이다.
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT	DES, DES3 알고리즘을 이용한 데이터 암호화 및 복호화 패키지이다.

시스템 패키지	설명
DBMS_OUTPUT	메시지 버퍼에 메시지를 저장하고 읽기 위한 패키지이다.
DBMS_PIPE	동일 인스턴스에 속해 있는 세션들 간의 통신을 지원하는 패키지이다.
DBMS_RANDOM	임의의 숫자 및 문자열을 생성하는 패키지이다.
DBMS_REDEFINITION	온라인 상태(on-line state)에서 특정 테이블을 재정의하기 위한 패키지이다.
DBMS_REPAIR	테이블과 인덱스 내의 깨진 블록을 검사하고 복구하는 기능을 제공하는 패키지이다.
DBMS_RESOURCE_MANAGER	업무의 성격에 따라 그룹을 나누어 자원을 분배할 수 있다.
DBMS_RESULT_CACHE	Result Cache를 관리하는 패키지이다.
DBMS_RLS	가상 개인 데이터베이스 기능을 관리하는 패키지이다.
DBMS_ROWID	ROWID에 담긴 정보를 보거나 생성하기 위한 패키지이다.
DBMS_SCHEDULER	PSM으로 작성된 프로그램을 스케줄링하고 관리하기 위한 패키지이다.
DBMS_SESSION	세션 식별자를 관리하는 패키지이다.
DBMS_SPACE	세그먼트(segment)의 크기와 공간 사용에 대한 정보를 제공하는 패키지이다.
DBMS_SPACE_ADMIN	세그먼트를 관리하는 기능을 제공하는 패키지이다.
DBMS_SPH	SQL Plan History(이하 SPH) 기능을 사용하는데 필요로 하는 기능을 제공하기 위한 패키지이다.
DBMS_SQL	데이터베이스에 접근하는 Dynamic SQL을 사용하기 위한 패키지이다.
DBMS_SQLTUNE	실시간 SQL 모니터링 기능에 대한 보고서를 생성해 주는 함수를 제공하고 있는 패키지이다.
DBMS_SQL_TRANSLATOR	SQL 번역 프로파일을 관리 및 사용하는 패키지이다.
DBMS_STATS	데이터베이스 객체에 대한 통계 정보를 관리하기 위한 패키지이다.
DBMS_SYSTEM	SYS 권한을 가진 관리자가 시스템적인 제어를 위해 사용하는 패키지이다.
DBMS_TPR	Tibero Performance Repository(이하 TPR) 기능을 사용하는데 필요로 하는 기능을 제공하기 위한 패키지이다.
DBMS_TRANSACTION	트랜잭션(Transaction) 문장을 실행하고 트랜잭션을 관리하기 위한 패키지이다.
DBMS_TYPES	데이터 타입들을 숫자로 정의한 패키지이다.
DBMS_UTILITY	여러 가지 유용한 기능들을 제공하는 패키지이다.
DBMS_VERIFY	여러 요소들에 대하여 적합성을 검사하는 기능을 제공한다.

시스템 패키지	설명
DBMS_XMLDOM	XML 문서 처리를 위한 DOM API를 제공한다.
DBMS_XMLGEN	쿼리를 입력으로 받고 해당 쿼리의 결과 집합을 XML형식으로 생성해주는 패키지이다.
DBMS_XPLAN	SQL의 플랜 정보와 수행 정보를 조회하는 기능을 제공하는 패키지이다.
HTF	HTML 태그를 생성하는 패키지이다.
HTTP	HTML 태그를 생성하는 패키지이다. Apache 웹 서버 모듈로 개발된 mod_tpsm과 연동되어 프러시저를 호출할 때 HTML 페이지를 생성하여 내보낸다.
OWA_UTIL	웹 에이전트에서 주로 사용하는 서브 프로그램을 담고 있는 패키지이다.
TEXT_DDL	TEXT INDEX를 사용할 때 TEXT INDEX의 설정들을 변경하기 위한 패키지이다.
UTL_COMPRESS	데이터를 압축/압축해제하기 위한 패키지이다.
UTL_ENCODE	호스트 간의 데이터를 전송할 수 있도록 표준 인코딩 기술로 인코딩하기 위한 패키지이다.
UTL_FILE	운영체제에서 관리하는 파일에 접근하기 위한 패키지이다.
UTL_HTTP	웹 표준(RFC2616)에 따라 웹 페이지(Web page)의 요청을 처리하기 위한 패키지이다.
UTL_I18N	언어, 국가별 설정들 간의 호환 기능을 제공하는 패키지이다.
UTL_MATCH	두 문자열의 유사도를 계산하는 함수들을 제공하는 패키지이다.
UTL_RAW	RAW 타입의 데이터를 처리하기 위한 패키지이다.
UTL_RECOMP	Invalid 상태의 오브젝트를 다시 컴파일하기 위한 패키지이다.
UTL_TCP	tbPSM을 이용한 원격 TCP 서버와의 TCP/IP 소켓 통신을 지원하는 패키지이다.
UTL_URL	URL(Uniform Resource Locator) 주소를 ESCAPE 형태로 변환하기 위한 패키지이다.

참고

위의 패키지에 대한 자세한 내용은 해당 패키지를 설명하는 각 장을 참고한다.

제2장 ANYDATA

본 장에서는 ANYDATA 타입의 기본 개념과 메소드에 대하여 기술한다.

2.1. 개요

ANYDATA 타입은 임의의 타입을 담을 수 있는 타입이다.

2.2. 메소드

2.2.1. CONVERT

임의의 타입을 입력으로 받아, ANYDATA 타입의 인스턴스를 생성한다.

CONVERT 메소드 시리즈의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
STATIC FUNCTION ConvertNumber(num IN NUMBER)
    return AnyData;
STATIC FUNCTION ConvertDate(dat IN DATE)
    return AnyData;
STATIC FUNCTION ConvertChar(c IN CHAR)
    return AnyData;
STATIC FUNCTION ConvertVarchar(c IN VARCHAR)
    return AnyData;
STATIC FUNCTION ConvertVarchar2(c IN VARCHAR2)
    return AnyData;
STATIC FUNCTION ConvertRaw(r IN RAW)
    return AnyData;
STATIC FUNCTION ConvertBlob(b IN BLOB)
    return AnyData;
STATIC FUNCTION ConvertClob(c IN CLOB)
    return AnyData;
STATIC FUNCTION ConvertTimestamp(ts IN TIMESTAMP_UNCONSTRAINED)
    return AnyData;
STATIC FUNCTION ConvertTimestampTZ(ts IN TIMESTAMP_TZ_UNCONSTRAINED)
    return AnyData;
STATIC FUNCTION ConvertTimestampLTZ(ts IN TIMESTAMP_LTZ_UNCONSTRAINED)
```

```

        return AnyData;
    STATIC FUNCTION ConvertIntervalYM(inv IN YMININTERVAL_UNCONSTRAINED)
        return AnyData;
    STATIC FUNCTION ConvertIntervalDS(inv IN DSINTERVAL_UNCONSTRAINED)
        return AnyData;
    STATIC FUNCTION ConvertNchar(nc IN NCHAR)
        return AnyData;
    STATIC FUNCTION ConvertNVarchar2(nc IN NVARCHAR2)
        return AnyData;
    STATIC FUNCTION ConvertNClob(nc IN NCLOB)
        return AnyData;
    STATIC FUNCTION ConvertBFloat(fl IN BINARY_FLOAT)
        return AnyData;
    STATIC FUNCTION ConvertBDouble(dbl IN BINARY_DOUBLE)
        return AnyData;
    STATIC FUNCTION ConvertObject(obj IN "<object>")
        return AnyData;
    STATIC FUNCTION ConvertCollection(col IN "<collection>")
        return AnyData;

```

● 파라미터

파라미터	설명
num, da, c, r, b, ts, inv, nc, fl, dbl, obj, col	ANYDATA 타입으로 변환할 임의의 타입의 입력값이다. - obj는 사용자가 정의한 임의의 object 타입이 가능하다. - col은 ddl로 생성한 전역 컬렉션 타입만 가능하다.

● 예제

```

declare
    var sys.anydata;
    nvar number := 10;
begin
    var := sys.anydata.convertNumber(nvar);
end;
/

create or replace type SIMPLE_OBJ is object ( c1 number, c2 number);
/

declare
    v1 SIMPLE_OBJ;
    result sys.anydata;
begin
    v1 := SIMPLE_OBJ (10, 20);

```

```

        result := sys.anydata.convertobject(v1);
end;
/

create or replace type SIMPLE_COLL as table of varchar(128);
/

declare
    any1 sys.anydata;
    any2 sys.anydata;
    type LOCAL_COLL is table of varchar(128);
    var1 SIMPLE_COLL ;
    var2 LOCAL_COLL;
    res1 SIMPLE_COLL ;
    status pls_integer;
begin
    var1 := SIMPLE_COLL ('a', 'b');
    any1 := sys.anydata.convertCollection(var1);
    begin
        var2 := LOCAL_COLL('a', 'b');
        any2 := sys.anydata.convertCollection(var2);
    exception when dbms_types.incorrect_usage then
        dbms_output.put_line('Anydata does not support local collection type');
    end;
end;
/

```

2.2.2. GET

ANYDATA 타입 인스턴스를 임의의 타입으로 변환한다. 리턴값은 성공했을 때 DBMS_TYPES.SUCCESS를 리턴한다.

GET 메소드 시리즈의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

MEMBER FUNCTION GetNumber(self IN AnyData, num OUT NOCOPY NUMBER)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetDate(self IN AnyData, dat OUT NOCOPY DATE)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetChar(self IN AnyData, c OUT NOCOPY CHAR)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetVarchar(self IN AnyData, c OUT NOCOPY VARCHAR)
    return PLS_INTEGER;

```

```

MEMBER FUNCTION GetVarchar2(self IN AnyData, c OUT NOCOPY VARCHAR2)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetRaw(self IN AnyData, r OUT NOCOPY RAW)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetBlob(self IN AnyData, b OUT NOCOPY BLOB)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetClob(self IN AnyData, c OUT NOCOPY CLOB)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetTimestamp(self IN AnyData,
    ts OUT NOCOPY TIMESTAMP_UNCONSTRAINED) return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetTimestampTZ(self IN AnyData,
    ts OUT NOCOPY TIMESTAMP_TZ_UNCONSTRAINED) return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetTimestampLTZ(self IN AnyData,
    ts OUT NOCOPY TIMESTAMP_LTZ_UNCONSTRAINED) return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetIntervalYM(self IN AnyData,
    inv IN OUT NOCOPY YMININTERVAL_UNCONSTRAINED) return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetIntervalDS(self IN AnyData,
    inv IN OUT NOCOPY DSINTERVAL_UNCONSTRAINED) return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetNchar(self IN AnyData, nc OUT NOCOPY NCHAR)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetNVarchar2(self IN AnyData, nc OUT NOCOPY NVARCHAR2)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetNClob(self IN AnyData, nc OUT NOCOPY NCLOB)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetBFloat(self IN AnyData, fl OUT NOCOPY BINARY_FLOAT)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetBDouble(self IN AnyData, dbl OUT NOCOPY BINARY_DOUBLE)
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetCollection(self IN AnyData, obj OUT NOCOPY "<collection>")
    return PLS_INTEGER;
MEMBER FUNCTION GetObject(self IN AnyData, obj OUT NOCOPY "<object>")
    return PLS_INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
self	ANYDATA 타입 인스턴스 자신이다. 자신의 값은 변경되지 않는다.
num, da, c, r, b, ts, inv, nc, fl, dbl, obj, col	ANYDATA 타입에서 꺼낼 변수이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
DBMS_TYPES.TYPE_MIS MATCH	생성했던 타입과 다른 타입으로 GET*을 호출하는 경우 발생한다.

- 예제

```
declare
    var sys.anydata;
    nvar number := 10;
    rvar number;
    status pls_integer;
begin
    var := sys.anydata.convertNumber(nvar);
    status := var.getnumber(rvar);
    dbms_output.put_line( rvar );
end;
/

declare
    v1 SIMPLE_OBJ;
    v2 SIMPLE_OBJ;
    result sys.anydata;
    flags pls_integer;
begin
    v1 := SIMPLE_OBJ (10, 20);
    result := sys.anydata.convertobject(v1);
    flags := result.getobject(v2);
    dbms_output.put_line (v2.c1);
    dbms_output.put_line (v2.c2);
end;
/

declare
    any1 sys.anydata;
    var1 SIMPLE_COLL ;
    res1 SIMPLE_COLL ;
    status pls_integer;
begin
    var1 := SIMPLE_COLL ('a', 'b');
    any1 := sys.anydata.convertCollection(var1);
    status := any1.getcollection(res1);
    dbms_output.put_line(res1(1));
    dbms_output.put_line(res1(2));
end;
/
```

2.2.3. ACCESS

ANYDATA 타입 인스턴스를 임의의 타입으로 변환한다. 예외가 발생하지 않으며, 잘못된 타입으로 연산한 경우 GET 시리즈와 달리 NULL을 리턴한다.

ACCESS 메소드 시리즈의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
MEMBER FUNCTION AccessNumber(self IN AnyData)
    return NUMBER DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessDate(self IN AnyData)
    return DATE DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessChar(self IN AnyData)
    return CHAR DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessVarchar(self IN AnyData)
    return VARCHAR DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessVarchar2(self IN AnyData)
    return VARCHAR2 DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessRaw(self IN AnyData)
    return RAW DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessBlob(self IN AnyData)
    return BLOB DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessClob(self IN AnyData)
    return CLOB DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessTimestamp(self IN AnyData)
    return TIMESTAMP_UNCONSTRAINED DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessTimestampTZ(self IN AnyData)
    return TIMESTAMP_TZ_UNCONSTRAINED DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessTimestampLTZ(self IN AnyData)
    return TIMESTAMP_LTZ_UNCONSTRAINED DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessIntervalYM(self IN AnyData)
    return YMININTERVAL_UNCONSTRAINED DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessIntervalDS(self IN AnyData)
    return DSINTERVAL_UNCONSTRAINED DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessNchar(self IN AnyData)
    return NCHAR DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessNVarchar2(self IN AnyData)
    return NVARCHAR2 DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessBFloat(self IN AnyData)
    return BINARY_FLOAT DETERMINISTIC;
MEMBER FUNCTION AccessBDouble(self IN AnyData)
    return BINARY_DOUBLE DETERMINISTIC;
```

- 파라미터

파라미터	설명
self	ANYDATA 타입 인스턴스 자신이다. 자신의 값은 변경되지 않는다.

- 예제

```

declare
    var sys.anydata;
    nvar number := 10;
    rvar number;
    status pls_integer;
begin
    var := sys.anydata.convertNumber(nvar);
    dbms_output.put_line( var.accessnumber );
    dbms_output.put_line( var.accessvarchar ); -- null 출력
end;
/

```

2.2.4. GETTYPENAME

ANYDATA 타입에서 타입이름을 반환한다.

GETTYPENAME 메소드의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
MEMBER FUNCTION GetTypeName(self IN AnyData) return VARCHAR;
```

- 파라미터

파라미터	설명
self	ANYDATA 타입 인스턴스 자신이다. 자신의 값은 변경되지 않는다.

- 예제

```

create or replace type SIMPLE_COLL as table of varchar(128);
/

create or replace type SIMPLE_OBJ is object ( c1 number, c2 number);
/

declare
    var1 sys.anydata;
    var2 sys.anydata;
    var3 sys.anydata;
    num number := 10;
    obj SIMPLE_OBJ;
    coll SIMPLE_COLL;
begin
    obj := SIMPLE_OBJ (10, 20);
    coll := SIMPLE_COLL('a', 'b');

```

```
var1 := sys.anydata.convertNumber(num);  
var2 := sys.anydata.convertObject(obj);  
var3 := sys.anydata.convertCollection(coll);  
dbms_output.put_line(var1.gettypename );  
dbms_output.put_line(var2.gettypename );  
dbms_output.put_line(var3.gettypename );  
end;  
/
```

제3장 DBMS_ALERT

본 장에서는 DBMS_ALERT 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

3.1. 개요

DBMS_ALERT 패키지는 Tiberio의 **ALERT** 기능과 관련한 프러시저와 함수를 제공한다. Tiberio의 **ALERT**은 Tiberio 데이터베이스와 통합되어 있는 알림/기다림 기능을 하는 패키지이다. 이는 영속적이지 않으며 서버가 재가동되면 모든 알림/기다림 정보는 사라진다.

ALERT기능은 보통 다음과 같이 사용한다.

1. 기다릴 alert을 등록한다. (register)
2. 기다린다. (waitone, waitany)
3. 필요한 이벤트가 발생하면 다른 세션에서 alert을 발생시킨다. (signal)

1번에서 등록한 alert이나 3번에서 발생시킨 alert signal은 서버를 재가동할 때 사라진다.

다음은 DBMS_ALERT 패키지 내에 정의된 상수이다.

```
MAXWAIT CONSTANT INTEGER := 86400000
```

3.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_ALERT 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

3.2.1. REGISTER

기다릴 **ALERT**을 등록하는 프러시저이다. 등록된 **ALERT**은 **REGISTER** 프러시저를 수행한 세션에서만 유효하다. 중복해서 등록할 필요는 없다(무시됨). 다른 세션에서 **ALERT**을 기다리려면 새로 등록해야 한다.

REGISTER 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_ALERT.REGISTER
(
    name          IN   VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
name	등록/기다릴 ALERT의 이름이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_ALERT.REGISTER( 'ABC' );
END;
/
```

3.2.2. REMOVE

등록된 ALERT을 제거하는 프러시저이다. 이 프러시저는 프러시저를 수행하는 세션에만 영향을 준다. 즉, 다른 세션에서 등록한 동일 이름에 대해서는 영향을 주지 않는다. 등록되지 않은 ALERT을 REMOVE하려고 하면 에러가 발생한다.

REMOVE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_ALERT.REMOVE
(
    name          IN   VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
name	제거할 ALERT의 이름이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_ALERT.REMOVE( 'ABC' );
END;
/
```

3.2.3. REMOVE

등록된 모든 ALERT을 제거하는 프러시저이다. 이 프러시저는 프러시저를 수행하는 세션에만 영향을 준다. 즉, 다른 세션에서 등록한 동일 이름에 대해서는 영향을 주지 않는다.

REMOVEALL 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_ALERT.REMOVEALL  
(  
);
```

- 예제

```
BEGIN  
    DBMS_ALERT.REMOVEALL();  
END;  
/
```

3.2.4. SET_DEFAULTS

사용하지 않는 프러시저이다.

3.2.5. SIGNAL

ALERT을 발생시켜 이를 기다리고 있는 세션들을 깨워주는 프러시저이다.

SIGNAL 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_ALERT.SIGNAL  
(  
    name          IN  VARCHAR2,  
    message       IN  VARCHAR2  
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
name	발생시킬 ALERT의 이름이다.
message	함께 전달할 메시지이다. 최대 128bytes까지 전송된다.

- 예제

```
BEGIN
  DBMS_ALERT.SIGNAL('ABC', 'DEF');
END;
/
```

3.2.6. WAITANY

어떠한 종류든 내가 등록한 **ALERT**을 기다리는 프러시저이다. 세션에서 이전에 등록했던 **ALERT**이 발생한 경우 깨어난다. 또한 타임아웃이 지나면 깨어날 수 있다. 특정 **ALERT**을 받아서 깨어나도 해당 **ALERT**이 자동으로 **REMOVE**되지 않는다.

WAITANY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_ALERT.WAITANY
(
  name          OUT   VARCHAR2,
  message       OUT   VARCHAR2,
  status        OUT   VARCHAR2,
  timeout       IN    VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
name	WAITANY 프러시저가 깨어나도록 한 ALERT 의 이름이다. 타임아웃으로 깨어난 경우 값이 없다.
message	WAITANY 프러시저가 깨어나도록 한 ALERT 과 함께 전달된 메시지이다. 타임아웃으로 깨어난 경우 값이 없다.
status	– 1: 타임아웃으로 깨어난 경우 – 0: ALERT 이 발생해서 깨어난 경우
tiemout	얼마나 기다릴지 설정하는 값이다. (단위: seconds)

- 예제

```
set serveroutput on
declare
  name  varchar(1000);
  msg   varchar(1000);
```

```

    status integer;
begin
    dbms_alert.register('ABC');
    dbms_alert.waitany(name, msg, status, 100000);
    dbms_output.put_line(name);
    dbms_output.put_line(msg);
    dbms_output.put_line(status);
END;
/

```

3.2.7. WAITONE

특정 ALERT을 기다리는 프러시저이다. 이전에 등록했던 ALERT만 기다릴 수 있으며, 등록하지 않은 ALERT을 지정하는 경우 에러가 발생한다. 또한 timeout이 지나면 깨어날 수 있다. 특정 ALERT을 받아서 깨어나도 해당 ALERT이 자동으로 REMOVE되지 않는다.

WAITANY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_ALERT.WAITONE
(
    name          IN   VARCHAR2,
    message       OUT  VARCHAR2,
    status        OUT  VARCHAR2,
    timeout       IN   VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
name	기다릴 ALERT의 이름이다.
message	WAITANY 프러시저가 깨어나도록 한 ALERT과 함께 전달된 메시지이다. 타임아웃으로 깨어난 경우 값이 없다.
status	– 1: 타임아웃으로 깨어난 경우 – 0: ALERT이 발생해서 깨어난 경우
tiemout	얼마나 기다릴지 설정하는 값이다. (단위: seconds)

- 예제

```

set serveroutput on
declare

```

```
name  varchar(1000);
msg   varchar(1000);
status integer;
begin
    dbms_alert.register('ABC');
    dbms_alert.waitone('ABC', msg, status, 100000);
    dbms_output.put_line(msg);
    dbms_output.put_line(status);
END;
/
```

제4장 DBMS_APPLICATION_INFO

본 장에서는 DBMS_APPLICATION_INFO 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프로시저를 사용하는 방법을 설명한다.

4.1. 개요

DBMS_APPLICATION_INFO는 V\$SESSION, SYS._VT_SESSION_LONGOPS 뷰의 값을 변경하는 패키지이다.

4.2. 프로시저

본 절에서는 DBMS_APPLICATION_INFO 패키지에서 제공하는 프로시저를 알파벳 순으로 설명한다.

4.2.1. READ_CLIENT_INFO

현재 세션의 client_info 값을 읽는다.

READ_CLIENT_INFO 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_APPLICATION_INFO.READ_CLIENT_INFO
(
    client_info      OUT      VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
client_info	세션으로부터 읽을 client info 값이다.

- 예제

```
DECLARE
    client_info VARCHAR2(64);
BEGIN
    DBMS_APPLICATION_INFO.READ_CLIENT_INFO(client_info);
```

```

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(client_info);
END;
/

```

4.2.2. READ_MODULE

현재 세션의 모듈 정보와 액션 정보를 읽는 프러시저이다.

READ_MODULE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_APPLICATION_INFO.READ_MODULE
(
    module_name      OUT          VARCHAR2,
    action_name      OUT          VARCHAR2
)

```

- 파라미터

파라미터	설명
module_name	현재 세션의 모듈 값이다.
action_name	현재 세션의 액션 값이다.

- 예제

```

DECLARE
    module_name VARCHAR(64);
    action_name VARCHAR(64);
BEGIN
    DBMS_APPLICATION_INFO.READ_MODULE(module_name, action_name);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(module_name);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(action_name);
END;
/

```

4.2.3. SET_ACTION

현재 세션의 액션 이름을 지정한다.

SET_ACTION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_APPLICATION_INFO.SET_ACTION
(
    action_name          IN          VARCHAR2
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
action_name	세션에 저장할 액션 이름이다. 64bytes 이상의 값은 잘린다.

- 예제

```
CREATE TABLE NEW_DATA_TBL(DATA NUMBER)
/

BEGIN
    DBMS_APPLICATION_INFO.SET_ACTION('데이터 추가');
    INSERT INTO NEW_DATA_TBL VALUES(1);
    INSERT INTO NEW_DATA_TBL VALUES(2);
    COMMIT;
    DBMS_APPLICATION_INFO.SET_ACTION(NULL);
END;
/
```

4.2.4. SET_CLIENT_INFO

현재 세션의 클라이언트 정보를 지정한다.

SET_CLIENT_INFO 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_APPLICATION_INFO.SET_CLIENT_INFO
(
    client_info          IN          VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
client_info	현재 세션 내에 저장될 client_info이다. 64bytes 이상의 값은 잘린다.

- 예제

```

BEGIN
    DBMS_APPLICATION_INFO.SET_CLIENT_INFO('my_client_info');
END;
/

SELECT sid, client_info FROM V$SESSION WHERE client_info = 'my_client_info';

```

4.2.5. SET_MODULE

현재 세션의 모듈 이름을 지정한다.

SET_MODULE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_APPLICATION_INFO.SET_MODULE
(
    module_name      IN      VARCHAR2,
    action_name      IN      VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
module_name	세션에 저장할 모듈 이름이다. 64bytes 이상의 값은 잘린다.
action_name	세션에 저장할 액션 이름이다. 64bytes 이상의 값은 잘린다.

- 예제

```

CREATE TABLE NEW_DATA_TBL(DATA NUMBER)
/

BEGIN
    DBMS_APPLICATION_INFO.SET_MODULE('데이터 추가', '새로운 데이터 insert');
    INSERT INTO NEW_DATA_TBL VALUES(1);
    INSERT INTO NEW_DATA_TBL VALUES(2);
    COMMIT;
    DBMS_APPLICATION_INFO.SET_MODULE(NULL, NULL);
END;
/

```

4.2.6. SET_SESSION_LONGOPS

SYS._VT_SESSION_LONGOPS 뷰의 값을 변경한다.

SET_SESSION_LONGOPS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_APPLICATION_INFO.SET_SESSION_LONGOPS
(
    id                IN OUT    PLS_INTEGER,
    op_name           IN        VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    sofar             IN        NUMBER      DEFAULT 0,
    totalwork         IN        NUMBER      DEFAULT 0,
    target_desc       IN        VARCHAR2    DEFAULT 'unknown target',
    units             IN        VARCHAR2    DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
id	사용할 longops의 ID이다. -1을 넣은 경우 새로운 ID를 할당 받는다.
op_name	SYS._VT_SESSION_LONGOPS에 저장될 opname column 값이다. 128bytes 이상은 무시된다.
sofar	SYS._VT_SESSION_LONGOPS에 저장될 sofar column 값이다.
totalwork	SYS._VT_SESSION_LONGOPS에 저장될 totalwork column 값이다.
target_desc	SYS._VT_SESSION_LONGOPS에 저장될 target_desc column 값이다. 128bytes 이상은 무시된다.
units	SYS._VT_SESSION_LONGOPS에 저장될 units column 값이다. 128bytes 이상은 무시된다.

- 예제

```
DECLARE
    idx PLS_INTEGER := -1;

BEGIN
    DBMS_APPLICATION_INFO.SET_SESSION_LONGOPS(idx);
END;
/

SELECT * FROM SYS._VT_SESSION_LONGOPS;
```


제5장 DBMS_AQ

본 장에서는 DBMS_AQ 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

5.1. 개요

DBMS_AQ 패키지는 Tibero의 Advanced Queuing 기능과 관련한 프러시저와 함수를 제공한다. Tibero의 Advanced Queuing은 Tibero 데이터베이스와 통합되어 있는 메시지 Queuing 기능이다. 메시지는 데이터베이스 테이블에 영속적으로 저장되며, 필요에 따라 SQL을 통해 직접 queue 테이블의 내용을 조회하는 것도 가능하다.

queue는 단일 소비자 queue 또는 복수 소비자 queue일 수 있다. 단일 소비자 queue에 메시지를 enqueue하면 이 메시지는 오직 하나의 소비자만 dequeue할 수 있으며, 이 dequeue된 메시지를 또 다른 소비자가 dequeue하는 것은 불가능하다. 복수 소비자 queue일 경우는 디폴트 구독자들 또는 별도로 지정한 수신자들을 대상으로 enqueue를 수행할 수 있으며, 이때 각 소비자는 자신을 대상으로 enqueue된 메시지를 dequeue할 수 있다.

tbCLI 클라이언트는 자신이 관심있어 하는 queue에 enqueue가 수행될 때 그 이벤트를 알림으로 받을 수 있도록 자신을 등록할 수 있다. 이때 콜백함수를 명시해 놓으면 알림을 받을 때마다 해당 콜백함수를 수행하는 것이 가능하다.

참고

메시지의 payload 타입은 현재 RAW 타입만 가능하고, tbCLI에서 알림 등록 및 콜백함수 수행에 대해서는 "Tibero tbCLI 안내서"를 참고한다.

다음은 DBMS_AQ 패키지 내에 정의된 상수이다.

```
IMMEDIATE CONSTANT PLS_INTEGER := 0;
ON_COMMIT CONSTANT PLS_INTEGER := 1;
BROWSE CONSTANT BINARY_INTEGER := 1;
LOCKED CONSTANT BINARY_INTEGER := 2;
REMOVE CONSTANT BINARY_INTEGER := 3;
REMOVE_NODATA CONSTANT BINARY_INTEGER := 4;
FIRST_MESSAGE CONSTANT BINARY_INTEGER := 1;
NEXT_MESSAGE CONSTANT BINARY_INTEGER := 3;
FOREVER CONSTANT BINARY_INTEGER := -1;
NO_WAIT CONSTANT BINARY_INTEGER := 0;
NAMESPACE_AQ CONSTANT BINARY_INTEGER := 1;
```

5.2. 타입

본 절에서는 DBMS_AQ 패키지에서 제공하는 별도 정의된 타입들을 알파벳 순으로 설명한다.

5.2.1. AQ\$_AGENT

메시지의 생산자 또는 소비자를 명시할 때 사용하는 타입이다.

AQ\$_AGENT 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE AQ$_AGENT IS RECORD
(
    name      VARCHAR2(30),
    address   VARCHAR2(1024) DEFAULT NULL,
    protocol  NUMBER DEFAULT 0
);
```

- 필드

필드 이름	설명
name	생산자 또는 소비자의 이름을 명시한다. 객체의 이름을 부여할 때와 동일한 규칙이 적용된다.
address	현재 버전에서는 사용되지 않는다.
protocol	현재 버전에서는 사용되지 않는다.

5.2.2. AQ\$_RECIPIENT_LIST_T

메시지를 수신할 agent의 목록을 명시한다. 복수 소비자 queue에 대해서만 이 타입을 사용할 수 있다.

AQ\$_RECIPIENT_LIST_T 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE AQ$_RECIPIENT_LIST_T IS TABLE OF AQ$_AGENT
INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

5.2.3. DEQUEUE_OPTIONS_T

dequeue할 때 적용할 수 있는 옵션들을 명시하는 타입이다.

DEQUEUE_OPTIONS_T 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DEQUEUE_OPTIONS_T IS RECORD
(
    consumer_name      VARCHAR2(30)      DEFAULT NULL,
    dequeue_mode        BINARY_INTEGER    DEFAULT REMOVE,
    navigation          BINARY_INTEGER    DEFAULT NEXT_MESSAGE,
    visibility          BINARY_INTEGER    DEFAULT ON_COMMIT,
    wait                BINARY_INTEGER    DEFAULT FOREVER,
    msgid               RAW(16)           DEFAULT NULL,
    correlation          VARCHAR2(128)     DEFAULT NULL,
    deq_condition        VARCHAR2(4000)    DEFAULT NULL
);
```

- 필드

필드 이름	설명
consumer_name	소비자의 이름이다. 이 소비자에게 보내진 메시지만 dequeue가 된다. 단일 소비자 queue에 대해서는 이 값이 NULL이어야 한다.
dequeue_mode	dequeue를 수행할 때 수행되는 잠금 방식을 결정한다. 설정 가능한 값은 다음과 같다. – BROWSE: 아무런 잠금도 획득하지 않고 메시지 내용을 읽는다. 단순 select와 동일하다. – LOCKED: dequeue한 메시지를 읽으면서 잠금을 획득한다. 이 잠금은 트랜잭션이 유지되는 동안 유효하다. select for update와 동일하다고 할 수 있다. – REMOVE: 메시지를 읽고 지운다. (기본값) – REMOVE_NODATA: 메시지를 읽지 않고 지운다.
navigation	가져올 메시지의 위치를 결정한다. 설정 가능한 값은 다음과 같다. – NEXT_MESSAGE: 마지막 위치 다음에 있는 메시지를 가져온다. (기본값) – FIRST_MESSAGE: 검색 조건에 맞는 첫 번째 메시지를 가져온다. 이 옵션을 사용하면 메시지의 위치가 초기화된다.
visibility	메시지를 dequeue하는 동작을 현재 트랜잭션에 같이 포함시킬지 결정한다. dequeue_mode가 BROWSE일 경우 이 값은 무시된다. 설정 가능한 값은 다음과 같다.

필드 이름	설명
	– ON_COMMIT: dequeue는 현재 트랜잭션에 포함된다. – IMMEDIATE: dequeue는 현재 트랜잭션에 참여하지 않고 자율 트랜잭션으로 수행되며, dequeue를 완료하면 자율 트랜잭션은 커밋된다.
wait	검색 조건에 해당하는 메시지가 없을 때 기다릴 시간을 명시한다. 설정 가능한 값은 다음과 같다. – FOREVER: 영원히 기다린다. (기본값) – NO_WAIT: 기다리지 않고 바로 리턴한다. – 숫자: 기다릴 시간을 초 단위로 명시한다.
msgid	dequeue할 메시지 식별자를 명시한다.
correlation	dequeue할 메시지의 연관 식별자를 명시한다. 퍼센트 기호(%) 또는 언더바(_)와 같은 패턴 대조에 사용되는 문자를 넣을 수 있다.
deq_condition	메시지 속성 또는 메시지 데이터 속성에 대한 조건식을 지정한다. 이것은 SQL 문의 WHERE 절에 오는 것과 같은 형식의 참/거짓을 가지는 표현식이다. 메시지 속성은 queue 테이블에 존재하는 priority, corrid 또는 기타 다른 컬럼을 포함한다.

5.2.4. ENQUEUE_OPTIONS_T

enqueue할 때 취할 수 있는 옵션들을 명시하는 타입이다.

ENQUEUE_OPTIONS_T 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE ENQUEUE_OPTIONS_T IS RECORD
(
    visibility          BINARY_INTEGER  DEFAULT ON_COMMIT
);
```

- 필드

필드 이름	설명
visibility	메시지를 enqueue하는 동작을 현재 트랜잭션에 같이 포함시킬지 결정한다. 설정 가능한 값은 다음과 같다.

필드 이름	설명
	– ON_COMMIT: enqueue는 현재 트랜잭션에 포함된다. (기본값) – IMMEDIATE: enqueue는 현재 트랜잭션에 참여하지 않고 자율 트랜잭션으로 수행되며, enqueue를 완료하면 자율 트랜잭션은 커밋된다.

5.2.5. MESSAGE_PROPERTIES_T

메시지 각각에 대한 여러 속성을 명시하는데 사용하는 타입이다. enqueue할 때는 이 속성을 채워서 enqueue 하며, dequeue할 때는 채웠던 속성이 반환된다.

MESSAGE_PROPERTIES_T 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

TYPE MESSAGE_PROPERTIES_T IS RECORD
(
    priority          BINARY_INTEGER NOT NULL DEFAULT 1,
    correlation       VARCHAR2(128)   DEFAULT NULL,
    recipient_list    AQ$_RECIPIENT_LIST_T,
    enqueue_time      DATE
);

```

- 필드

필드 이름	설명
priority	메시지의 우선 순위를 명시한다. 숫자가 작을수록 우선 순위가 높은 것이다. 음수를 포함해 어떤 숫자도 가능하다.
correlation	메시지를 enqueue할 때 생산자가 명시할 수 있는 연관 식별자이다.
recipient_list	메시지를 전달할 수신자를 직접 명시할 때 사용하는 AQ\$_AGENT agent에 대한 인덱스 테이블이다. 복수 소비자 queue에 대해서만 이 값을 명시할 수 있고, 이 값을 명시하지 않으면 디폴트 구독자들이 수신자가 된다. 이 파라미터는 dequeue할 때 소비자에게 반환되지 않는다.
enqueue_time	메시지가 enqueue된 시점을 반환한다. 이 값은 시스템이 결정하며 enqueue할 때 사용자가 명시할 수 없다.

5.2.6. MESSAGE_PROPERTIES_ARRAY_T

이 타입은 `dbms_aq.enqueue_array`나 `dbms_aq.dequeue_array`를 호출할 때 여러 메시지에 대한 속성을 함께 명시하기 위해 사용한다. 즉, `payload_array`에 명시된 `payload` 갯수만큼 `message_properties_array_t` `varray`에 속성들이 명시되어야 한다.

MESSAGE_PROPERTIES_ARRAY_T 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE MESSAGE_PROPERTIES_ARRAY_T IS VARRAY (2147483647)
  OF MESSAGE_PROPERTIES_T;
```

5.2.7. MSGID_ARRAY_T

이 타입은 `dbms_aq.enqueue_array`나 `dbms_aq.dequeue_array`를 호출할 때 `enqueue`되거나 `dequeue`된 메시지 식별자들을 반환하기 위한 용도로 사용한다.

MSGID_ARRAY_T 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE MSGID_ARRAY_T IS TABLE OF RAW(16) INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

5.2.8. PAYLOAD_ARRAY_T

이 타입은 `dbms_aq.enqueue_array`나 `dbms_aq.dequeue_array`를 호출할 때 `payload` 여러 개를 함께 명시하기 위해 사용한다. 현재 `payload`는 RAW 타입만 지원된다.

PAYLOAD_ARRAY_T 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE PAYLOAD_ARRAY_T IS VARRAY(2147483647) OF RAW(32767);
```

5.3. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_AQ 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

5.3.1. DEQUEUE

대상 queue로부터 메시지를 하나 dequeue한다. 어떤 메시지를 dequeue할 것인가는 dequeue_options의 consumer_name, msgid, correlation 또는 deq_condition에 무엇을 명시했느냐에 따라 결정된다. 각각에 대한 설명은 “5.2.3. DEQUEUE_OPTIONS_T”를 참고한다.

dequeue되는 메시지의 순서는 queue 테이블을 생성할 때 명시하는 정렬 순서에 의해 결정된다. dequeue_options에 msgid 또는 correlation을 명시하면 이 순서를 무시할 수 있다. enqueue 및 dequeue도 일반 데이터베이스 동작과 마찬가지로 일관성 읽기 규칙이 적용된다. 예를 들어 BROWSE가 시작되고 나서 enqueue된 메시지가 보이지 않을 수 있다.

navigation 파라미터의 기본값은 NEXT_MESSAGE이다. 이것은 반복적인 dequeue를 수행할 때 맨 처음 dequeue를 수행했을 때의 스냅샷을 기준으로 메시지들이 순차적으로 반환됨을 의미한다. 즉, 첫 번째 dequeue를 수행한 이후에 enqueue된 메시지는 현재 dequeue하고 있는 메시지들이 다 소비된 이후에만 소비가 가능하다. 일반적으로는 이렇게 동작해도 문제가 없지만 우선 순위와 같은 이유로 dequeue할 때 항상 queue의 첫 번째 메시지를 dequeue해야 할 경우는 FIRST_MESSAGE 옵션을 사용해야만 한다. 예를 들어 기존에 enqueue된 메시지를 처리하는 중에 더 높은 우선 순위의 메시지가 enqueue되었을 경우 이를 먼저 처리하기 위해서 이 옵션이 필요하다.

DEQUEUE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_AQ.DEQUEUE
(
    queue_name          IN  VARCHAR2,
    dequeue_options     IN  DEQUEUE_OPTIONS_T,
    message_properties  OUT MESSAGE_PROPERTIES_T,
    payload             OUT RAW,
    msgid              OUT RAW
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_name	메시지를 dequeue할 queue의 이름을 명시한다.
dequeue_options	dequeue할 모든 메시지에 동일하게 적용되는 옵션을 명시한다. 자세한 내용은 “5.2.3. DEQUEUE_OPTIONS_T”를 참고한다.
message_properties	반환되는 메시지 속성들을 명시한다. 자세한 내용은 “5.2.5. MESSAGE_PROPERTIES_T”를 참고한다.

파라미터	설명
payload	사용자가 지정하는 payload이다. 현재는 RAW 타입만 가능하다.
msgid	dequeue된 메시지에 대한 식별자이다.

- 예제

```

DECLARE
dequeue_options      DBMS_AQ.dequeue_options_t;
message_properties   DBMS_AQ.message_properties_t;
message_handle       RAW(16);
message              raw(1000);
BEGIN
    dequeue_options.consumer_name := 'RED';
    dequeue_options.deq_condition := 'enq_time is not null';
    DBMS_AQ.DEQUEUE(
        queue_name          => 'my_multi_q',
        dequeue_options     => dequeue_options,
        message_properties  => message_properties,
        payload             => message,
        msgid               => message_handle);
    dbms_output.put_line('msgid: ' || message_handle);
END;
/

```

5.3.2. DEQUEUE_ARRAY

여러 메시지를 한꺼번에 dequeue하고 그것을 payload의 배열, 메시지 속성의 배열, 메시지 식별자의 배열로 반환하는 함수이다. 함수의 반환값은 성공적으로 dequeue된 메시지의 갯수이다.

dequeue_options에 명시된 wait 시간은 dequeue를 수행할 때 queue에 dequeue할 메시지가 아무것도 존재하지 않을 때만 적용된다. 만일 dequeue할 수 있는 메시지가 queue에 하나 이상 존재하면 DEQUEUE_ARRAY 함수는 최대 array_size 만큼의 메시지를 dequeue한 후 즉시 리턴된다.

dequeue_options로 msgid는 명시할 수 없다. navigation 파라미터와 관련한 내용은 “[5.2.3. DEQUEUE_OPTIONS_T](#)”를 참고한다.

DEQUEUE_ARRAY 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_AQ.DEQUEUE_ARRAY
(
    queue_name          IN   VARCHAR2,
    dequeue_options     IN   DEQUEUE_OPTIONS_T,
    array_size          IN   PLS_INTEGER,

```

```

        message_properties_array OUT MESSAGE_PROPERTIES_ARRAY_T,
        payload_array           OUT PAYLOAD_ARRAY_T,
        msgid_array             OUT MSGID_ARRAY_T
    )
    RETURN pls_integer;

```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_name	메시지들을 dequeue할 queue의 이름을 명시한다.
dequeue_options	dequeue할 모든 메시지에 동일하게 적용되는 옵션을 명시한다. 자세한 내용은 “5.2.3. DEQUEUE_OPTIONS_T”를 참고한다.
array_size	dequeue할 메시지의 수를 지정한다.
message_properties_array	반환되는 메시지 속성들에 대한 배열이다. 자세한 내용은 “5.2.6. MESSAGE_PROPERTIES_ARRAY_T”를 참고한다.
payload_array	반환되는 payload들에 대한 배열이다. 자세한 내용은 “5.2.8. PAYLOAD_ARRAY_T”를 참고한다.
msgid_array	dequeue된 메시지들의 메시지 식별자가 반환되는 배열이다. 자세한 내용은 “5.2.7. MSGID_ARRAY_T”를 참고한다.

- 예제

```

declare
    dequeue_options      DBMS_AQ.dequeue_options_t;
    msg_prop_array        DBMS_AQ.message_properties_array_t;
    payload_array         dbms_aq.payload_array_t;
    msgid_array           DBMS_AQ.msgid_array_t;
    retval                PLS_INTEGER;
BEGIN
    dequeue_options.consumer_name := 'RED';

    retval := DBMS_AQ.DEQUEUE_ARRAY(
        queue_name           => 'my_multi_q',
        dequeue_options      => dequeue_options,
        array_size           => 10,
        message_properties_array => msg_prop_array,
        payload_array        => payload_array,
        msgid_array          => msgid_array);

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Number of messages dequeued: ' || retval);
    for i in 1..retval loop
        dbms_output.put_line ('msgid('||i||'): ' || msgid_array(i));
    end loop;
END;
/

```

5.3.3. ENQUEUE

대상 queue에 메시지를 하나 enqueue한다. 복수 소비자 queue에 enqueue를 수행할 때 이 queue에 디폴트 구독자가 하나도 등록되어 있지 않은 상태에서 수신자를 명시하지 않으면 메시지를 전달할 곳이 없으므로 에러를 반환한다.

ENQUEUE 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_AQ.ENQUEUE
(
    queue_name          IN  VARCHAR2,
    enqueue_options     IN  ENQUEUE_OPTIONS_T,
    message_properties   IN  MESSAGE_PROPERTIES_T,
    payload             IN  RAW,
    msgid               OUT RAW
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_name	메시지를 enqueue할 queue의 이름을 명시한다.
enqueue_options	enqueue할 모든 메시지에 동일하게 적용되는 옵션을 명시한다. 자세한 내용은 “5.2.4. ENQUEUE_OPTIONS_T”를 참고한다.
message_properties	enqueue할 메시지들의 메시지 속성을 명시한다. 자세한 내용은 “5.2.5. MESSAGE_PROPERTIES_T”를 참고한다.
payload	사용자가 지정하는 payload이다. 현재는 RAW 타입만 가능하다.
msgid	시스템이 부여한 메시지 식별자를 반환한다. 유일성이 보장되며 dequeue할 때 메시지 식별 용도로 사용 가능하다.

- 예제

```
DECLARE
    enqueue_options     DBMS_AQ.enqueue_options_t;
    message_properties   DBMS_AQ.message_properties_t;
    message_handle       RAW(16);
BEGIN
    message_properties.priority := 2;
    message_properties.correlation := 'abc';
    DBMS_AQ.ENQUEUE(
        queue_name          => 'my_q',
        enqueue_options     => enqueue_options,
        message_properties   => message_properties,
        payload             => hextoraw('FFFF'),
```

```

        msgid                => message_handle);
    dbms_output.put_line('msgid: ' || message_handle);
END;
/

```

5.3.4. ENQUEUE_ARRAY

이 함수는 각각의 해당되는 메시지 속성과 함께 여러 **payload**를 한꺼번에 **enqueue**하는 함수이다. 완료와 함께 **enqueue**된 메시지의 식별자들을 담는 배열이 반환된다. 함수의 반환값은 성공적으로 **enqueue**된 메시지의 갯수이다.

ENQUEUE_ARRAY 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_AQ.ENQUEUE_ARRAY
(
    queue_name           IN  VARCHAR2,
    enqueue_options      IN  ENQUEUE_OPTIONS_T,
    array_size           IN  PLS_INTEGER,
    message_properties_array IN MESSAGE_PROPERTIES_ARRAY_T,
    payload_array        IN  PAYLOAD_ARRAY_T,
    msgid_array          OUT MSGID_ARRAY_T
)
RETURN pls_integer;

```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_name	메시지들을 enqueue할 queue의 이름을 명시한다.
enqueue_options	enqueue할 모든 메시지에 동일하게 적용되는 옵션을 명시한다. 자세한 내용은 “5.2.4. ENQUEUE_OPTIONS_T” 를 참고한다.
array_size	enqueue할 메시지의 수를 지정한다.
message_properties_array	enqueue할 메시지들의 메시지 속성에 대한 배열이다. 자세한 내용은 “5.2.6. MESSAGE_PROPERTIES_ARRAY_T” 를 참고한다.
payload_array	enqueue할 메시지들의 payload에 대한 배열이다. 자세한 내용은 “5.2.8. PAYLOAD_ARRAY_T” 를 참고한다.
msgid_array	enqueue된 메시지들의 메시지 식별자가 반환되는 배열이다. 자세한 내용은 “5.2.7. MSGID_ARRAY_T” 를 참고한다.

- 예제

```

declare
    v                dbms_aq.payload_array_t;
    msg_prop_array   dbms_aq.message_properties_array_t;
    retval           pls_integer;
    msgid_array      dbms_aq.msgid_array_t;
    enqueue_options  DBMS_AQ.enqueue_options_t;
begin
    v := dbms_aq.payload_array_t (hextoraw('FFFF'), hextoraw('EEEE'),
                                   hextoraw('EEEE'), hextoraw('EEEE'), hextoraw('EEEE'), hextoraw('EEEE'));
    msg_prop_array := dbms_aq.message_properties_array_t ();
    msg_prop_array.extend(6);

    for i in 1..6 loop
        msg_prop_array(i).priority := 7 - i;
    end loop;

    retval := dbms_aq.enqueue_array (
        queue_name           => 'my_multi_q',
        enqueue_options      => enqueue_options,
        array_size           => 6,
        message_properties_array => msg_prop_array,
        payload_array        => v,
        msgid_array          => msgid_array);
    dbms_output.put_line('processed: ' || retval);
    for i in 1..retval loop
        dbms_output.put_line ('msgid('||i||'): ' || msgid_array(i));
    end loop;
end;
/

```

제6장 DBMS_AQADM

본 장에서는 DBMS_AQADM 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

6.1. 개요

DBMS_AQADM 패키지는 Tiberio의 Advanced Queuing 기능을 구성하고 관리하는 데 사용할 수 있는 프러시저와 함수를 제공한다.

6.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_AQADM 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

6.2.1. ADD_SUBSCRIBER

대상 queue에 디폴트 구독자를 추가하는 프러시저이다. 메시지를 enqueue할 때 수신자 목록을 대상으로 하거나 디폴트 구독자 목록을 대상으로 하여 enqueue할 수 있다.

이 프러시저는 복수 소비자 queue에 대해서만 수행이 가능하고 프러시저가 실행되면 이를 포함한 트랜잭션은 커밋된다. 프러시저가 성공적으로 종료된 이후의 enqueue는 해당 디폴트 구독자를 반영한다.

ADD_SUBSCRIBER 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_AQADM.ADD_SUBSCRIBER
(
    queue_name      IN    VARCHAR2,
    subscriber      IN    DBMS_AQ.AQ$_AGENT
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_name	추가할 queue의 이름이다.
subscriber	구독자를 명시하는 DBMS_AQ.AQ\$_AGENT 타입의 agent이다.

- 예제

```

DECLARE
    subscriber dbms_aq.aq$_agent;
BEGIN
    subscriber.name := 'RED';

    DBMS_AQADM.ADD_SUBSCRIBER(
        queue_name => 'my_multi_q',
        subscriber => subscriber);
END;
/

```

6.2.2. CREATE_QUEUE

대상 queue 테이블에 queue를 생성하는 프러시저이다. CREATE_QUEUE로 queue를 생성한 후 START_QUEUE를 호출하여 queue를 활성화시킬 수 있다. 디폴트로 enqueue와 dequeue 모두 비활성화된 채로 queue가 생성된다.

CREATE_QUEUE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_AQADM.CREATE_QUEUE
(
    queue_name          IN VARCHAR2,
    queue_table         IN VARCHAR2,
    queue_comment       IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_name	생성할 queue의 이름이다. 스키마 내에서는 유일해야 하며 일반적인 객체의 이름을 부여할 때와 동일한 규칙이 적용된다.
queue_table	queue를 저장할 queue 테이블의 이름이다.
queue_comment	queue에 대한 사용자 지정 주석을 명시한다. 이후 정적 뷰를 통해 조회가 가능하다.

- 예제

```

begin
    dbms_aqadm.create_queue_table ('my_qtbl', 'RAW', multiple_consumers=>false);
    dbms_aqadm.create_queue ('my_q', 'my_qtbl');
end;
/

```

6.2.3. CREATE_QUEUE_TABLE

queue 테이블을 생성하는 프러시저이다. queue 테이블을 생성할 때 dequeue 순서를 결정하는 정렬 키를 지정할 수 있다. 저장 데이터 타입은 현재 RAW 만 가능하다.

CREATE_QUEUE_TABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_AQADM.CREATE_QUEUE_TABLE
(
    queue_table           IN  VARCHAR2,
    queue_payload_type    IN  VARCHAR2,
    storage_clause        IN  VARCHAR2          DEFAULT NULL,
    sort_list             IN  VARCHAR2          DEFAULT 'ENQ_TIME',
    multiple_consumers    IN  BOOLEAN           DEFAULT FALSE,
    table_comment         IN  VARCHAR2          DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_table	생성할 queue 테이블의 이름이다.
queue_payload_type	저장할 사용자 데이터의 타입을 지정한다. 현재는 RAW 만 가능하다.
storage_clause	저장 파라미터를 지정한다. queue 테이블을 생성하기 위하여 CREATE TABLE 문을 수행할 때 이 파라미터가 포함된다.
sort_list	오름차순으로 정렬할 정렬 키 컬럼을 지정한다. 이 파라미터를 명시되지 않으면 FIFO 순서와 동일하게 enqueue된 시간의 오름차순으로 정렬된다. (ENQ_TIME) 다음과 같은 형식으로 지정하며 가능한 컬럼 이름은 PRIORITY와 ENQ_TIME 이다. 두 컬럼이 동시에 명시되면 앞에 나온 컬럼값이 우선되어 정렬된다. <i>sort_column_1[, sort_column_2]</i> 위와 같이 정렬 순서를 지정하여 queue 테이블을 생성하면 정렬 순서는 바꿀 수 없고 queue 테이블에 생성되는 모든 queue는 동일한 정렬 순서를 갖는다. 단, dequeue할 때 msgid 또는 correlation을 지정하면 정렬 순서를 무시하고 특정 메시지를 dequeue할 수 있다.
multiple_consumers	– FALSE: 단일 소비자 queue를 저장하는 queue 테이블을 만든다. (기본값) – TRUE: 복수 소비자 queue를 저장하는 queue 테이블을 만든다.
table_comment	queue table에 대한 사용자 지정 주석을 명시한다. 이후 정적 뷰를 통해 조회가 가능하다.

- 예제

```
begin
dbms_aqadm.create_queue_table ('my_multi_qtbl', 'RAW', sort_list=>
    'PRIORITY,ENQ_TIME', multiple_consumers=>true);
end;
/
```

6.2.4. DROP_QUEUE

기존의 queue를 제거하는 프러시저이다. STOP_QUEUE를 통해 enqueue와 dequeue가 모두 비활성화 되기 전에는 DROP_QUEUE의 수행은 허용되지 않는다. queue가 제거되면 queue에 저장된 모든 데이터는 같이 삭제된다.

DROP_QUEUE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_AQADM.DROP_QUEUE
(
    queue_name          IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_name	제거할 queue의 이름이다.

- 예제

```
begin
dbms_aqadm.stop_queue ('my_multi_q');
dbms_aqadm.drop_queue ('my_multi_q');
end;
/
```

6.2.5. DROP_QUEUE_TABLE

기존의 queue 테이블을 제거하는 프러시저이다. queue 테이블을 제거하기 전에 queue 테이블 내의 모든 queue를 정지시키고 제거한 이후에만 queue 테이블을 제거할 수 있다. 그러나 force 옵션을 주면 이러한 동작이 자동으로 수행된다.

DROP_QUEUE_TABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_AQADM.DROP_QUEUE_TABLE
(
    queue_table      IN VARCHAR2,
    force            IN BOOLEAN      DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_table	제거할 queue 테이블의 이름이다.
force	– FALSE: queue가 테이블 내에 존재할 경우 제거되지 않는다. (기본값) – TRUE: 테이블 내의 모든 queue가 자동으로 정지되고 제거된다.

- 예제

```
begin
    dbms_aqadm.drop_queue_table ('my_multi_qtbl', true);
end;
/
```

6.2.6. GRANT_SYSTEM_PRIVILEGE

Tibero Advanced Queuing 시스템 특권을 사용자 또는 역할에게 부여하는 프러시저이다. 부여 가능한 특권은 ENQUEUE_ANY, DEQUEUE_ANY, MANAGE_ANY이다. 단, 처음에는 SYS 사용자 또는 DBA 역할이 부여된 사용자만이 이 프러시저를 수행할 수 있다.

DBMS_AQADM 패키지의 프러시저를 수행하기 위해서는 DBMS_AQADM 패키지에 대해 EXECUTE 권한이 있어야 한다. 마찬가지로 dequeue와 enqueue의 수행을 위해서는 DBMS_AQ 패키지에 대해 EXECUTE 권한이 있어야 한다.

DBMS_AQADM 패키지의 프러시저가 다루는 객체가 프러시저를 호출한 스키마에 속할 경우 이 패키지에 대해 EXECUTE 권한만 있으면 더 이상의 특권이 필요없이 프러시저의 수행이 허용된다. 마찬가지로 자기 자신의 스키마에 생성한 queue에 대해 enqueue 또는 dequeue를 수행할 때는 DBMS_AQ 패키지에 대해 EXECUTE 권한만 있으면 수행이 허용된다.

GRANT_SYSTEM_PRIVILEGE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_AQADM.GRANT_SYSTEM_PRIVILEGE
(
    privilege      IN    VARCHAR2,
```

```

    grantee          IN    VARCHAR2,
    admin_option     IN    BOOLEAN  DEFAULT FALSE
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
privilege	부여할 Tibero Advanced Queuing 시스템 특권을 지정한다. 부여 가능한 특권은 다음과 같다. – ENQUEUE_ANY: 데이터베이스의 어떤 queue에 대해서도 enqueue를 수행할 수 있다. – DEQUEUE_ANY: 데이터베이스의 어떤 queue에 대해서도 dequeue를 수행할 수 있다. – MANAGE_ANY: 데이터베이스의 어떤 스키마 객체에 대해서도 DBMS_AQADM 프러시저를 수행할 수 있다.
grantee	부여받을 대상(사용자, 역할, PUBLIC)을 명시한다.
admin_option	시스템 특권을 ADMIN 옵션과 함께 부여할지를 지정한다. ADMIN 옵션과 함께 특권이 부여되면 부여받은 대상은 이 프러시저를 호출하여 권한을 다른 사용자 또는 역할에 부여해줄 수 있다. (기본값: FALSE)

- 예제

```

begin
dbms_aqadm.grant_system_privilege ('MANAGE_ANY', 'test_aq');
end;
/

```

6.2.7. REMOVE_SUBSCRIBER

디폴트 구독자를 해당 queue에서 제거하는 프러시저이다. 이 프러시저가 실행되면 이를 포함한 트랜잭션은 커밋되며 구독자와 관련된 메시지 및 정보는 삭제된다.

REMOVE_SUBSCRIBER 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_AQADM.REMOVE_SUBSCRIBER
(
    queue_name          IN VARCHAR2,

```

```
subscriber          IN DBMS_AQ.AQ$_AGENT
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_name	queue의 이름이다.
subscriber	제거할 agent를 명시한다. (타입: DBMS_AQ.AQ\$_AGENT)

- 예제

```
DECLARE
    subscriber          dbms_aq.aq$_agent;
BEGIN
    subscriber.name := 'RED';

    DBMS_AQADM.remove_subscriber (
        queue_name => 'my_multi_q',
        subscriber => subscriber);
END;
/
```

6.2.8. REVOKE_SYSTEM_PRIVILEGE

Tibero Advanced Queuing 시스템 특권을 사용자 또는 역할로부터 회수하는 프러시저이다. 회수 가능한 특권은 ENQUEUE_ANY, DEQUEUE_ANY, MANAGE_ANY이다. 단, 시스템 특권의 ADMIN 옵션만 선택적으로 회수하는 것은 불가능하다.

REVOKE_SYSTEM_PRIVILEGE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_AQADM.REVOKE_SYSTEM_PRIVILEGE
(
    privilege          IN    VARCHAR2,
    grantee            IN    VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
privilege	회수할 Tibero Advanced Queuing 시스템 특권을 지정한다. 회수 가능한 특권은 다음과 같다. 단, ADMIN 옵션만 선택적으로 회수하는 것은 불가능하다.

파라미터	설명
	– ENQUEUE_ANY – DEQUEUE_ANY – MANAGE_ANY
grantee	회수할 대상(사용자, 역할, PUBLIC)을 명시한다.

- 예제

```
begin
dbms_aqadm.revoke_system_privilege ('MANAGE_ANY', 'test_aq');
end;
/
```

6.2.9. START_QUEUE

해당 queue의 enqueue 또는 dequeue 기능을 활성화하는 프러시저이다. queue를 생성하고 나면 START_QUEUE 프러시저를 통해 queue를 활성화해야 하며, 디폴트로 enqueue와 dequeue가 동시에 활성화된다. 이 동작은 종료와 함께 즉시 반영되며 포함하고 있는 트랜잭션에 영향을 주지 않는다.

START_QUEUE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_AQADM.START_QUEUE
(
    queue_name          IN VARCHAR2,
    enqueue              IN BOOLEAN    DEFAULT TRUE,
    dequeue              IN BOOLEAN    DEFAULT TRUE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_name	활성화할 queue의 이름을 명시한다.
enqueue	enqueue 기능을 활성화할지를 명시한다. – TRUE: 활성화된다. (기본값) – FALSE: 이전의 설정을 유지한다.
dequeue	dequeue 기능을 활성화할지를 명시한다. – TRUE: 활성화된다. (기본값)

파라미터	설명
	– FALSE: 이전의 설정을 유지한다.

- 예제

```
begin
dbms_aqadm.create_queue_table ('my_qtbl', 'RAW', multiple_consumers=>false);
dbms_aqadm.create_queue ('my_q', 'my_qtbl');
dbms_aqadm.start_queue ('my_q');
end;
/
```

6.2.10. STOP_QUEUE

해당 queue의 enqueue 또는 dequeue 기능을 비활성화하는 프러시저이다. 디폴트로 enqueue와 dequeue를 동시에 비활성화시키며, queue에 대해 트랜잭션이 진행중일 때에는 queue를 비활성화시킬 수 없다. 이 동작은 종료와 함께 즉시 반영되며 포함하고 있는 트랜잭션에 영향을 주지 않는다.

STOP_QUEUE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_AQADM.STOP_QUEUE
(
    queue_name      IN VARCHAR2,
    enqueue         IN BOOLEAN    DEFAULT TRUE,
    dequeue         IN BOOLEAN    DEFAULT TRUE,
    wait            IN BOOLEAN    DEFAULT TRUE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
queue_name	비활성화할 queue의 이름을 명시한다.
enqueue	enqueue 기능을 비활성화할지를 명시한다. – TRUE: 비활성화된다. (기본값) – FALSE: 이전의 설정을 유지한다.
dequeue	dequeue 기능을 비활성화할지를 명시한다. – TRUE: 비활성화된다. (기본값) – FALSE: 이전의 설정을 유지한다.

파라미터	설명
wait	현재 진행 중인 트랜잭션이 있다면 그것을 기다릴 것인지를 지정한다. – TRUE: 트랜잭션을 기다리며 해당 queue에 대해 더이상의 추가적인 enqueue 또는 dequeue가 수행되지 않는다. (기본값) – FALSE: 트랜잭션이 진행 중일 경우 에러를 반환하며 즉시 리턴한다.

● 예제

```
begin
dbms_aqadm.stop_queue ('my_multi_q');
end;
/
```

제7장 DBMS_CRYPTO

본 장에서는 DBMS_CRYPTO 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

7.1. 개요

DBMS_CRYPTO은 데이터 암호화 및 인증 등에 쓰이는 해시 알고리즘을 제공하는 패키지이다. 이 패키지의 암호화 알고리즘들은 모두 키를 사용하는데, 이와 같이 키를 사용하는 암호화 알고리즘에서는 키를 안전하게 관리하는 것이 무엇보다 중요하다. 암호화 알고리즘에서 키를 관리하는 방법은 [DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT](#)을 참고한다.

해시 알고리즘은 임의의 길이의 데이터를 고정길이의 해시값으로 변환한다.

7.2. 암호화/복호화 알고리즘 및 체인, 패딩

DBMS_CRYPTO은 데이터의 암호화 및 복호화를 위해 DES(Data Encryption Standard), 3DES(Triple DES), AES(Advanced Encryption Standard) 등의 더욱 다양한 알고리즘 및 블록 패딩 방식을 지원하고 있다. **DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT보다 많은 종류의 알고리즘을 사용하므로, 이 패키지를 사용할 것을 권장한다.**

각 알고리즘, 체인, 패딩 방식은 아래와 같다.

• 알고리즘

알고리즘	설명
DES	64bits의 블록 단위로 나누어 각각을 56bits의 키를 사용하는 알고리즘이다. 그동안 널리 사용되어 왔으나 최근에는 보안성이 보장되지 않아 점차 사용 빈도가 줄어들고 있다. 대칭 키를 사용하는 알고리즘이다.
3DES	하나의 데이터에 DES 알고리즘을 두 번 내지 세 번 반복하여 적용하는 알고리즘이다. 각각 112($56 * 2$)bits와 168($56 * 3$)bits 키를 사용한다. DES 알고리즘과 마찬가지로 대칭 키를 사용하는 알고리즘이다. 다른 대칭 키를 사용하는 알고리즘에 비해 암호화 및 복호화를 하는 시간이 많이 필요하다는 단점이 있다.
AES	128bits의 블록 단위로 나누어 각각을 128, 192 또는 256bits의 키를 사용하는 알고리즘이다. DES 방식보다 강력한 알고리즘으로 설계되었으며, 사실상 암호화 표준으로 자리 잡을 것으로 보인다.

알고리즘	설명
RC4	RSA 보안을 위해 로널드 라이베스트가 만든 스트림 암호화 방식으로, 무작위 치환에 기반을 두고 있다. 바이트 단위 연산을 하기 때문에 비트 단위 연산을 하는 다른 스트림 암호화에 비해 속도가 빠르다. SSL/TLS(Secure Sockets Layer / Transport Layer Security) 및 무선랜 표준 IEEE 802.11 WEP(Wired Equivalent Privacy) 프로토콜 등에서 사용된다.
ARIA	대한민국의 국가보안기술연구소에서 개발한 블록 암호화 알고리즘으로, AES처럼 128bits의 블록 단위로 나누어 각각을 128, 192 또는 256bits의 키를 사용한다. Involucional SPN 구조를 갖기 때문에 경량 환경 및 하드웨어 구현에 최적화되어 있다.

● 체인(chaining) 방식

체인 방식	설명
ECB(Electronic Codebook)	각 원본 데이터 블록들이 각각 별개로 암호화된다.
CBC(Cipher Block Chaining)	현재 블록이 바로 앞에 암호화된 블록의 데이터와 XOR 연산을 거친 후 암호화된다. ECB 방식에서처럼 동일한 원본이 있을 경우 동일한 암호문이 생성되는 위험을 방지하기 위함이다.
CFB(Cipher-Feedback)	CBC와 유사하지만, 비트 단위로 암호화하면서 쉬프트시키는 방식으로, 스트림 암호화 방식에 가깝다. 그러므로 블록 크기보다 작은 단위의 데이터의 암호화도 가능해진다.
OFB(Output-Feedback)	블록 암호가 동기화된 스트림 암호처럼 동작하게 한다. CFB와 유사하지만, 다음 블록을 위한 키배열 조합에 있어서 현재 블록의 암호문이 영향을 끼치지 않으므로, 현재 블록 암호화에서 오류가 발생해도 다음 블록에 영향을 끼치지 않는 장점이 있다.

● 패딩(padding) 방식

패딩 방식	설명
PKCS5	PKCS #5(Password-Based Cryptography Standard) 표준에 따르는 패딩 방식이다.

패딩 방식	설명
NONE	패딩을 사용하지 않는다. 이럴 경우 데이터가 단위 블록의 크기(128bits)의 배수가 아니면 암호화가 불가능하여 에러를 리턴하므로, 반드시 데이터의 크기를 확인해야 한다.
ZERO	마지막 블록의 남은 바이트들을 0으로 채운다. 문자열과 같이 0의 값으로 끝을 체크하는 데이터에만 사용해야 한다.

7.3. 해시 알고리즘

DBMS_CRYPTO은 임의의 길이의 데이터를 고정 길이의 해시값으로 변환하는데, 해시값을 만드는 것은 쉽지만, 해시값을 원래의 데이터로 복원하는 일은 지극히 어렵게 함으로써, 데이터의 안전성을 보장한다.

데이터 변경 여부 체크 및 암호 인증 등 인증(authentication) 작업에 주로 사용된다.

MD4, MD5, SHA-1, SHA-2을 통해 더욱 다양한 알고리즘 및 블록 패딩 방식을 지원하고 있다. 각 알고리즘은 아래와 같다.

알고리즘	설명
MD5(Message Digest 5)	입력 데이터(길이에 상관없는 하나의 메시지)로부터 128bits 메시지 축약을 만듦으로써 데이터 무결성을 검증하는 데 사용되는 알고리즘이다. MD4의 확장판인데, MD4에 비해 속도가 빠르지는 않지만, 데이터 보안성에 있어 더 많은 확신을 제공한다.
MD4(Message Digest 4)	MD4는 MD5의 초기 버전으로서, 입력 데이터(길이에 상관없는 하나의 메시지)로부터 128bits 메시지 축약을 만듦으로써 데이터 무결성을 검증하는데 사용되는 알고리즘이다.
SHA-1(Secure Hash Algorithm 1)	SHA는 미국 NIST에 의해 개발된 SHS(Secure Hash Standard) 내에 정의된 알고리즘으로, 길이 264bits 이하의 메시지를 160bits 길이의 축약된 메시지로 만들어낸다. MD5보다는 다소 느리지만, 대규모 메시지 요약들이 폭력적 충돌 및 도치 공격을 받을 때 좀 더 안전하게 지켜준다.
SHA-2(Secure Hash Algorithm 2)	SHA-2는 SHA-1을 대체하는 해시 암호이다. 해시 함수에서 사용하는 byte 수에 따라, SHA-224, SHA-256, SHA-384, SHA-512이 있고, Tiberio에서는 SHA-256, SHA-384, SHA-512을 지원한다.

7.4. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_CRYPTO 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

7.4.1. DECRYPT

사용자가 명시한 암호화 알고리즘 및 체인, 패딩 기법을 이용하여 암호화된 데이터를 복호화하는 함수이다. 주어진 알고리즘에 맞는 키의 크기와 블록의 크기를 설정해야 올바르게 동작한다. 알고리즘 각각에 따른 키의 크기와 블록의 크기는 위의 표에 언급되어 있으니 참고한다.

DECRYPT 프러시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 함수

```
DBMS_CRYPTO.DECRYPT
(
    src          IN          RAW,
    cipher_type  IN          PLS_INTEGER,
    key          IN          RAW,
    init_vector  IN          RAW          DEFAULT NULL
)
RETURN RAW;
```

- 프러시저

```
DBMS_CRYPTO.DECRYPT
(
    dst          IN OUT NOCOPY BLOB,
    src          IN          BLOB,
    cipher_type  IN          PLS_INTEGER,
    key          IN          RAW,
    init_vector  IN          RAW          DEFAULT NULL
);
```

```
DBMS_CRYPTO.DECRYPT
(
    dst          IN OUT NOCOPY CLOB,
    src          IN          BLOB,
    cipher_type  IN          PLS_INTEGER,
    key          IN          RAW,
    init_vector  IN          RAW          DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
dst	복호화된 데이터이다.
src	복호화할 데이터이다.
cipher_type	사용할 암호화 알고리즘, 체인, 패딩 기법이다.
key	복호화하기 위해 주어진 키 값이다.
init_vector	초기화 벡터이다. NULL이면 0으로 채워진 초기화 벡터를 사용한다.

- 반환값

복호화된 데이터이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ARGUMENT	파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_NTH_ARGUMENT	cipher_type 값이 잘못 설정된 경우이다.
INVALID_INPUT	input_data의 길이가 8의 배수가 아닌 경우이다.
KEY_TOO_SHORT	키 값의 길이가 필요한 크기보다 작은 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    data RAW(256);
    key RAW(16);
    encrypted_data RAW(256);
    decrypted_data RAW(256);
    iv RAW(256);
BEGIN
    data := '0102030405AE030D0102030405AE030D';
    key := '0A123B8E002CD3FFA021B3E800C23DFF';
    iv := '00000000000000000000000000000000';

    encrypted_data := DBMS_CRYPTO.ENCRYPT(
        src => data,
        cipher_type => DBMS_CRYPTO.ENCRYPT_AES128 + DBMS_CRYPTO.CHAIN_CBC +
            DBMS_CRYPTO.PAD_PKCS5,
        key => key,
        init_vector => iv);

    decrypted_data := DBMS_CRYPTO.DECRYPT(
        src => encrypted_data,
        cipher_type => DBMS_CRYPTO.ENCRYPT_AES128 + DBMS_CRYPTO.CHAIN_CBC +
            DBMS_CRYPTO.PAD_PKCS5,
        key => key,

```

```

        init_vector => iv);
END;
```

7.4.2. ENCRYPT

사용자가 명시한 암호화 알고리즘 및 체인, 패딩 기법을 이용하여 데이터를 암호화하는 함수이다.

주어진 알고리즘에 맞는 키의 크기와 블록의 크기를 설정해야 올바르게 동작한다. 알고리즘 각각에 따른 키의 크기와 블록의 크기는 위의 표에 언급되어 있으니 참고한다.

ENCRYPT 프러시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 함수

```

DBMS_CRYPTO.ENCRYPT
(
    src                IN          RAW,
    cipher_type        IN          PLS_INTEGER,
    key                IN          RAW,
    init_vector        IN          RAW          DEFAULT NULL
)
RETURN RAW;
```

```

DBMS_CRYPTO.HASH
(
    src                IN          BLOB,
    hash_type          IN          PLS_INTEGER
)
RETURN RAW;
```

```

DBMS_CRYPTO.HASH
(
    src                IN          CLOB,
    hash_type          IN          PLS_INTEGER
)
RETURN RAW;
```

- 프러시저

```

DBMS_CRYPTO.ENCRYPT
(
    dst                IN OUT NOCOPY BLOB,
    src                IN          BLOB,
    cipher_type        IN          PLS_INTEGER,
```

```
key          IN          RAW,
init_vector  IN          RAW          DEFAULT NULL
);

DBMS_CRYPTO.ENCRYPT
(
  dst          IN OUT NOCOPY  BLOB,
  src          IN            CLOB,
  cipher_type  IN            PLS_INTEGER,
  key          IN            RAW,
  init_vector  IN            RAW          DEFAULT NULL
);
```

● 파라미터

– 함수

파라미터	설명
src	원본 데이터이다.
hash_type	사용할 해시 알고리즘이다. 다음은 사용 가능한 해시함수 알고리즘 상수이다. hash_md4 CONSTANT PLS_INTEGER := 1; hash_md5 CONSTANT PLS_INTEGER := 2; hash_sh1 CONSTANT PLS_INTEGER := 3; hash_sh256 CONSTANT PLS_INTEGER := 4; hash_sh384 CONSTANT PLS_INTEGER := 5; hash_sh512 CONSTANT PLS_INTEGER := 6;

– 프리시저

파라미터	설명
dst	암호화된 데이터이다.
src	암호화할 데이터이다.
cipher_type	사용할 암호화 알고리즘, 체인, 패딩 기법이다.
key	암호화하기 위해 주어진 키 값이다.
init_vector	초기화 벡터이다. NULL이면 0으로 채워진 초기화 벡터를 사용한다.

● 반환값

암호화된 데이터이다.

● 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ARGUMENT	파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_NTH_ARGUMENT	cipher_type 값이 잘못 설정된 경우이다.
INVALID_INPUT	ZERO 패딩 방식일 때 input_data의 길이가 블록 크기의 배수가 아닌 경우이다.
KEY_TOO_SHORT	키 값의 길이가 필요한 크기보다 작은 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    data RAW(256);
    key RAW(16);
    encrypted_data RAW(256);
    decrypted_data RAW(256);
    iv RAW(256);
BEGIN
    data := '0102030405AE030D0102030405AE030D';
    key := '0A123B8E002CD3FFA021B3E800C23DFF';
    iv := '00000000000000000000000000000000';

    encrypted_data := DBMS_CRYPTO.ENCRYPT(
        src => data,
        cipher_type => DBMS_CRYPTO.ENCRYPT_AES128 + DBMS_CRYPTO.CHAIN_CBC +
            DBMS_CRYPTO.PAD_PKCS5,
        key => key,
        init_vector => iv);
END;

```

7.4.3. HASH

사용자가 명시한 알고리즘을 이용하여 임의의 길이의 데이터를 고정길이의 해시값으로 변환하는 함수이다.

HASH 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_CRYPTO.HASH
(
    src                IN          RAW,
    hash_type          IN          PLS_INTEGER
)
RETURN RAW;

```

- 파라미터

파라미터	설명
src	원본 데이터이다.
hash_type	사용할 해시 알고리즘이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ARGUMENT	파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_NTH_ARGUMENT	hash_type 값이 잘못 설정된 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    input varchar2(100);
    hash_val raw(20);
BEGIN
    input := 'DBMS_CRYPTO.HASH 테스트';

    hash_val := DBMS_CRYPTO.HASH(
        src => utl_raw.cast_to_raw(input),
        hash_type => DBMS_CRYPTO.HASH_SH1);
END;

```

7.4.4. MAC

사용자가 명시한 알고리즘과 임의의 길이의 데이터를 가지고 입력한 KEY에 대해 메시지 인증 코드(Message Authentication Code, 약칭 MAC)를 생성하는 함수이다.

MAC 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_CRYPTO.MAC
(
    src                IN          RAW,
    mac_type           IN          PLS_INTEGER,
    key                IN          RAW
)
RETURN RAW;

```

- 파라미터

파라미터	설명										
src	원본 데이터이다.										
mac_type	사용할 MAC 알고리즘이다. 다음은 사용 가능한 MAC함수 알고리즘 상수이다. <table> <tr> <td>hmac_md5</td><td>CONSTANT PLS_INTEGER := 1;</td></tr> <tr> <td>hmac_sh1</td><td>CONSTANT PLS_INTEGER := 2;</td></tr> <tr> <td>hmac_sh256</td><td>CONSTANT PLS_INTEGER := 3;</td></tr> <tr> <td>hmac_sh384</td><td>CONSTANT PLS_INTEGER := 4;</td></tr> <tr> <td>hmac_sh512</td><td>CONSTANT PLS_INTEGER := 5;</td></tr> </table>	hmac_md5	CONSTANT PLS_INTEGER := 1;	hmac_sh1	CONSTANT PLS_INTEGER := 2;	hmac_sh256	CONSTANT PLS_INTEGER := 3;	hmac_sh384	CONSTANT PLS_INTEGER := 4;	hmac_sh512	CONSTANT PLS_INTEGER := 5;
hmac_md5	CONSTANT PLS_INTEGER := 1;										
hmac_sh1	CONSTANT PLS_INTEGER := 2;										
hmac_sh256	CONSTANT PLS_INTEGER := 3;										
hmac_sh384	CONSTANT PLS_INTEGER := 4;										
hmac_sh512	CONSTANT PLS_INTEGER := 5;										
key	사용할 KEY 데이터이다.										

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ARGUMENT	파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_NTH_ARGUMENT	mac_type 값이 잘못 설정된 경우이다.

- 예제

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    vKey      VARCHAR2(2000);
    vHashed   RAW(20);
    vText     VARCHAR2(2000);
BEGIN
    vText := 'test 테스트 1234 !@#$ + - / *';
    vKey  := 'PASSCODE';
    vHashed := DBMS_CRYPTO.MAC(
        src => UTL_I18N.STRING_TO_RAW(vText, 'MSWIN949'),
        mac_type => DBMS_CRYPTO.HMAC_SH1,
        key => UTL_I18N.STRING_TO_RAW(vKey, 'MSWIN949'));
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(vText);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(vKey);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(vHashed);
END;

```

7.4.5. RANDOMBYTES

사용자가 명시한 크기만큼 임의의 BYTE 데이터를 반환하는 함수이다.

RANDOMBYTES 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_CRYPTO.RANDOMBYTES  
(  
    number_bytes      IN      PLS_INTEGER  
)  
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
number_bytes	반환할 임의의 데이터 크기이다.

- 예제

```
DECLARE  
    l_key    RAW (16);  
BEGIN  
    l_key := DBMS_CRYPTO.randombytes (16);  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(l_key);  
END
```


제8장 DBMS_DB_VERSION

본 장에서는 DBMS_DB_VERSION 패키지의 기본 개념과 패키지를 사용하는 방법을 설명한다.

8.1. 개요

DBMS_DB_VERSION 제품의 버전 정보를 확인하는 패키지이다.

8.2. 상수

본 절에서는 DBMS_DB_VERSION 패키지에서 제공하는 상수를 알파벳 순으로 설명한다.

8.2.1. MAJOR

제품의 메인 버전값을 INTEGER로 나타낸다.

세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DB_VERSION.MAJOR
```

- 예제

```
BEGIN
  if DBMS_DB_VERSION.MAJOR = 6 then
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(DBMS_DB_VERSION.MAJOR);
  end if;
END;
/
```

8.2.2. MINOR

제품의 마이너 버전값을 INTEGER로 나타낸다.

세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DB_VERSION.MINOR
```

- 예제

```
BEGIN
  if DBMS_DB_VERSION.MINOR < 1 then
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(DBMS_DB_VERSION.MINOR);
  end if;
END;
/
```

제9장 DBMS_DDL

본 장에서는 DBMS_DDL 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

9.1. 개요

DBMS_DDL CREATE OR REPLACE PROCEDURE, PACKAGE로 시작하는 DDL 구문에 대한 WRAPPING 기능 외 기타 DDL 관련 기능을 제공하는 패키지이다.

9.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_DDL 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

9.2.1. CREATE_WRAPPED

CREATE OR REPLACE PROCEDURE, FUNCTION, PACKAGE 또는 PACKAGE BODY로 시작하는 DDL 구문을 WRAPPING한 후, 해당 구문을 실행까지 하는 프러시저이다.

다음과 호출 결과가 동일하다.

```
EXECUTE IMMEDIATE DBMS_DDL.WRAP(ddl)
```

CREATE_WRAPPED 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DDL.CREATE_WRAPPED  
(  
    ddl IN VARCHAR2  
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
ddl	CREATE OR REPLACE PROCEDURE, FUNCTION, PACKAGE 또는 PACKAGE BODY로 시작하는 DDL 구문이다. tbwrap 톨과는 달리 하나의 DDL 구문만 입력할 수 있다.

- 예제

```
create or replace procedure create_wrapped_example
is
    hello_ddl varchar(1000) := 'create or replace procedure hello
                                is
                                str varchar(10) := ''hello'';
                                begin
                                DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(str);
                                end;';
begin
    DBMS_DDL.CREATE_WRAPPED(hello_ddl);
end;
/
```

참고

DBMS_DDL.CREATE_WRAPPED 프러시저는 호출자 권한으로 실행되며, 해당 호출자의 Role은 참조하지 않도록 되어 있다. 그래서 호출자에게 CREATE ANY PROCEDURE 권한이 있어야 위 예제의 hello_ddl이 실행될 것이다.

9.2.2. IS_TRIGGER_FIRE_ONCE

TRIGGER의 속성 중 FireOnce 여부에 대해 리턴하는 함수이다.

IS_TRIGGER_FIRE_ONCE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DDL.IS_TRIGGER_FIRE_ONCE
(
    trig_owner IN VARCHAR2,
    trig_name  IN VARCHAR2
)
RETURN BOOLEAN
```

- 파라미터

파라미터	설명
trig_owner	TRIGGER 소유자 이름이다.
trig_name	TRIGGER 이름이다.

9.2.3. SET_TRIGGER_FIRING_PROPERTY

TRIGGER의 속성 중 FireOnce 여부를 변경하는 프러시저이다.

SET_TRIGGER_FIRING_PROPERTY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DDL.SET_TRIGGER_FIRING_PROPERTY
(
    trig_owner IN VARCHAR2,
    trig_name  IN VARCHAR2,
    fire_once  IN BOOLEAN
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
trig_owner	TRIGGER 소유자 이름이다.
trig_name	TRIGGER 이름이다.
fire_once	변경할 FireOnce 속성값이다.

9.2.4. WRAP

CREATE OR REPLACE PROCEDURE, FUNCTION, PACKAGE 또는 PACKAGE BODY로 시작하는 DDL 구문을 WRAPPING한 결과를 리턴하는 함수이다.

WRAPPING 결과는 아래와 같이 실행할 수 있다.

```
EXECUTE IMMEDIATE DBMS_DDL.WRAP(ddl)
```

WRAP 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DDL.WRAP
(
    ddl IN VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2
```

- 파라미터

파라미터	설명
ddl	CREATE OR REPLACE PROCEDURE, FUNCTION, PACKAGE 또는 PACKAGE BODY로 시작하는 DDL 구문이다. tbwrap 툴과는 달리 하나의 DDL 구문만 입력할 수 있다.

- 예제

```

create or replace procedure wrap_example
is
    hello_ddl varchar(1000) := 'create or replace procedure hello
                                is
                                str varchar(10) := 'hello';
                                begin
                                DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(str);
                                end;';
begin
    EXECUTE IMMEDIATE DBMS_DDL.WRAP(hello_ddl);
end;
/

```

제10장 DBMS_DEBUG

본 장에서는 DBMS_DEBUG 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

10.1. 개요

DBMS_DEBUG 패키지는 두 개의 세션을 이용하여 PSM 프로그램의 디버깅을 할 수 있는 패키지이다.

PSM 프로그램을 수행하는 세션을 타겟 세션(Target session), 디버깅 정보를 타겟 세션에서 받는 세션을 디버그 세션(Debug session)이라고 한다.

다음은 DBMS_DEBUG 패키지 내에 정의된 상수이다.

SUCCESS	CONSTANT BINARY_INTEGER := 0;
ERROR_BOGUS_FRAME	CONSTANT BINARY_INTEGER := 1;
ERROR_NO_DEBUG_INFO	CONSTANT BINARY_INTEGER := 2;
ERROR_NO_SUCH_OBJECT	CONSTANT BINARY_INTEGER := 3;
ERROR_UNKNOWN_TYPE	CONSTANT BINARY_INTEGER := 4;
ERROR_INDEXED_TABLE	CONSTANT BINARY_INTEGER := 5;
ERROR_ILLEGAL_INDEX	CONSTANT BINARY_INTEGER := 6;
ERROR_NULLCOLLECTION	CONSTANT BINARY_INTEGER := 7;
ERROR_NULLVALUE	CONSTANT BINARY_INTEGER := 8;
ERROR_ILLEGAL_VALUE	CONSTANT BINARY_INTEGER := 9;
ERROR_ILLEGAL_NULL	CONSTANT BINARY_INTEGER := 10;
ERROR_VALUE_MALFORMED	CONSTANT BINARY_INTEGER := 11;
ERROR_OTHER	CONSTANT BINARY_INTEGER := 12;
ERROR_NAME_INCOMPLETE	CONSTANT BINARY_INTEGER := 13;
ERROR_NO_SUCH_BREAKPT	CONSTANT BINARY_INTEGER := 14;
ERROR_IDLE_BREAKPT	CONSTANT BINARY_INTEGER := 15;
ERROR_BAD_HANDLE	CONSTANT BINARY_INTEGER := 16;
ERROR_UNIMPLEMENTED	CONSTANT BINARY_INTEGER := 17;
ERROR_DEFERRED	CONSTANT BINARY_INTEGER := 18;
ERROR_EXCEPTION	CONSTANT BINARY_INTEGER := 19;
ERROR_COMMUNICATION	CONSTANT BINARY_INTEGER := 20;
ERROR_TIMEOUT	CONSTANT BINARY_INTEGER := 21;
ILLEGAL_INIT	CONSTANT BINARY_INTEGER := 22;
PIPE_CREATION_FAILURE	CONSTANT BINARY_INTEGER := 23;
PIPE_SEND_FAILURE	CONSTANT BINARY_INTEGER := 24;
PIPE_RECEIVE_FAILURE	CONSTANT BINARY_INTEGER := 25;
PIPE_DATATYPE_MISMATCH	CONSTANT BINARY_INTEGER := 26;
PIPE_DATA_ERROR	CONSTANT BINARY_INTEGER := 27;

- Breakflags

- 프로토타입

BREAK_DEFAULT	CONSTANT BINARY_INTEGER := 0;
BREAK_NEXT_LINE	CONSTANT BINARY_INTEGER := 1;
BREAK_ANY_CALL	CONSTANT BINARY_INTEGER := 2;
BREAK_ANY_RETURN	CONSTANT BINARY_INTEGER := 3;
BREAK_RETURN	CONSTANT BINARY_INTEGER := 4;
BREAK_EXCEPTION	CONSTANT BINARY_INTEGER := 5;
BREAK_HANDLER	CONSTANT BINARY_INTEGER := 6;
ABORT_EXECUTION	CONSTANT BINARY_INTEGER := 7;

- 인자

DBMS_DEBUG.CONTINUE 함수의 인자로 사용하는 breakflags에 대한 설명이다.

인자	설명
BREAK_DEFAULT	설정된 다음 브레이크 포인트로 진행한다.
BREAK_NEXT_LINE	다음 라인으로 진행한다(step over).
BREAK_ANY_CALL	다음 라인으로 진행한다(step into).
BREAK_ANY_RETURN	현재 entypoint를 완료하는 시점까지 진행한다(step out).
BREAK_RETURN	현재 버전에서는 사용되지 않는다.
BREAK_EXCEPTION	현재 버전에서는 사용되지 않는다.
BREAK_HANDLER	현재 버전에서는 사용되지 않는다.
ABORT_EXECUTION	프로그램을 즉시 종료한다.

- Information Flags

- 프로토타입

INFO_GET_STACK_DEPTH	CONSTANT BINARY_INTEGER := 0;
INFO_GET_BREAK_POINT	CONSTANT BINARY_INTEGER := 1;
INFO_GET_LINE_INFO	CONSTANT BINARY_INTEGER := 2;
INFO_GET_ALL	CONSTANT BINARY_INTEGER := 3;

- 인자

runtime information을 가져올 때, 어느 필드를 가져올지에 대한 flag이다.

인자	설명
INFO_GET_STACK_DEPTH	현재 스택의 depth를 가져온다.
INFO_GET_BREAK_POINT	지금 타겟 프로그램이 멈춰있는 브레이크 포인트의 ID를 가져온다.
INFO_GET_LINE_INFO	현재 수행 중인 라인 정보를 가져온다.

인자	설명
INFO_GET_ALL	STACK_DEPTH, _BREAK_POINT, LINE_INFO를 모두 가져온다.

10.2. 타입

본 절에서는 DBMS_DEBUG 패키지에서 제공하는 별도 정의된 타입들을 알파벳 순으로 설명한다.

10.2.1. breakpoint_info

브레이크 포인트의 정보를 가져오기위한 타입이다.

breakpoint_info 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE breakpoint_info IS RECORD
(
    name          VARCHAR2(30),
    owner         VARCHAR2(30),
    line#         BINARY_INTEGER,
    status        BINARY_INTEGER
);
```

- 필드

필드 이름	설명
name	PSM 프로그램의 이름이다.
owner	PSM 프로그램의 owner이다.
line#	라인 번호이다.
status	브레이크 포인트의 현재 상태이다. – breakpoint_status_active – breakpoint_status_disabled

10.2.2. program_info

PSM 프로그램의 위치를 나타내기 위한 타입이다. 프로그램의 특정 라인을 가리켜서 스택 backtrace, break point 설정 등에 사용한다.

program_info 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE program_info IS RECORD
(
    namespace    BINARY_INTEGER,
    name          VARCHAR2(30),
    owner         VARCHAR2(30),
    line#         BINARY_INTEGER,
    entrypointname VARCHAR2(30)
);
```

- 필드

필드 이름	설명
namespace	현재 버전에서는 사용되지 않는다.
name	PSM 프로그램의 이름이다.
owner	PSM 프로그램의 owner이다.
line#	라인 번호이다.
entrypointname	현재 버전에서는 사용되지 않는다.

10.2.3. runtime_info

현재 수행 중인 PSM 프로그램 정보를 나타내는 타입이다.

runtime_info 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE runtime_info IS RECORD
(
    line#          BINARY_INTEGER,
    terminated      BINARY_INTEGER,
    breakpoint      BINARY_INTEGER,
    stackdepth      BINARY_INTEGER,
    program         program_info
);
```

- 필드

필드 이름	설명
line#	라인 번호이다.

필드 이름	설명
terminated	해당 프로그램이 종료되었는지의 여부이다.
breakpoint	브레이크 포인트의 유일한 ID이다.
stackdepth	현재 수행 중인 프로그램의 스택 depth이다.
program	소스코드 상 프로그램의 위치이다.

10.3. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_DEBUG 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

10.3.1. ATTACH_SESSION

디버그 세션에서 타겟 세션에 접속하기 위한 함수이다.

ATTACH_SESSION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.ATTACH_SESSION
(
    debug_session_id  IN VARCHAR2,
    diagnostics       IN BINARY_INTEGER := 0
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
debug_session_id	타겟 세션의 INITIALIZE 함수에서 반환하는 타겟 세션의 ID이다. 디버그 세션에서 특정 타겟 세션을 찾을 때 사용한다.
diagnostics	현재 버전에서는 사용되지 않는다.

10.3.2. CONTINUE

breakflags를 이용하여 타겟 세션의 PSM 프로그램을 진행시키거나 완료시킬 수 있는 함수이다.

CONTINUE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.CONTINUE
(
    run_info          IN OUT  runtime_info,
    breakflags        IN      BINARY_INTEGER,
    info_requested     IN      BINARY_INTEGER := NULL
)
RETURN BINARY_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
run_info	현재 수행 중인 PSM 프로그램의 정보를 설정한다.
breakflags	Continue 함수의 동작을 명시하는 flag이다. 자세한 설명은 " Breakflags "를 참조한다.
info_requested	run_info 인자에 어떤 정보를 요청하는지의 flag이다. 자세한 설명은 " Information Flags "를 참조한다.

- 반환값

반환값	설명
0	성공

10.3.3. DEBUG_OFF

Target session이 디버깅을 종료하는 프러시저이다.

DEBUG_OFF 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.DEBUG_OFF
```

10.3.4. DEBUG_ON

Target session이 디버깅을 시작하는 프러시저이다.

DEBUG_ON 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.DEBUG_ON
(
    no_client_side_plsql_engine    BOOLEAN := TRUE,
    immediate                     BOOLEAN := FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
no_client_side_plsql_engine	현재 버전에서는 사용되지 않는다.
immediate	현재 버전에서는 사용되지 않는다.

10.3.5. DELETE_BREAKPOINT

브레이크 포인트를 삭제하는 함수이다.

DELETE_BREAKPOINT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.DELETE_BREAKPOINT
(
    breakpoint    IN    BINARY_INTEGER
)
RETURN BINARY_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
breakpoint	삭제할 브레이크 포인트의 번호이다.

- 반환값

반환값	설명
0	성공

10.3.6. DETACH_SESSION

타겟 PSM 프로그램의 디버깅을 종료한다. 이 프러시저는 어느 시점에서든 호출될 수 있고 이 프러시저를 수행하여도 타겟 프로그램이 종료되지 않는다. 그러므로 타겟 프로그램이 수행 중일 경우 이 프러시저를 호출하면 타겟 프로그램은 hang 상태가 되므로 주의해야 한다.

DETACH_SESSION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.DETACH_SESSION
```

10.3.7. DISABLE_BREAKPOINT

기존의 브레이크 포인트를 삭제하지 않고 동작하지 않는 상태로 변경 할 수 있는 함수이다.

DISABLE_BREAKPOINT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.DISABLE_BREAKPOINT
(
    breakpoint    IN    BINARY_INTEGER
)
RETURN BINARY_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
breakpoint	SET_BREAKPOINT 함수에서 설정된 브레이크 포인트의 번호이다.

- 반환값

반환값	설명
0	성공

10.3.8. ENABLE_BREAKPOINT

기존의 동작하지 않는 상태의 브레이크 포인트를 동작하는 상태로 변경 할 수 있는 함수이다.

ENABLE_BREAKPOINT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.ENABLE_BREAKPOINT
(
    breakpoint    IN    BINARY_INTEGER
```

```
)
RETURN BINARY_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
breakpoint	SET_BREAKPOINT 함수에서 설정된 브레이크 포인트의 번호이다.

- 반환값

반환값	설명
0	성공

10.3.9. GET_RUNTIME_INFO

현재 수행 중인 프로그램의 정보를 가져오는 함수이다. info_requested 인자의 값에 따라 가져오는 정보가 달라진다.

GET_RUNTIME_INFO 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.GET_RUNTIME_INFO
(
    info_requested IN BINARY_INTEGER,
    run_info      OUT runtime_info
)
RETURN BINARY_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
info_requested	run_info 인자에 어떤 정보를 요청하는지에 대한 flag이다. 자세한 내용은 "Information Flags" 를 참조한다.
run_info	현재 수행 중인 PSM 프로그램의 정보를 설정한다.

- 반환값

반환값	설명
0	성공

10.3.10. GET_VALUE

현재 수행 중인 프로그램에서 변수의 값을 가져오는 함수이다.

GET_VALUE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.GET_VALUE
(
    variable_name  IN  VARCHAR2,
    frame#         IN  BINARY_INTEGER,
    scalar_value   OUT VARCHAR2,
    format         IN  VARCHAR2 := NULL
)
RETURN BINARY_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
variable_name	변수의 이름이다.
frame#	현재 버전에서는 사용되지 않는다.
scalar_value	현재 버전에서는 사용되지 않는다.
format	현재 버전에서는 사용되지 않는다.

- 반환값

반환값	설명
0	성공
ERROR_ILLEGAL_VALUE	가져오려는 변수가 잘못된 경우에 반환된다.

10.3.11. INITIALIZE

디버깅을 위해서 타겟 세션을 초기화하는 함수이다. 디버그 세션이 접속할 세션의 ID를 반환한다.

INITIALIZE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.INITIALIZE
(
    debug_session_id  IN VARCHAR2,
```

```

        diagnostics          IN BINARY_INTEGER := 0
    )
    RETURN BINARY_INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
debug_session_id	디버그 세션이 접속할 세션의 ID이다. NULL인 경우 유일한 ID가 생성된다.
diagnostics	현재 버전에서는 사용되지 않는다.

- 반환값

반환값	설명
새롭게 등록된 Debug session ID	디버그 세션에서 접속할 세션의 ID를 반환한다.

10.3.12. PRINT_BACKTRACE

현재 수행 중인 프로그램의 콜스택을 반환하는 프러시저이다. 프로그램이 수행 중일 경우에만 호출 가능하다.

PRINT_BACKTRACE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_DEBUG.PRINT_BACKTRACE
(
    listing IN OUT VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
listing	VARCHAR2 타입의 버퍼에 newline이 포함된 형식으로 출력한다.

10.3.13. SET_BREAKPOINT

현재 수행 중인 타겟 프로그램에 브레이크 포인트를 설정하는 함수이다. 설정된 브레이크 포인트에 도달하면 타겟 프로그램은 수행을 중단하고 대기한다.

SET_BREAKPOINT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.SET_BREAKPOINT
(
    program          IN  program_info,
    line#            IN  BINARY_INTEGER,
    breakpoint#      OUT BINARY_INTEGER,
    fuzzy            IN  BINARY_INTEGER := 0,
    iterations       IN  BINARY_INTEGER := 0
)
RETURN BINARY_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
program	브레이크 포인트가 설정될 PSM 프로그램의 정보를 설정한다.
line#	브레이크 포인트가 설정될 라인 번호이다.
breakpoint#	설정된 브레이크 포인트의 유일한 ID이다.
fuzzy	현재 버전에서는 사용되지 않는다.
iterations	현재 버전에서는 사용되지 않는다.

- 반환값

반환값	설명
0	성공
ERROR_IDLE_BREAKPT	브레이크 포인트가 설정되지 않은 경우 반환한다.

10.3.14. SHOW_BREAKPOINTS

현재 설정된 브레이크 포인트의 목록을 반환하는 프러시저이다. 2개의 오버로드된 프러시저가 존재한다.

SHOW_BREAKPOINTS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.SHOW_BREAKPOINTS
(
    listing IN OUT VARCHAR2
);

DBMS_DEBUG.SHOW_BREAKPOINTS
(
```

```
listing    OUT breakpoint_table
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
listing	VARCHAR2 타입의 버퍼에 newline이 포함된 형식으로 출력한다. 브레이크 포인트 entry의 indexed-table의 형식으로 출력한다. 브레이크 포인트의 유일한 ID가 index가 된다.

10.3.15. SYNCHRONIZE

타겟 프로그램의 signal을 기다리는 함수이다.

SYNCHRONIZE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_DEBUG.SYNCHRONIZE
(
    run_info          OUT      runtime_info,
    info_requested    IN       BINARY_INTEGER := NULL
)
RETURN BINARY_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
run_info	현재 수행 중인 PSM 프로그램의 정보를 설정한다.
info_requested	run_info 인자에 어떤 정보를 요청하는지에 대한 flag이다. 자세한 내용은 "Information Flags" 를 참조한다.

- 반환값

반환값	설명
0	성공

제11장 DBMS_ERRLOG

본 장에서는 DBMS_ERRLOG 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

11.1. 개요

DBMS_ERRLOG는 에러 로깅 테이블(error logging table)을 생성하는 하나의 프러시저를 제공한다.

일반적인 DML에서는 에러가 발생하면 실패하고 롤백이 이루어진다. 하지만 DML문에 error_logging_clause를 명시하면 에러를 발생시키지 않고 에러의 내용과 데이터를 에러 로깅 테이블에 기록하고 수행을 계속하게 된다.

11.2. 프러시저

11.2.1. CREATE_ERROR_LOG

DML의 에러 로깅에 사용할 테이블을 만드는 함수이다.

CREATE_ERROR_LOG 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_ERRLOG.CREATE_ERROR_LOG
(
    dml_table_name          IN          VARCHAR2,
    err_log_table_name      IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    err_log_table_owner     IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    err_log_table_space     IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    skip_unsupported        IN          BOOLEAN   DEFAULT FALSE
)
RETURN RAW
```

- 파라미터

파라미터	설명
dml_table_name	DML의 대상 테이블명이다.

파라미터	설명
err_log_table_name	에러 로깅 테이블명이다. 명시하지 않으면 ERR\$_를 dml_table_name 앞에 붙여서 사용한다.
err_log_table_owner	에러 로깅 테이블을 생성할 스키마명이다.
err_log_table_space	에러 로깅 테이블을 생성할 테이블 스페이스명이다.
skip_unsupported	현재 TRUE 값을 지원하지 않는다. FALSE 값으로 고정되어 있다.

- 예제

```
SQL> create table p (a number primary key);

Table 'P' created.

SQL> insert into p values (1);

1 row inserted.

SQL> insert into p values (2);

1 row inserted.

SQL> insert into p values (3);

1 row inserted.

SQL> insert into p values (4);

1 row inserted.

SQL> create table f (a number references p(a));

Table 'F' created.

SQL> insert into f values (1);

1 row inserted.

SQL> insert into f values (3);

1 row inserted.

SQL> exec dbms_errlog.create_error_log('f');

PSM completed.
```

```

SQL> commit;

Commit completed.

SQL> insert into f (select 1 from dual union all select 5 from dual)
    log errors reject limit 1;

1 row inserted.

SQL> select * from f;

          A
-----
         1
         3
         1

3 rows selected.

SQL> select * from err$_f;

TIB_ERR_NUMBERS$
-----
TIB_ERR_MESG$
-----
TIB_ERR_ROWID$      TIB_ERR_OPTYP$
-----
TIB_ERR_TAG$
-----
A
-----
      -10008
INTEGRITY constraint ('SYS'. 'SYS_CON25700497') violated: primary key not found.

          I

5

1 row selected.

```


제12장 DBMS_FLASHBACK

본 장에서는 DBMS_FLASHBACK 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

12.1. 개요

DBMS_FLASHBACK은 현재 GET_SYSTEM_CHANGE_NUMBER 기능만 구현되어 있는 패키지이다. 추후 FLASHBACK 모드를 관리하는 기능이 추가될 예정이다.

12.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_FLASHBACK 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

12.2.1. GET_SYSTEM_CHANGE_NUMBER

데이터베이스의 현재 TSN을 반환한다.

GET_SYSTEM_CHANGE_NUMBER 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_FLASHBACK.GET_SYSTEM_CHANGE_NUMBER
```

- 예제

```
DECLARE
    tsn NUMBER;
BEGIN
    tsn := DBMS_FLASHBACK.GET_SYSTEM_CHANGE_NUMBER;
END;
/
```


제13장 DBMS_JAVA

본 장에서는 DBMS_JAVA 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

13.1. 개요

DBMS_JAVA는 데이터베이스에서 사용하는 Java 객체에 접근하기 위한 함수를 제공하는 패키지이다.

13.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_JAVA 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

13.2.1. SET_OUTPUT

Java 객체의 출력을 화면으로 보여주고, 입력 값으로 주어진 크기만큼 버퍼를 사용하는 프러시저이다.

SET_OUTPUT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE SET_OUTPUT  
(  
    bufsize IN NUMBER DEFAULT 2000  
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
bufsize	출력을 저장할 버퍼의 크기이다.

- 예제

```
call DBMS_JAVA.SET_OUTPUT();  
call DBMS_JAVA.SET_OUTPUT(5000);
```

13.3. 함수

본 절에서는 DBMS_JAVA 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

13.3.1. LONGNAME

Java 객체의 완전한 이름을 반환하는 함수이다.

LONGNAME 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION LONGNAME
(
    shortname IN VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
shortname	짧게 줄인 Java 객체의 이름이다.

- 예제

```
SELECT dbms_java.longname(object_name)
FROM user_objects
WHERE object_type='JAVA CLASS' AND status='VALID';
```

13.3.2. SHORTNAME

Java 객체의 이름으로 저장할 수 없는 긴 이름을 짧은 형식으로 바꿔주는 함수이다.

SHORTNAME 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION SHORTNAME
(
    longname IN VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
longname	Java 객체의 원래 이름이다.

- 예제

```

DECLARE
    short_java_object_name VARCHAR2(128);
    long_laga_object_name VARCHAR2(128) ;
BEGIN
    ...
    short_java_object_name := dbms_java.shortname(long_java_object_name);
END;

```


제14장 DBMS_JOB

본 장에서는 DBMS_JOB 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

14.1. 개요

Tibero에서는 주기적으로 데이터베이스에 추가된 JOB을 검사하여, 사용자가 설정한 시각이 되면 해당하는 JOB을 실행한다.

DBMS_JOB은 PSM에서 사용 가능한 문장을 JOB으로 등록하고, 이 JOB을 실행할 수 있는 연산을 제공하는 패키지이다. DBMS_JOB 패키지 내의 프러시저를 이용하여, JOB을 데이터베이스에 추가하고 바로 실행하거나 정해진 시각에 실행되도록 설정할 수 있다.

다음은 DBMS_JOB 패키지의 특징이다.

- DBMS_JOB 패키지의 사용할 때 DBA 권한은 필요하지 않으며, 추가된 JOB은 오직 JOB의 소유자만 실행하거나 변경할 수 있다.
- JOB을 추가 또는 변경하는 경우 커밋을 실행하지 않아도 자동으로 커밋되며, JOB 내에서 실행한 작업도 자동으로 커밋된다.
- 현재 데이터베이스에 추가된 JOB은 DBA_JOBS, ALL_JOBS, USER_JOBS 뷰를 통해 확인할 수 있다.
- JOB 실행이 실패한 경우에는 재실행되며, 16번 실패하게 되면 해당 JOB은 broken 상태가 된다.
- 실행 중인 JOB을 정지할 수 있는 기능은 제공하지 않는다.

14.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_JOB 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

14.2.1. BROKEN

저장된 JOB의 상태를 정상 또는 broken 상태로 설정하는 프러시저이다. broken되어 있던 JOB을 정상 상태로 만들 경우 JOB의 다음 실행 시각을 설정할 수 있다.

BROKEN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB.BROKEN
(
    job          IN    BINARY_INTEGER,
    broken       IN    BOOLEAN,
    next_date    IN    DATE DEFAULT SYSDATE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 번호이다.
broken	– TRUE: JOB이 broken된 경우 – FALSE: 정상 상태인 경우
next_date	– broken이 TRUE인 경우 무시한다. – broken이 FALSE인 경우 다음 실행 시각을 설정한다.

- 예제

```
BEGIN
    /* broken된 JOB을 정상 상태로 변경하고, 한 시간 뒤 실행하도록 수정한다. */
    DBMS_JOB.BROKEN(100, false, sysdate + 1/24);
END;
/
```

14.2.2. CHANGE

저장된 JOB의 필드를 변경하는 프러시저이다.

CHANGE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB.CHANGE
(
    job          IN    BINARY_INTEGER,
    what         IN    VARCHAR2,
    next_date    IN    DATE,
    interval     IN    VARCHAR2,
    instance     IN    BINARY_INTEGER DEFAULT 0,
    force        IN    BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 번호이다.
what	실행할 PL/SQL 프러시저 또는 PSM 문장의 시퀀스이다.
next_date	JOB을 실행할 다음 시각이다.
interval	다음 JOB이 실행될 시각을 계산하기 위한 연산식이다. 자세한 내용은 “14.2.3. INTERVAL”을 참고한다.
instance	JOB을 수행할 INSTANCE이다. (기본값: 0, ANY_INSTANCE의 의미)
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_JOB.CHANGE(100, null, null, 'sysdate + 1');
END;
/
```

14.2.3. INTERVAL

JOB을 얼마나 자주 실행할지 정하는 파라미터를 변경하는 프러시저이다.

INTERVAL 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB.INTERVAL
(
    job          IN   BINARY_INTEGER,
    interval     IN   VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 번호이다.
interval	다음에 JOB을 실행할 시각인 next_date를 업데이트하기 위한 연산식이다. NULL 또는 날짜형으로 evaluate될 수 있는 연산식의 문자열이어야 한다. (최소 초 단위까지 가능) JOB을 실행하기 전에 evaluate된다. JOB이 성공적으로 실행되고, interval의 계산 값이 NULL이면 해당 JOB은 삭제된다.

파라미터	설명
	다음은 interval 파라미터의 사용 예이다. – 예1) <pre>'sysdate + 1'</pre> 하루에 한 번씩 실행한다. – 예2) <pre>'next_day(sysdate, 'MONDAY')'</pre> 매 주 월요일에 실행한다. – 예3) <pre>'null'</pre> 한 번만 실행한다.

- 예제

```
BEGIN
  /* 하루에 한 번씩 실행한다. */
  DBMS_JOB.INTERVAL(100, 'sysdate + 1');
END;
/
```

14.2.4. NEXT_DATE

JOB이 스케줄되어 자동으로 실행될 시각을 변경하는 프러시저이다. 실행된 후에는 interval 값에 의해 업데이트된다.

NEXT_DATE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB.NEXT_DATE
(
  job          IN  BINARY_INTEGER,
  next_date    IN  DATE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 번호이다.
next_date	JOB이 스케줄되어 실행될 시각이다.

- 예제

```
BEGIN
    /* 10분 후에 실행하도록 변경한다. */
    DBMS_JOB.NEXT_DATE(100, sysdate + 10/24/60);
END;
/
```

14.2.5. REMOVE

데이터베이스에 추가된 JOB을 삭제하는 프러시저이다.

REMOVE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB.REMOVE
(
    job          IN    BINARY_INTEGER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	삭제할 JOB의 번호이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_JOB.REMOVE(100);
END;
/
```

14.2.6. RUN

JOB을 현재 세션에서 즉시 실행하는 프러시저이다. JOB이 broken되어 있어도 실행하고, 실행에 성공한 경우 JOB을 정상 상태로 변경한다.

RUN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB.RUN
(
    job      IN    BINARY_INTEGER,
    force    IN    BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 번호이다.
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_JOB.RUN(100);
END;
/
```

14.2.7. SUBMIT

데이터베이스에 새로운 JOB을 추가하는 프러시저이다.

SUBMIT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB.SUBMIT
(
    job      OUT   BINARY_INTEGER,
    what      IN    VARCHAR2,
    next_date IN    DATE DEFAULT sysdate,
    interval  IN    VARCHAR2 DEFAULT 'null',
    no_parse  IN    BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    instance  IN    BINARY_INTEGER DEFAULT 0,
    force     IN    BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 번호이다.
what	실행할 PL/SQL 프러시저 또는 PSM 문장의 시퀀스이다.
next_date	JOB을 다음에 실행할 시각이다.
interval	다음 JOB이 실행될 시각을 계산하기 위한 연산식이다. 자세한 내용은 "14.2.3. INTERVAL" 을 참고한다.
no_parse	– TRUE: submit을 할 때 JOB을 파싱하지 않고, JOB이 실행될 때 파싱을 하게 된다. 따라서 파싱의 실패 여부가 최초 실행 시점에 보고된다. – FALSE: JOB에 관련된 프러시저를 미리 파싱한다.
instance	JOB을 수행할 INSTANCE이다. (기본값: 0, ANY_INSTANCE의 의미)
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```

DECLARE
    job_no number;
BEGIN
    DBMS_JOB.SUBMIT(job_no, 'dbms_output.put_line(''ok'');', SYSDATE,
                    'SYSDATE + 1');
END;
/

```

14.2.8. WHAT

JOB이 실행하는 작업을 변경하는 프러시저이다.

WHAT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_JOB.WHAT
(
    job      IN    BINARY_INTEGER,
    what     IN    VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 번호이다.

파라미터	설명
what	실행할 PL/SQL 프러시저 또는 PSM 문장의 시퀀스이다. 항상 세미콜론(;)으로 끝나는 문자열이 와야 한다. 예를 들어 다음과 같은 문자열이 올 수 있다. – 예1) <pre>psm_proc('abc', 10);</pre> – 예2) <pre>dbms_output.put_line('ok');</pre> – 예3) <pre>declare x number; begin x := x + 1; dbms_outout.put_line(x); end;</pre>

- 예제

```
BEGIN
  /* job번호가 100인 job을 psm_proc 프러시저 호출로 대체한다. */
  DBMS_JOB.WHAT(100, 'psm_proc(''abc'', 10);');
END;
/
```

제15장 DBMS_JOB_WITH_NAME

본 장에서는 DBMS_JOB_WITH_NAME 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

15.1. 개요

Tibero에서는 주기적으로 데이터베이스에 추가된 JOB을 검사하여, 사용자가 설정한 시각이 되면 해당하는 JOB을 실행한다.

DBMS_JOB_WITH_NAME은 PSM에서 사용 가능한 문장을 JOB으로 등록하고, 이 JOB을 실행할 수 있는 연산을 제공하는 패키지이다. DBMS_JOB_WITH_NAME 패키지 내의 프러시저를 이용하여, JOB을 데이터베이스에 추가하고 바로 실행하거나 정해진 시각에 실행되도록 설정할 수 있다. 기본적으로 DBMS_JOB 패키지와 동일한 기능을 제공하며, JOB ID 대신 name을 통한 관리를 지원한다.

다음은 DBMS_JOB_WITH_NAME 패키지의 특징이다.

- DBMS_JOB_WITH_NAME 패키지의 사용할 때 DBA 권한은 필요하지 않으며, 추가된 JOB은 오직 JOB의 소유자만 실행하거나 변경할 수 있다.
- JOB을 추가 또는 변경하는 경우 커밋을 실행하지 않아도 자동으로 커밋되며, JOB 내에서 실행한 작업도 자동으로 커밋된다.
- 현재 데이터베이스에 추가된 JOB은 DBA_JOBS, ALL_JOBS, USER_JOBS 뷰를 통해 확인할 수 있다.
- JOB 실행이 실패한 경우에는 재실행되며, 16번 실패하게 되면 해당 JOB은 broken 상태가 된다.
- 실행 중인 JOB을 정지할 수 있는 기능은 제공하지 않는다.

15.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_JOB_WITH_NAME 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

15.2.1. BROKEN

저장된 JOB의 상태를 정상 또는 broken 상태로 설정하는 프러시저이다. broken되어 있던 JOB을 정상 상태로 만들 경우 JOB의 다음 실행 시각을 설정할 수 있다.

BROKEN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB_WITH_NAME.BROKEN
(
    job          IN    VARCHAR2,
    broken       IN    BOOLEAN,
    next_date    IN    DATE DEFAULT SYSDATE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 이름이다.
broken	– TRUE: JOB이 broken된 경우 – FALSE: 정상 상태인 경우
next_date	– broken이 TRUE인 경우 무시한다. – broken이 FALSE인 경우 다음 실행 시각을 설정한다.

- 예제

```
BEGIN
    /* broken된 JOB을 정상 상태로 변경하고, 한 시간 뒤 실행하도록 수정한다. */
    DBMS_JOB_WITH_NAME.BROKEN('job_name_here', false, sysdate + 1/24);
END;
/
```

15.2.2. CHANGE

저장된 JOB의 필드를 변경하는 프러시저이다.

CHANGE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB_WITH_NAME.CHANGE
(
    job          IN    VARCHAR2,
    what         IN    VARCHAR2,
    next_date    IN    DATE,
    interval     IN    VARCHAR2,
    instance     IN    BINARY_INTEGER DEFAULT 0,
```

```
force          IN    BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 이름이다.
what	실행할 PL/SQL 프러시저 또는 PSM 문장의 시퀀스이다.
next_date	JOB을 실행할 다음 시각이다.
interval	다음 JOB이 실행될 시각을 계산하기 위한 연산식이다. 자세한 내용은 " 15.2.3. INTERVAL "을 참고한다.
instance	JOB을 수행할 INSTANCE이다. (기본값: 0, ANY_INSTANCE의 의미)
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_JOB_WITH_NAME.CHANGE('job_name_here', null, null, 'sysdate + 1');
END;
/
```

15.2.3. INTERVAL

JOB을 얼마나 자주 실행할지 정하는 파라미터를 변경하는 프러시저이다.

INTERVAL 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB_WITH_NAME.INTERVAL
(
    job          IN    VARCHAR2,
    interval     IN    VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 이름이다.
interval	다음에 JOB을 실행할 시각인 next_date를 업데이트하기 위한 연산식이다.

파라미터	설명
	NULL 또는 날짜형으로 evaluate될 수 있는 연산식의 문자열이어야 한다(최소 초 단위까지 가능). JOB을 실행하기 전에 evaluate된다. JOB이 성공적으로 실행되고, interval의 계산 값이 NULL이면 해당 JOB은 삭제된다. 다음은 interval 파라미터의 사용 예이다. – 예1) <pre>'sysdate + 1'</pre> 하루에 한 번씩 실행한다. – 예2) <pre>'next_day(sysdate, 'MONDAY')'</pre> 매 주 월요일에 실행한다. – 예3) <pre>'null'</pre> 한 번만 실행한다.

- 예제

```
BEGIN
  /* 하루에 한 번씩 실행한다. */
  DBMS_JOB_WITH_NAME.INTERVAL('job_name_here', 'sysdate + 1');
END;
/
```

15.2.4. NAME

JOB의 이름을 변경하는 프러시저이다. 실행된 후에는 new_name 값에 의해 업데이트된다.

NAME 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB_WITH_NAME.NAME
(
  job          IN   VARCHAR2,
  new_name     IN   VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 이름이다.
new_name	실행할 JOB의 새로운 이름이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_JOB_WITH_NAME.NAME('job_name_here', 'new_name_here');
END;
/
```

15.2.5. NEXT_DATE

JOB이 스케줄되어 자동으로 실행될 시각을 변경하는 프러시저이다. 실행된 후에는 interval 값에 의해 업데이트된다.

NEXT_DATE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB_WITH_NAME.NEXT_DATE
(
    job          IN   VARCHAR2,
    next_date    IN   DATE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 이름이다.
next_date	JOB이 스케줄되어 실행될 시각이다.

- 예제

```
BEGIN
    /* 10분 후에 실행하도록 변경한다. */
    DBMS_JOB_WITH_NAME.NEXT_DATE('job_name_here', sysdate + 10/24/60);
END;
/
```

15.2.6. REMOVE

데이터베이스에 추가된 JOB을 삭제하는 프러시저이다.

REMOVE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB_WITH_NAME.REMOVE
(
    job          IN   VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	삭제 할 JOB의 이름이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_JOB_WITH_NAME.REMOVE('job_name_here');
END;
/
```

15.2.7. RUN

JOB을 현재 세션에서 즉시 실행하는 프러시저이다. JOB이 broken되어 있어도 실행하고, 실행에 성공한 경우 JOB을 정상 상태로 변경한다.

RUN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB_WITH_NAME.RUN
(
    job          IN   VARCHAR2,
    force        IN   BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 이름이다.

파라미터	설명
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_JOB_WITH_NAME.RUN('job_name_here');
END;
/
```

15.2.8. SUBMIT

데이터베이스에 새로운 JOB을 추가하는 프러시저이다.

SUBMIT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_JOB_WITH_NAME.SUBMIT
(
    job          OUT  BINARY_INTEGER,
    name         IN   VARCHAR2,
    what         IN   VARCHAR2,
    next_date    IN   DATE DEFAULT sysdate,
    interval     IN   VARCHAR2 DEFAULT 'null',
    no_parse     IN   BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    instance     IN   BINARY_INTEGER DEFAULT 0,
    force        IN   BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 번호이다.
name	실행할 JOB의 이름이다.
what	실행할 PL/SQL 프러시저 또는 PSM 문장의 시퀀스이다.
next_date	JOB을 다음에 실행할 시각이다.
interval	다음 JOB이 실행될 시각을 계산하기 위한 연산식이다. 자세한 내용은 " 15.2.3. INTERVAL "을 참고한다.
no_parse	– TRUE: submit을 할 때 JOB을 파싱하지 않고, JOB이 실행될 때 파싱을 하게 된다. 따라서 파싱의 실패 여부가 최초 실행 시점에 보고된다.

파라미터	설명
	– FALSE: JOB에 관련된 프러시저를 미리 파싱한다.
instance	JOB을 수행할 INSTANCE이다. (기본값: 0, ANY_INSTANCE의 의미)
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```

DECLARE
    job_no number;
BEGIN
    DBMS_JOB_WITH_NAME.SUBMIT(job_no, 'dbms_output.put_line(''ok'');', SYSDATE,
                               'SYSDATE + 1');
END;
/

```

15.2.9. WHAT

JOB이 실행하는 작업을 변경하는 프러시저이다.

WHAT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_JOB_WITH_NAME.WHAT
(
    job      IN   VARCHAR2,
    what     IN   VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
job	실행할 JOB의 이름이다.
what	실행할 PL/SQL 프러시저 또는 PSM 문장의 시퀀스이다. 항상 세미콜론(;)으로 끝나는 문자열이 와야 한다. 예를 들어 다음과 같은 문자열이 올 수 있다. – 예1) <pre>psm_proc('abc', 10);</pre> – 예2)

파라미터	설명
	<pre>dbms_output.put_line('ok');</pre> – 예3) <pre> declare x number; begin x := x + 1; dbms_outout.put_line(x); end; </pre>

- 예제

```

BEGIN
  /* job이름이 'job_name_here'인 job을 psm_proc 프리시저 호출로 대체한다. */
  DBMS_JOB_WITH_NAME.WHAT('job_name_here', 'psm_proc(''abc'', 10);');
END;
/

```


제16장 DBMS_LOB

본 장에서는 DBMS_LOB 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

16.1. 개요

DBMS_LOB은 BLOB, CLOB 또는 BFILE 타입의 컬럼 데이터에 여러 가지 연산을 제공하는 패키지이다. 또한, DBMS_LOB 패키지 내의 프러시저와 함수를 이용하여 대용량 객체형의 전체 또는 일부에 읽기, 쓰기 등의 작업을 수행할 수 있다.

다음은 DBMS_LOB 패키지를 사용할 때 유의해야 할 사항이다.

- 호출자 권한
 - 이 패키지는 호출자 권한으로 실행된다. 만약 다른 프러시저나 함수에서 호출되는 경우 해당 프러시저나 함수의 실행자 권한으로 실행된다.
- 프러시저와 함수의 파라미터의 길이(length)와 오프셋(offset) 단위
 - 대상(destination) 데이터가 BLOB 타입이면 바이트(Byte), CLOB 타입이면 문자(character) 단위이다. 함수의 반환값도 이와 같다.
- 프러시저와 함수의 파라미터 값을 전달할 때 값의 유효 범위
 - LOB 데이터 내의 오프셋, 길이, 크기 등을 나타내는 값은 항상 1 이상이어야 하며 LOBMAXSIZE 상수의 값보다 크면 안 된다.
 - LOBMAXSIZE 상수는 $18446744073709551615(2^{64} - 1)$ 의 값을 가진다.
 - LOB 데이터 내의 오프셋, 길이, 크기 등이 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 값이면 INVALID_ARGVAL 예외 상황이 발생한다.
- CLOB 타입의 컬럼 데이터
 - 이 타입은 항상 유니코드 UTF-16 문자 집합의 문자열이 저장되며, 2bytes로 하나의 문자를 나타낸다.
 - 길이 또는 크기 값은 **LOBMAXSIZE 상수를 2로 나눈 값**보다 작아야 한다.
 - 만약 이 값보다 크면 마찬가지로 INVALID_ARGVAL 예외 상황이 발생한다.
- APPEND, COPY, TRIM, WRITE
 - LOB 데이터를 갱신하려는 프러시저와 함수의 파라미터로 크기와 오프셋 값의 합이 최댓값(LOBMAXSIZE 상수 값)을 초과하면 안 된다. 만약 초과하면 예외 상황이 발생한다. 그리고 LOB 데이터를 갱신

하려면 먼저 그 데이터를 포함하는 로우에 잠금(LOCK)을 설정해야 한다. 왜냐하면 프러시저나 함수는 자동으로 잠금을 설정해 주지 않기 때문이다.

- READ, COMPARE, INSTR, SUBSTR

- 읽기 전용의 프러시저와 함수는 LOB 데이터의 마지막까지만 읽기를 수행한다.

- COMPARE, INSTR, SUBSTR

- 문자열 패턴의 작업을 수행하는 함수의 파라미터로 LIKE 함수에서 사용되는 퍼센트(%)와 언더바(_)와 같은 와일드 카드(wild card) 문자를 사용할 수 없다.

LOB 데이터를 수행할 때에는 먼저 대상 LOB 데이터를 OPEN 프러시저를 이용하여 열고, 작업이 끝나면 CLOSE 프러시저를 이용하여 닫는다. 이때 OPEN 프러시저로 열린 LOB 데이터를 닫으면 데이터베이스에 갱신된 내용이 반영된다.

반면에 OPEN 프러시저를 실행하여 열지 않은 LOB 데이터에 대해 갱신 연산을 수행하면 바로 데이터베이스에 반영된다. 대개의 경우 LOB 데이터를 갱신하면 많은 디스크 작업이 수반되므로, 여러 번에 걸쳐 데이터베이스에 반영하는 것보다 한번에 모든 갱신을 데이터베이스에 반영하는 것이 효율적이다.

OPEN 프러시저를 실행하여 LOB 데이터를 연 경우에는 COMMIT 문장을 실행하기 전에 반드시 CLOSE 프러시저를 실행하여 닫아야 한다. 만약 열려있는 LOB 데이터가 있는데 COMMIT을 실행하면, 예러가 발생한다. 열려 있는 LOB 데이터가 있을 때 ROLLBACK을 실행하면 모든 갱신은 취소되고 열려 있는 LOB 데이터에 대한 정보도 없어진다.

다음은 DBMS_LOB 패키지 내에 정의된 상수이다.

- LOBMAXSIZE

LOB 데이터의 최대 크기이다.

```
LOBMAXSIZE CONSTANT BINARY_INTEGER := 18446744073709551615
```

데이터 타입은 BINARY_INTEGER이고 LOB 데이터의 최대 크기는 18446744073709551615이다.

- LOB_READONLY

LOB 데이터에 대한 읽기 전용의 사용 여부를 설정하는 모드이다.

```
LOB_READONLY CONSTANT BINARY_INTEGER := 0
```

데이터 타입은 BINARY_INTEGER이고 값이 0이면 읽기 전용으로 설정된다.

- LOB_READWRITE

LOB 데이터의 읽기 및 쓰기를 설정하는 모드이다.

```
LOB_READWRITE CONSTANT BINARY_INTEGER := 1
```

데이터 타입은 BINARY_INTEGER이고 값이 1이면 읽기 및 쓰기로 설정된다.

- FILE_READONLY

BFILE 을 열때 사용하는 모드이다.

```
FILE_READONLY CONSTANT BINARY_INTEGER := 0
```

데이터 타입은 BINARY_INTEGER이고, 파일 열기 모드이며, 읽기 모드만 존재한다.

16.2. 예외

다음은 DBMS_LOB 패키지에서 미리 제공된 예외이다. 자세한 내용은 “16.3. 프러시저”와 “16.4. 함수”의 “예외 사항” 항목을 참고한다.

- INVALID_ARGVAL
- ACCESS_ERROR
- NOTEXIST_DIRECTORY
- NOPRIV_DIRECTORY
- INVALID_DIRECTORY
- OPERATION_FAILED
- UNOPENED_FILE
- OPEN_TOOMANY

16.3. 프러시저

본 절에서는 DBMS_LOB 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

16.3.1. APPEND

원본 LOB 데이터의 전체를 대상 LOB 데이터의 끝에 붙여 넣는 프러시저이다.

APPEND 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입
 - BLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.APPEND
(
    dest_lob          IN OUT NOCOPY    BLOB,
```

```
src_lob          IN          BLOB
);
```

– CLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.APPEND
(
    dest_lob          IN OUT NOCOPY    CLOB,
    src_lob           IN              CLOB
);
```

CLOB 데이터를 전달하는 경우 dest_lob, src_lob 파라미터의 LOB 데이터의 문자 집합(character set)이 같아야 한다.

- 파라미터

파라미터	설명
dest_lob	대상 LOB locator이다.
src_lob	원본 LOB locator이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	대상 또는 원본 LOB 데이터가 NULL인 경우이다.

- 예제

```
DECLARE
    dest_lob CLOB := 'All's fair in ';
    src_lob CLOB := 'love and war';
BEGIN
    DBMS_LOB.APPEND(dest_lob, src_lob);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Result = ' || dest_lob);
END;
/
Result = All's fair in love and war

PSM completed
SQL>
```

16.3.2. COPY

원본 LOB 데이터의 전체 또는 일부를 대상 LOB 데이터에 복사하는 프러시저이다. 이때 복사할 원본 LOB 데이터의 오프셋과 대상 LOB 데이터의 오프셋을 지정할 수 있다. 만약 대상 LOB 데이터의 오프셋이 대상 LOB 데이터의 길이보다 짧으면 오프셋 위치에 존재하는 이전 데이터는 갱신된다.

이와는 반대로 대상 LOB 데이터 오프셋이 대상 LOB 데이터의 길이보다 길면 중간에 0(BLOB 데이터) 또는 공백(CLOB 데이터)으로 채워진다.

COPY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.COPY
(
    dest_lob      IN OUT NOCOPY   BLOB,
    src_lob       IN              BLOB,
    amount        IN              INTEGER,
    dest_offset    IN              INTEGER := 1,
    src_offset     IN              INTEGER := 1
);
```

- CLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.COPY
(
    dest_lob      IN OUT NOCOPY   CLOB,
    src_lob       IN              CLOB,
    amount        IN              INTEGER,
    dest_offset    IN              INTEGER := 1,
    src_offset     IN              INTEGER := 1
);
```

CLOB 데이터를 전달하는 경우 dest_lob, src_lob 파라미터의 LOB 데이터의 문자 집합이 같아야 한다.

- 파라미터

파라미터	설명
dest_lob	대상 LOB locator이다.
src_lob	원본 LOB locator이다.
amount	복사할 Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터)의 개수이다.
dest_offset	대상 LOB 데이터 내의 오프셋이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))
src_offset	원본 LOB 데이터 내의 오프셋이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	입력 파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_POS	src_offset, dest_offset의 값이 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우이다.
INVALID_LEN	amount의 값이 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    dest_lob CLOB := 'It you would be loved, ';
    src_lob CLOB := 'be worthy to be loved';
BEGIN
    DBMS_LOB.COPY(dest_lob, src_lob, length(src_lob),
                  length(dest_lob) + 1, 1);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Result = ' || dest_lob);
END;
/
Result = It you would be loved, be worthy to be loved

PSM completed
SQL>

```

16.3.3. CONVERTTLOB

입력으로 받은 CLOB을 BLOB으로 변환하는 프러시저이다.

CONVERTTLOB 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_LOB.CONVERTTLOB
(
    dest_lob          IN OUT NO COPY  BLOB,
    src_lob           IN               CLOB,
    amount            IN               INTEGER,
    dest_offset       IN OUT          INTEGER,
    src_offset        IN OUT          INTEGER,
    blob_csid         IN               NUMBER,
    lang_context      IN OUT          INTEGER,
    warning           OUT              INTEGER
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
dest_lob	대상 LOB locator이다.
src_lob	원본 LOB locator이다.
amount	복사할 문자의 개수이다.
dest_offset	대상 LOB 데이터 내의 오프셋이다. 출력은 대상 LOB이 저장된 마지막 주소이다. (단위: Byte(BLOB 데이터))
src_offset	원본 LOB 데이터 내의 오프셋이다. 출력은 원본 LOB을 읽은 마지막 주소이다. (단위: 문자(CLOB 데이터))
blob_csid	CLOB에서 변환된 데이터를 BLOB을 저장할 때 사용할 캐릭터 셋의 ID이다.
lang_context	미사용
warning	미사용

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	입력 파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.

- 예제

```

declare
    src_clob          clob;
    dest_blob         blob;
    dest_clob         clob;

    amount            integer;
    dest_offset        integer;
    src_offset         integer;
    blob_csid          integer;
    lang_context       integer;
    warning            integer;

begin
    src_clob := 'abcdefghijklmn';
    dbms_lob.createtemporary(dest_blob, false);
    dbms_lob.createtemporary(dest_clob, false);

    amount := 10;
    dest_offset := 1;
    src_offset := 1;
    blob_csid := 0;
    lang_context := 0;
    warning := 0;

```

```

        dbms_lob.CONVERTTOBLOB(dest_blob, src_clob, amount,
                                dest_offset, src_offset, blob_csid,
                                lang_context, warning);
end;
/

PSM completed
SQL>

```

16.3.4. CONVERTTOCLOB

입력으로 받은 BLOB을 CLOB으로 변환하는 프러시저이다.

CONVERTTOCLOB 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_LOB.CONVERTTOCLOB
(
    dest_lob          IN OUT NO COPY  CLOB,
    src_lob           IN              BLOB,
    amount            IN              INTEGER,
    dest_offset        IN OUT          INTEGER,
    src_offset         IN OUT          INTEGER,
    blob_csid          IN              NUMBER,
    lang_context       IN OUT          INTEGER,
    warning            OUT             INTEGER
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
dest_lob	대상 LOB locator이다.
src_lob	원본 LOB locator이다.
amount	복사할 문자의 개수이다.
dest_offset	대상 LOB 데이터 내의 오프셋이다. 출력은 대상 LOB이 저장된 마지막 주소이다. (단위: Byte(BLOB 데이터))
src_offset	원본 LOB 데이터 내의 오프셋이다. 출력은 원본 LOB을 읽은 마지막 주소이다. (단위: 문자(CLOB 데이터))
blob_csid	CLOB에서 변환된 데이터를 BLOB로 저장할 때 사용할 캐릭터 셋의 ID이다.
lang_context	미사용
warning	미사용

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	입력 파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.

- 예제

```

declare
    src_clob          clob;
    dest_blob         blob;
    dest_clob         clob;
    amount            integer;
    dest_offset        integer;
    src_offset         integer;
    blob_csid          integer;
    lang_context       integer;
    warning            integer;
begin
    src_clob := 'abcdefghijklmn';
    dbms_lob.createtemporary(dest_blob, false);
    dbms_lob.createtemporary(dest_clob, false);

    amount := 10;
    dest_offset := 1;
    src_offset := 1;
    blob_csid := 0;
    lang_context := 0;
    warning := 0;

    dbms_output.put_line('org clob : ' || src_clob);

    dbms_lob.CONVERTTOBLOB(dest_blob, src_clob, amount,
                           dest_offset, src_offset, blob_csid,
                           lang_context, warning);

    dbms_output.put_line('dest offset : ' || dest_offset);
    dbms_output.put_line('srct offset : ' || src_offset);

    amount := 20;
    dest_offset := 1;
    src_offset := 1;
    blob_csid := 0;
    lang_context := 0;
    warning := 0;

    dbms_lob.CONVERTTOCLOB(dest_clob, dest_blob, amount,
                           dest_offset, src_offset, blob_csid,

```

```

                                lang_context, warning);

    dbms_output.put_line('dest clob : ' || dest_clob);
    dbms_output.put_line('dest offset : ' || dest_offset);
    dbms_output.put_line('srct offset : ' || src_offset);
end;
/

org clob : abcdefghijklmn
dest offset : 11
srct offset : 11
dest clob : abcdefghij
dest offset : 11
srct offset : 11

PSM completed.

SQL>

```

16.3.5. CREATETEMPORARY

임시 CLOB 또는 임시 BLOB을 생성하는 프러시저이다.

CREATETEMPORARY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.CREATETEMPORARY
(
    lob          IN OUT NOCOPY   BLOB,
    cache        IN              BOOLEAN,
    dur          IN              PLS_INTEGER := 10
);

```

- CLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.CREATETEMPORARY
(
    lob          IN OUT NOCOPY   CLOB,
    cache        IN              BOOLEAN,
    dur          IN              PLS_INTEGER := 10
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
lob	대상 LOB locator이다.
cache	LOB 데이터를 읽을 때 버퍼 캐시(buffer cache)에 저장할지 여부이다.
dur	현재 이 파라미터는 CREATETEMPORARY 프러시저의 수명을 조정하는 기능을 지원하지 않는다. 단, 기본은 세션이 완료되면 CREATETEMPORARY 프러시저가 자동으로 삭제된다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	캐시 파라미터가 NULL인 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    lob_1 CLOB;
    lob_2 CLOB := 'tibero';
BEGIN
    DBMS_LOB.CREATETEMPORARY(lob_1, false);
    DBMS_LOB.APPEND(lob_1, lob_2);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(lob_1);
END;
/
tibero

PSM completed
SQL>

```

16.3.6. ERASE

LOB 데이터의 일부 또는 전체를 삭제하는 프러시저이다. 삭제된 영역은 0(BLOB 데이터) 또는 공백(CLOB 데이터)으로 채워진다. 대상 LOB 데이터의 길이가 오프셋과 삭제할 영역 크기의 합보다 짧다면 실제로 삭제된 영역의 크기는 삭제할 영역으로 입력한 크기보다 작을 수 있다. 실제로 삭제된 영역의 크기는 amount 파라미터로 출력된다.

ERASE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.ERASE
(

```

```

lob          IN OUT NOCOPY  BLOB,
amount       IN OUT NOCOPY  INTEGER,
offset       IN              INTEGER := 1
);

```

– CLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.ERASE
(
  lob          IN OUT NOCOPY  CLOB,
  amount       IN OUT NOCOPY  INTEGER,
  offset       IN              INTEGER := 1
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
lob	대상 LOB locator이다.
amount	삭제 할 Byte 또는 문자 개수이다.
offset	삭제 할 오프셋이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	입력 파라미터가 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_POS	offset의 값이 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우이다.
INVALID_LEN	amount의 값이 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
  lob CLOB := 'Tmaxsoft Tiber0';
  amount NUMBER := 7;
BEGIN
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Length of original LOB = ' || length(lob));
  DBMS_LOB.ERASE(lob, amount, 9);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Value of erased LOB = ' || lob);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Length of erased LOB = ' || length(lob));
END;
/
Length of original LOB = 15
Value of erased LOB = Tmaxsoft
Length of erased LOB = 15

```

```
PSM completed
SQL>
```

16.3.7. FILECLOSE

File Locator로 파일을 닫는다.

FILECLOSE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_LOB.FILECLOSE
(
    file_loc      IN OUT NOCOPY   BFILE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file_loc	닫을 파일의 Locator이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	File locator가 NULL인 경우이다.

- 예제

FILEOPEN의 예제를 참조한다.

16.3.8. FILECLOSEALL

현 세션에 DBMS_LOB패키지를 사용해 열려있는 모든 파일을 닫다.

FILECLOSEALL 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_LOB.FILECLOSEALL;
```

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_LOB.FILECLOSEALL;
END;
/
```

16.3.9. FILEGETNAME

File Locator로부터 디렉터리명과 파일명을 가져온다.

FILEGETNAME 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_LOB.FILEGETNAME
(
    file_loc      IN   BFILE,
    dir_alias     OUT  VARCHAR2,
    filename      OUT  VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file_loc	파일의 Locator이다.
dir_alias	File Locator로부터 읽어올 디렉터리명이다.
filename	File Locator로부터 읽어올 파일명이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	File locator가 NULL인 경우이다.

- 예제

```
declare
    f1 bfile;
    dir_alias varchar(128);
    filename varchar(128);
begin
    f1 := bfilename('BFILETESTDIR', 'test001.bin');
    dbms_lob.filegetname(f1, dir_alias, filename);
    dbms_output.put_line(dir_alias);
    dbms_output.put_line(filename);
end;
```

```

/

BFILETESTDIR
test001.bin

```

16.3.10. FILEOPEN

File Locator로 읽기 전용, 바이너리 모드로 파일을 연다.

FILEOPEN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_LOB.FILEOPEN
(
    file_loc      IN OUT NOCOPY   BFILE,
    open_mode     IN              BINARY_INTEGER := file_readonly
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
file_loc	열 파일의 Locator이다.
open_mode	파일 읽기 모드(file_readonly) 파라미터만 허용한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	File locator가 NULL인 경우이다.
INVALID_ARGVAL	open_mode에 file_readonly 값외 다른 값이 온 경우이다.
INVALID_DIRECTORY	File locator에 지정된 디렉터리가 유효하지 않나 존재하지 않는 경우이다.
NOEXIST_DIRECTORY	File locator에 지정된 디렉터리 경로가 존재하지 않는 경우이다.
OPERATION_FAILED	디렉터리 경로에 파일이 존재하지 않거나, 파일 열수 없는 경우이다.

- 예제

```

create directory BFILETESTDIR as '/mybasepath/bfiletest/';

declare
    f utl_file.file_type;

    buffer raw(16) := '000102030405060708090A0B0C0D0E0F';
begin

```

```

        f := utl_file.fopen('BFILETESTDIR', 'test001.bin', 'wb');
        utl_file.put_raw(f, buffer);
        utl_file.fclose(f);
    end;
/

declare
    f1 bfile;
    amount number;
    buffer raw(16);
    result raw(16) := '000102030405060708090A0B0C0D0E0F';
begin
    f1 := bfilename('BFILETESTDIR', 'test001.bin');

    dbms_lob.fileopen(f1, dbms_lob.file_readonly);

    amount := 16;
    dbms_lob.read(f1, amount, 1, buffer);

    dbms_output.put_line(amount);
    dbms_output.put_line(buffer);

    dbms_lob.fileclose(f1);
end;
/

16
000102030405060708090A0B0C0D0E0F

```

16.3.11. FREETEMPORARY

이미 생성된 임시 BLOB 또는 임시 CLOB을 삭제하는 프러시저이다.

FREETEMPORARY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입
 - BLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.FREETEMPORARY
(
    lob          IN OUT NOCOPY   BLOB
);

```

- CLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.FREETEMPORARY
(
    lob          IN OUT NOCOPY   CLOB
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
lob	대상 LOB locator이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	입력 파라미터가 NULL인 경우이다.

- 예제

```
DECLARE
    lob CLOB;
BEGIN
    DBMS_LOB.CREATETEMPORARY(lob, false);
    DBMS_LOB.FREETEMPORARY(lob);
END;
/

PSM completed
SQL>
```

16.3.12. LOADFROMFILE

파일 내용을 읽어서 LOB 데이터에 쓰기를 한다. 파일은 열어져 있어야 하며, LOB도 생성된 상태여야 한다. 본 프러시저에서는 문자집합 변환이 이뤄지지 않는다(CLOB의 데이터 내부 형태는 UCS2 인코딩이므로, CLOB으로 읽어들이는 파일 인코딩 또한 UCS2이어야 한다. 그렇지 않는 경우 동작은 정의되지 않는다).

LOADFROMFILE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

– BLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.LOADFROMFILE
(
    dest_lob      IN OUT NOCOPY BLOB,
    src_file      IN           BFILE,
    amount        IN           INTEGER,
```

```

dest_offset IN          INTEGER := 1,
src_offset  IN          INTEGER := 1
);

```

– CLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.LOADFROMFILE
(
  dest_lob    IN OUT NOCOPY CLOB,
  src_file    IN          BFILE,
  amount      IN          INTEGER,
  dest_offset IN          INTEGER := 1,
  src_offset  IN          INTEGER := 1
);

```

● 파라미터

파라미터	설명
dest_lob	대상 LOB locator이다.
src_file	LOB으로 읽어들이기 bfile 타입의 파일 핸들이다. BLOB 및 CLOB 버전의 경우 문자집합의 변환이 없다(CLOB 버전을 사용하는 경우 입력 텍스트 파일은 UCS2 인코딩만을 지원한다).
amount	파일로부터 읽어들이기 크기이다. BLOB 버전의 경우에는 바이트를 의미하고, CLOB 버전인 경우는 문자를 의미한다(문자는 UCS2 인코딩을 가정하므로, 1문자는 2Bytes이다).
dest_offset	쓸 LOB의 offset이다. (기본값: 1, 1 베이스)
src_offset	읽을 파일의 offset이다. (기본값: 1, 1 베이스)

● 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	입력 파라미터가 적절하지 않는 경우 발생한다.

● 예제

```

SQL> create directory BFILETESTDIR as '/home/tests/test_bfile/';

Directory 'BFILETESTDIR' created.

SQL> DECLARE
  f UTL_FILE.FILE_TYPE;

  buffer RAW(16) := '000102030405060708090A0B0C0D0E0F';

```

```

begin
    f := UTL_FILE.FOPEN('BFILETESTDIR', 'test001.bin', 'wb');
    UTL_FILE.PUT_RAW(f, buffer);
    UTL_FILE.FCLOSE(f);
end;
/

PSM completed.

SQL> SET SERVEROUTPUT ON

SQL> DECLARE
    f1 BFILE;
    b11 BLOB := HEXTORAW('AAAAAA');
    amount NUMBER;
    buffer RAW(16);
    result RAW(16) := '000102030405060708090A0B0C0C0E0F';
    buffer2 RAW(32);
    result2 RAW(32) := '000102030405060708090A0B0C0D0E0F';
begin
    f1 := BFILENAME('BFILETESTDIR', 'test001.bin');

    DBMS_LOB.FILEOPEN(f1, DBMS_LOB.FILE_READONLY);

    amount := 16;
    DBMS_LOB.LOADFROMFILE(b11, f1, amount);
    DBMS_LOB.READ(b11, amount, 1, buffer);

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(amount);
    DBMS_LOB.FILECLOSE(f1);
end;
/
16

PSM completed.

SQL> DECLARE
    lob CLOB;
BEGIN
    DBMS_LOB.CREATETEMPORARY(lob, false);
    DBMS_LOB.FREETEMPORARY(lob);
END;
/

PSM completed.

SQL> DECLARE

```

```

        f UTL_FILE.FILE_TYPE;

        buffer RAW(16) := '00610062006300640065006600670068';
BEGIN
    f := UTL_FILE.FOPEN('BFILETESTDIR', 'ucs2_file.bin', 'wb');
    UTL_FILE.PUT_RAW(f, buffer);
    UTL_FILE.FCLOSE(f);
END;
/

PSM completed.

SQL> SET SERVEROUTPUT ON
SQL> DECLARE
    f1 BFILE;
    b11 CLOB := 'init';
    amount NUMBER;
BEGIN
    F1 := BFILENAME('BFILETESTDIR', 'ucs2_file.bin');

    DBMS_LOB.FILEOPEN(f1, DBMS_LOB.FILE_READONLY);

    AMOUNT := 8;
    DBMS_LOB.LOADFROMFILE(b11, f1, amount);

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (b11);

    DBMS_LOB.FILECLOSE(f1);
END;
/
abcdefgh

PSM completed.

SQL>

```

16.3.13. LOADBLOBFROMFILE

파일 내용을 읽어서, BLOB 데이터에 쓰기를 한다. 파일은 열어져 있어야 하며, LOB도 생성된 상태여야 한다.

LOADBLOBFROMFILE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_LOB.LOADBLOBFROMFILE
(
    dest_lob      IN OUT NOCOPY BLOB,
    src_file      IN          BFILE,
    amount        IN          INTEGER,
    dest_offset   IN OUT      INTEGER,
    src_offset    IN OUT      INTEGER
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
dest_lob	대상 LOB locator이다.
src_file	LOB으로 읽어들이기 bfile 타입의 파일 핸들이다. 문자집합의 변환이 없다.
amount	파일로부터 읽어들이기 크기(바이트)이다.
dest_offset	쓸 LOB의 offset이다(1 베이스). 프러시저가 완료된 후 offset은 쓰여진 만큼 수정된다.
src_offset	읽을 파일의 offset이다(1 베이스). 프러시저가 완료된 후 offset은 읽혀진 만큼 수정된다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	입력 파라미터가 적절하지 않는 경우 발생한다.

- 예제

```

SQL> SET SERVEROUTPUT ON

SQL> create directory BFILETESTDIR as '/home/tests/test_bfile/';

Directory 'BFILETESTDIR' created.

SQL> DECLARE
    f UTL_FILE.FILE_TYPE;

    buffer RAW(16) := '000102030405060708090A0B0C0C0E0F';
begin
    f := UTL_FILE.FOPEN('BFILETESTDIR', 'test001.bin', 'wb');
    UTL_FILE.PUT_RAW(f, buffer);
    UTL_FILE.FCLOSE(f);
end;
/

PSM completed.

```

```

SQL> DECLARE
    f1 BFILE;
    b11 BLOB := HEXTORAW('AAAAAA');
    amount NUMBER;
    buffer RAW(16);
    result RAW(16) := '000102030405060708090A0B0C0C0E0F';
    buffer2 RAW(32);
    result2 RAW(32) := '000102030405060708090A0B0C0D0E0F';
    src_ofst NUMBER;
    dst_ofst NUMBER;
begin
    f1 := BFILENAME('BFILETESTDIR', 'test001.bin');

    DBMS_LOB.FILEOPEN(f1, dbms_lob.file_readonly);

    amount := 16;
    src_ofst := 1;
    dst_ofst := 1;

    DBMS_LOB.LOADBLOBFROMFILE(b11, f1, amount, dst_ofst, src_ofst);
    DBMS_LOB.READ(b11, amount, 1, buffer);

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(amount);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(src_ofst);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(dst_ofst);

    DBMS_LOB.FILECLOSE(f1);
end;
/
16
17
17

PSM completed.

SQL>

```

16.3.14. OPEN

File Locator로 읽기 전용, 바이너리 모드로 파일을 연다.

OPEN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_LOB.OPEN
(
    file_loc      IN OUT NOCOPY   BFILE,
    open_mode     IN              BINARY_INTEGER := file_readonly
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file_loc	열 파일의 locator이다.
open_mode	파일 읽기 모드(file_readonly) 파라미터만 허용한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	File locator가 NULL인 경우이다.
INVALID_ARGVAL	open_mode에 file_readonly 값외 다른 값이 온 우이다.
INVALID_DIRECTORY	File locator에 지정된 디렉터리가 유효하지 않나 존재하지 않는 경우이다.
NOEXIST_DIRECTORY	File locator에 지정된 디렉터리 경로가 존재하 않는 경우이다.
OPERATION_FAILED	디렉터리 경로에 파일이 존재하지 않거나, 파일 열수 없는 경우이다.

- 예제

```
create directory BFILETESTDIR as '/mybasepath/bfiletest/';

declare
    f utl_file.file_type;

    buffer raw(16) := '000102030405060708090A0B0C0D0E0F';
begin
    f := utl_file.fopen('BFILETESTDIR', 'test001.bin', 'wb');
    utl_file.put_raw(f, buffer);
    utl_file.fclose(f);
end;
/

declare
    f1 bfile;
    amount number;
    buffer raw(16);
    result raw(16) := '000102030405060708090A0B0C0C0E0F';
begin
    f1 := bfilename('BFILETESTDIR', 'test001.bin');
```

```

dbms_lob.open(f1, dbms_lob.file_readonly);

amount := 16;
dbms_lob.read(f1, amount, 1, buffer);

dbms_output.put_line(amount);
dbms_output.put_line(buffer);

dbms_lob.close(f1);
end;
/

16
000102030405060708090A0B0C0D0E0F

```

16.3.15. READ

대상 LOB 데이터의 일부 또는 전체를 읽어 출력 파라미터의 버퍼에 저장하는 프러시저이다. 만약 읽기를 시작하는 오프셋과 읽을 크기의 합이 대상 LOB 데이터의 크기보다 커서 LOB 데이터의 끝을 지나가게 되면, 실제 읽은 데이터의 크기는 파라미터로 주어진 읽을 크기보다 작을 수 있다. 이때 실제로 읽어온 데이터의 크기는 입출력 파라미터 amount에 저장되어 반환된다. 만약 읽을 오프셋의 위치가 대상 LOB 데이터의 크기보다 크다면 NO_DATA_FOUND 예외 상황이 발생한다.

CLOB 데이터로부터 읽은 데이터를 클라이언트에 전송하는 경우 클라이언트의 문자 집합으로 자동 변환된다. 이 경우 실제로 읽어온 데이터와 달라질 수 있다.

READ 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.READ
(
    lob_loc      IN          BLOB,
    amount       IN OUT NOCOPY BINARY_INTEGER,
    offset       IN          INTEGER,
    buffer       OUT         RAW
);

```

- CLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.READ
(
    lob_loc      IN          CLOB,

```

```

    amount      IN OUT NOCOPY  BINARY_INTEGER,
    offset       IN              INTEGER,
    buffer       OUT             VARCHAR2
);

```

– CLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.READ
(
    file_loc     IN              CLOB,
    amount      IN OUT NOCOPY  BINARY_INTEGER,
    offset       IN              INTEGER,
    buffer       OUT             VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
lob_loc	읽을 대상 LOB locator이다.
file_loc	읽을 대상 File locator이다.
amount	읽을 크기를 입력하고 실제로 읽어온 크기를 출력한다. (단위: Byte(BLOB 데이터, FILE 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터) 개수)
offset	읽을 대상 LOB 데이터 내의 오프셋이다. (단위: Byte(BLOB 데이터, FILE 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))
buffer	읽을 데이터를 저장하는 출력 버퍼이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	입력 파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_POS	offset의 값이 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우이다.
INVALID_LEN	– amount의 값이 1보다 작거나 MAXBUFSIZE보다 큰 경우이다. – amount의 값이 버퍼의 크기보다 큰 경우이다.
NO_DATA_FOUND	offset이 대상 LOB 데이터의 크기보다 큰 경우이다.
UNOPENED_FILE	열리지 않은 File Locator로 연산을 수행하려 한 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    lob CLOB := 'TIBERO fighting!!!';

```

```

    buffer VARCHAR2(256);
    amount BINARY_INTEGER := 8;
BEGIN
    DBMS_LOB.READ(lob, amount, 8, buffer);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Value to be read = ' || buffer);
END;
/
Value to be read = fighting

PSM completed
SQL>

```

16.3.16. TRIM

대상 LOB 데이터의 길이를 지정된 길이로 설정하는 함수이다. BLOB 데이터의 경우 Byte 단위로, CLOB 데이터의 경우 문자 단위로 길이를 지정한다. 지정된 길이를 넘는 데이터는 소멸된다.

만약 이 프러시저를 길이가 0인 LOB 데이터로 실행하면 아무런 값이 반환되지 않는다.

TRIM 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.TRIM
(
    lob          IN OUT NOCOPY   BLOB,
    newlen       IN              INTEGER
);

```

- CLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.TRIM
(
    lob          IN OUT NOCOPY   CLOB,
    newlen       IN              INTEGER
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
lob	대상 LOB locator이다.
newlen	새롭게 지정된 LOB 데이터의 길이이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	입력 파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_LEN	newlen 값이 0보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    lob CLOB := 'A pity beyond all telling is in the heart of love';
BEGIN
    DBMS_LOB.TRIM(lob, 25);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Value = ' || lob);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Length = ' || length(lob));
END;
/
Value = A pity beyond all telling
Length = 25

PSM completed
SQL>

```

16.3.17. WRITE

대상 LOB 데이터의 지정된 오프셋 위치에 주어진 데이터를 지정된 크기만큼 저장하는 프러시저이다. 새로운 데이터가 저장되는 위치에 존재하는 이전 데이터는 소멸된다. BLOB 데이터에 대한 오프셋 및 크기는 Byte 단위이며, CLOB 데이터에 대해서는 문자 단위이다.

주어진 데이터의 실제 크기보다 지정된 크기가 큰 경우에는 에러가 발생하며, 지정된 크기가 작은 경우에는 지정된 크기만큼만 저장된다. 지정된 오프셋이 대상 LOB 데이터의 크기보다 큰 경우에는 중간에 0(BLOB 데이터) 또는 공백(CLOB 데이터)으로 채워진다.

이 프러시저를 CLOB 데이터에 대하여 실행할 때 CLOB 데이터의 문자 집합과 저장할 데이터의 문자 집합은 같아야 한다. 이 프러시저를 클라이언트 쪽에서 호출하는 경우 저장할 데이터가 클라이언트 쪽의 문자 집합으로부터 CLOB 데이터 문자 집합으로 변환된 후에 저장된다.

WRITE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.WRITE
(
    lob                IN OUT NOCOPY   BLOB,

```

```

        amount      IN          BINARY_INTEGER,
        offset       IN          INTEGER,
        buffer       IN          RAW
    );

```

– CLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.WRITE
(
    lob             IN OUT NOCOPY  CLOB,
    amount          IN            BINARY_INTEGER,
    offset          IN            INTEGER,
    buffer          IN            VARCHAR
);

```

● 파라미터

파라미터	설명
lob	대상 LOB locator이다.
amount	저장할 데이터의 크기이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))
offset	데이터를 저장할 오프셋이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))
buffer	저장할 데이터이다.

● 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_POS	offset의 값이 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우이다.
INVALID_LEN	amount의 값이 1보다 작거나 MAXBUFSIZE보다 큰 경우이다.

● 예제

```

DECLARE
    lob CLOB;
    buffer VARCHAR2(100);
BEGIN
    DBMS_LOB.CREATETEMPORARY(lob, false);
    buffer := 'Love is friendship set on fire';
    DBMS_LOB.WRITE(lob, length(buffer), 1, buffer);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(lob);
END;

```

```

/
Love is friendship set on fire

PSM completed
SQL>

```

16.3.18. WRITEAPPEND

대상 LOB 데이터의 끝에 주어진 데이터를 지정된 크기만큼 저장하는 프러시저이다. 이 프러시저는 WRITE 프러시저의 파라미터 오프셋을 대상 LOB 데이터의 길이로 설정한 것과 같다. BLOB 데이터의 크기는 Byte 단위이며, CLOB 데이터는 문자 단위이다.

주어진 데이터의 실제 크기보다 지정된 크기가 큰 경우에는 에러가 발생하며, 지정된 크기가 작은 경우에는 지정된 크기만큼만 저장된다.

이 프러시저를 CLOB 데이터에 대하여 실행할 때에 CLOB 데이터의 문자 집합과 저장할 데이터의 문자 집합은 같아야 한다. 이 프러시저를 클라이언트 쪽에서 호출하는 경우 저장할 데이터가 클라이언트 쪽의 문자 집합에서 CLOB 데이터 문자 집합으로 변환된 후에 저장된다.

WRITEAPPEND 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.WRITEAPPEND
(
    lob          IN OUT NOCOPY   BLOB,
    amount       IN              BINARY_INTEGER,
    buffer       IN              RAW
);

```

- CLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.WRITEAPPEND
(
    lob          IN OUT NOCOPY   CLOB,
    amount       IN              BINARY_INTEGER,
    buffer       IN              VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
lob	대상 LOB locator이다.
amount	저장할 데이터의 크기이다.

파라미터	설명
	(단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터) 개수)
buffer	저장할 데이터이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_LEN	amount 값이 1보다 작거나 MAXBUFSIZE보다 큰 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    lob CLOB := 'Parting is such ';
    buffer VARCHAR2(100) := 'sweet sorrow';
BEGIN
    DBMS_LOB.WRITEAPPEND(lob, length(buffer), buffer);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Result = ' || lob);
END;
/
Result = Parting is such sweet sorrow

PSM completed
SQL>

```

16.4. 함수

본 절에서는 DBMS_LOB 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

16.4.1. CLOSE

File Locator로 파일을 닫는다.

CLOSE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_LOB.CLOSE
(

```

```
file_loc    IN OUT NOCOPY    BFILE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file_loc	닫을 파일의 Locator이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	File locator가 NULL인 경우이다.

- 예제

OPEN의 예제를 참조한다.

16.4.2. COMPARE

두 개의 LOB 데이터의 전체 또는 일부를 비교하는 함수이다. 같은 타입의 LOB 데이터 간에만 비교가 가능하다.

COMPARE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.COMPARE
(
  lob_1          IN          BLOB,
  lob_2          IN          BLOB,
  amount         IN          INTEGER := 4294967295,
  offset_1       IN          INTEGER := 1,
  offset_2       IN          INTEGER := 1
)
RETURN INTEGER;
```

- CLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.COMPARE
(
  lob_1          IN          CLOB,
  lob_2          IN          CLOB,
  amount         IN          INTEGER := 4294967295,
  offset_1       IN          INTEGER := 1,
```

```

        offset_2          IN          INTEGER := 1
    )
    RETURN INTEGER;

```

CLOB 데이터를 전달하는 경우 lob_1, lob_2 파라미터의 LOB 데이터의 문자 집합이 같아야 한다.

- 파라미터

파라미터	설명
lob_1	비교 대상인 첫 번째 LOB locator이다.
lob_2	비교 대상인 두 번째 LOB locator이다.
amount	비교할 Byte의 크기(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터) 개수이다.
offset_1	비교를 시작할 첫 번째 LOB 데이터 오프셋이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))
offset_2	비교를 시작할 두 번째 LOB 데이터 오프셋이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))

- 반환값

반환값	설명
0	lob_1, lob_2의 LOB 데이터가 동일한 경우에 반환한다.
N < 0 or N > 0	lob_1, lob_2의 LOB 데이터가 동일하지 않은 경우에 반환한다.
NULL	- amount가 1보다 작은 경우에 반환한다. - amount가 LOBMAXSIZE보다 큰 경우에 반환한다. - offset_1 또는 offset_2가 1보다 작은 경우에 반환한다. - offset_1 또는 offset_2가 LOBMAXSIZE보다 큰 경우에 반환한다.

- 예제

```

DECLARE
    lob_1 CLOB := 'abcdefgh';
    lob_2 CLOB := 'abcdefghg';
BEGIN
    IF DBMS_LOB.COMPARE(lob_1, lob_2) = 0 then
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('LOB_1 equals LOB_2');
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('LOB_1 does not equals LOB_2');
    END IF;
END;
/

```

```
LOB_1 does not equals LOB_2
```

```
PSM completed
```

```
SQL>
```

16.4.3. FILEEXISTS

File Locator로 해당 파일이 존재하는지 여부를 확인한다.

FILEEXISTS 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_LOB.FILEEXISTS
(
    file_loc      IN OUT NOCOPY   BFILE,
)
RETURN INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
file_loc	존재 여부를 확인할 File Locator이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	File locator가 NULL인 경우이다.
INVALID_DIRECTORY	File locator에 지정된 디렉터리가 유효하지 않나 존재하지 않는 경우이다.
NOEXIST_DIRECTORY	File locator에 지정된 디렉터리 경로가 존재하지 않는 경우이다.

- 예제

```
create directory BFILETESTDIR as '/mybasepath/bfiletest/';

declare
    f utl_file.file_type;

    buffer raw(16) := '000102030405060708090A0B0C0D0E0F';
begin
    f := utl_file.fopen('BFILETESTDIR', 'test001.bin', 'wb');
    utl_file.put_raw(f, buffer);
    utl_file.fclose(f);
end;
```

```

/

declare
    f1 bfile;
    f2 bfile;
begin
    f1 := bfilename('BFILETESTDIR', 'test001.bin');
    f2 := bfilename('BFILETESTDIR', 'test002.bin');

    dbms_output.put_line(dbms_lob.fileexists(f1));
    dbms_output.put_line(dbms_lob.fileexists(f2));
end;
/

1
0

```

16.4.4. FILEISOPEN

File Locator로 해당 파일에 세션에서 열어져 있는지를 확인한다.

FILEISOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_LOB.FILEISOPEN
(
    file_loc      IN OUT NOCOPY   BFILE,
)
RETURN INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
file_loc	파일의 Locator이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	File locator가 NULL인 경우이다.

- 예제

```

create directory BFILETESTDIR as '/mybasepath/bfiletest/';

```

```

declare
    f utl_file.file_type;

    buffer raw(16) := '000102030405060708090A0B0C0D0E0F';
begin
    f := utl_file.fopen('BFILETESTDIR', 'test001.bin', 'wb');
    utl_file.put_raw(f, buffer);
    utl_file.fclose(f);
end;
/

declare
    f1 bfile;
begin
    f1 := bfilename('BFILETESTDIR', 'test001.bin');

    dbms_lob.open(f1, dbms_lob.file_readonly);
    dbms_output.put_line(dbms_lob.fileisopen(f1));
    dbms_lob.close(f1);
    dbms_output.put_line(dbms_lob.fileisopen(f1));
end;
/

1
0

```

16.4.5. GETLENGTH

대상 LOB 데이터의 길이를 반환하는 함수이다. 이때 길이는 입력 LOB 데이터의 타입에 따라 Byte 또는 문자 단위의 값으로 반환된다.

GETLENGTH 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.GETLENGTH
(
    lob_loc          IN          BLOB
)
RETURN INTEGER;

```

- CLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.GETLENGTH
(
    lob_loc      IN      CLOB
)
RETURN INTEGER;
```

– BFILE 타입인 경우

```
DBMS_LOB.GETLENGTH
(
    file_loc     IN      BFILE
)
RETURN INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
lob_loc	대상 LOB locator이다.
file_loc	대상 File Locator이다.

- 반환값

반환값	설명
0	빈 LOB 데이터인 경우에 반환한다.
NULL	입력 LOB 데이터의 파라미터가 NULL인 경우에 반환한다.

COPY, ERASE, WRITE 등의 프러시저에 의해 채워진 0(BLOB 데이터) 또는 공백(CLOB 데이터) 문자도 대상 LOB 데이터의 길이에 포함된다.

- 예제

```
DECLARE
    lob CLOB := 'architecture';
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(DBMS_LOB.GETLENGTH(lob));
END;
/
12

PSM completed
SQL>
```

16.4.6. INSTR

대상 LOB 데이터 내에서 주어진 패턴이 n 번째로 나타나는 오프셋을 반환하는 함수이다. 패턴을 탐색하는 위치는 대상 LOB 데이터의 처음일 수도 있고 입력 파라미터로 지정된 위치일 수도 있다. 이때 탐색할 대상 패턴은 LIKE 연산자에서 사용되는 퍼센트(%) 또는 언더바(_)와 같은 와일드 카드 문자 등을 포함할 수 없다.

INSTR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.INSTR
(
    lob          IN      BLOB,
    pattern      IN      RAW,
    offset       IN      INTEGER := 1,
    nth          IN      INTEGER := 1
)
RETURN INTEGER;
```

- CLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.INSTR
(
    lob          IN      CLOB,
    pattern      IN      VARCHAR,
    offset       IN      INTEGER := 1,
    nth          IN      INTEGER := 1
)
RETURN INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
lob	패턴을 탐색할 대상 LOB locator이다.
pattern	탐색할 패턴이다.
offset	LOB 데이터 내의 탐색을 시작할 오프셋이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))
nth	탐색할 패턴의 개수이다. 1 이상의 값을 가지며, 1이면 첫 번째 패턴의 오프셋을 반환한다.

- 반환값

반환값	설명
INTEGER	패턴과 일치하는 부분을 찾은 경우 해당 패턴이 시작되는 오프셋을 반환한다. 만약 찾지 못한 경우에는 0을 반환한다.
NULL	- IN 파라미터 중 하나라도 NULL인 경우에 반환한다. - offset이 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우에 반환한다. - nth가 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우에 반환한다.

- 예제

```

DECLARE
    lob CLOB := 'Corporate floor';
    result NUMBER;
BEGIN
    result := DBMS_LOB.INSTR(lob, 'or', 3, 2);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Result offset = ' || result);
END;
/
Result offset = 14

PSM completed
SQL>

```

16.4.7. ISOPEN

File Locator로 해당 파일에 세션에서 열어져 있는지를 확인한다.

ISOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_LOB.ISOPEN
(
    file_loc      IN OUT NOCOPY   BFILE,
)
RETURN INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
file_loc	파일의 Locator이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	File locator가 NULL인 경우이다.

- 예제

```

create directory BFILETESTDIR as '/mybasepath/bfiletest/';

declare
    f utl_file.file_type;

    buffer raw(16) := '000102030405060708090A0B0C0D0E0F';
begin
    f := utl_file.fopen('BFILETESTDIR', 'test001.bin', 'wb');
    utl_file.put_raw(f, buffer);
    utl_file.fclose(f);
end;
/

declare
    f1 bfile;
begin
    f1 := bfilename('BFILETESTDIR', 'test001.bin');

    dbms_lob.open(f1, dbms_lob.file_readonly);
    dbms_output.put_line(dbms_lob.isopen(f1));
    dbms_lob.close(f1);
    dbms_output.put_line(dbms_lob.isopen(f1));
end;
/

1
0

```

16.4.8. ISTEMPORARY

주어진 LOB이 임시 LOB인지 아닌지의 여부를 확인하는 함수이다.

ISTEMPORARY 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB. ISTEMPORARY
(

```

```

        lob          IN          BLOB
    )
    RETURN INTEGER;

```

– CLOB 타입인 경우

```

DBMS_LOB.ISTEMPORARY
(
    lob          IN          CLOB
)
RETURN INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
lob	대상 LOB locator이다.

- 반환값

반환값	설명
1	임시 LOB인 경우에 반환한다.
0	임시 LOB이 아닌 경우에 반환한다.

- 예제

```

DECLARE
    lob CLOB;
BEGIN
    DBMS_LOB.CREATETEMPORARY(lob, false);
    IF DBMS_LOB.ISTEMPORARY(lob) = 1 THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('TRUE');
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('FALSE');
    END IF;
END;
/
TRUE

PSM completed
SQL>

```

16.4.9. SUBSTR

대상 LOB 데이터의 지정된 오프셋의 위치로부터 지정된 크기만큼의 데이터를 반환하는 함수이다. 반환될 최대 크기는 32767bytes이며, CLOB 데이터의 경우 반환될 최대 문자 개수는 32767을 2로 나눈 값이다. CLOB 데이터에 대하여 이 함수를 호출하면 같은 문자 집합의 문자열이 반환된다.

이 함수는 하나의 파라미터라도 NULL이 넘겨지거나, 파라미터 amount 또는 offset의 값이 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우에 NULL을 반환한다.

이 함수를 CLOB 데이터에 대해 클라이언트 쪽에서 호출한 경우 만약 클라이언트 쪽에 설정된 문자 집합이 CLOB 데이터 문자 집합과 다르다면 데이터 전송 중에 자동적으로 문자 집합의 변환이 일어난다.

SUBSTR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.SUBSTR
(
    lob          IN          BLOB,
    amount       IN          INTEGER := 32767,
    offset       IN          INTEGER := 1
)
RETURN RAW;
```

- CLOB 타입인 경우

```
DBMS_LOB.SUBSTR
(
    lob          IN          CLOB,
    amount       IN          INTEGER := 32767,
    offset       IN          INTEGER := 1
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
lob	대상 LOB 데이터이다.
amount	읽을 데이터의 크기이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터) 개수)
offset	데이터를 읽을 LOB 데이터 내의 오프셋이다. (단위: Byte(BLOB 데이터) 또는 문자(CLOB 데이터))

- 반환값

반환값	설명
RAW/VARCHAR2 데이터	SUBSTR 함수가 성공적으로 종료된 경우에 반환한다.
NULL	– 입력 파라미터가 하나라도 NULL인 경우에 반환한다. – amount가 1보다 작거나 32767bytes보다 큰 경우에 반환한다. – offset이 1보다 작거나 LOBMAXSIZE보다 큰 경우에 반환한다.

- 예제

```

DECLARE
    lob CLOB := 'Your friend is too young';
    buffer VARCHAR2(100);
BEGIN
    buffer := DBMS_LOB.SUBSTR(lob, 6, 6);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('My favorite word is ' || UPPER(buffer));
END;
/
My favorite word is FRIEND

PSM completed
SQL>

```

제17장 DBMS_LOCK

본 장에서는 DBMS_LOCK 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

17.1. 개요

DBMS_LOCK은 유저에게 Lock 관리 및 SLEEP 기능을 제공하는 패키지이다. 이 패키지는 디폴트로 관리자만 수행 가능하다.

DBMS_LOCK 패키지에서는 아래 테이블에 정의된 상수를 사용한다.

이름	별칭	타입	값
NS_MODE	Null	INTEGER	1
SS_MODE	Sub shared	INTEGER	2
SX_MODE	Sub eXclusive or Row Exclusive Mode	INTEGER	3
S_MODE	Shared or Row Exclusive Mode or Intended Exclusive	INTEGER	4
SSX_MODE	Shared Sub eXclusive or Shared Row Exclusive Mode	INTEGER	5
X_MODE	Exclusive	INTEGER	6

다른 스레드에서 lock을 잡고 있는 경우, 아래 호환성 표에 따라 요청 결과가 결정된다.

모드	NL 요청	SS 요청	SX 요청	S 요청	SSX 요청	X 요청
NL	성공	성공	성공	성공	성공	성공
SS	성공	성공	성공	성공	성공	실패
SX	성공	성공	성공	성공	실패	실패
S	성공	성공	실패	성공	실패	실패
SSX	성공	성공	실패	실패	실패	실패
X	성공	실패	실패	실패	실패	실패

상수 MAXWAIT으로 설정할 경우 영원히 기다린다.

```
maxwait constant pls_integer := 32767;
```

17.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_LOCK 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

17.2.1. ALLOCATE_UNIQUE

지정된 lockname에 Lock ID를 할당하는 프러시저이다. Lock ID 값의 범위는 1073741824 에서 1999999999 까지이다. 사용자에게 숫자가 아닌 이름을 통해서 관리를 쉽게하기 위한 목적으로 제공한다.

ALLOCATE_UNIQUE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_LOCK.ALLOCATE_UNIQUE
(
    lockname          IN          VARCHAR2,
    lockhandle        OUT         VARCHAR2,
    expiration_secs   IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 864000
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
lockname	유일한 lockhandle 값을 생성할 Lock 이름을 지정한다.
lockhandle	생성된 Lock ID에 대한 handle을 리턴받는다. 이 handle 값을 통해 REQUEST, CONVERT, RELEASE 프러시저를 호출할 수 있다. Lock ID를 잘못 사용했을 때의 문제를 방지하기 위해 Lock ID를 직접 리턴하는 대신 VARCHAR2 (128) 변수로 설정된 handle 값을 리턴한다. handle은 한 세션에서만 유효하므로 다른 세션에서 해당 값을 사용해서는 안 된다.
expiration_secs	DBMS_LOCK_ALLOCATED 테이블을 재활용하기 위한 유효 시간을 초단위로 지정한 값이다. (기본값: 10일) 마지막 ALLOCATE_UNIQUE 프러시저를 호출한 시점 이후로 지나간 시간을 계산한다. DBMS_LOCK_ALLOCATED 테이블에서 Lock을 직접 삭제해서는 안 된다. _DBMS_LOCK_REUSE 초기화 파라미터를 Y로 설정한 경우에만 동작한다.

- 예제

```
DECLARE
    lock_handle VARCHAR2(128);
BEGIN
```

```

DBMS_LOCK.ALLOCATE_UNIQUE('my_lock', lock_handle);
END;
/

```

17.2.2. CONVERT

기존 Lock 모드에서 다른 Lock 모드로 변경하기 위한 프러시저이다.

CONVERT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_LOCK.CONVERT
(
    id          IN INTEGER ||
    lockhandle IN VARCHAR2,
    lockmode    IN INTEGER,
    timeout     IN NUMBER DEFAULT MAXWAIT
)
RETURN INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
id or lockhandle	Lock 모드를 변경하기 위한 Lock ID 또는 handle이다.
lockmode	변경할 새로운 Lock 모드이다.
timeout	Lock 모드 변경을 위해 기다릴 시간을 설정한다. 만약 Lock을 얻을 수 없다면 timeout 에러 값을 리턴한다. (단위: 초)

- 반환값

반환값	설명
0	Success
1	Timeout
2	Deadlock
3	Parameter error
4	Owner error
5	Illegal lock handle

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_LOCK.CONVERT(lock_handle, DBMS_LOCK.X_MODE, 600);
END;
/
```

17.2.3. RELEASE

기존 잡았던 Lock을 명시적으로 해제하기 위한 프러시저이다. 기본적으로 Lock은 세션이 종료되면 자동적으로 해제된다.

RELEASE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_LOCK.RELEASE
(
    id          IN INTEGER ||
    lockhandle IN VARCHAR2
)
RETURN INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
id or lockhandle	Lock을 해제하기 위한 Lock ID 또는 handle이다.

- 반환값

반환값	설명
0	Success
3	Parameter error
4	Owner error
5	Illegal lock handle

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_LOCK.RELEASE(lock_handle);
END;
/
```

17.2.4. REQUEST

원하는 Lock 모드를 지정 하여 Lock을 요청하기 위한 프러시저이다.

REQUEST 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_LOCK.REQUEST
(
    id                IN  INTEGER ||
    lockhandle        IN  VARCHAR2,
    lockmode          IN  INTEGER DEFAULT X_MODE,
    timeout            IN  INTEGER DEFAULT MAXWAIT,
    release_on_commit IN  BOOLEAN DEFAULT FALSE
)
RETURN INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
id or lockhandle	Lock을 요청하기 위한 Lock ID 또는 handle이다.
lockmode	요청 하는 Lock 모드이다.
timeout	Lock 얻기 위해 기다릴 시간이다. (단위: 초) 만약 Lock을 얻을 수 없다면 timeout 에러 값을 리턴한다.
release_on_commit	- TRUE: commit이나 rollback할 때 Lock이 해제된다. - FALSE: 명시적으로 Lock을 해제하거나 세션이 종료될 때까지 Lock을 해제하지 않는다.

- 반환값

반환값	설명
0	Success
1	Timeout
2	Deadlock
3	Parameter error
4	Already owned by id or lockhandle
5	Illegal lock handle

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_LOCK.REQUEST(lock_handle, DBMS_LOCK.S_MODE, DBMS_LOCK.MAXWAIT, TRUE);
END;
/
```

17.2.5. SLEEP

현재 세션을 일정 시간만큼 대기시킨다.

SLEEP 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_LOCK.SLEEP
(
    seconds          IN          NUMBER
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
seconds	대기 시간(초)이다.

- 예제

```
DECLARE
    second NUMBER;
BEGIN
    second := 0.11;
    DBMS_LOCK.SLEEP(second);
END;
/
```

제18장 DBMS_METADATA

본 장에서는 DBMS_METADATA 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프리시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

18.1. 개요

DBMS_METADATA는 DB 오브젝트에 메타데이터 정보를 조회하여 생성 스크립트를 얻을 수 있는 함수를 제공한다. 메타데이터는 데이터 디렉터리 정보를 조회하여 생성한다.

18.2. 프리시저

18.2.1. GET_DDL

DDL 생성 스크립트를 만들어주는 함수이다.

GET_DDL 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_METADATA.GET_DDL
(
  object_type      IN          VARCHAR2,
  name             IN          VARCHAR2,
  schema           IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL
)
RETURN CLOB;
```

- 파라미터

파라미터	설명
object_type	메타데이터 추출 오브젝트 타입이다. 다음에 대해서 기능을 제공한다. – TABLESPACE – TABLE – INDEX

파라미터	설명
	– MATERIALIZED_VIEW – MATERIALIZED_VIEW_LOG – CONSTRAINT
name	추출할 오브젝트 이름을 지정한다.
schema	오브젝트의 owner를 지정한다.

● 예제

```
SQL> create table emp(
  empno    number(4,0),
  ename     varchar2(10),
  job       varchar2(9),
  mgr       number(4,0),
  hiredate  date
);

Table 'EMP' created.

select to_char(dbms_metadata.get_ddl('TABLE', 'EMP', 'MY_USER')) from dual
SQL> /

TO_CHAR(DBMS_METADATA.GET_DDL('TABLE', 'EMP', 'MY_USER'))
-----
CREATE TABLE MY_USER.EMP
(EMPNO NUMBER(4), ENAME VARCHAR(10), JOB VARCHAR(9), MGR NUMBER(4),
HIREDATE DATE)
TABLESPACE USR
PCTFREE 10
INITRANS 2
STORAGE(INITIAL 131072 NEXT 131072 MINEXTENTS 1 MAXEXTENTS 4294967295
BUFFER_POOL DEFAULT)
LOGGING
NOCOMPRESS
NOPARALLEL
DISABLE ROW MOVEMENT
;

1 row selected.

SQL> create table dept(
```

```
deptno number(2,0),
dname  varchar2(14),
loc    varchar2(13),
constraint pk_dept primary key (deptno)
);  2    3    4    5    6
```

Table 'DEPT' created.

```
SQL> select to_char(dbms_metadata.get_ddl('INDEX', 'PK_DEPT', 'MY_USER'))
from dual;
```

```
TO_CHAR(DBMS_METADATA.GET_DDL('INDEX','PK_DEPT','MY_USER'))
```

```
-----
CREATE UNIQUE INDEX MY_USER.PK_DEPT ON MY_USER.DEPT
(DEPTNO ASC)
LOGGING TABLESPACE USR
PCTFREE 10 INITRANS 2
STORAGE(INITIAL 131072 NEXT 131072 MINEXTENTS 1 MAXEXTENTS 4294967295
BUFFER_POOL DEFAULT);
```


제19장 DBMS_MONITOR

본 장에서는 DBMS_MONITOR 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

19.1. 개요

DBMS_MONITOR는 인스턴스, 세션, 클라이언트 식별자 단위의 성능 모니터링을 지원하는 패키지이다.

해당 단위로 SQL 트레이스를 제어함으로써 성능 모니터링을 할 수 있다.

19.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_MONITOR 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

19.2.1. CLIENT_ID_TRACE_DISABLE

주어진 클라이언트 식별자를 가진 세션들에 대하여 SQL 트레이스를 비활성화하는 프러시저이다.

CLIENT_ID_TRACE_DISABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_MONITOR.CLIENT_ID_TRACE_DISABLE  
(  
    client_id      IN      VARCHAR2  
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
client_id	SQL 트레이스를 비활성화할 세션들의 클라이언트 식별자이다.

19.2.2. CLIENT_ID_TRACE_ENABLE

주어진 클라이언트 식별자를 가진 세션들에 대하여 SQL 트레이스를 활성화하는 프러시저이다.

CLIENT_ID_TRACE_ENABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_MONITOR.CLIENT_ID_TRACE_ENABLE  
(  
    client_id      IN      VARCHAR2  
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
client_id	SQL 트레이스를 활성화할 세션들의 클라이언트 식별자이다.

19.2.3. DATABASE_TRACE_DISABLE

데이터베이스 서버 인스턴스 전체에 대하여 SQL 트레이스를 비활성화하는 프러시저이다.

DATABASE_TRACE_DISABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_MONITOR.DATABASE_TRACE_DISABLE
```

19.2.4. DATABASE_TRACE_ENABLE

데이터베이스 서버 인스턴스 전체에 대하여 SQL 트레이스를 활성화하는 프러시저이다.

DATABASE_TRACE_ENABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_MONITOR.DATABASE_TRACE_ENABLE
```

19.2.5. SESSION_TRACE_DISABLE

주어진 세션들에 대하여 SQL 트레이스를 비활성화하는 프러시저이다.

SESSION_TRACE_DISABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_MONITOR.SESSION_TRACE_DISABLE
(
    session_id      IN      BINARY_INTEGER DEFAULT NULL,
    serial_num      IN      BINARY_INTEGER DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
session_id	SQL 트레이스를 비활성화할 세션의 식별자이다. NULL이면 현재 세션을 가리킨다.
serial_num	SQL 트레이스를 비활성화할 세션의 시리얼 번호이다. NULL이면 시리얼 번호에 무관하게 해당 세션 식별자를 사용하는 세션들에 대하여 지속적으로 SQL 트레이스를 비활성화한다.

19.2.6. SESSION_TRACE_ENABLE

주어진 세션들에 대하여 SQL 트레이스를 활성화하는 프러시저이다.

SESSION_TRACE_ENABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_MONITOR.SESSION_TRACE_ENABLE
(
    session_id      IN      BINARY_INTEGER DEFAULT NULL,
    serial_num      IN      BINARY_INTEGER DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
session_id	SQL 트레이스를 활성화할 세션의 식별자이다. NULL이면 현재 세션을 가리킨다.
serial_num	SQL 트레이스를 활성화할 세션의 시리얼 번호이다. NULL이면 시리얼 번호에 무관하게 해당 세션 식별자를 사용하는 세션들에 대하여 지속적으로 SQL 트레이스를 활성화한다.

제20장 DBMS_MVIEW

본 장에서는 DBMS_MVIEW 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

20.1. 개요

DBMS_MVIEW는 실체화 뷰와 관련된 정보를 제공하고 이 정보를 최근의 것으로 변경할 수 있는 REFRESH 기능을 사용하기 위한 프러시저를 제공하는 패키지이다.

20.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_MVIEW 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

20.2.1. EXPLAIN_REWRITE

SQL의 **질의 다시 쓰기**(Query Rewrite) 정보를 설명하는 프러시저이다. 이 프러시저는 왜 SQL 질의가 재작성에 실패했는지 또는 어떤 실체화 뷰를 사용해서 재작성 되었는지, 재작성된 SQL 질의는 무엇인지를 설명해준다.

이러한 정보를 밑바탕으로 사용자는 SQL 질의가 재작성될 수 있도록 처리할 수 있다. query 파라미터로 전달받은 SQL 질의문은 실제로 수행되지 않으며, 결과는 현재 스키마의 REWRITE_TABLE 테이블에 저장된다. 단, 이 프러시저를 호출하기 전에 \$TB_HOME/scripts/rewrite_table.sql 스크립트를 실행하여 REWRITE_TABLE 테이블을 미리 생성해야 한다.

EXPLAIN_REWRITE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_MVIEW.EXPLAIN_REWRITE
(
    query          IN   VARCHAR2,
    statement_id   IN   VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
query	SQL 질의문이다.
statement_id	SQL 질의문의 결과를 구별하기 위해 사용자가 정한 고유 식별자이다.

파라미터	설명
	이 식별자는 REWRITE_TABLE 테이블의 STATEMENT_ID 컬럼에 저장된다.

- 예제

```
SQL> create table base as (select mod(level, 100) a, level*10 b from dual
connect by level<=100);
SQL> create materialized view mv enable query rewrite as
select sum(a+b) s, count(b+a) c from base;
SQL> @rewrite_table.sql
SQL> exec dbms_mview.explain_rewrite('select avg(a+b) from base')
SQL> select MV_OWNER, MV_NAME, QUERY, REWRITTEN_TXT, MESSAGE
from rewrite_table;
```

MV_OWNER	MV_NAME	QUERY	REWRITTEN_TXT	MESSAGE
SYS	MV	SELECT AVG(A+B) FROM BASE	SELECT ("MV"."S" / "MV"."C") "AVG(A+B)" FROM "SYS"."MV"	010: query was rewritten with materialized view
		select avg(a+b) from base	SELECT ("MV"."S" / "MV"."C") "AVG(A+B)" FROM "SYS"."MV"	000: whole query was written

20.2.2. REFRESH

실체화 뷰를 Refresh하는 프러시저이다.

REFRESH 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_MVIEW.REFRESH
(
    qualified_obj    IN    VARCHAR2,
    refresh_method   IN    VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
qualified_obj	Refresh할 실체화 뷰이다.
refresh_method	Refresh에 사용될 방법이다.

파라미터	설명
	- C 또는 c: 완전 Refresh를 사용한다. - F 또는 f: 빠른 Refresh를 사용한다. - ?: 빠른 Refresh가 가능한 경우 빠른 Refresh를 사용하고, 그렇지 않으면 완전 Refresh를 사용한다. (기본값)

- 예제

```
call dbms_mview.refresh('myuser.mv_t','f');
call dbms_mview.refresh('mv_t','c');
```


제21장 DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT

본 장에서는 DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

21.1. 개요

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT은 데이터를 암호화(encryption)하고 복호화(decryption)하는 패키지이다. 이 패키지에서는 데이터의 암호화 및 복호화를 위해 DES(Data Encryption Standard) 또는 3DES(Triple DES) 알고리즘을 이용한다. DES와 3DES 알고리즘은 대칭 키(symmetric key)를 사용하는 알고리즘이다.

알고리즘	설명
DES	56bits의 키를 사용하는 알고리즘이다. 그동안 널리 사용되어 왔으나 최근에는 보안성이 보장되지 않아 점차 사용 빈도가 줄어들고 있다. 대칭 키를 사용하는 알고리즘이다.
3DES	하나의 데이터에 DES 알고리즘을 두 번 내지 세 번 반복하여 적용하는 알고리즘이다. 각각 112($56 * 2$)bits와 168($56 * 3$)bits 키를 사용한다. DES 알고리즘과 마찬가지로 대칭 키를 사용하는 알고리즘이다. 다른 대칭 키를 사용하는 알고리즘에 비해 암호화 및 복호화를 하는 시간이 많이 필요하다는 단점이 있다.

이러한 대칭 키를 사용하는 암호화 알고리즘에서는 키를 안전하게 관리하는 것이 무엇보다 중요하다.

암호화 알고리즘에서 키를 관리하는 방법은 다음과 같다.

• 데이터베이스에 키를 저장하는 방법

특정 테이블의 컬럼에 키를 저장하는 방법이다. 이때 키를 저장하는 테이블은 암호화된 데이터 컬럼과 같은 테이블일 수도 있고, 다른 테이블일 수도 있다. 같은 테이블에 키를 저장하는 경우에는 해당 테이블 전체에 대한 액세스 특권을 부여하는 대신 뷰 또는 tbPSM 프로그램 등을 통하여 해당 테이블에 액세스해야 한다.

• 운영체제 파일에 저장하는 방법

키를 파일에 저장하고, 데이터베이스 내에서 tbPSM 프로그램 등을 통하여 운영체제 파일로부터 키를 읽어 데이터를 암호화하거나 복호화하는 방법이다. 이때 키를 저장하는 운영체제 파일은 패스워드 파일과 같이 다른 사람이 직접 액세스할 수 없도록 보안을 유지해야 한다.

- 사용자 키를 직접 입력하는 방법

사용자 또는 애플리케이션 프로그램 내에서 필요할 때마다 키를 데이터베이스로 전송하여 암호화 및 복호화를 수행하는 방법이다. 이 방법은 사용자가 키를 항상 암기하고 있거나 애플리케이션 프로그램의 소스 내에 키가 포함되어 있어야 한다. 또한, 키는 네트워크를 통하여 데이터베이스 서버로 전달되므로, 네트워크 보안에도 유의해야 한다.

21.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

21.2.1. DES3DECRYPT

3DES 알고리즘을 이용하여 암호화된 데이터를 복호화하는 프러시저와 함수이다. 주어진 암호화된 데이터에 대하여 두 번 또는 세 번의 DES 복호화를 수행할 수 있다.

복호화를 위해 주어진 키에 대해 복호화를 두 번 수행한다면 16bytes(128bits), 세 번을 수행한다면 24bytes(192bits)이어야 하며, 그렇지 않으면 예외 상황이 발생한다. 디폴트는 두 번의 DES 복호화를 수행한다. 암호화된 데이터와 같은 횟수만큼 DES 알고리즘을 수행해야 한다.

DES3DECRYPT 프러시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 프러시저

```
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3DECRYPT
(
  input          IN          RAW,
  key            IN          RAW,
  decrypted_data OUT         RAW,
  which          IN          PLS_INTEGER DEFAULT 0,
  iv            IN          RAW          DEFAULT NULL
);
```

```
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3DECRYPT
(
  input_string   IN          VARCHAR2,
  key_string     IN          VARCHAR2,
  decrypted_string OUT       VARCHAR2,
  which          IN          PLS_INTEGER DEFAULT 0,
  iv_string      IN          VARCHAR2   DEFAULT NULL
);
```

– 함수

```
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3DECRYPT
(
    input          IN          RAW,
    key            IN          RAW,
    which          IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 0,
    iv             IN          RAW           DEFAULT NULL
)
RETURN RAW;
```

```
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3DECRYPT
(
    input_string   IN          VARCHAR2,
    key_string     IN          VARCHAR2,
    which          IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 0,
    iv_string      IN          VARCHAR2      DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

● 파라미터

파라미터	설명
input, input_string	복호화할 데이터이다.
key	복호화하기 위해 주어진 키 값이다.
decrypted_data	복호화된 결과 데이터이다.
which	– 0이면 DES 복호화를 2번 수행한다. – 1이면 DES 복호화를 3번 수행한다.
iv	초기화 벡터이다.

● 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ARGUMENT	파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_INPUT	input_data의 길이가 8의 배수가 아닌 경우이다.
KEY_TOO_SHORT	키 값의 길이가 8보다 작은 경우이다.
INVALID_DES_MODE	which 값이 0 또는 1이 아닌 경우이다.

● 예제

```
DECLARE
    data RAW(256);
    key RAW(16);
```

```

    encrypted_data RAW(256);
    decrypted_data RAW(256);
BEGIN
    data := '0102030405AE030D0123456789ABCDEF';
    key := '0A123B8E002CD3FF01DE2389A4567BCF';
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3Encrypt(input => data, key => key,
        encrypted_data => encrypted_data);
    data := encrypted_data;
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3Decrypt(input => data, key => key,
        decrypted_data => decrypted_data);
END;

```

21.2.2. DES3ENCRYPT

3DES 알고리즘을 이용하여 데이터를 암호화하는 프러시저와 함수이다. 주어진 데이터에 대하여 두 번 또는 세 번의 DES 암호화를 수행할 수 있다.

암호화를 위해 주어진 키에 대해 암호화를 두 번을 수행한다면 16bytes(128bits), 세 번을 수행한다면 24bytes(192bits)이어야 하며, 그렇지 않으면 예외 상황이 발생한다. 디폴트는 두 번의 DES 암호화를 수행한다.

DES3ENCRYPT 프러시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 프러시저

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3ENCRYPT
(
    input          IN          RAW,
    key            IN          RAW,
    encrypted_data OUT         RAW,
    which          IN          PLS_INTEGER  DEFAULT 0,
    iv             IN          RAW          DEFAULT NULL
);

```

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3ENCRYPT
(
    input_string   IN          VARCHAR2,
    key_string     IN          VARCHAR2,
    encrypted_string OUT       VARCHAR2,
    which          IN          PLS_INTEGER  DEFAULT 0,
    iv_string      IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
);

```

- 함수

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3ENCRYPT
(
    input          IN          RAW,
    key            IN          RAW,
    which          IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 0,
    iv             IN          RAW           DEFAULT NULL
)
RETURN RAW;

```

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3ENCRYPT
(
    input_string   IN          VARCHAR2,
    key_string     IN          VARCHAR2,
    which          IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 0,
    iv_string      IN          VARCHAR2      DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
input, input_string	암호화할 데이터이다.
key	암호화하기 위해 주어진 키 값이다.
encrypted_data	암호화된 결과 데이터이다.
which	– 0이면 DES 암호화를 2번 수행한다. – 1이면 DES 암호화를 3번 수행한다.
iv	초기화 벡터이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ARGUMENT	파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_INPUT	input_data의 길이가 8의 배수가 아닌 경우이다.
KEY_TOO_SHORT	키 값의 길이가 8보다 작은 경우이다.
INVALID_DES_MODE	which 값이 0 또는 1이 아닌 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    data RAW(256);
    key RAW(16);
    encrypted_data RAW(256);
    decrypted_data RAW(256);

```

```

BEGIN
    data := '0102030405AE030D0123456789ABCDEF';
    key := '0A123B8E002CD3FF01DE2389A4567BCF';
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3Encrypt(input => data, key => key,
        encrypted_data => encrypted_data);
    data := encrypted_data;
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3Decrypt(input => data, key => key,
        decrypted_data => decrypted_data);
END;

```

21.2.3. DES3GETKEY

임의의 값을 입력 값으로 받아 DES3 알고리즘을 위한 키를 생성하는 프러시저와 함수이다.

DES3GETKEY 프러시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 프러시저

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3GETKEY
(
    which          IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 0,
    seed           IN          RAW,
    key            OUT         RAW
);

```

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3GETKEY
(
    which          IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 0,
    seed_string    IN          VARCHAR2,
    key            OUT         VARCHAR2
);

```

- 함수

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3GETKEY
(
    which          IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 0,
    seed           IN          RAW
)
RETURN RAW;

```

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3GETKEY
(
    which          IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 0,

```

```

        seed_string    IN          VARCHAR2
    )
    RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
which	– 0이면 DES 복호화를 2번 수행한다. – 1이면 DES 복호화를 3번 수행한다.
seed	80자 이상의 임의의 값이다.
key	암호화하기 위해 주어진 키 값이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
NO_SEED	seed의 값이 NULL인 경우이다.
SEED_TOO_SHORT	seed의 길이가 80보다 작은 경우이다.
INVALID_INPUT	which가 NULL인 경우이다.
INVALID_DES_MODE	which의 값이 0 또는 1이 아닌 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    data VARCHAR2(4096);
    key VARCHAR2(4096);
    key_seed VARCHAR2(4096);
    encrypted_data VARCHAR2(4096);
    decrypted_data VARCHAR2(4096);
BEGIN
    data := '0102030405AE030D';
    key_seed := '1234567890' || '1234567890' || '1234567890' || '1234567890';
    key_seed := rpad(key_seed, 80);
    key := dbms_obfuscation_toolkit.DES3GetKey(seed_string => key_seed);
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3Encrypt(input_string => data, key_string => key,
        encrypted_string=> encrypted_data);
    data := encrypted_data;
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3Decrypt(input_string => data, key_string => key,
        decrypted_string => decrypted_data);
END;
/

```

21.2.4. DESDECRYPT

DES 알고리즘을 이용하여 암호화된 데이터를 복호화하는 프러시저와 함수이다. 복호화를 위해 주어진 키는 반드시 8bytes(64bits)이어야 하며, 그렇지 않으면 예외 상황이 발생한다.

DESDECRYPT 프러시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 프러시저

```
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESDECRYPT
(
    input          IN          RAW,
    key            IN          RAW,
    decrypted_data OUT         RAW
);
```

```
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESDECRYPT
(
    input_string   IN          VARCHAR2,
    key_string     IN          VARCHAR2,
    decrypted_string OUT       VARCHAR2
);
```

- 함수

```
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESDECRYPT
(
    input          IN          RAW,
    key            IN          RAW
)
RETURN RAW;
```

```
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESDECRYPT
(
    input_string   IN          VARCHAR2,
    key_string     IN          VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
input, input_string	복호화할 데이터이다.
key	복호화하기 위해 주어진 키 값이다.
decrypted_data	복호화된 결과 데이터이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ARGUMENT	파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_INPUT	input_data의 길이가 8의 배수가 아닌 경우이다.
KEY_TOO_SHORT	키 값의 길이가 8보다 작은 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    data RAW(256);
    key RAW(16);
    encrypted_data RAW(256);
    decrypted_data RAW(256);
BEGIN
    data := '0102030405AE030D';
    key := '0A123B8E002CD3FF';
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DSEncrypt(input => data, key => key,
        encrypted_data => encrypted_data);
    data := encrypted_data;
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESDecrypt(input => data, key => key,
        decrypted_data => decrypted_data);
END;

```

21.2.5. DESENCRYPT

DES 알고리즘을 이용하여 데이터를 암호화하는 프러시저와 함수이다. 암호화를 위해 주어진 키는 반드시 8bytes(64bits)이어야 하며, 그렇지 않으면 예외 상황이 발생한다.

DESENCRYPT 프러시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 프러시저

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESENCRYPT
(
    input          IN          RAW,
    key            IN          RAW,
    encrypted_data OUT         RAW
);

```

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESENCRYPT
(
    input_string   IN          VARCHAR2,

```

```

    key_string      IN      VARCHAR2,
    encrypted_string OUT    VARCHAR2
);

```

– 함수

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESENCRYPT
(
    input          IN      RAW,
    key            IN      RAW
)
RETURN RAW;

```

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESENCRYPT
(
    input_string   IN      VARCHAR2,
    key_string     IN      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;

```

● 파라미터

파라미터	설명
input, input_string	암호화할 데이터이다.
key	암호화하기 위해 주어진 키 값이다.
encrypted_data	암호화된 결과 데이터이다.

● 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ARGUMENT	파라미터 중 하나라도 NULL인 경우이다.
INVALID_INPUT	input_data의 길이가 8의 배수가 아닌 경우이다.
KEY_TOO_SHORT	키 값의 길이가 8보다 작은 경우이다.

● 예제

```

DECLARE
    data RAW(256);
    key RAW(16);
    encrypted_data RAW(256);
    decrypted_data RAW(256);
BEGIN
    data := '0102030405AE030D';
    key := '0A123B8E002CD3FF';
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESEncrypt(input => data, key => key,
        encrypted_data => encrypted_data);

```

```

data := encrypted_data;
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESDecrypt(input => data, key => key,
    decrypted_data => decrypted_data);
END;

```

21.2.6. DESGETKEY

임의의 값을 입력 값으로 받아 DES 알고리즘을 위한 키를 생성하는 프러시저와 함수이다.

DESGETKEY 프러시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 프러시저

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESGETKEY
(
    seed          IN          RAW,
    key           OUT         RAW
);

```

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESGETKEY
(
    seed_string   IN          VARCHAR2,
    key           OUT         VARCHAR2
);

```

- 함수

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESGETKEY
(
    seed          IN          RAW
)
RETURN RAW;

```

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESGETKEY
(
    seed_string   IN          VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
seed	80자 이상의 임의의 값이다.
key	암호화하기 위해 주어진 키 값이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
NO_SEED	seed의 값이 NULL인 경우이다.
SEED_TOO_SHORT	seed의 길이가 80보다 작은 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    data VARCHAR2(4096);
    key VARCHAR2(4096);
    key_seed VARCHAR2(4096);
    encrypted_data VARCHAR2(4096);
    decrypted_data VARCHAR2(4096);
BEGIN
    data := '0102030405AE030D';
    key_seed := '1234567890' || '1234567890' || '1234567890' || '1234567890';
    key_seed := rpad(key_seed,80);
    key := dbms_obfuscation_toolkit.DESGetKey(seed_string => key_seed);
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DSEncrypt(input_string => data, key_string => key,
        encrypted_string=> encrypted_data);
    data := encrypted_data;
    DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESDecrypt(input_string => data, key_string => key,
        decrypted_string => decrypted_data);
END;
/

```

21.2.7. MD5

임의의 값을 입력 값으로 받아 MD5 알고리즘의 checksum을 생성하는 함수이다.

MD5 프리시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 프리시저

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.MD5
(
    input          IN          RAW,
    checksum       OUT         RAW
);

```

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.MD5
(

```

```

        input_string      IN      VARCHAR2,
        checksum_string   OUT     VARCHAR2
    );

```

– 함수

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.MD5
(
    input      IN      RAW
)
RETURN RAW;

```

```

DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.MD5
(
    input_string      IN      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;

```

● 파라미터

파라미터	설명
input	임의의 암호화할 값이다.
checksum	input으로부터 구한 checksum 값이다.

● 예외 상황

예외 상황	설명
NO_DATA_PASSED	input의 값이 NULL인 경우이다.

제22장 DBMS_OUTPUT

본 장에서는 DBMS_OUTPUT 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

22.1. 개요

DBMS_OUTPUT은 메시지를 버퍼에 저장하고 버퍼로부터 메시지를 읽어오기 위한 인터페이스를 제공하는 패키지이다. 하나의 프러시저, 함수, 트리거 등에 의해 저장된 메시지는 다른 프러시저, 함수, 트리거 등에서 읽어올 수 있다.

DBMS_OUTPUT 패키지 내의 **ENABLE** 프러시저를 실행하여 메시지를 주고받기 위한 버퍼를 지정된 크기로 할당한다. 만약 메시지를 지정된 버퍼 크기 이상으로 저장하려고 하면 예외 상황이 발생한다.

할당된 버퍼는 **DISABLE** 프러시저를 실행하여 제거할 수 있으며, 다시 **ENABLE** 프러시저를 실행하기 전에는 **GET_LINE** 및 **GET_LINES** 또는 **PUT** 및 **PUT_LINE**, **NEW_LINE** 프러시저를 호출해도 무시된다. 버퍼 내의 메시지는 여러 라인으로 구성되어 있으며, 라인마다 라인 끝(End of Line, 이하 EOL) 문자로 끝난다.

PUT_LINE 프러시저를 통해 버퍼에 저장된 메시지는 **GET_LINE**이나 **GET_LINES** 프러시저를 실행하여 읽어올 수 있다.

다음은 DBMS_OUTPUT 패키지 내에 정의된 타입이다.

- **CHARARR**

메시지 버퍼에서 읽어온 내용을 저장하기 위한 공간이다.

```
TYPE CHARARR IS TABLE OF VARCHAR2(32767)
```

22.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_OUTPUT 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

22.2.1. DISABLE

할당된 메시지 버퍼를 제거하고, DBMS_OUTPUT 패키지 내의 다른 프러시저를 사용할 수 없게 하는 프러시저이다. 이 프러시저를 실행하면 메시지 버퍼에 남아있는 모든 메시지가 함께 제거된다.

DISABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_OUTPUT.DISABLE;
```

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Before DISABLE');
    DBMS_OUTPUT.DISABLE;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('After DISABLE');
END;
/

PSM completed
SQL>
```

22.2.2. ENABLE

지정된 크기의 메시지 버퍼를 할당하고 DBMS_OUTPUT 패키지 내의 다른 프러시저를 사용할 수 있게 하는 프러시저이다. 이 프러시저를 여러 번 호출하면 가장 크게 지정한 크기로 메시지 버퍼를 할당한다. 이때 메시지 버퍼의 크기는 최소 2KB, 최대 1MB이다.

ENABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_OUTPUT.ENABLE
(
    buffer_size      IN          INTEGER      DEFAULT 20000
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
buffer_size	할당할 메시지 버퍼의 크기이다. (단위: Byte)

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.DISABLE;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Before ENABLE');
    DBMS_OUTPUT.ENABLE(32768);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('After ENABLE');
END;
```

```

/
After ENABLE

PSM completed
SQL>

```

22.2.3. GET_LINE, GET_LINES

메시지 버퍼로부터 라인 단위로 메시지를 읽어오는 프러시저이다. 이 프러시저는 라인 단위로 메시지를 읽으며, 하나의 라인을 형성하지 않은 메시지는 읽지 않는다.

GET_LINE 또는 GET_LINES 프러시저를 호출한 후에 PUT 또는 PUT_LINE 프러시저를 호출하면, 현재 까지 메시지 버퍼에 남아 있던 메시지는 모두 제거된다.

한 라인의 메시지는 최대 255bytes의 크기를 가지므로, 출력 파라미터의 크기를 충분하게 설정해야 한다.

GET_LINE, GET_LINES 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- GET_LINE

GET_LINE 프러시저는 한 번 호출될 때마다 하나의 라인만을 읽어온다.

```

DBMS_OUTPUT.GET_LINE
(
    line          OUT          VARCHAR,
    status        OUT          INTEGER
);

```

- GET_LINES

GET_LINE 프러시저는 지정된 수만큼, 한 번에 여러 라인의 메시지를 읽어온다. 이때 메시지 버퍼로부터 실제로 읽어온 메시지 라인의 수를 반환한다. 만약 메시지 버퍼 내에 충분한 수의 메시지 라인이 없어서 지정된 수만큼의 메시지 라인을 가져오지 못하면, 가져온 메시지 라인의 수만큼만 저장된다.

```

DBMS_OUTPUT.GET_LINES
(
    lines          OUT          CHARARR,
    numlines       IN OUT      INTEGER
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
line, lines	메시지 버퍼로부터 읽어 온 한 라인 또는 여러 라인의 메시지이다.

파라미터	설명
status	– 메시지를 성공적으로 읽어 온 경우에는 0을 반환한다. – 메시지를 성공적으로 읽어 오지 못한 경우에는 1을 반환한다.
numlines	읽어 올 메시지 라인의 수를 입력하고, 실제로 읽어 온 메시지 라인의 수를 출력한다.

● 예제

– GET_LINE

```

DECLARE
    message VARCHAR(1024);
    status INTEGER;
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('A poet is the painter of the soul');
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Faith without deeds is useless');
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Forgiveness is better than revenge');
    DBMS_OUTPUT.GET_LINE(message, status);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(message);
END;
/
A poet is the painter of the soul

PSM completed
SQL>

```

– GET_LINES

```

DECLARE
    message_arr DBMS_OUTPUT.CHARARR;
    num_lines INTEGER := 4;
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT('A poet is ');
    DBMS_OUTPUT.PUT('the painter of the soul');
    DBMS_OUTPUT.NEW_LINE;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Faith without deeds is useless');
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Forgiveness is better than revenge');
    DBMS_OUTPUT.GET_LINES(message_arr, num_lines);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(message_arr(2));
END;
/
Faith without deeds is useless

PSM completed
SQL>

```

22.2.4. NEW_LINE

메시지 버퍼에 EOL 문자를 저장하는 프러시저이다.

PUT 프러시저로 메시지를 저장한 경우 EOL 문자가 없으므로 라인 단위로 메시지를 읽는 GET_LINE, GET_LINES 프러시저로 문자열을 읽어 올 수 없다. 단, NEW_LINE 프러시저를 사용하면 GET_LINE, GET_LINES 프러시저로 문자열을 읽어 올 수 있다.

NEW_LINE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_OUTPUT.NEW_LINE;
```

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('The will of a man is his happiness');
    DBMS_OUTPUT.NEW_LINE;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Love your neighbor as yourself');
END;
/
The will of a man is his happiness

Love your neighbor as yourself

PSM completed
SQL>
```

22.2.5. PUT, PUT_LINE

메시지 버퍼에 메시지를 저장하는 프러시저이다.

PUT, PUT_LINE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

– PUT

PUT 프러시저는 하나의 라인을 여러 번에 걸쳐 저장할 수 있다. 버퍼에 저장되는 메시지의 마지막 라인 끝에 EOL 문자가 첨부되지 않는다.

```
DBMS_OUTPUT.PUT
(
    data IN NUMBER
);
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT
(
    data IN VARCHAR
);
```

– PUT_LINE

PUT_LINE 프러시저는 PUT 프러시저와는 반대로 버퍼에 저장되는 메시지의 마지막 라인 끝에 EOL 문자를 첨부한다. 만약 EOL 문자만을 저장하려면 NEW_LINE 프러시저를 호출한다.

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE
(
    data IN NUMBER
);
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE
(
    data IN VARCHAR
);
```

● 파라미터

입력 값으로 주어진 파라미터의 데이터 타입은 NUMBER, VARCHAR, DATE 세 가지이며, 메시지로 저장되기 전에 항상 VARCHAR 타입으로 변환된다. NUMBER와 DATE 타입의 데이터는 TO_CHAR 함수를 적용하여 반환된 결과로 저장된다.

파라미터	설명
data	메시지 버퍼에 저장할 메시지 데이터이다.

● 예외 상황

예외 상황	설명
BUF_OVERFLOW	메시지 버퍼의 최댓값을 초과한 경우이다.

제23장 DBMS_PIPE

본 장에서는 DBMS_PIPE 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프로시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

23.1. 개요

DBMS_PIPE은 동일한 인스턴스 내에 속해 있는 세션들 간에 통신할 수 있는 기능을 지원하는 패키지이다. UNIX 계열에서 사용되는 파이프와 유사한 개념이지만 **tbPSM RDBMS** 내의 자료 구조를 기반으로 운영체제와는 다른 메커니즘으로 구현되어 있다. 동일 인스턴스 내에서의 통신만 가능하므로, **TAC** 환경에서는 사용할 수 없다.

23.2. 프로시저와 함수

본 절에서는 DBMS_PIPE 패키지에서 제공하는 프로시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

23.2.1. CREATE_PIPE

명시적으로 공개 또는 사용자 소유의 통신용 파이프를 생성하는 함수이다.

CREATE_PIPE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_PIPE.CREATE_PIPE
(
  pipename          IN  VARCHAR2,
  maxpipesize       IN  PLS_INTEGER DEFAULT 8192,
  private           IN  BOOLEAN      DEFAULT TRUE
)
RETURN PLS_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
pipename	생성하는 파이프의 이름으로 인스턴스 내에서 고유한 값이다. SEND_MESSAGE, RECEIVE_MESSAGE를 호출할 때 이 이름을 사용하여 송수신할 수 있다.

파라미터	설명
maxpipesize	메시지들을 파이프에 저장할 수 있는 최대 크기이다. (기본값: 8192Bytes)
private	– TRUE일 경우: 사용자 소유의 파이프가 생성된다. (기본값) – FALSE일 경우: 모든 사용자가 공유하는 파이프가 생성된다.

- 반환값

반환값	설명
0	파이프 생성이 성공한 경우에 반환한다.

- 예제

```
DECLARE
    status pls_integer;
BEGIN
    status := DBMS_PIPE.CREATE_PIPE('tbpipe', 1000, false);
END;
```

23.2.2. NEXT_ITEM_TYPE

로컬 메시지 버퍼에 저장되어 있는 다음 아이템의 데이터 타입을 알려주는 함수이다. `RECEIVE_MESSAGE`를 호출하여 로컬 버퍼에 가져온 다음 `NEXT_ITEM_TYPE`을 호출하고 반환된 타입에 맞는 `UNPACK_MESSAGE` 프러시저를 호출하여 데이터를 읽어올 수 있다.

`NEXT_ITEM_TYPE` 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_PIPE.NEXT_ITEM_TYPE
RETURN PLS_INTEGER;
```

- 반환값

반환값	설명
0	더 이상 아이템이 없는 경우 반환한다.
9	아이템의 데이터 타입이 <code>VARCHAR2</code> 일 경우 반환한다.

- 예제

```
DECLARE
    status pls_integer;
    type pls_integer;
```

```

BEGIN
    status := DBMS_PIPE.RECEIVE_MESSAGE('tbpipe');
    type := DBMS_PIPE.NEXT_ITEM_TYPE;
    -- 타입에 맞는 UNPACK_MESSAGE 프러시저 호출
END;

```

23.2.3. PACK_MESSAGE

로컬 메시지 버퍼 안에서 메시지를 만드는 프러시저이다. 이 프러시저를 호출하여 로컬 버퍼에 단위 데이터(아이템)를 저장하고, 1개 이상의 아이템이 저장되면 **SEND_MESSAGE** 함수를 호출하여 하나의 메시지로 합쳐서 파이프에 보낼 수 있다.

PACK_MESSAGE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_PIPE.PACK_MESSAGE
(
    item IN VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
item	로컬 버퍼에 저장할 아이템이다.

- 예제

```

DECLARE
    msg VARCHAR2(2000);
BEGIN
    msg := 'tiberio';
    DBMS_PIPE.PACK_MESSAGE(msg);
END;

```

23.2.4. PURGE

파이프에 저장되어 있는 모든 내용을 비우는 프러시저이다.

PURGE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_PIPE.PURGE
(
    pipename      IN   VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
pipename	저장된 모든 메시지를 비울 파이프의 이름이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_PIPE.PURGE('tbpipe');
END;
```

23.2.5. RECEIVE_MESSAGE

파이프에 저장되어 있는 메시지 한 개를 로컬 버퍼에 읽어오는 함수이다.

RECEIVE_MESSAGE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_PIPE.RECEIVE_MESSAGE
(
    pipename      IN      VARCHAR2,
    timeout       IN      INTEGER DEFAULT MAXWAIT
)
RETURN PLS_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
pipename	저장된 메시지를 읽어올 파이프의 이름이다.
timeout	메시지를 기다릴 시간을 초 단위로 설정한다. (기본값: MAXWAIT, 86400000(1000일))

- 반환값

반환값	설명
0	파이프에 저장되어 있는 메시지 한 개를 로컬 버퍼에 읽어온 경우에 반환한다.

반환값	설명
1	지정된 타임아웃 시간을 초과한 경우 반환한다.

- 예제

```
DECLARE
    status pls_integer;
BEGIN
    status := DBMS_PIPE.RECEIVE_MESSAGE('tbpipe');
END;
```

23.2.6. RESET_BUFFER

로컬에 있는 읽기 버퍼 및 쓰기 버퍼의 모든 내용을 비우는 프러시저이다. 새로운 파이프에 대한 읽기 및 쓰기를 위해 현재 로컬에 남아 있는 메시지를 비울 때 사용할 수 있다.

RESET_BUFFER 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_PIPE.RESET_BUFFER;
```

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_PIPE.RESET_BUFFER;
END;
```

23.2.7. REMOVE_PIPE

명시적으로 생성된 파이프 및 파이프에 저장되어 있던 모든 내용을 제거하는 함수이다. 단, 이 함수를 호출하지 않고 인스턴스가 종료되어도 파이프는 제거된다.

파이프가 제거되는 경우 0을 반환한다. 이미 제거된 파이프에 대해서 해당 함수를 호출한 경우에도 0을 반환한다.

REMOVE_PIPE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_PIPE.REMOVE_PIPE
(
    pipename    IN    VARCHAR2
```

```
)
RETURN PLS_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
pipename	제거하려는 파이프의 이름이다.

- 반환값

반환값	설명
0	생성된 파이프 및 파이프에 저장되어 있던 모든 내용이 제거된 경우 반환한다.

- 예제

```
DECLARE
    status pls_integer;
BEGIN
    status := DBMS_PIPE.REMOVE_PIPE('tbpipe');
END;
```

23.2.8. SEND_MESSAGE

로컬 버퍼에 저장되어 있던 메시지를 파이프에 저장하는 함수이다. `PACK_MESSAGE`를 한 번 이상 호출하여 누적된 아이템들이 하나의 메시지로 구성되어 전송된다. 존재하지 않는 파이프의 이름이 인자로 들어오는 경우, 묵시적으로 `private` 파이프를 생성한다.

`SEND_MESSAGE` 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_PIPE.SEND_MESSAGE
(
    pipename      IN      VARCHAR2,
    timeout       IN      INTEGER DEFAULT MAXWAIT,
    maxpipesize   IN      INTEGER DEFAULT 8192
)
RETURN PLS_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
pipename	메시지를 송신할 파이프의 이름이다.

파라미터	설명
timeout	메시지를 기다릴 시간을 초 단위로 설정한다. (기본값: MAXWAIT, 86400000(1000일))
maxpipesize	Byte 단위이며, 파이프에 해당 메시지를 보낼 때 사용가능한 최대 크기이다. 최대 사이즈를 초과하는 경우, 메시지를 파이프에 쓰지 못한다. (기본값: 8192Bytes)

- 반환값

반환값	설명
0	로컬 버퍼에 저장되어 있던 메시지가 파이프에 저장된 경우 반환한다.
1	지정된 타임아웃 시간을 초과한 경우 반환한다.

- 예제

```

DECLARE
    msg VARCHAR2(2000);
    status pls_integer;
BEGIN
    msg := 'tibero1';
    DBMS_PIPE.PACK_MESSAGE(msg);
    msg := 'tibero2';
    DBMS_PIPE.PACK_MESSAGE(msg);
    status := DBMS_PIPE.SEND_MESSAGE('tbpipe');
END;

```

23.2.9. UNIQUE_SESSION_NAME

데이터베이스에 연결되어 있는 모든 세션들 중에 식별할 수 있는 유일한 이름을 반환하는 함수이다. 동일한 세션에서 이 함수를 호출할 때마다 항상 같은 값을 반환하며, 이 함수를 이용해 자신 세션 안에서만 사용할 수 있는 파이프의 이름을 지정할 수 있다.

UNIQUE_SESSION_NAME 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_PIPE.UNIQUE_SESSION_NAME
RETURN VARCHAR2;

```

- 반환값

세션 단위로 유일한 이름이다.

- 예제

```
DECLARE
    status pls_integer;
begin
    status := DBMS_PIPE.CREATE_PIPE(DBMS_PIPE.UNIQUE_SESSION_NAME, 1000, false);
    status := DBMS_PIPE.SEND_MESSAGE(DBMS_PIPE.UNIQUE_SESSION_NAME);
    status := DBMS_PIPE.RECEIVE_MESSAGE(DBMS_PIPE.UNIQUE_SESSION_NAME);
    status := DBMS_PIPE.REMOVE_PIPE(DBMS_PIPE.UNIQUE_SESSION_NAME);
END;
```

23.2.10. UNPACK_MESSAGE

로컬 메시지 버퍼 안에 저장되어 있는 아이템 하나를 읽어오는 프러시저이다. `RECEIVE_MESSAGE` 함수를 호출하여 파이프로부터 읽어온 메시지를 로컬 읽기 버퍼에 저장하고, `UNPACK_MESSAGE` 프러시저를 호출하여 메시지 안의 아이템들을 하나씩 가져올 수 있다.

`UNPACK_MESSAGE` 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_PIPE.UNPACK_MESSAGE
(
    item    OUT VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
item	로컬 버퍼에서 읽어올 아이템이다.

- 예제

```
DECLARE
    msg VARCHAR2(2000);
BEGIN
    DBMS_PIPE.UNPACK_MESSAGE(msg);
END;
```

제24장 DBMS_RANDOM

본 장에서는 DBMS_RANDOM 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

24.1. 개요

DBMS_RANDOM은 임의의 숫자를 생성하는 기능을 제공한다.

24.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_RANDOM 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

24.2.1. NORMAL

표준 정규 분포(가우스 분포)에서의 임의값을 추출하는 함수이다.

NORMAL 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RANDOM.NORMAL  
RETURN NUMBER;
```

- 예제

```
DECLARE  
    a NUMBER;  
BEGIN  
    a := DBMS_RANDOM.NORMAL;  
END;  
/
```

24.2.2. RANDOM

-(2의 31제곱)보다 크거나 같고, 2의 31제곱보다 작은 임의의 정수를 생성한다.

RANDOM 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RANDOM.RANDOM
RETURN BINARY_INTEGER;
```

- 예제

```
DECLARE
    a BINARY_INTEGER;
BEGIN
    a := DBMS_RANDOM.RANDOM;
END;
/
```

24.2.3. SEED

새로운 seed를 지정하여 임의값 생성 시퀀스를 새로 생성한다. 기존과 동일한 seed를 지정하면 동일 시퀀스 내의 첫 번째 값으로 돌아가므로 매 호출 후 임의값을 추출하면 같은 값이 나온다.

SEED 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- seed가 번호인 경우

```
DBMS_RANDOM.SEED
(
    val          IN          BINARY_INTEGER
);
```

- seed가 문자열인 경우

```
DBMS_RANDOM.SEED
(
    val          IN          VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
val	임의값을 생성할 seed 번호나 문자열이다.

- 예제

```
DECLARE
    a BINARY_INTEGER;
BEGIN
```

```

DBMS_RANDOM.SEED(3);
a := DBMS_RANDOM.NORMAL;

DBMS_RANDOM.SEED('abc');
a := DBMS_RANDOM.RANDOM;

END;
/

```

24.2.4. STRING

임의의 문자열을 생성한다.

STRING 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_RANDOM.STRING
(
    opt          IN          CHAR,
    len          IN          NUMBER
)
RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
opt	생성하고 싶은 문자열의 형태이고, 항목은 아래와 같다. – 'u' 또는 'U': 대문자 알파벳의 문자열 – 'l' 또는 'L': 소문자 알파벳의 문자열 – 'a' 또는 'A': 대소문자 구분 없이 임의의 알파벳의 문자열 – 'x' 또는 'X': 임의의 대문자 알파벳 또는 숫자의 문자열 – 'p' 또는 'P': 임의의 출력 가능한 문자들의 배열 그 외의 값일 경우에는 기본적으로 대문자 알파벳의 문자열이다.
len	생성할 문자열의 길이이다.

- 예제

```

DECLARE
    a varchar2(1000);
BEGIN

```

```

        a := DBMS_RANDOM.STRING('x', 20);
        dbms_output.put_line(a);
END;
/

```

24.2.5. VALUE

범위 내에서 임의의 숫자를 생성한다. 범위가 지정되지 않은 경우는 0보다 크거나 같고 1보다 작은 숫자를 생성한다.

VALUE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 범위가 지정되지 않은 경우

```

DBMS_RANDOM.VALUE
RETURN NUMBER;

```

- 범위가 지정된 경우

```

DBMS_RANDOM.VALUE
(
    low          IN          NUMBER,
    high         IN          NUMBER
)
RETURN NUMBER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
low	임의값 범위 내에서의 최솟값이다.
high	임의값 범위 내에서의 최댓값은 이 값보다 크거나 같을 수 없다.

- 예제

```

DECLARE
    a number;
BEGIN
    a := DBMS_RANDOM.VALUE;
    a := DBMS_RANDOM.VALUE(-30, 100);
END;
/

```

제25장 DBMS_REDEFINITION

본 장에서는 DBMS_REDEFINITION 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

25.1. 개요

DBMS_REDEFINITION은 온라인 상태에서 특정 테이블을 재정의하기 위한 프러시저를 제공하는 패키지이다.

재정의할 대상인 원본 테이블을 지정된 컬럼 대응 정보에 따라 새 테이블로 재정의할 수 있다. 새 테이블은 재정의 수행 이전에 미리 생성되어 있어야 하며, 재정의가 끝나면 원본 테이블의 구조와 새 테이블의 구조가 서로 바뀐다.

25.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_REDEFINITION 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

25.2.1. ABORT_REDEF_TABLE

온라인 테이블 재정의를 취소하는 프러시저이다. 이 프러시저에 원본 테이블과 새 테이블의 이름을 지정하면, 온라인 테이블을 재정의하기 위해 생성한 내부 객체는 제거되고 재정의를 취소된다. 이때 원본 테이블과 새 테이블은 취소 시점의 상태로 남는다.

ABORT_REDEF_TABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE ABORT_REDEF_TABLE
(
    uname IN VARCHAR2,
    orig_table IN VARCHAR2,
    int_table IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
uname	원본 테이블과 새 테이블이 속한 스키마의 이름이다.

파라미터	설명
orig_table	원본 테이블의 이름이다.
int_table	새 테이블의 이름이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_REDEFINITION.ABORT_REDEF_TABLE('TIBERO', 'ORIG_TABLE', 'INT_TABLE');
END; /
```

25.2.2. CAN_REDEF_TABLE

온라인 테이블 재정의가 가능한지 확인하는 프러시저이다. 이 테이블에 테이블 이름과 옵션을 주면 온라인 테이블 재정의가 가능한지 확인한 후, 가능하지 않은 경우 에러를 발생시킨다.

CAN_REDEF_TABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE CAN_REDEF_TABLE
(
    uname IN VARCHAR2,
    tname IN VARCHAR12,
    options_flag IN BINARY_INTEGER := 1,
    part_name IN VARCHAR2 := NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
uname	테이블이 속한 스키마의 이름이다.
tname	온라인 테이블 재정의가 가능한지 확인할 테이블의 이름이다.
options_flag	원본 테이블에서 새 테이블로 데이터를 옮길 때 어떤 정보를 사용할 것인지를 지정한다. – cons_use_pk: 기본 키의 정보를 사용한다. (지정하지 않을 경우 기본값) – cons_use_rowid: ROWID를 사용한다.
part_name	재정의할 파티션의 이름이다. 한 테이블의 단 하나의 파티션을 재정의하는 경우에는 파티션의 이름을 해당 파라미터로 명시해야 한다. NULL은 전체 테이블이 재정의된다는 것을 의미한다.

- 예제

```
CREATE TABLE T1 (A NUMBER PRIMARY KEY);
BEGIN
    DBMS_REDEFINITION.CAN_REDEF_TABLE('TIBERO', 'T1');
END; /
```

25.2.3. COPY_TABLE_DEPENDENTS

테이블을 온라인 재정의의 수행하면서, 테이블과 관련된 다른 객체들도 복사해주는 프러시저이다. 인덱스, 제약사항, 트리거, 권한 등에 대해서 기존 테이블의 관련 객체를 새 테이블에 복사해 줄지 파라미터로 명시할 수 있다.

COPY_TABLE_DEPENDENTS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE COPY_TABLE_DEPENDENTS
(
    uname IN VARCHAR2,
    orig_table IN VARCHAR2,
    int_table IN VARCHAR2,
    copy_indexes IN PLS_INTEGER := 1,
    copy_triggers IN BOOLEAN := TRUE,
    copy_constraints IN BOOLEAN := TRUE,
    copy_privileges IN BOOLEAN := TRUE,
    ignore_errors IN BOOLEAN := FALSE,
    num_errors OUT PLS_INTEGER,
    copy_statistics IN BOOLEAN := FALSE,
    copy_mvlog IN BOOLEAN := FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
uname	원본 테이블과 새 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
orig_table	원본 테이블의 이름이다.
int_table	새 테이블의 이름이다.
copy_indexes	인덱스들도 복사해 줄 것인지 명시한다. – 0: 인덱스를 복사하지 않는다. – dbms_redefinition.cons_orig_params: 인덱스를 복사한다.

파라미터	설명
copy_triggers	– TRUE: 트리거를 복사한다. – FALSE: 트리거를 복사하지 않는다.
copy_constraints	– TRUE: 제약 사항들을 복사한다. – FALSE: 제약 사항들을 복사하지 않는다.
copy_privileges	– TRUE: 테이블의 권한을 복사한다. – FALSE: 테이블의 권한을 복사하지 않는다.
ignore_errors	– TRUE: 관련있는 객체를 복사하며 발생하는 에러는 무시하고 넘어간다. – FALSE: 관련있는 객체를 복사하며 에러가 발생하면 멈춘다.
num_errors	에러가 발생한 횟수를 담아 준다.
copy_statistics	테이블의 통계 정보를 복사한다.
copy_mvlog	테이블의 Materialized View LOG들을 복사한다.

● 예제

```

CREATE TABLE T1 (A NUMBER PRIMARY KEY, B NUMBER);
CREATE INDEX I1 ON T1(B);
CREATE TABLE INT_T1 (A NUMBER, B NUMBER);

BEGIN
    DBMS_REDEFINITION.START_REDEF_TABLE('TIBERO', 'T1', 'INT_T1',
        'A A, B B');
END;
/

DECLARE num_errors pls_integer;
BEGIN
    DBMS_REDEFINITION.COPY_TABLE_DEPENDENTS('TIBERO', 'T1', 'INT_T1',
        DBMS_REDEFINITION.CONS_ORIG_PARAMS,
        TRUE, TRUE, TRUE, TRUE, num_errors, FALSE);
END;
/

```

25.2.4. FINISH_REDEF_TABLE

온라인 테이블 재정의의 종료를 하는 프러시저이다. 이 프러시저에 원본 테이블과 새 테이블의 이름을 지정 하면, 재정의 중에 변경된 데이터를 서로 교체한 후 원본 테이블과 새 테이블의 이름을 동기화한다. 이로써 재정의가 종료된다. 단, 시스템이 객체를 바꾸는 등의 작업을 하기 때문에 해당 테이블에서 수행되는 트랜잭션이 없는 경우에만 프러시저가 종료 작업을 수행한다.

FINISH_REDEF_TABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE FINISH_REDEF_TABLE
(
    uname IN VARCHAR2,
    orig_table IN VARCHAR2,
    int_table IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
uname	원본 테이블과 새 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
orig_table	원본 테이블의 이름이다.
int_table	새 테이블의 이름이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_REDEFINITION.FINISH_REDEF_TABLE('TIBERO',
    'ORIG_TABLE', 'INT_TABLE');
END; /
```

25.2.5. REGISTER_DEPENDENT_OBJECT

기존 테이블의 관련 객체와 새 테이블의 관련 객체를 매핑시킨다. 온라인 테이블 재정의가 끝나면 매핑시킨 객체들의 이름이 서로 바뀌게 된다.

REGISTER_DEPENDENT_OBJECT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REGISTER_DEPENDENT_OBJECT
(
    uname IN VARCHAR2,
    orig_table IN VARCHAR2,
    int_table IN VARCHAR2,
    dep_type IN PLS_INTEGER,
    dep_owner IN VARCHAR2,
    dep_orig_name IN VARCHAR2,
    dep_int_name IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
uname	원본 테이블과 새 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
orig_table	원본 테이블의 이름이다.
int_table	새 테이블의 이름이다.
dep_type	관련 객체의 타입이다.
dep_owner	관련 객체를 소유한 사용자 이름이다.
dep_orig_name	원본 테이블의 관련 객체 이름이다.
dep_int_name	새 테이블의 관련 객체 이름이다.

- 예제

```

CREATE TABLE T1 (A NUMBER PRIMARY KEY, B NUMBER);
CREATE INDEX I1 ON T1(B);
CREATE TABLE INT_T1 (A NUMBER, B NUMBER);
CREATE INDEX INT_I1 ON INT_T1(B);

BEGIN
    DBMS_REDEFINITION.START_REDEF_TABLE('TIBERO', 'T1', 'INT_T1',
        'A A, B B');
END;
/

BEGIN
    DBMS_REDEFINITION.REGISTER_DEPENDENT_OBJECT('TIBERO', 'T1', 'INT_T1',
        DBMS_REDEFINITION.CONST_INDEX, 'TIBERO', 'I1', 'INT_I1');
END;
/

```

25.2.6. START_REDEF_TABLE

온라인 테이블 재정의의 시작하는 프러시저이다. 이 프러시저에 원본 테이블과 새 테이블의 이름 그리고 컬럼 대응 정보를 지정하면, 원본 테이블의 데이터를 새 테이블에 옮기기 시작한다.

여기서 새 테이블은 이 프러시저를 실행하기 전에 미리 생성해야 하며, 원본 테이블과 같은 스키마에 존재해야 한다. 단, 파티셔닝, 인덱스, 제약조건, 트리거와 같은 테이블의 구조와 관련된 객체는 원본 테이블과 같지 않아도 된다.

참고

컬럼 대응 정보는 원본 테이블의 어떤 컬럼을 새 테이블의 어떤 컬럼에 저장할지를 지정하는 것을 말한다.

START_REDEF_TABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE START_REDEF_TABLE
(
    uname IN VARCHAR2,
    orig_table IN VARCHAR2,
    int_table IN VARCHAR2,
    col_mapping IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    options_flag IN BINARY_INTEGER DEFAULT cons_use_pk
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
uname	원본 테이블과 새 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
orig_table	원본 테이블의 이름이다.
int_table	새 테이블의 이름이다.
col_mapping	원본 테이블과 새 테이블의 컬럼 대응 정보이다.
options_flag	원본 테이블에서 새 테이블로 데이터를 옮길 때 어떤 정보를 사용할 것인지를 지정한다. – cons_use_pk: 기본 키의 정보를 사용한다. (지정하지 않을 경우 기본값) – cons_use_rowid: ROWID를 사용한다.

- 예제

```
create table ORIG_TABLE (
    PRODUCT_ID NUMBER primary key,
    PRODUCT_NAME VARCHAR2(20),
    PRICE NUMBER,
    SOLD_DATE DATE );

insert into ORIG_TABLE values (1, 'Tibero', 10000, SYSDATE);

commit;

create table INT_TABLE (
    ID NUMBER primary key,
    NAME VARCHAR2(30),
    PRICE NUMBER(8,2),
    SOLD_DATE DATE )
partition by range (SOLD_DATE)
(
```

```

partition P_2008 values less than ('2009-01-01'),
partition P_2009 values less than (maxvalue)
);

BEGIN
  DBMS_REDEFINITION.START_REDEF_TABLE('TIBERO', 'ORIG_TABLE',
    'INT_TABLE', 'PRODUCT_ID ID, PRODUCT_NAME NAME, PRICE PRICE,
    SOLD_DATE SOLD_DATE');
END;
/

```

25.2.7. SYNC_INTERIM_TABLE

원본 테이블과 새 테이블의 데이터를 동기화하는 프러시저이다. 물론 `FINISH_REDEF_TABLE` 프러시저를 실행해도 동기화가 되지만, 온라인 테이블을 재정의하는 중에 해당 테이블에 DML 문장이 많이 수행되는 경우라면 변경된 데이터를 한꺼번에 반영해야 하므로 처리 속도가 늦어질 수 있다. 또한, 재정의의 종료하는 동안에도 해당 테이블에 트랜잭션이 없어야 하기 때문에 DML 문장의 수행이 제한된다.

`SYNC_INTERIM_TABLE` 프러시저는 이러한 경우와는 다르게 재정의 중에도 동기화를 수행할 수 있으며, 재정의의 종료하는 시간을 줄일 수 있다.

`SYNC_INTERIM_TABLE` 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

PROCEDURE SYNC_INTERIM_TABLE
(
  uname IN VARCHAR2,
  orig_table IN VARCHAR2,
  int_table IN VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
uname	원본 테이블과 새 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
orig_table	원본 테이블의 이름이다.
int_table	새 테이블의 이름이다.

- 예제

```

BEGIN
  DBMS_REDEFINITION.SYNC_INTERIM_TABLE('TIBERO', 'ORIG_TABLE', 'INT_TABLE');
END; /

```

25.2.8. UNREGISTER_DEPENDENT_OBJECT

원본 테이블과 새 테이블 사이에 매핑되어 있는 관련 객체들의 정보를 해제한다.

UNREGISTER_DEPENDENT_OBJECT 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE UNREGISTER_DEPENDENT_OBJECT
(
    uname IN VARCHAR2,
    orig_table IN VARCHAR2,
    int_table IN VARCHAR2,
    dep_type IN PLS_INTEGER,
    dep_owner IN VARCHAR2,
    dep_orig_name IN VARCHAR2,
    dep_int_name IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
uname	원본 테이블과 새 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
orig_table	원본 테이블의 이름이다.
int_table	새 테이블의 이름이다.
dep_type	관련 객체의 타입이다.
dep_owner	관련 객체를 소유한 사용자 이름이다.
dep_orig_name	원본 테이블의 관련 객체 이름이다.
dep_int_name	새 테이블의 관련 객체 이름이다.

- 예제

```
CREATE TABLE T1 (A NUMBER PRIMARY KEY, B NUMBER);
CREATE INDEX I1 ON T1(B);
CREATE TABLE INT_T1 (A NUMBER, B NUMBER);
CREATE INDEX INT_I1 ON INT_T1(B);

BEGIN
    DBMS_REDEFINITION.START_REDEF_TABLE('TIBERO', 'T1', 'INT_T1',
        'A A, B B');
END;
/

BEGIN
    DBMS_REDEFINITION.REGISTER_DEPENDENT_OBJECT('TIBERO', 'T1', 'INT_T1',
```

```
        DBMS_REDEFINITION.CONSTRAINT_INDEX,  
        'TIBERO', 'I1', 'INT_I1');  
END;  
/  
  
BEGIN  
    DBMS_REDEFINITION.UNREGISTER_DEPENDENT_OBJECT('TIBERO', 'T1', 'INT_T1',  
    DBMS_REDEFINITION.CONSTRAINT_INDEX,  
    'TIBERO', 'I1', 'INT_I1');  
END;  
/
```

제26장 DBMS_REPAIR

본 장에서는 DBMS_REPAIR 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프로시저를 사용하는 방법을 설명한다.

26.1. 개요

DBMS_REPAIR는 테이블과 인덱스 내의 깨진 블록을 검사하고 복구하는 기능을 제공하는 패키지이다.

다음은 DBMS_REPAIR 패키지 내에 정의된 상수이다.

- ALL_INDEX_ID

인덱스의 스키마 객체 ID를 지정할 때 사용하며, 모든 인덱스에 대해 클린업을 수행하도록 지정한다.

```
ALL_INDEX_ID CONSTANT BINARY_INTEGER := 0
```

- LOCK_NOWAIT

관련된 테이블, 파티션 또는 서브파티션에 대한 DML LOCK을 NOWAIT 모드로 요청한다.

```
LOCK_NOWAIT CONSTANT BOOLEAN := true
```

- LOCK_WAIT

관련된 테이블, 파티션 또는 서브파티션에 대한 DML LOCK을 WAIT 모드로 요청한다.

```
LOCK_NOWAIT CONSTANT BOOLEAN := false
```

26.2. 함수

본 절에서는 DBMS_REPAIR 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

26.2.1. ONLINE_INDEX_CLEAN

실패하거나 중단된 인덱스 online-build 또는 online-rebuild에 대한 클린업을 수행한다.

ONLINE_INDEX_CLEAN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_REPAIR.ONLINE_INDEX_CLEAN  
(
```

```

    object_id      IN  BINARY_INTEGER  DEFAULT ALL_INDEX_ID,
    wait_for_lock  IN   BOOLEAN         DEFAULT LOCK_WAIT
)
RETURN BOOLEAN;

```

● 파라미터

파라미터	설명
object_id	클린업을 수행할 인덱스의 스키마 객체 ID이다. ALL_INDEX_ID 상수로 지정할 경우 모든 인덱스에 대해 클린업을 수행한다.
wait_for_lock	인덱스와 관련된 테이블, 파티션 또는 서브파티션에 대한 DML LOCK을 요청할 때의 LOCK 모드이다. - LOCK_NOWAIT 상수로 설정할 경우 LOCK을 얻는 데 실패하면 클린업이 바로 중단된다. - LOCK_WAIT 상수로 설정할 경우 LOCK을 얻을 때까지 계속 기다린다.

● 반환값

반환값	설명
TRUE	지정된 모든 인덱스에 대해 클린업이 수행된 경우에 반환된다.
FALSE	지정된 인덱스 중 하나 이상의 인덱스에 대한 클린업이 실패한 경우에 반환된다.

● 예제

```

DECLARE
    cleaned BOOLEAN;
BEGIN
    cleaned := false;
    WHILE cleaned = false
    LOOP
        cleaned := DBMS_REPAIR.ONLINE_INDEX_CLEAN(DBMS_REPAIR.ALL_INDEX_ID,
                                                    DBMS_REPAIR.LOCK_WAIT);

        DBMS_LOCK.SLEEP(10);
    END LOOP;
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        RAISE;
END;
/

PSM completed
SQL>

```

제27장 DBMS_RESOURCE_MANAGER

본 장에서는 DBMS_RESOURCE_MANAGER 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

27.1. 개요

Tibero에서는 DBMS_RESOURCE_MANAGER를 이용해서 업무의 성격에 따라 그룹을 나누어 자원을 분배할 수 있다. 예를 들어 자원이 제한된 상황에서 OLTP 업무와 batch 업무를 동시에 진행하고 싶을 때, batch 업무에 쓰이는 자원을 OLTP 업무로 몰아주어서 OLTP 업무의 효율성을 높일 수 있다.

DBMS_RESOURCE_MANAGER은 CPU 자원과 같이 업무를 수행하는 데에 필요한 자원을 업무 성격에 따라 원하는대로 효율적으로 재분배하는 기능을 제공하는 패키지이다. DBMS_RESOURCE_MANAGER 패키지 내의 프러시저를 이용하여, RESOURCE PLAN을 데이터베이스에 추가하고 자원 재분배 방식을 원하는대로 설정해서 적용할 수 있다.

다음은 DBMS_RESOURCE_MANAGER 패키지의 특징이다.

- USE_RESOURCE_MANAGER 파라미터가 Y로 설정되어 있어야 패키지가 제대로 동작한다.
- DBMS_SCHEDULER 패키지의 사용할 때 DBA 권한이 필요하며, 추가된 RSRC PLAN은 오직 PLAN의 소유자만 실행하거나 변경할 수 있다.
- 자원 재분배 방식을 결정하는 CONSUMER GROUP, CONSUMER GROUP MAPPING, RSRC PLAN DIRECTIVE를 추가할 수 있다.
- 현재 데이터베이스에 추가된 RSRC PLAN, CONSUMER GROUP, RSRC PLAN DIRECTIVE 등의 정보는 다음 뷰를 통해 확인이 가능하다.
- RSRC PLAN 변경 히스토리가 PLAN 이름 및 TIME 정보와 함께 기록되어 AUDIT 뷰를 통해 확인이 가능하다.

```
DBA_RSRC_PLANS
DBA_RSRC_CONSUMER_GROUPS
DBA_RSRC_PLAN_DIRECTIVES
DBA_RSRC_AUDIT
```

- 적용되어 있는 ACTIVE PLAN 관련 RSRC PLAN, CONSUMER GROUP, SESSION 등의 정보는 다음 뷰를 통해 확인이 가능하다.

```
V$SESSION
V$RSRC_PLAN
```

```
V$RSRC_CONSUMER_GROUPS  
V$RSRC_SESSION_INFO
```

- 여러 개의 RSRC PLAN, CONSUMER GROUP, RSRC PLAN DIRECTIVE를 추가할 수 있으며 그 중 하나의 PLAN을 적용할 수 있다.
- 아무런 RSRC PLAN이 적용되지 않았을 때는 하나의 DEFAULT CONSUMER GROUP을 가진 DEFAULT RESOURCE PLAN이 적용되어 있다
- PLAN 적용 시 어떤 CONSUMER GROUP에도 속하지 않는 세션들은 전부 DEFAULT CONSUMER GROUP에 속하게 된다.
- DEFAULT CONSUMER GROUP의 최소 자원 보장을 위해 모든 CONSUMER GROUP에 할당된 CPU의 합이 100 미만이어야 한다.

27.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_RESOURCE_MANAGER 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

27.2.1. CREATE_CONSUMER_GROUP

새로운 CONSUMER GROUP을 생성하는 프러시저이다.

CREATE_CONSUMER_GROUP 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_CONSUMER_GROUP  
(  
    consumer_group    IN VARCHAR2,  
    category          IN VARCHAR2,  
    comments          IN VARCHAR2  
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
consumer_group	생성할 CONSUMER GROUP의 이름이다. 이미 생성된 다른 CONSUMER GROUP 이름과 겹치지 않아야 한다.
category	CONSUMER GROUP이 속하는 CATEGORY를 지정하기 위한 파라미터이다.
comments	CONSUMER GROUP의 목적 등을 부가적으로 서술하기 위한 파라미터이다.

- 예제

```

BEGIN
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_CONSUMER_GROUP(
        consumer_group => 'group s',
        category        => 'default',
        comments        => 'consumer group for sys users');
END;
/

```

27.2.2. CREATE_PLAN

새로운 RESOURCE PLAN을 생성하는 프러시저이다.

CREATE_PLAN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_PLAN
(
    plan            IN VARCHAR2,
    comments        IN VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
plan	생성할 RESOURCE PLAN의 이름이다. 이미 생성된 다른 PLAN 이름과 겹치지 않아야 한다.
comments	RESOURCE PLAN의 목적 등을 부가적으로 서술하기 위한 파라미터이다.

- 예제

```

BEGIN
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_PLAN(
        plan            => 'plan t',
        comments        => 'resource plan for tiberio');
END;
/

```

27.2.3. CREATE_PLAN_DIRECTIVE

새로운 RESOURCE PLAN DIRECTIVE를 생성하는 프러시저이다.

CREATE_PLAN_DIRECTIVE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_PLAN_DIRECTIVE
(
    plan                IN VARCHAR2,
    group_or_subplan    IN VARCHAR2,
    comments             IN VARCHAR2,
    mgmt_p1             IN NUMBER DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
plan	PLAN DIRECTIVE가 적용되어야 하는 대상 RESOURCE PLAN의 이름이다.
group_or_subplan	PLAN DIRECTIVE가 적용되어야 하는 대상 CONSUMER GROUP 혹은 SUBPLAN의 이름이다.
comments	PLAN DIRECTIVE의 목적 등을 부가적으로 서술하기 위한 파라미터이다.
mgmt_p1	PLAN DIRECTIVE에서 목표로 하는 CPU 자원의 사용률을 백분율로 나타낸 값이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_PLAN_DIRECTIVE(
        plan                => 'plan t',
        group_or_subplan    => 'group s',
        comments             => 'plan directive for sys users',
        mgmt_p1             => 60);
END;
/
```

27.2.4. CREATE_SIMPLE_PLAN

8개 이하의 CONSUMER GROUP과 목표 CPU 사용량을 주어서 바로 간단한 RESOURCE PLAN을 생성하는 프러시저이다.

CREATE_SIMPLE_PLAN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_SIMPLE_PLAN
(
    simple_plan          IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    consumer_group1      IN VARCHAR DEFAULT NULL,
    consumer_group2      IN VARCHAR DEFAULT NULL,
    consumer_group3      IN VARCHAR DEFAULT NULL,
    consumer_group4      IN VARCHAR DEFAULT NULL,
    consumer_group5      IN VARCHAR DEFAULT NULL,
    consumer_group6      IN VARCHAR DEFAULT NULL,
    consumer_group7      IN VARCHAR DEFAULT NULL,
    consumer_group8      IN VARCHAR DEFAULT NULL,
    group1_percent       IN NUMBER DEFAULT NULL,
    group2_percent       IN NUMBER DEFAULT NULL,
    group3_percent       IN NUMBER DEFAULT NULL,
    group4_percent       IN NUMBER DEFAULT NULL,
    group5_percent       IN NUMBER DEFAULT NULL,
    group6_percent       IN NUMBER DEFAULT NULL,
    group7_percent       IN NUMBER DEFAULT NULL,
    group8_percent       IN NUMBER DEFAULT NULL
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
simple_plan	생성할 RESOURCE PLAN의 이름이다. 이미 생성된 다른 PLAN 이름과 겹치지 않아야 한다.
consumer_group1	생성할 1번째 CONSUMER GROUP의 이름이다. 이미 생성된 다른 CONSUMER GROUP 이름과 겹치지 않아야 한다.
consumer_group2	생성할 2번째 CONSUMER GROUP의 이름이다. 이미 생성된 다른 CONSUMER GROUP 이름과 겹치지 않아야 한다.
consumer_group3	생성할 3번째 CONSUMER GROUP의 이름이다. 이미 생성된 다른 CONSUMER GROUP 이름과 겹치지 않아야 한다.
consumer_group4	생성할 4번째 CONSUMER GROUP의 이름이다. 이미 생성된 다른 CONSUMER GROUP 이름과 겹치지 않아야 한다.
consumer_group5	생성할 5번째 CONSUMER GROUP의 이름이다. 이미 생성된 다른 CONSUMER GROUP 이름과 겹치지 않아야 한다.
consumer_group6	생성할 6번째 CONSUMER GROUP의 이름이다. 이미 생성된 다른 CONSUMER GROUP 이름과 겹치지 않아야 한다.
consumer_group7	생성할 7번째 CONSUMER GROUP의 이름이다. 이미 생성된 다른 CONSUMER GROUP 이름과 겹치지 않아야 한다.
consumer_group8	생성할 8번째 CONSUMER GROUP의 이름이다. 이미 생성된 다른 CONSUMER GROUP 이름과 겹치지 않아야 한다.

파라미터	설명
group1_percent	1번째 CONSUMER GROUP에게 지정할 목표 CPU 자원 사용량을 백분율로 나타낸 값이다.
group2_percent	2번째 CONSUMER GROUP에게 지정할 목표 CPU 자원 사용량을 백분율로 나타낸 값이다.
group3_percent	3번째 CONSUMER GROUP에게 지정할 목표 CPU 자원 사용량을 백분율로 나타낸 값이다.
group4_percent	4번째 CONSUMER GROUP에게 지정할 목표 CPU 자원 사용량을 백분율로 나타낸 값이다.
group5_percent	5번째 CONSUMER GROUP에게 지정할 목표 CPU 자원 사용량을 백분율로 나타낸 값이다.
group6_percent	6번째 CONSUMER GROUP에게 지정할 목표 CPU 자원 사용량을 백분율로 나타낸 값이다.
group7_percent	7번째 CONSUMER GROUP에게 지정할 목표 CPU 자원 사용량을 백분율로 나타낸 값이다.
group8_percent	8번째 CONSUMER GROUP에게 지정할 목표 CPU 자원 사용량을 백분율로 나타낸 값이다.

- 예제

```

BEGIN
  DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_SIMPLE_PLAN(
    simple_plan      => 'plan s',
    consumer_group 1 => 'group 1',
    consumer_group 2 => 'group 2',
    consumer_group 3 => 'group 3',
    consumer_group 4 => 'group 4',
    consumer_group 5 => 'group 5',
    consumer_group 6 => 'group 6',
    consumer_group 7 => 'group 7',
    consumer_group 8 => 'group 8',
    group1_percent  => '20',
    group1_percent  => '20',
    group1_percent  => '10',
    group1_percent  => '10',
    group1_percent  => '10',
    group1_percent  => '10',
    group1_percent  => '10',
    group1_percent  => '10',
    group1_percent  => '10');
END;
/

```

27.2.5. DELETE_CONSUMER_GROUP

기존에 생성된 CONSUMER GROUP을 삭제할 때 사용하는 프러시저이다.

DELETE_CONSUMER_GROUP 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESOURCE_MANAGER.DELETE_CONSUMER_GROUP
(
    consumer_group      IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
consumer_group	삭제할 CONSUMER GROUP의 이름이다. 대상 CONSUMER GROUP이 존재해야 한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.DELETE_CONSUMER_GROUP(
        consumer_group => 'group s');
END;
/
```

27.2.6. DELETE_PLAN

기존에 생성된 RESOURCE PLAN을 삭제할 때 사용하는 프러시저이다.

DELETE_PLAN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESOURCE_MANAGER.DELETE_PLAN
(
    plan                IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
plan	삭제할 RESOURCE PLAN의 이름이다. 대상 RESOURCE PLAN이 존재해야 한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.DELETE_PLAN(
        plan            => 'plan t');
END;
/
```

27.2.7. DELETE_PLAN_DIRECTIVE

기존에 생성된 PLAN DIRECTIVE를 삭제할 때 사용하는 프러시저이다.

DELETE_PLAN_DIRECTIVE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESOURCE_MANAGER.DELETE_PLAN_DIRECTIVE
(
    plan            IN VARCHAR2,
    group_or_subplan IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
plan	삭제할 PLAN DIRECTIVE가 대상으로 하는 RESOURCE PLAN의 이름이다.
group_or_subplan	삭제할 PLAN DIRECTIVE가 대상으로 하는 CONSUMER GROUP 혹은 SUBPLAN의 이름이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.DELETE_PLAN_DIRECTIVE(
        plan            => 'plan t',
        group_or_subplan => 'group s');
END;
/
```

27.2.8. SET_CONSUMER_GROUP_MAPPING

기존에 생성된 CONSUMER GROUP에 세션을 지정하는 MAPPING RULE을 만들 때 사용하는 프러시저이다.

SET_CONSUMER_GROUP_MAPPING 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESOURCE_MANAGER.SET_CONSUMER_GROUP_MAPPING
(
    attribute          IN VARCHAR2,
    value              IN VARCHAR2,
    consumer_group     IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
attribute	어떤 항목을 기준으로 세션을 CONSUMER GROUP으로 MAPPING 할 것인지를 지정한다.
value	어떤 값을 기준으로 세션을 CONSUMER GROUP으로 MAPPING 할 것인지를 지정한다.
consumer_group	생성할 MAPPING RULE이 대상으로 하는 CONSUMER_GROUP의 이름이다.

- 지원되는 attribute

attribute	설명
MODULE_NAME_ACTION	세션에 지정된 module name과 action 항목이 같은 session을 지정된 CONSUMER GROUP으로 MAPPING한다
MODULE_NAME	세션에 지정된 module name 항목이 같은 session을 지정된 CONSUMER GROUP으로 MAPPING한다
DATABASE_USER	세션에 지정된 database user 항목이 같은 session을 지정된 CONSUMER GROUP으로 MAPPING한다
CLIENT_PROGRAM	세션에 지정된 program 항목이 같은 session을 지정된 CONSUMER GROUP으로 MAPPING한다
CLIENT_OS_USER	세션에 지정된 os user 항목이 같은 session을 지정된 CONSUMER GROUP으로 MAPPING한다
CLIENT_MACHINE	세션에 지정된 machine 항목이 같은 session을 지정된 CONSUMER GROUP으로 MAPPING한다
CLIENT_ID	세션에 지정된 client identifier 항목이 같은 session을 지정된 CONSUMER GROUP으로 MAPPING한다

- 예제

```

BEGIN
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.SET_CONSUMER_GROUP_MAPPING(
        attribute      => 'database_user',
        value          => 'sys',
        consumer_group => 'group s');
END;
/

```

27.2.9. SWITCH_PLAN

기존에 생성된 RESOURCE PLAN을 데이터베이스에 적용할 때 사용하는 프러시저이다.

SWITCH_PLAN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_RESOURCE_MANAGER.SWITCH_PLAN
(
    switch_plan          IN VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
switch_plan	적용할 RESOURCE PLAN의 이름이다. 대상 RESOURCE PLAN이 존재해야 한다.

- 예제

```

BEGIN
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.SWITCH_PLAN(
        switch_plan      => 'plan t');
END;
/

```

27.2.10. UPDATE_CONSUMER_GROUP

기존에 생성된 CONSUMER GROUP의 정보를 변경할 때 사용하는 프러시저이다.

UPDATE_CONSUMER_GROUP 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESOURCE_MANAGER.UPDATE_CONSUMER_GROUP
(
    consumer_group      IN VARCHAR2,
    new_category        IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    new_comments        IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
consumer_group	변경할 CONSUMER GROUP의 이름이다. 대상 CONSUMER GROUP이 존재해야 한다.
new_category	CONSUMER GROUP이 속하는 CATEGORY를 지정하기 위한 파라미터이다.
new_comments	CONSUMER GROUP의 목적 등을 부가적으로 서술하기 위한 파라미터이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.UPDATE_CONSUMER_GROUP(
        consumer_group      => 'group s',
        new_category        => 'default',
        new_comments        => 'consumer group for sys users');
END;
/
```

27.2.11. UPDATE_PLAN

기존에 생성된 RESOURCE_PLAN의 정보를 변경할 때 사용하는 프러시저이다.

UPDATE_PLAN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESOURCE_MANAGER.UPDATE_PLAN
(
    plan                IN VARCHAR2,
    new_comments        IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
plan	변경할 RESOURCE PLAN의 이름이다. 대상 RESOURCE PLAN이 존재해야 한다.
new_comments	RESOURCE PLAN의 목적 등을 부가적으로 서술하기 위한 파라미터이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.UPDATE_PLAN(
        plan            => 'plan t',
        new_comments    => 'resource plan for tiberio');
END;
/
```

27.2.12. UPDATE_PLAN_DIRECTIVE

기존에 생성된 PLAN_DIRECTIVE의 정보를 변경할 때 사용하는 프러시저이다.

UPDATE_PLAN_DIRECTIVE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESOURCE_MANAGER.UPDATE_PLAN_DIRECTIVE
(
    plan            IN VARCHAR2,
    group_or_subplan IN VARCHAR2,
    new_comments    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    mgmt_p1         IN NUMBER DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
plan	변경할 PLAN DIRECTIVE가 대상으로 하는 RESOURCE PLAN의 이름이다.
group_or_subplan	변경할 PLAN DIRECTIVE가 대상으로 하는 CONSUMER_GROUP 또는 SUBPLAN의 이름이다.
new_comments	PLAN DIRECTIVE의 목적 등을 부가적으로 서술하기 위한 파라미터이다.
mgmt_p1	PLAN DIRECTIVE에서 목표로 하는 CPU 자원의 사용률을 백분율로 나타낸 값이다.

- 예제

```
BEGIN
  DBMS_RESOURCE_MANAGER.UPDATE_PLAN_DIRECTIVE(
    plan          => 'plan t',
    group_or_subplan => 'group s',
    new_comments  => 'plan directive for sys users',
    mgmt_p1       => 60);
END;
/
```


제28장 DBMS_RESULT_CACHE

본 장에서는 DBMS_RESULT_CACHE 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

28.1. 개요

DBMS_RESULT_CACHE는 DBA가 데이터베이스의 공유 메모리에 존재하는 Result Cache를 제어할 수 있도록 인터페이스를 제공한다.

다음은 DBMS_RESULT_CACHE 패키지 내에 정의된 상수이다.

- STATUS_BYPS

```
STATUS_BYPS CONSTANT VARCHAR(10) := 'BYPASS'
```

- STATUS_DISA

```
STATUS_DISA CONSTANT VARCHAR(10) := 'DISABLED'
```

- STATUS_ENAB

```
STATUS_ENAB CONSTANT VARCHAR(10) := 'ENABLED'
```

28.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_RESULT_CACHE 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳순으로 설명한다.

28.2.1. BYPASS

Result Cache의 BYPASS 모드를 설정하는 프러시저이다.

BYPASS 모드가 켜지면 저장된 결과를 더 이상 사용할 수 없고, 새로운 결과도 저장되지 않는다. 반대로 BYPASS 모드가 꺼지면 Result Cache를 정상적으로 사용할 수 있다.

BYPASS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESULT_CACHE.BYPASS  
(
```

```
bypass_mode    IN      BOOLEAN
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
bypass_mode	– TRUE: Result Cache를 사용할 수 없다. – FALSE: Result Cache를 사용할 수 있다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESULT_CACHE.BYPASS(TRUE);
    DBMS_RESULT_CACHE.FLUSH;
END;
/
```

28.2.2. FLUSH

Result Cache에 저장된 모든 객체들을 지우려고 시도한다. 단, 항상 모든 객체가 지워지지 않는다.

FLUSH 프러시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 함수

```
DBMS_RESULT_CACHE.FLUSH
(
    retain_mem    IN      BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    retain_stat   IN      BOOLEAN DEFAULT FALSE
)
RETURN BOOLEAN;
```

- 프러시저

```
DBMS_RESULT_CACHE.FLUSH
(
    retain_mem    IN      BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    retain_stat   IN      BOOLEAN DEFAULT FALSE
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
retain_mem	– TRUE: Result Cache에 존재하는 유틸 메모리를 유지한다. – FALSE: Result Cache에 존재하는 유틸 메모리를 해제한다.
retain_stat	– TRUE: 통계정보를 유지한다. – FALSE: 통계정보를 지운다.

- 반환값

반환값	설명
BOOLEAN	모든 객체가 지워진 경우 TRUE를 반환한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESULT_CACHE.FLUSH;
END;
/
```

28.2.3. INVALIDATE

사용자가 지정한 객체에 종속된 모든 결과를 무효화시킨다.

INVALIDATE 프러시저와 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 객체 이름인 경우

```
DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE
(
    owner      IN      VARCHAR2,
    name       IN      VARCHAR2
)
RETURN NUMBER;
```

```
DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE
(
    owner      IN      VARCHAR2,
    name       IN      VARCHAR2
);
```

- 데이터 사전 번호인 경우

```
DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE
(
    obj_id      IN      NUMBER
)
RETURN NUMBER;
```

```
DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE
(
    obj_id      IN      NUMBER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
owner	스키마 이름이다.
name	객체 이름이다.
obj_id	데이터 사전 번호이다.

- 반환값

반환값	설명
NUMBER	무효화시킨 객체 수를 반환한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE('TIBEROPRIGHT', 'EMP');
END;
/
```

28.2.4. INVALIDATE_OBJECT

사용자가 지정한 결과를 무효화시킨다.

INVALIDATE_OBJECT 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 결과 객체의 주소인 경우

```
DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE_OBJECT
(
    id          IN      BINARY_INTEGER
)
RETURN NUMBER;
```

```
DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE_OBJECT
(
    id          IN          BINARY_INTEGER
);
```

- 결과 객체의 고유번호인 경우

```
DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE_OBJECT
(
    cache_id    IN          VARCHAR2
)
RETURN NUMBER;
```

```
DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE_OBJECT
(
    cache_id    IN          VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
id	결과 객체의 주소이다.
cache_id	결과 객체의 고유번호이다.

- 반환값

반환값	설명
NUMBER	무효화시킨 객체 수를 반환한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE_OBJECT(3);
END;
/
```

28.2.5. MEMORY_REPORT

Result Cache의 메모리 사용량 정보를 화면에 출력해 준다. 단, tbSQL의 serveroutput 옵션이 켜져있어야 한다.

MEMORY_REPORT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESULT_CACHE.MEMORY_REPORT
(
    detailed    IN    BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
detailed	– TRUE: 더 자세한 결과가 출력된다. – FALSE: 일반적인 결과가 출력된다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_RESULT_CACHE.MEMORY_REPORT;
END;
/
```

28.2.6. STATUS

Result Cache의 현재 상태를 반환한다.

STATUS 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RESULT_CACHE.STATUS
RETURN VARCHAR2;
```

- 반환값

반환값	설명
VARCHAR2	– STATUS_DISA: Result Cache를 사용할 수 없다. – STATUS_ENAB: Result Cache를 사용할 수 있다. – STATUS_BYPS: Result Cache를 일시적으로 사용할 수 없다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(DBMS_RESULT_CACHE.STATUS);
END;
/
```

제29장 DBMS_RLS

본 장에서는 DBMS_RLS 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

29.1. 개요

DBMS_RLS 패키지는 Tiberio의 가상 개인 데이터베이스 기능을 구성하고 관리하는 데 사용할 수 있는 프러시저와 함수를 제공한다.

가상 개인 데이터베이스에서는 테이블, 뷰, 동의어에 대해 동적으로 조건문을 생성하여 해당 스키마 객체에서 반환하는 row에 대한 접근을 선택적으로 제한한다. 동적 조건문은 문자열을 반환하는 **PSM** 함수를 통해 만들 수 있으며, 이 함수를 추가되는 보안 정책과 연결시켜 줌으로써 정책이 구현된다. 다음의 예를 보자.

```
DBMS_RLS.ADD_POLICY ('scott', 'emp', 'pol1', 'secadm', 'emp_sec', 'select');
```

pol1이라는 정책을 통해서, **scott** 스키마의 **emp** 테이블을 **select** 할 때마다, Tiberio는 **secadm**의 **emp_sec** 함수를 호출하여 조건문을 동적으로 만들게 되고, 그 조건문을 **where** 절로 추가하여 실제 **select**를 수행한다.

동적 조건문을 생성하기 위해 현재의 상황(혹은 조건)을 조사할 필요가 생기는데, 이때 보통 애플리케이션 문맥 기능을 이용한다. 해당 내용은 **DBMS_SESSION** 패키지 및 **SYS_CONTEXT** 내장 함수를 참조한다.

29.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_RLS 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

29.2.1. ADD_POLICY

해당 테이블, 뷰, 동의어에 대해 가상 개인 데이터베이스 보안 정책을 추가한다. 이 프러시저는 호출됨과 동시에 현재 트랜잭션을 커밋시킨다.

정책 함수는 다음의 함수 프로토타입에 맞추어 작성해야만 한다.

```
FUNCTION policy_function (object_schema IN VARCHAR2, object_name VARCHAR2)
RETURN VARCHAR2;
```

object_schema, **object_name**에는 해당 정책을 적용한 테이블, 뷰, 동의어의 스키마 이름과 객체의 이름이 전달된다.

ADD_POLICY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_RLS.ADD_POLICY
(
    object_schema      IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    object_name        IN VARCHAR2,
    policy_name        IN VARCHAR2,
    function_schema    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    policy_function     IN VARCHAR2,
    statement_types    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    update_check       IN BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    enable             IN BOOLEAN DEFAULT TRUE,
    static_policy      IN BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    policy_type        IN BINARY_INTEGER DEFAULT NULL,
    sec_relevant_cols  IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    set_relevant_cols_opt IN BINARY_INTEGER DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
object_schema	테이블, 뷰, 동의어를 가지고 있는 스키마이다. 명시하지 않으면 현재 사용자의 스키마이다.
object_name	테이블, 뷰, 동의어의 이름이다.
policy_name	새로 추가하고자 하는 정책의 이름이다. 해당 스키마 객체에 대해 유일해야 한다.
function_schema	조건문 생성 함수의 스키마이다. 명시하지 않으면 현재 사용자의 스키마이다.
policy_function	조건문 생성 함수의 이름이다. 패키지 내에 존재한다면 패키지 이름과 함께 명시한다.
statement_types	정책을 적용할 SQL 문의 유형이다. SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE의 조합을 명시할 수 있다. 기본값은 이 4개를 모두 명시한 것이다.
update_check	INSERT, UPDATE일 경우에 적용된다. TRUE일 경우 새로 insert되거나 update된 값이 정책의 조건문을 만족하는지 검사한다. (기본값: FALSE)
enable	정책을 추가함과 동시에 활성화시킬지 명시한다. (기본값: TRUE)
static_policy	정책 유형을 설정한다. policy_type이 지정되지 않을 경우에만 유효하다.

파라미터	설명
	– TRUE: STATIC(기본값) – FALSE: DYNAMIC
policy_type	정책 유형을 설정한다. (기본값: NULL) 가능한 정책 유형 다음과 같다. – STATIC: 반환되는 조건문이 운영 중의 상황과는 무관할 때 사용한다. 정책 함수는 최초 한번만 수행되며 그 결과는 공유 메모리에 저장된다. – SHARED_STATIC: STATIC과 동일하나 대상 스키마 객체와 무관하게 이전에 해당 정책 함수를 수행한 적이 있으면 그 결과를 재사용한다. – CONTEXT_SENSITIVE: SQL 문 수행할 때 애플리케이션 문맥이 바뀌었을 경우 정책 함수를 다시 수행한다. 저장된 조건문은 세션의 종료와 함께 삭제된다. – SHARED_CONTEXT_SENSITIVE: CONTEXT_SENSITIVE와 동일하나 대상 스키마 객체와 무관하게 이전에 해당 정책 함수를 수행한 적이 있으면 그 결과를 재사용한다. – DYNAMIC: 디폴트 정책 유형이다. 정책 함수를 항상 수행한다.
sec_relevant_cols	컬럼 레벨 VPD 기능을 활성화한다. 조건문 함수의 결과에 따라 값을 NULL로 가릴 컬럼들의 이름을 명시한다. 이름은 쉼표 혹은 공백 문자로 구분할 수 있다. 이 인자는 테이블 혹은 뷰에 대해 명시가 가능하며, 동의어에 대해서는 명시가 불가능하다. (기본값: NULL, 컬럼 레벨 VPD 기능을 사용하지 않음)
sec_relevant_cols_opt	가능한 값은 NULL(디폴트) 혹은 dbms_ols.ALL_ROWS 둘 중 하나이다. set_relevant_cols 인자를 통해 컬럼 레벨 VPD 기능을 활성화시켰을 경우에 이 인자의 값은 dbms_ols.ALL_ROWS 이어야 하며, 그렇지 않을 경우에는 NULL이어야 한다.

● 예제

```

BEGIN
  DBMS_OLS.ADD_POLICY (
    object_schema=>'scott',
    object_name=>'emp',
    policy_name=>'pol1',
    function_schema=>'secadm',
    policy_function=>'emp_sec',
  
```

```

statement_types=>'insert,update',
policy_type=>DBMS_RLS.CONTEXT_SENSITIVE);
END;
/

```

29.2.2. DROP_POLICY

해당 테이블, 뷰, 동의어에 대해 걸려 있는 가상 개인 데이터베이스 보안 정책을 제거한다. 이 프러시저는 호출됨과 동시에 현재 트랜잭션을 커밋시킨다.

DROP_POLICY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_RLS.DROP_POLICY
(
    object_schema    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    object_name      IN VARCHAR2,
    policy_name      IN VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
object_schema	테이블, 뷰, 동의어를 가지고 있는 스키마이다. 명시하지 않으면 현재 사용자의 스키마이다.
object_name	테이블, 뷰, 동의어의 이름이다.
policy_name	제거하고자 하는 정책의 이름이다.

29.2.3. ENABLE_POLICY

해당 테이블, 뷰, 동의어에 대해 걸려 있는 가상 개인 데이터베이스 보안 정책을 활성화 혹은 비활성화한다. 이 프러시저는 호출됨과 동시에 현재 트랜잭션을 커밋시킨다.

ENABLE_POLICY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_RLS.ENABLE_POLICY
(
    object_schema    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    object_name      IN VARCHAR2,

```

```

    policy_name    IN VARCHAR2,
    enable         IN BOOLEAN DEFAULT TRUE
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
object_schema	테이블, 뷰, 동의어를 가지고 있는 스키마이다. 명시하지 않으면 현재 사용자의 스키마이다.
object_name	테이블, 뷰, 동의어의 이름이다.
policy_name	활성화 혹은 비활성화 정책의 이름이다.
enable	– TRUE: 정책을 활성화한다. – FALSE: 정책을 비활성화한다.

29.2.4. REFRESH_POLICY

이 프러시저를 호출하면 해당 보안 정책으로 인해 영향을 받았던 실행 계획들과 메모리에 저장되어 있던 정책 함수의 결과들을 모두 무효화시킨다. 결과적으로 SQL 문이 다시 수행될 때 문장은 다시 파싱되며, 정책 함수는 다시 수행된다. 비활성화된 정책에 대해 이 프러시저를 호출하면 에러가 반환된다.

REFRESH_POLICY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_RLS.REFRESH_POLICY
(
    object_schema    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    object_name      IN VARCHAR2,
    policy_name      IN VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
object_schema	테이블, 뷰, 동의어를 가지고 있는 스키마이다. 명시하지 않으면 현재 사용자의 스키마이다.
object_name	테이블, 뷰, 동의어의 이름이다.
policy_name	Refresh하고자 하는 정책의 이름이다.

제30장 DBMS_ROWID

본 장에서는 DBMS_ROWID 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

30.1. 개요

DBMS_ROWID는 SQL 문장이나 PSM을 수행하여 얻은 ROWID에 담긴 정보를 보거나 임의의 ROWID를 만들기 위한 패키지이다. ROWID에는 세그먼트(segment), 블록, 절대 파일(absolute file), 로우의 번호에 대한 정보가 포함되어 있다.

30.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_ROWID 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

30.2.1. ROWID_INFO

ROWID에 담긴 모든 정보를 한 번에 추출하기 위해 사용되는 프러시저이다. 프러시저이기 때문에 SQL 문장 내에서는 사용될 수 없다.

ROWID_INFO 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE ROWID_INFO
(
    rowid_in      IN   ROWID,
    segment_number OUT NUMBER,
    absolute_fno  OUT NUMBER,
    block_number  OUT NUMBER,
    row_number     OUT NUMBER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
rowid_in	정보를 얻고자 하는 대상 ROWID이다.
segment_number	ROWID에서 추출한 세그먼트의 번호가 저장된다.

파라미터	설명
absolute_fno	ROWID에서 추출한 절대 파일의 번호가 저장된다.
block_number	ROWID에서 추출한 블록의 번호가 저장된다.
row_number	ROWID에서 추출한 로우의 번호가 저장된다.

- 예제

```
DBMS_ROWID.ROWID_INFO(rowid_1, sgmno, fno, blkno, rowno);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('segment number : ' || sgmno);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('absolute file number : ' || fno);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('block number : ' || blkno);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('row number : ' || rowno);
```

30.3. 함수

본 절에서는 DBMS_ROWID 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

30.3.1. ROWID_CREATE

입력한 정보에 맞는 ROWID를 생성하는 함수이다. 주로 가져온 ROWID가 올바르게 만들어진 것인지 확인해 보는 용도로 사용한다. 사용자가 임의의 정보로 ROWID를 생성할 수도 있지만 큰 의미는 없다.

ROWID_CREATE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION ROWID_CREATE
(
    segment_number IN NUMBER,
    absolute_fno   IN NUMBER,
    block_number   IN NUMBER,
    row_number     IN NUMBER
)
RETURN ROWID;
```

- 파라미터

파라미터	설명
segment_number	세그먼트의 번호이다.
absolute_fno	절대 파일의 번호이다.
block_number	파일 내의 블록 번호이다.
row_number	블록 내의 로우 번호이다.

- 예제

```
DBMS_ROWID.ROWID_INFO(rowid_1, sgmt_no, fno, blk_no, row_no);
my_rowid := DBMS_ROWID.ROWID_CREATE(sgmt_no, fno, blk_no, row_no);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(rowid_1 || ' ' || my_rowid);
```

30.3.2. ROWID_SEGMENT

주어진 ROWID에서 세그먼트의 번호를 추출하여 반환하는 함수이다.

ROWID_SEGMENT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION ROWID_SEGMENT
(
    row_id    IN    ROWID
)
RETURN NUMBER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
row_id	정보를 추출할 ROWID이다.

- 예제

```
SELECT dbms_rowid.rowid_segment(rowid)
FROM table;
```

30.3.3. ROWID_BLOCK_NUMBER

주어진 ROWID에서 파일 내의 블록의 번호를 추출하여 반환하는 함수이다.

ROWID_BLOCK_NUMBER 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION ROWID_BLOCK_NUMBER
(
    row_id    IN    ROWID
)
RETURN NUMBER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
row_id	정보를 추출할 ROWID이다.

- 예제

```
SELECT dbms_rowid.rowid_block_number(rowid)
FROM table;
```

30.3.4. ROWID_ROW_NUMBER

주어진 ROWID에서 블록 내의 로우의 번호를 추출하여 반환하는 함수이다.

ROWID_ROW_NUMBER 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION ROWID_ROW_NUMBER
(
    row_id    IN    ROWID
)
RETURN NUMBER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
row_id	정보를 추출할 ROWID이다.

- 예제

```
SELECT dbms_rowid.rowid_row_number(rowid)
FROM table;
```

30.3.5. ROWID_ABSOLUTE_FNO

주어진 ROWID에서 세그먼트 내의 절대 파일의 번호를 추출하여 반환하는 함수이다.

ROWID_ABSOLUTE_FNO 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

FUNCTION ROWID_ABSOLUTE_FNO
(
    row_id    IN    ROWID
)
RETURN NUMBER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
row_id	정보를 추출할 ROWID이다.

- 예제

```

SELECT dbms_rowid.rowid_absolute_fno(rowid)
FROM table;

```

30.3.6. ROWID_TO_RELATIVE_FNO

주어진 ROWID에서 절대 파일의 번호를 추출해 테이블 스페이스의 상대적인 파일 번호로 변환하는 함수이다. 일반적으로 SELECT 문장에서 절대 파일의 번호를 추출했을 때 파일 번호는 이러한 상대적 파일 번호이다.

ROWID_TO_RELATIVE_FNO 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

FUNCTION ROWID_TO_RELATIVE_FNO
(
    row_id    IN    ROWID
)
RETURN NUMBER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
row_id	정보를 추출할 ROWID이다.

- 예제

```

SELECT dbms_rowid.rowid_to_relative_fno(rowid)
FROM table;

```


제31장 DBMS_SCHEDULER

본 장에서는 DBMS_SCHEDULER 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

31.1. 개요

Tibero에서는 주기적으로 DBMS_SCHEDULER에 의해서 데이터베이스에 추가된 JOB을 검사하여, 사용자가 설정한 시각이나 조건이 만족되면 해당하는 JOB을 실행한다.

DBMS_SCHEDULER은 PSM에서 사용 가능한 문장을 JOB으로 등록하고, 이 JOB을 실행할 수 있는 연산을 제공하는 패키지이다. DBMS_SCHEDULER 패키지 내의 프러시저를 이용하여, JOB을 데이터베이스에 추가하고 바로 실행하거나 정해진 시각과 조건에 따라서 실행되도록 설정할 수 있다.

다음은 DBMS_SCHEDULER 패키지의 특징이다.

- DBMS_SCHEDULER 패키지의 사용할 때 DBA 권한은 필요하지 않으며, 추가된 JOB은 오직 JOB의 소유자만 실행하거나 변경할 수 있다.
- JOB을 추가 또는 변경하는 경우 커밋을 실행하지 않아도 자동으로 커밋되며, JOB 내에서 실행한 작업도 자동으로 커밋된다.
- 현재 데이터베이스에 추가된 JOB은 [DBA | ALL | USER]_SCHEDULER_JOBS 뷰를 통해 확인할 수 있다. 이외에도 다음의 뷰를 지원한다.

```
[DBA | ALL | USER]_SCHEDULER_PROGRAMS
[DBA | ALL | USER]_SCHEDULER_CHAINS
[DBA | ALL | USER]_SCHEDULER_RUNNING_JOBS
[DBA | ALL | USER]_SCHEDULER_STEPS
[DBA | ALL | USER]_SCHEDULER_RULES
[DBA | ALL | USER]_SCHEDULER_STEP_CTX
[DBA | ALL | USER]_SCHEDULER_RULE_CTX
```

- 시간 기반으로 스케줄링을 설정할 때, UNIX 계열 운영체제에서 사용하는 CRON expression을 사용하여 설정한다.
- 등록된 JOB은 내부적으로 DBMS_JOB 패키지를 통해서 수행된다.
- 실행 중인 JOB을 정지할 수 있는 기능은 제공하지 않는다.

31.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_SCHEDULER 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

31.2.1. CREATE_CHAIN

새로운 JOB 체인을 생성하는 프러시저이다. 체인은 생성할 때 항상 **disabled** 상태이기 때문에 사용하기 전에 명시적으로 **ENABLE** 프러시저를 통해 **enabled** 상태로 변경해야 한다.

CREATE_CHAIN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.CREATE_CHAIN
(
    chain_name          IN      VARCHAR2,
    rule_set_name       IN      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    evaluation_interval IN      INTERVAL DAY TO SECOND DEFAULT NULL,
    comments            IN      VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
chain_name	생성할 체인의 이름이다. 이미 생성된 다른 오브젝트 이름과 겹치지 않아야 한다.
rule_set_name	일반적으로 직접 rule_set_name을 지정할 필요가 없고 DEFINE_CHAIN_RULE 및 DROP_CHAIN_RULE 프러시저를 통해 추가 및 삭제한다. 현재 사용하지 않는 파라미터이다.
evaluation_interval	NULL 값인 경우, JOB이 시작하거나 STEP이 종료한 경우에만 룰에 대한 재평가를 실시한다. 현재 NULL 값만 지원한다.
comments	체인의 목적 등을 부가적으로 서술하기 위한 파라미터이다.

- 예제

```
BEGIN
    /* chain_name이라는 이름을 가진 체인을 생성한다. */
    DBMS_SCHEDULER.CREATE_CHAIN(chain_name      => 'chain_name',
                                rule_set_name   => NULL,
                                evaluation_interval => NULL,
                                comments        => 'my first job chain');
END;
```

31.2.2. CREATE_JOB

JOB을 생성하는 프러시저이다. **enabled** 파라미터를 TRUE로 설정하는 경우 설정한 스케줄에 따라 스케줄러에 의해 자동으로 실행된다. 하지만 **disabled** 상태인 경우 명시적으로 **SET_ATTRIBUTE** 프러시저를 통해 **enabled** 상태로 변경하기 전까지 실행되지 않는다.

CREATE_JOB 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.CREATE_JOB
(
    job_name          IN VARCHAR2,
    job_type          IN VARCHAR2,
    job_action        IN VARCHAR2,
    program_name      IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    schedule_name     IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    number_of_arguments IN BINARY_INTEGER DEFAULT 0,
    start_date        IN TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NULL,
    repeat_interval    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    event_condition    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    queue_spec        IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    end_date          IN TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NULL,
    job_class         IN VARCHAR2 DEFAULT 'DEFAULT_JOB_CLASS',
    enabled           IN BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    auto_drop         IN BOOLEAN DEFAULT TRUE,
    comments          IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    credential_name   IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    destination_name  IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job_name	생성할 JOB의 이름을 지정한다. 다른 객체와 구분되는 이름으로 지정해야 한다.
job_type	생성할 JOB의 타입을 지정한다. 지원되는 타입은 아래와 같다. – PSM_BLOCK: PSM 코드를 생성하는 JOB이다. JOB에 인자를 전달하는 기능은 지원하지 않으므로 number_of_arguments 파라미터는 0이 되어야 한다.

파라미터	설명
	CHAIN: JOB의 타입이 체인일 경우 지정한다. 체인에 인자를 전달하는 기능은 지원하지 않으므로 number_of_arguments 파라미터는 0이 되어야 한다.
job_action	JOB이 수행할 동작을 지정한다. 타입별로 아래와 같은 동작을 지정할 수 있다. - PSM_BLOCK: PSM 코드를 지정한다. 반드시 세미콜론으로 끝나야 한다. 예를 들어 다음과 같이 설정한다. <pre>BEGIN my_proc(); END;</pre> 또는 <pre>DECLARE arg pls_integer:= 10; BEGIN my_proc2(arg); END;</pre> - CHAIN: JOB 타입이 체인일 경우, 수행할 체인 이름을 지정한다.
program_name	JOB과 관련된 프로그램 이름을 지정한다. 현재는 타입이 체인인 경우에만 program_name을 사용한다.
schedule_name	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
number_of_arguments	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
start_date	스케줄러에 의해서 JOB을 시작할 시간을 지정한다. NULL인 경우 현재 시간으로 설정된다. 시스템의 상태에 따라서 시작 시간은 오차가 발생할 수 있다. repeat_interval에 지정된 식은 이 값을 참조하여 다음 수행 스케줄을 결정한다.
repeat_interval	JOB 수행 주기를 지정한다. NULL 값으로 지정한 경우 한 번만 수행된다. 주기는 CRON expression 사용하여 지정할 수 있다. 예를 들어 '0-59 * * * * *' 값으로 설정한 경우 매초 수행된다. CRON expression은 앞에서부터 초(0-59), 분(0-59), 시간(0-23), 일(1-31), 월(1-12), 주(0-7) 순서로 작성한다. 다음은 지원하는 특수 문자에 대한 설명이다. 하이픈(-): 범위를 지정한다. 예를 들어 '0-59'는 0과 59를 포함한 사이의 값을 의미한다.

파라미터	설명
	- 애스터리스크(*): 가능한 모든 값을 의미한다. 예를 들어 초 자리에 '*'를 사용한 경우 '0-59'와 동일한 의미를 갖는다. - 콤마(,): 여러 값을 리스트 형태로 작성할 때 사용한다. 예를 들어 1월, 4월, 7월, 10월로 설정하려는 경우 '1, 4, 7, 10'로 작성한다. - 슬래시(/): 지정한 리스트에서 건너뛸 크기를 지정한다. 예를 들어 '1-12/3'은 '1, 4, 7, 10'과 동일한 의미를 갖는다. 하지만 '1/3'의 경우는 값의 범위가 '1' 하나 뿐이기 때문에 '1'과 동일한 의미를 갖는 점에 유의한다. 또한 애스터리스크(*)와 슬래시(/)를 동시에 사용한 경우 슬래시(/)는 무시된다.
event_condition	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
queue_spec	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
end_date	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
job_class	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
enabled	JOB을 생성할 때 enabled 상태를 지정한다. ENABLE, DISABLE 프러시저를 통해 값을 변경할 수 있다. (TRUE/FALSE, 기본값: FALSE)
auto_drop	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
comments	JOB에 대한 주석을 지정한다.
credential_name	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
destination_name	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

● 예제

```

BEGIN
DBMS_SCHEDULER.CREATE_JOB (
    job_name          => 'job_name',
    job_type           => 'PSM_BLOCK',
    job_action         => 'begin my_proc; end;',
    start_date         => SYSTIMESTAMP,
    repeat_interval    => '30 0 1-3 * * *',
    enabled            => TRUE,
    comments           => 'Job defined entirely by the CREATE JOB procedure.');
END;
/

```

31.2.3. CREATE_PROGRAM

프로그램을 생성하는 프러시저이다. 현재는 JOB 체인을 생성할 때만 사용된다.

CREATE_PROGRAM 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.INTERVAL
(
    program_name          IN VARCHAR2,
    program_type          IN VARCHAR2,
    program_action        IN VARCHAR2,
    number_of_arguments  IN PLS_INTEGER DEFAULT 0,
    enabled               IN BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    comments              IN VARCHAR2 DEFAULT NULL);
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
program_name	생성할 프로그램의 이름을 지정한다.
program_type	생성할 프로그램의 타입을 지정한다. 현재는 'PSM_BLOCK' 타입만 지원한다.
program_action	프로그램이 수행할 동작을 지정한다. 타입별로 아래와 같은 동작을 지정할 수 있다. – PSM_BLOCK: PSM 코드를 지정한다. 반드시 세미콜론으로 끝나야 한다. 예) BEGIN my_proc(); END; DECLARE arg pls_integer:= 10; BEGIN my_proc2(arg); END;
number_of_arguments	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
enabled	프로그램을 생성할 때 enabled 상태를 지정한다. ENABLE, DISABLE 프러시저를 통해 값을 변경할 수 있다. (TRUE/FALSE, 기본값: FALSE)
comments	프로그램에 대한 주석을 지정한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SCHEDULER.CREATE_PROGRAM(program_name => 'program_name',
                                   program_type => 'PSM_BLOCK',
                                   program_action => 'my_job;');

END;
/
```

31.2.4. DEFINE_CHAIN_RULE

기존에 생성된 체인에서 사용할 룰을 지정할 때 사용하는 프러시저이다. condition과 action의 짝으로 이루어지며, condition은 SQL 구문의 WHERE 절에 해당하는 문법을 사용하며, action은 START, END 명령과 수행할 스텝을 콤마(,)로 구분하여 리스트로 지정한다. JOB 체인 수행 중 condition이 만족되면 해당 action이 수행된다.

DEFINE_CHAIN_RULE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.DEFINE_CHAIN_RULE
(
    chain_name          IN VARCHAR2,
    condition            IN VARCHAR2,
    action              IN VARCHAR2,
    rule_name           IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    comments             IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
chain_name	룰을 적용할 체인 이름을 지정한다.
condition	스텝 속성을 조건문 형식으로 지정하여 JOB 체인을 구성하기 위해 사용한다. Boolean expression으로 TRUE로 평가되는 식일 때만 action이 수행된다. 모든 체인은 체인의 시작을 위해서 반드시 TRUE 평가되는 룰을 가져야 한다. 예를 들어 condition은 SQL WHERE clause syntax를 지원하므로 '1=1' 형태의 식을 지정한다. condition을 SQL의 형태로 사용하려면 select statement와 where 절이 와야 하는데, 이 경우 chain step attribute(체인 스텝 속성)를 bind variable로 사용할 수 있는데, 사용법은 step_name.attribute와 같다. attribute의 종류에는 completed와 state가 있다.

파라미터	설명
	state attribute는 'STARTED', 'RUNNING', 'SUCCEEDED', 'FAILED' 값을 가질 수 있다. state attribute가 이 값 중 하나의 값을 갖는다면, completed attribute는 'TRUE'이고, 그렇지 않으면 completed 값은 'FALSE'이다.
action	RULE이 TRUE일 때 수행할 동작을 지정한다. 다음의 문법을 지원한다. <pre> - START step_1[, step_2 ..] START step_1[, step_2 ..]는 조건이 참일 때 리스트 형태로 지정된 스텝을 수행한다. - END END는 조건이 참일 때 체인을 종료한다. </pre>
rule_name	생성될 룰의 이름이다.
comments	룰에 대한 comment이다.

● 예제

```

BEGIN
    /* 체인을 시작하기 위한 RULE을 생성한다. */
    DBMS_SCHEDULER.DEFINE_CHAIN_RULE('chain_name',
                                      '1=1',
                                      'start step1',
                                      'rule1');

    /* step3이 종료되면, 체인을 종료한다. */
    DBMS_SCHEDULER.DEFINE_CHAIN_RULE('chain_name',
                                      'step3.completed = 'TRUE'',
                                      'end',
                                      'rule2');

    /* step1이 성공하면 step3을 수행한다. */
    DBMS_SCHEDULER.DEFINE_CHAIN_RULE('chain_name',
                                      'step1.state='SUCCEEDED'',
                                      'start step3',
                                      'rule3');

END;
/

```

31.2.5. DEFINE_CHAIN_STEP

기존의 생성된 체인에 스텝을 지정할 때 사용하는 프러시저이다.

DEFINE_CHAIN_STEP 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.DEFINE_CHAIN_STEP
(
    chain_name          IN VARCHAR2,
    step_name           IN VARCHAR2,
    program_name         IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
chain_name	스텝을 정의할 체인 이름을 지정한다.
step_name	스텝 이름을 지정한다.
program_name	스텝에서 수행할 프로그램을 지정한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SCHEDULER.DEFINE_CHAIN_STEP('chain_name', 'step1', 'program_name');
END;
/
```

31.2.6. DISABLE

이 프러시저는 program, job, chain을 disable하기 위해 사용한다. 각 객체의 enabled attribute를 'FALSE'로 설정한다.

DISABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.DISABLE
(
    name                IN VARCHAR2,
    force                IN BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    commit_semantics     IN VARCHAR2 DEFAULT 'STOP_ON_FIRST_ERROR'
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
name	속성을 변경할 객체의 이름을 지정한다.
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
commit_semantics	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SCHEDULER.DISABLE('my_job');
END;
/
```

31.2.7. DROP_CHAIN

데이터베이스에서 기존 체인을 삭제하는 프러시저이다.

DROP_CHAIN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.DROP_CHAIN
(
    chain_name          IN VARCHAR2,
    force               IN BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
chain_name	삭제할 체인의 이름을 지정한다.
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SCHEDULER.DROP_CHAIN('my_chain');
END;
/
```

31.2.8. DROP_CHAIN_RULE

데이터베이스에서 기존 체인에서 룰을 삭제하는 프러시저이다.

DROP_CHAIN_RULE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.DROP_CHAIN_RULE
(
    chain_name          IN VARCHAR2,
    rule_name           IN VARCHAR2,
    force               IN BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
chain_name	적용할 체인의 이름을 지정한다.
rule_name	삭제할 룰의 이름을 지정한다.
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SCHEDULER.DROP_CHAIN_RULE('my_chain', 'my_rule1');
END;
/
```

31.2.9. DROP_CHAIN_STEP

데이터베이스에서 기존 체인 스텝을 삭제하는 프러시저이다.

DROP_CHAIN_STEP 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.DROP_CHAIN_STEP
(
    chain_name          IN VARCHAR2,
    step_name           IN VARCHAR2,
    force               IN BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
chain_name	적용할 체인의 이름을 지정한다.
step_name	삭제할 스텝의 이름을 지정한다.
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SCHEDULER.DROP_CHAIN_STEP('my_chain', 'my_step1');
END;
/
```

31.2.10. DROP_JOB

데이터베이스에서 기존 JOB을 삭제하는 프러시저이다.

DROP_JOB 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.DROP_JOB
(
    job_name          IN VARCHAR2,
    force             IN BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    defer             IN BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    commit_semantics  IN VARCHAR2 DEFAULT 'STOP_ON_FIRST_ERROR'
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job_name	삭제할 JOB의 이름을 지정한다.
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
defer	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.
commit_semantics	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SCHEDULER.DROP_JOB('my_job');
END;
```

```
END;  
/
```

31.2.11. DROP_PROGRAM

데이터베이스에서 기존 프로그램을 삭제하는 프러시저이다.

DROP_PROGRAM 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.DROP_PROGRAM  
(  
    program_name          IN VARCHAR2,  
    force                  IN BOOLEAN DEFAULT FALSE  
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
program_name	삭제할 프로그램 이름을 지정한다.
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN  
    DBMS_SCHEDULER.DROP_PROGRAM('my_program');  
END;  
/
```

31.2.12. ENABLE

이 프러시저는 program, job, chain을 enable하기 위해 사용한다. 각 객체의 enabled attribute를 'TRUE'로 설정한다.

ENABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.ENABLE  
(  
    name                  IN VARCHAR2,
```

```
commit_semantics IN VARCHAR2 DEFAULT 'STOP_ON_FIRST_ERROR'
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
name	속성을 변경할 객체의 이름을 지정한다.
commit_semantics	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SCHEDULER.ENABLE('my_job');
END;
/
```

31.2.13. RUN_JOB

일반적으로 JOB이 enabled 상태이면 스케줄러에 의해서 자동으로 수행되지만, 이와는 별개로 수동으로 JOB을 수행하기 위한 프러시저이다.

RUN_JOB 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.RUN_JOB
(
    job_name          IN VARCHAR2,
    use_current_session IN BOOLEAN DEFAULT TRUE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job_name	수행할 JOB 이름을 지정한다.
use_current_session	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다. 항상 현재 세션으로 수행된다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SCHEDULER.RUN_JOB('my_job');
END;
/
```

31.2.14. SET_ATTRIBUTE

job, program, chain 객체의 속성을 변경하기 위한 프러시저이다.

SET_ATTRIBUTE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.SET_ATTRIBUTE
(
    name          IN VARCHAR2,
    attribute      IN VARCHAR2,
    value         IN {BINARY_INTEGER|VARCHAR2}
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
name	attribute를 변경할 객체의 이름을 지정한다.
attribute	변경할 attribute를 지정한다. 다음의 attribute를 지원한다. – job_action – repeat_interval – instance_id(instance_id 값은 JOB을 수행할 TAC 노드 인스턴스를 지정하며, 0인 경우 any_instance에 해당한다.) – program_action
value	변경할 값을 지정한다.

- 예제

```
BEGIN
    /* JOB을 수행할 TAC node instance_id를 0으로(any instance) 설정한다. */
    DBMS_SCHEDULER.SET_ATTRIBUTE('my_job', 'INSTANCE_ID', 0);
END;
```

31.2.15. STOP_JOB

데이터베이스에서 현재 실행 중인 JOB을 중지하는 프러시저이다.

STOP_JOB 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SCHEDULER.STOP_JOB
(
    job_name          IN VARCHAR2,
    force              IN BOOLEAN DEFAULT FALSE,
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
job_name	중지할 JOB의 이름을 지정한다.
force	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SCHEDULER.STOP_JOB('my_job');
END;
/
```

제32장 DBMS_SESSION

본 장에서는 DBMS_SESSION 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

32.1. 개요

DBMS_SESSION 세션의 식별자를 설정하고, 시스템에 고유한 세션의 식별자를 가져오는데 사용되는 패키지이다.

32.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_SESSION 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

32.2.1. CLEAR_ALL_CONTEXT

문맥의 모든 속성값들을 지운다. 이 프러시저는 CREATE CONTEXT DDL 을 통해 지정된 패키지 내에서만 호출할 수 있다.

CLEAR_ALL_CONTEXT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SESSION.CLEAR_ALL_CONTEXT  
(  
    namespace IN VARCHAR2  
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
namespace	지울 문맥의 네임스페이스 이름을 지정한다.

32.2.2. CLEAR_CONTEXT

문맥의 속성값(들)을 지운다. 이 프러시저는 CREATE CONTEXT DDL 을 통해 지정된 패키지 내에서만 호출할 수 있다.

CLEAR_CONTEXT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SESSION.CLEAR_CONTEXT
(
    namespace IN VARCHAR2,
    client_id IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    attribute IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
namespace	지울 문맥의 네임스페이스 이름을 지정한다.
client_id	ACCESSED GLOBALLY로 생성된 문맥일 경우에만 의미를 가진다. NULL을 명시하면 SET_CONTEXT를 호출할 때에 client_id에 NULL을 주고 지정한 속성을 지울 수 있다.
attribute	특정 속성을 지우고자 할 때 명시한다. 명시하지 않으면 해당 문맥의 (해당 client_id를 가지는) 모든 속성값이 지워진다.

- 예제

```
create or replace package body sec_pkg is
    procedure clear (name varchar2) as
    begin
        dbms_session.clear_context (name);
    end;
end;
/
```

32.2.3. CLEAR_IDENTIFIER

현재 세션의 IDENTIFIER를 NULL로 설정한다.

CLEAR_IDENTIFIER 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SESSION.CLEAR_IDENTIFIER
```

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SESSION.CLEAR_IDENTIFIER;
END;
/
SELECT CLIENT_IDENTIFIER FROM V$SESSION;
```

32.2.4. LIST_CONTEXT

현재 세션에서 접근이 가능한 문맥들의 내용을 반환하는 함수이다.

LIST_CONTEXT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE AppCtxRecTyp IS RECORD (namespace VARCHAR2(30),
                             attribute VARCHAR2(30),
                             value      VARCHAR2(256));

TYPE AppCtxTabTyp IS TABLE OF AppCtxRecTyp INDEX BY BINARY_INTEGER;

DBMS_SESSION.LIST_CONTEXT(list OUT AppCtxTabTyp,
                          size OUT NUMBER);
```

- 파라미터

파라미터	설명
list	문맥의 내용을 저장할 INDEX BY 테이블을 명시한다.
size	buffer에 반환되는 entry의 수이다.

32.2.5. SET_CONTEXT

이 프러시저는 CREATE CONTEXT DDL을 통해 지정된 패키지 내에서만 호출할 수 있다. 설정된 속성 값은 세션이 유지되는 동안 보존된다. 만일 해당 문맥의 속성이 이미 설정되어 있을 경우 SET_CONTEXT 호출은 해당 속성값을 덮어쓴다.

SET_CONTEXT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SESSION.SET_CONTEXT
(
```

```

namespace IN VARCHAR2,
attribute IN VARCHAR2,
value      IN VARCHAR2,
username  IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
client_id IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
)

```

- 파라미터

파라미터	설명
namespace	속성값을 설정할 문맥의 네임스페이스 이름이다.
attribute	해당 문맥에서의 속성 이름이다.
value	설정할 속성에 대한 속성값이다.
username	해당 속성에 접근할 수 있는 데이터베이스 사용자명이다. GLOBALLY ACCESSED인 문맥에 대한 속성을 설정할 때만 사용한다. 이 값을 설정하게 되면 해당 사용자만 이 속성에 접근할 수 있으며, 설정하지 않으면 모든 사용자가 속성에 접근할 수 있다. (기본값: NULL)
client_id	해당 속성에 대해 애플리케이션에서 사용하는 client_id를 명시할 수 있다. 대소문자를 구별하며 SET_IDENTIFIER 프러시저를 호출했을 때 명시했던 값과 일치해야 한다. GLOBALLY ACCESSED인 문맥에 대한 속성을 설정할 때만 사용한다. (기본값: NULL)

- 예제

```

create or replace package body sec_pkg is
  procedure set_attr (name varchar2, attr varchar2, val varchar2) as
  begin
    dbms_session.set_context (name, attr, val);
  end;
end;
/

```

32.2.6. SET_IDENTIFIER

세션의 CLIENT_IDENTIFIER를 설정한다. 설정된 값은 V\$SESSION의 CLIENT_IDENTIFIER 컬럼 또는 SYS_CONTEXT ('USERENV', 'CLIENT_IDENTIFIER') 내장 함수를 호출해서 얻을 수 있다.

SET_IDENTIFIER 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SESSION.SET_IDENTIFIER
(
    client_id          IN          VARCHAR2
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
client_id	클라이언트 식별자이다. 64bytes 이상은 무시된다.

- 예제

```
DECLARE
    client_id VARCHAR2(64);
BEGIN
    client_id := 'MY_CLIENT_ID';
    DBMS_SESSION.SET_IDENTIFIER(client_id);
END;
/
SELECT CLIENT_IDENTIFIER FROM V$SESSION;
```

32.2.7. UNIQUE_SESSION_ID

시스템 유일의 세션 식별자를 반환한다. 세션 식별자 크기는 64bytes이다.

UNIQUE_SESSION_ID 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SESSION.UNIQUE_SESSION_ID RETURN VARCHAR2
```

- 예제

```
DECLARE
    u_sess_id VARCHAR2(64);
BEGIN
    u_sess_id := DBMS_SESSION.UNIQUE_SESSION_ID;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(u_sess_id);
END;
/
```

32.2.8. CLOSE_DATABASE_LINK

현재 열려 있는 DBLINK를 닫는다.

세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SESSION.CLOSE_DATABASE_LINK
(
    dblink          IN          VARCHAR2
)
```

- 예제

```
DECLARE
BEGIN
    DBMS_SESSION.CLOSE_DATABASE_LINK('link1');
END;
/
```

32.2.9. IS_ROLE_ENABLED

이 함수를 호출한 세션에 롤이 적용되어 있는지 확인한다.

세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SESSION.IS_ROLE_ENABLED
(
    rolename        IN          VARCHAR2
)
RETURN BOOLEAN
```

- 예제

```
DECLARE
    result BOOLEAN;
BEGIN
    result := DBMS_SESSION.IS_ROLE_ENABLED('CONNECT');
END;
/
```

32.2.10. SET_ROLE

이 프러시저를 호출한 세션에 롤을 변경한다. 이 프러시저는 'SET ROLE'로 시작하는 DDL을 수행하는 것과 동작이 동일하며, 입력값은 'SET ROLE' 다음에 오는 문장이다.

세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SESSION.SET_ROLE  
(  
    rolecmd          IN          VARCHAR2  
)
```

- 예제

```
DECLARE  
BEGIN  
    DBMS_SESSION.SET_ROLE( 'ALL' );  
    DBMS_SESSION.SET_ROLE( 'ALL EXCEPT CONNECT' );  
END;  
/
```


제33장 DBMS_SPACE

본 장에서는 DBMS_SPACE 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

33.1. 개요

DBMS_SPACE는 세그먼트의 크기와 공간 사용에 대한 정보를 제공하는 패키지이다.

33.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_SPACE 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

33.2.1. SPACE_USAGE

세그먼트의 High Water Mark(이하 HWM) 아래의 공간(즉, 현재 사용하는 공간)에 대한 사용 정보를 제공한다. 단, 비트맵 블록(bitmap block), 세그먼트 헤더(segment header), 익스텐트 맵 블록(extent map block)의 정보는 포함되지 않는다.

참고

High Water Mark란 테이블, 인덱스, 클러스터가 생성되고 한 번도 사용되지 않은 공간을 의미한다.

SPACE_USAGE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SPACE.SPACE_USAGE
(
    segment_owner      IN  VARCHAR2,
    segment_name       IN  VARCHAR2,
    segment_type       IN  VARCHAR2,
    unformatted_blocks OUT NUMBER,
    unformatted_bytes  OUT NUMBER,
    fs1_blocks         OUT NUMBER,
    fs1_bytes          OUT NUMBER,
    fs2_blocks         OUT NUMBER,
    fs2_bytes          OUT NUMBER,
    fs3_blocks         OUT NUMBER,
    fs3_bytes          OUT NUMBER,
```

```

fs4_blocks      OUT NUMBER,
fs4_bytes       OUT NUMBER,
full_blocks     OUT NUMBER,
full_bytes      OUT NUMBER,
partition_name  IN  VARCHAR2 DEFAULT NULL
);

```

● 파라미터

파라미터	설명
segment_owner	스키마 객체를 소유한 사용자의 이름이다.
segment_name	스키마 객체의 이름이다.
segment_type	스키마 객체의 종류로, 다음 중 하나의 값을 갖는다. – TABLE – TABLE PARTITION – TABLE SUBPATITION – INDEX – INDEX PARTITION – INDEX SUBPATITION – CLUSTER – LOB – LOB PARTITION – LOB SUBPATITION
unformatted_blocks	세그먼트의 HWM 아래에서 포맷되지 않은 블록의 개수이다.
unformatted_bytes	세그먼트의 HWM 아래에서 포맷되지 않은 블록의 양(in bytes)이다.
fs1_blocks	0%와 25% 사이에 free space를 갖는 블록의 개수이다.
fs1_bytes	0%와 25% 사이에 free space를 갖는 블록의 양(in bytes)이다.
fs2_blocks	25%와 50% 사이에 free space를 갖는 블록의 개수이다.
fs2_bytes	25%와 50% 사이에 free space를 갖는 블록의 양(in bytes)이다.
fs3_blocks	50%와 75% 사이에 free space를 갖는 블록의 개수이다.
fs3_bytes	50%와 75% 사이에 free space를 갖는 블록의 양(in bytes)이다.
fs4_blocks	75%와 100% 사이에 free space를 갖는 블록의 개수이다.
fs4_bytes	75%와 100% 사이에 free space를 갖는 블록의 양(in bytes)이다.
full_blocks	full로 marking된 블록의 개수이다.

파라미터	설명
full_bytes	full로 marking된 블록의 양(in bytes)이다.
partition_name	다음의 경우에 따라 다르게 정의된다. – 파티션이면 파티션의 이름이다. – 파티션이 compose 방식이라면 서브파티션(subpartition)의 이름이다.

● 예제

```

set serveroutput on;

DECLARE
    unformatted_blocks NUMBER;
    unformatted_bytes  NUMBER;
    fs1_blocks NUMBER;
    fs1_bytes NUMBER;
    fs2_blocks NUMBER;
    fs2_bytes NUMBER;
    fs3_blocks NUMBER;
    fs3_bytes NUMBER;
    fs4_blocks NUMBER;
    fs4_bytes NUMBER;
    full_blocks NUMBER;
    full_bytes NUMBER;

BEGIN
    DBMS_SPACE.SPACE_USAGE('SYS', 'EMP', 'TABLE'
                           ,unformatted_blocks
                           ,unformatted_bytes
                           ,fs1_blocks
                           ,fs1_bytes
                           ,fs2_blocks
                           ,fs2_bytes
                           ,fs3_blocks
                           ,fs3_bytes
                           ,fs4_blocks
                           ,fs4_bytes
                           ,full_blocks
                           ,full_bytes);

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Space utilization (TABLES) ');
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('unformatted_blocks: ' || TO_CHAR(unformatted_blocks) );
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('unformatted_bytes: ' || TO_CHAR(unformatted_bytes) );
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fs1_blocks: ' || TO_CHAR(fs1_blocks) );
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fs1_bytes: ' || TO_CHAR(fs1_bytes) );
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fs2_blocks: ' || TO_CHAR(fs2_blocks) );
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fs2_bytes: ' || TO_CHAR(fs2_bytes) );

```

```

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fs3_blocks: ' || TO_CHAR(fs3_blocks) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fs3_bytes: ' || TO_CHAR(fs3_bytes) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fs4_blocks: ' || TO_CHAR(fs4_blocks) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fs4_bytes: ' || TO_CHAR(fs4_bytes) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('full_blocks: ' || TO_CHAR(full_blocks) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('full_bytes: ' || TO_CHAR(full_bytes) );
END;

```

33.2.2. UNUSED_SPACE

세그먼트의 HWM 위의 공간(즉, 현재 사용하지 않는 공간)에 대한 사용 정보를 제공한다.

UNUSED_SPACE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_SPACE.UNUSED_SPACE
(
    segment_owner          IN  VARCHAR2,
    segment_name           IN  VARCHAR2,
    segment_type           IN  VARCHAR2,
    total_blocks           OUT NUMBER,
    total_bytes            OUT NUMBER,
    unused_blocks          OUT NUMBER,
    unused_bytes           OUT NUMBER,
    last_used_extent_file_id OUT NUMBER,
    last_used_extent_block_id OUT NUMBER,
    last_used_block        OUT NUMBER,
    partition_name         IN  VARCHAR2 DEFAULT NULL
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
segment_owner	스키마 객체를 소유한 사용자의 이름이다.
segment_name	스키마 객체의 이름이다.
segment_type	스키마 객체의 종류로, 다음 중 하나의 값을 갖는다. – TABLE – TABLE PARTITION – TABLE SUBPATITION – INDEX

파라미터	설명
	– INDEX PARTITION – INDEX SUBPARTITION – CLUSTER – LOB – LOB PARTITION – LOB SUBPARTITION
total_blocks	세그먼트의 전체 블록의 개수이다.
total_bytes	세그먼트의 전체 블록의 양(in bytes)이다.
unused_blocks	세그먼트의 HWM 위의 블록의 개수이다.
unused_bytes	세그먼트의 HWM 위의 블록의 양(in bytes)이다.
last_used_extent_file_id	맨 마지막에 INSERT를 위해 사용된 익스텐트가 속한 파일 ID이다.
last_used_extent_block_id	맨 마지막에 INSERT를 위해 사용된 익스텐트가 속한 시작 블록(starting block)의 ID이다. 파일 ID와 같이 합하면 DBA가 된다.
last_used_extent_block	맨 마지막에 INSERT를 위해 사용된 블록의 숫자(익스텐트 내에서의 오프셋)이다.
partition_name	다음의 경우에 따라 다르게 정의된다. – 파티션이면 파티션의 이름이다. – 파티션이 compose 방식이라면 서브파티션(subpartition)의 이름이다.

● 예제

```

set serveroutput on;

DECLARE
    total_blocks    NUMBER;
    total_bytes     NUMBER;
    unused_blocks   NUMBER;
    unused_bytes    NUMBER;
    last_used_extent_file_id    NUMBER;
    last_used_extent_block_id   NUMBER;
    last_used_block            NUMBER;

BEGIN
    DBMS_SPACE.UNUSED_SPACE('SYS', 'EMP', 'TABLE'
                           ,total_blocks
                           ,total_bytes
                           ,unused_blocks

```

```

        ,unused_bytes
        ,last_used_extent_file_id
        ,last_used_extent_block_id
        ,last_used_block);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Unused space utilization (TABLES) ');
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('total_blocks: '|| TO_CHAR(total_blocks) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('total_bytes: '|| TO_CHAR(total_bytes) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('unused_blocks: '|| TO_CHAR(unused_blocks) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('unused_bytes: '|| TO_CHAR(unused_bytes) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('last_used_extent_file_id: '||
        TO_CHAR(last_used_extent_file_id) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('last_used_extent_block_id: '||
        TO_CHAR(last_used_extent_block_id) );
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('last_used_block: '|| TO_CHAR(last_used_block) );
END;

```

제34장 DBMS_SPACE_ADMIN

본 장에서는 DBMS_SPACE_ADMIN 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프로시저를 사용하는 방법을 설명한다.

34.1. 개요

DBMS_SPACE_ADMIN은 세그먼트를 관리하는 기능을 제공하는 패키지이다.

34.2. 프로시저

본 절에서는 DBMS_SPACE_ADMIN 패키지에서 제공하는 프로시저를 알파벳 순으로 설명한다.

다음은 DBMS_SPACE_ADMIN 패키지에 정의할 수 있는 상수이다.

- SEGMENT_DUMP_EXTENT_MAP
 - 익스텐트 맵의 정보를 같이 덤프(dump)한다.
 - 타입: POSITIVE
 - 값: 5
- SEGMENTS_DUMP_BITMAP_SUMMARY
 - 비트맵 정보만 덤프한다.
 - 타입: POSITIVE
 - 값: 27

34.2.1. SEGMENT_DUMP

세그먼트 헤더와 비트맵 블록의 정보를 덤프한다. 덤프 정보는 USER_DUMP_DEST 파라미터에 정의된 경로에 저장되며, ALTER SYSTEM DUMP DEST 문으로 확인할 수 있다.

SEGMENT_DUMP 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SPACE_ADMIN.SEGMENT_DUMP
(
    tablespace_name      IN VARCHAR2,
    header_relative_file  IN POSITIVE,
    header_block         IN POSITIVE,
    dump_option          IN POSITIVE DEFAULT SEGMENT_DUMP_EXTENT_MAP
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
tablespace_name	세그먼트가 있는 테이블 스페이스의 이름이다.
header_relative_file	세그먼트 헤더가 속한 파일의 Relative file number이다.
header_block	세그먼트 헤더 블록(segment header block)의 블록 숫자(block number)이다.
dump_option	다음 중 하나의 옵션을 갖는다. – SEGMENT_DUMP_EXTENT_MAP – SEGMENT_DUMP_BITMAP_SUMMARY

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_SPACE_ADMIN.SEGMENT_DUMP('TS', 3, 9,
        DBMS_SPACE_ADMIN.SEGMENT_DUMP_EXTENT_MAP);
END;
```

제35장 DBMS_SPH

본 장에서는 DBMS_SPH 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

35.1. 개요

DBMS_SPH 패키지는 SQL Plan History(이하 SPH) 기능을 사용하는데 필요로 하는 기능을 제공하기 위한 패키지이다. SPH는 서버가 실행한 SQL의 이력을 저장 및 관리해주는 기능이다.

Tibero는 SQL로부터 실행계획을 만들어 실행한다. 이 실행계획은 V\$SQL_PLAN 등의 dynamic view를 통해 조회할 수 있다. 그러나 실행계획이 오래동안 사용되지 않거나 서버가 재부팅되면 그 실행계획은 메모리에서 삭제된다. 이 때문에 오랜 시간에 걸친 실행계획의 변화를 감지하고 추적하기가 어렵다.

SPH는 실행계획을 별도의 테이블에 저장함으로써 시간에 따른 실행계획 변화를 사용자가 쉽게 관리할 수 있게 도와준다. 단, 이 패키지는 SYS 사용자만 사용 가능하다.

35.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_SPH 패키지에서 제공하는 프러시저를 설명한다.

35.2.1. REPORT_PLANS

지정된 SQL의 실행계획 변화 이력을 출력한다. REPORT_PLANS_BY_DATE와 동작이 같으나 인자의 타입만 다르다. 결과는 화면에 출력할 수 있고 파일로 저장할 수도 있다. 화면에 출력을 원할 때(인자 TO_FILE 이 FALSE일 때)는 serveroutput을 켜고 실행해야 한다.

다음은 결과가 파일로 저장되는 경로이다.

```
$TB_HOME/instance/$TB_SID/sph_report.{mthr_pid}.{current_time}
```

REPORT_PLANS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_PLANS
(
    SQL_HASH_VALUE IN NUMBER,
    DURATION        IN PLS_INTEGER    DEFAULT 24*365*1000,
    TO_FILE         IN BOOLEAN        DEFAULT TRUE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
SQL_HASH_VALUE	리포트할 SQL의 HASH VALUE이다.
DURATION	SQL의 이력을 출력할 기간이다. 인자는 시작 시점을 의미하며 종료 시점은 항상 현재이다. - 기준: 실행계획의 마지막 실행시간 - 단위: 시간(hour) - 범위: 0~24*365*1000 - 기본값: 24*365*1000시간(약 1000년)
TO_FILE	리포트 내용을 파일로 저장할지를 설정한다. - TRUE: 내용이 파일에 저장된다. (기본값) - FALSE: 내용이 화면에 출력된다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
PARAMETER_OUT_OF_RANGE	파라미터가 지정된 범위를 벗어난 경우이다.

- 예제

```
SQL> set serveroutput on

SQL> select hash_value from v$sqlarea where sql_text like 'select hash_value%';

HASH_VALUE
-----
3870695416

1 row selected.

SQL> exec dbms_sph.report_plans(3870695416, 24, FALSE);
-- 화면에 하루 동안의 실행계획을 모두 출력

+-----+
| SQL_PLAN_HISTORY REPORT |
+-----+

FROM: 1997/05/29 17:29:41
TO:   1997/05/30 17:29:41
```

... 생략 ...

35.2.2. REPORT_PLANS_BY_DATE

지정된 SQL의 실행계획 변화 이력을 출력한다. REPORT_PLANS와 동작이 같으나 인자의 타입만 다르다. 결과는 화면에 출력할 수 있고 파일로 저장할 수도 있다. 화면에 출력을 원할 때(인자 TO_FILE이 FALSE 일 때)는 serveroutput을 켜고 실행해야 한다.

다음은 결과가 파일로 저장되는 경로이다.

```
$TB_HOME/instance/$TB_SID/sph_report.{mthr_pid}.{current_time}
```

REPORT_PLANS_BY_DATE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_PLANS_BY_DATE
(
    SQL_HASH_VALUE IN NUMBER,
    START_DATE      IN DATE      DEFAULT SYSDATE - 365*1000,
    TO_FILE          IN BOOLEAN   DEFAULT TRUE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
SQL_HASH_VALUE	리포트할 SQL의 HASH VALUE이다.
START_DATE	SQL의 이력을 출력할 기간의 시작 시점이다. 종료 시점은 항상 현재이다. – 기준: 실행계획의 마지막 실행 시간 – 단위: 일(day) – 범위: SYSDATE - 365*1000 ~ SYSDATE – 기본값: SYSDATE - 365*1000(SYSDATE로부터 약 1000년)
TO_FILE	리포트 내용을 파일로 저장할지를 설정한다. – TRUE: 내용이 파일에 저장된다. (기본값) – FALSE: 내용이 화면에 출력된다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
PARAMETER_OUT_OF_RANGE	파라미터가 지정된 범위를 벗어난 경우이다.

- 예제

```
SQL> set serveroutput on

SQL> select hash_value from v$sqlarea where sql_text like 'select hash_value%';

HASH_VALUE
-----
3870695416

1 row selected.

SQL> exec dbms_sph.report_plans_by_date(3870695416, sysdate - 1, FALSE);
-- 화면에 하루 동안의 실행계획을 모두 출력

+-----+
| SQL_PLAN_HISTORY REPORT |
+-----+

FROM: 1997/05/29 17:49:11
TO:   1997/05/30 17:49:11

... 생략 ...
```

35.2.3. REPORT_PLAN_HISTORY

조건을 만족하는 모든 SQL의 실행계획 변화 이력을 출력한다. REPORT_PLAN_HISTORY_BY_DATE와 동작이 같으나 인자의 타입만 다르다. 결과는 화면에 출력할 수 있고 파일로 저장할 수도 있다. 화면에 출력을 원할 때(인자 TO_FILE이 FALSE일 때)는 serveroutput을 켜고 실행해야 한다.

다음은 결과가 파일로 저장되는 경로이다.

```
$TB_HOME/instance/$TB_SID/sph_report.{mthr_pid}.{current_time}
```

REPORT_PLAN_HISTORY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_PLAN_HISTORY
(
    DURATION          IN PLS_INTEGER DEFAULT 24*365*1000,
    MIN_PLAN_COUNT    IN PLS_INTEGER DEFAULT 1,
```

```

    TO_FILE          IN BOOLEAN          DEFAULT TRUE
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
DURATION	SQL의 이력을 출력할 기간이다. 인자는 시작 시점을 의미하며 종료 시점은 항상 현재이다. - 기준: 실행계획의 마지막 실행 시간 - 단위: 시간(hour) - 범위: 0~24*365*1000 - 기본값: 24*365*1000시간(약 1000년)
MIN_PLAN_COUNT	출력할 SQL의 최소 실행계획 수이다. 예를 들어 2로 지정하면 둘 이상의 실행계획을 가지는 SQL만 출력한다. - 범위: 1 ~ 1000000 - 기본값: 1
TO_FILE	리포트 내용을 파일로 저장할지를 설정한다. - TRUE: 내용이 파일에 저장된다. (기본값) - FALSE: 내용이 화면에 출력된다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
PARAMETER_OUT_OF_RANGE	파라미터가 지정된 범위를 벗어난 경우이다.

- 예제

```

SQL> set serveroutput on

SQL> exec dbms_sph.report_plan_history(24, 1, FALSE);
      -- 화면에 하루 동안 실행된 모든 SQL의 실행계획을 모두 출력

      +-----+
      | SQL_PLAN_HISTORY REPORT |
      +-----+

FROM: 1997/05/29 17:49:11
TO:   1997/05/30 17:49:11

```

... 생략 ...

35.2.4. REPORT_PLAN_HISTORY_BY_DATE

조건을 만족하는 모든 SQL의 실행계획 변화 이력을 출력한다. REPORT_PLAN_HISTORY와 동작이 같으나 인자의 타입만 다르다. 결과는 화면에 출력할 수 있고 파일로 저장할 수도 있다. 화면에 출력을 원할 때(인자 TO_FILE이 FALSE일 때)는 serveroutput을 켜고 실행해야 한다.

다음은 결과가 파일로 저장되는 경로이다.

```
$TB_HOME/instance/$TB_SID/sph_report.{mthr_pid}.{current_time}
```

REPORT_PLAN_HISTORY_BY_DATE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_PLAN_HISTORY_BY_DATE
(
    START_DATE      IN DATE          DEFAULT SYSDATE - 365*1000,
    MIN_PLAN_COUNT  IN PLS_INTEGER  DEFAULT 1,
    TO_FILE         IN BOOLEAN      DEFAULT TRUE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
START_DATE	SQL의 이력을 출력할 기간의 시작 시점이다. 종료 시점은 항상 현재이다. - 기준: 실행계획의 마지막 실행 시간 - 단위: 일(day) - 범위: SYSDATE - 365*1000 ~ SYSDATE - 기본값: SYSDATE - 365*1000(SYSDATE로부터 약 1000년)
MIN_PLAN_COUNT	출력할 SQL의 최소 실행계획 수이다. 예를 들어 2로 지정하면 둘 이상의 실행계획을 가지는 SQL만 출력한다. - 범위: 1 ~ 1000000 - 기본값: 1
TO_FILE	리포트 내용을 파일로 저장할지를 설정한다. - TRUE: 내용이 파일에 저장된다. (기본값)

파라미터	설명
	- FALSE: 내용이 화면에 출력된다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
PARAMETER_OUT_OF_RANGE	파라미터가 지정된 범위를 벗어난 경우이다.

- 예제

```
SQL> set serveroutput on

SQL> exec dbms_sph.report_plan_history_by_date(sysdate - 1, 1, FALSE);
      -- 화면에 하루 동안 실행된 모든 SQL의 실행계획을 모두 출력

      +-----+
      | SQL_PLAN_HISTORY REPORT |
      +-----+

FROM: 1997/05/29 17:49:11
TO:   1997/05/30 17:49:11

... 생략 ...
```

35.2.5. TRUNCATE_PLAN_HISTORY

SPH에 저장된 실행계획 이력을 삭제한다. TRUNCATE_PLAN_HISTORY_BY_DATE와 동작은 같으며 인자만 다르다.

TRUNCATE_PLAN_HISTORY 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE TRUNCATE_PLAN_HISTORY
(
  RETENTION_PERIOD IN PLS_INTEGER DEFAULT 24*365*1000
  MAX_COUNT        IN PLS_INTEGER DEFAULT 1000000
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
RETENTION_PERIOD	SQL 이력을 삭제할 기간을 지정한다. 이 기간동안 실행되지 않은 실행계획은 모두 삭제된다.

파라미터	설명
	- 단위: 시간(hour) - 범위: 0 ~ 24*365*1000 - 기본값: 24*365*1000(약 1000년)
MAX_COUNT	실행계획을 삭제하지 않고 유지할 SQL의 수이다. RETENTION_PERIOD와 MAX_COUNT를 모두 지정하면 두 조건을 모두 만족시키는 SQL만이 유지된다. - 범위: 0 ~ 1000000 - 기본값: 1000000

- 예외 상황

예외 상황	설명
PARAMETER_OUT_OF_RANGE	파라미터가 지정된 범위를 벗어난 경우이다.

- 예제

```
SQL> exec dbms_sph.truncate_plan_history(24);
      -- 하루 동안 실행되지 않은 실행계획을 모두 삭제

PSM completed.
```

35.2.6. TRUNCATE_PLAN_HISTORY_BY_DATE

SPH에 저장된 실행계획 이력을 삭제한다. TRUNCATE_PLAN_HISTORY와 동작은 같으며 인자만 다르다.

TRUNCATE_PLAN_HISTORY_BY_DATE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE TRUNCATE_PLAN_HISTORY_BY_DATE
(
    START_DATE      IN DATE          DEFAULT SYSDATE - 365*1000
    MAX_COUNT       IN PLS_INTEGER  DEFAULT 1000000
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
START_DATE	SQL 이력을 삭제할 기준 시점이다. 이 시점 이전의 모든 실행계획 정보가 삭제된다. – 단위: 시간(hour) – 범위: SYSDATE - 365*1000 ~ SYSDATE – 기본값: SYSDATE - 365*1000(SYSDATE로부터 약 1000년)
MAX_COUNT	실행계획을 삭제하지 않고 유지할 SQL의 수이다. START_DATE와 MAX_COUNT를 모두 지정하면 두 조건을 모두 만족시키는 SQL만이 유지된다. – 범위: 0 ~ 1000000 – 기본값: 1000000

- 예외 상황

예외 상황	설명
PARAMETER_OUT_OF_RANGE	파라미터가 지정된 범위를 벗어난 경우이다.

- 예제

```
SQL> exec dbms_sph.truncate_plan_history_by_date(sysdate - 1);
-- 하루 동안 실행되지 않은 실행계획을 모두 삭제

PSM completed.
```

35.2.7. UPDATE_PLAN_HISTORY

라이브러리 cache의 실행계획을 SPH에 저장한다.

UPDATE_PLAN_HISTORY 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE UPDATE_PLAN_HISTORY
(
    MIN_EXEC_COUNT    IN PLS_INTEGER DEFAULT 1
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
MIN_EXEC_COUNT	업데이트 대상이 될 실행계획의 최소 실행 회수이다. 이 값 미만으로 실행된 실행계획은 SPH에 저장되지 않는다. - 범위: 1 ~ 1000000 - 기본값: 1

- 예외 상황

예외 상황	설명
PARAMETER_OUT_OF_RANGE	파라미터가 지정된 범위를 벗어난 경우이다.

- 예제

```
SQL> exec dbms_sph.update_plan_history(2); -- 두 번 이상 실행된 실행계획을 SPH에 저장
PSM completed.
```

제36장 DBMS_SQL

본 장에서는 DBMS_SQL 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

36.1. 개요

DBMS_SQL은 PSM으로 데이터 조작어(DML: Data Manipulation Language, 이하 DML), 데이터 정의어(DDL: Data Definition Language) 등 Dynamic SQL 문장을 사용하기 위한 패키지이다.

Dynamic SQL 문장은 PSM의 소스 안에 SQL 문장을 직접 사용하지 않고 나중에 PSM을 실행할 때, 문자열로 전달하여 파싱되는 SQL 문장을 말한다. 따라서 PSM을 생성할 때 존재하지 않았던 테이블에 대해 SELECT를 실행할 수도 있고, CREATE TABLE, DROP TABLE 등의 DDL 문장도 수행할 수 있다.

DBMS_SQL 패키지로 Dynamic SQL 문장을 실행하는 과정은 다음과 같다.

1. OPEN_CURSOR 함수를 이용하여 커서를 열고, 커서 ID를 얻는다.
2. 커서를 구분하기 위해 앞에서 얻은 커서 ID를 다른 함수의 파라미터로 전달한다.
3. Dynamic SQL 문장을 파싱하기 위해 PARSE 함수를 호출한다. 만약 실행할 Dynamic SQL 문장 안에 바인드해야 할 변수가 있는 경우 BIND_VARIABLE 함수를 호출해 변수를 바인드한다.
4. 실행 결과를 가져오기 전에 결과 컬럼의 타입을 정의하기 위해 DEFINE_COLUMN 함수를 호출한다.
5. EXECUTE 함수를 이용하여 파싱된 SQL 문장을 실행한다.
6. 실행한 결과를 fetch하기 위해 FETCH_ROWS 함수를 실행한다. fetch한 결과를 원하는 변수로 가져오기 위해서는 COLUMN_VALUE 함수를 호출한다.
7. 모든 수행을 끝낸 후 커서를 종료하기 위해 CLOSE_CURSOR 함수를 실행한다.

36.2. 타입

본 절에서는 DBMS_SQL 패키지에 제공하는 별도 정의된 타입들을 알파벳 순으로 설명한다.

36.2.1. DESC_REC

DESCRIBE_COLUMNS 프러시저를 통해서 컬럼 정보들을 가져올 때 사용되는 DESC_TAB 타입의 구성 요소들의 타입이다.

DESC_REC 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DESC_REC IS RECORD
(
    col_type          binary_integer,
    col_max_len       binary_integer,
    col_name          varchar2(32) ,
    col_name_len      binary_integer,
    col_schema_name   varchar2(32) ,
    col_schema_name_len binary_integer,
    col_precision     binary_integer,
    col_scale         binary_integer,
    col_charsetid     binary_integer,
    col_charsetform   binary_integer,
    col_null_ok       boolean
);
```

36.2.2. DESC_REC2

DESCRIBE_COLUMNS2 프러시저를 통해서 컬럼 정보들을 가져올 때 사용되는 DESC_TAB2 타입의 구성 요소들의 타입이다.

DESC_REC2 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DESC_REC2 IS RECORD
(
    col_type          binary_integer,
    col_max_len       binary_integer,
    col_name          varchar2(32767),
    col_name_len      binary_integer,
    col_schema_name   varchar2(32),
    col_schema_name_len binary_integer,
    col_precision     binary_integer,
    col_scale         binary_integer,
    col_charsetid     binary_integer,
    col_charsetform   binary_integer,
    col_null_ok       boolean);
);
```

36.2.3. DESC_TAB

DESCRIBE_COLUMNS 프리시저를 통해서 컬럼 정보들을 가져올 때 사용되는 배열 타입이다.

DESC_TAB 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DESC_TAB IS TABLE OF DESC_REC INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

36.2.4. DESC_TAB2

DESCRIBE_COLUMNS2 프리시저를 통해서 컬럼 정보들을 가져올 때 사용되는 배열 타입이다.

DESC_TAB2 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DESC_TAB2 IS TABLE OF DESC_REC2 INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

36.2.5. VARCHAR2A

VARCHAR2 타입 데이터로 구성된 테이블 타입이다. DBMS_SQL.PARSE 프리시저에서 긴 SQL문장을 넣을때 사용된다.

VARCHAR2A 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE VARCHAR2A IS TABLE OF VARCHAR2(32767) INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

36.2.6. DATE_TABLE

DATE 타입 데이터로 구성된 테이블 타입이다.

DATE_TABLE 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DATE_TABLE IS TABLE OF DATE INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

36.2.7. NUMBER_TABLE

NUMBER 타입 데이터로 구성된 테이블 타입이다.

NUMBER_TABLE 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE NUMBER_TABLE IS TABLE OF NUMBER INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

36.2.8. VARCHAR2_TABLE

VARCHAR2 타입 데이터로 구성된 테이블 타입이다.

VARCHAR2_TABLE 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE VARCHAR2_TABLE IS TABLE OF VARCHAR2(4000) INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

36.3. 프러시저

본 절에서는 DBMS_SQL 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

36.3.1. BIND_ARRAY

주어진 커서의 SQL 문장에서 콜론(:)으로 시작하는 변수에 값들의 집합을 설정해주는 프러시저이다. 변수의 값이 모두 설정되지 않은 상태로 EXECUTE 함수를 호출하면 예외가 발생한다. 변수는 이름으로 찾을 수 있으므로, SQL 문장 내의 변수이름과 파라미터로 주어진 이름을 동일하게 호출해야 한다.

BIND_ARRAY 프러시저는 테이블에 동시에 여러 로우를 삽입, 삭제, 변경하는 용도로 활용된다.

BIND_ARRAY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

BIND_ARRAY 프러시저는 설정할 변수의 타입에 따라 중복으로 선언(overloading)되어 있다.

해당되는 타입으로는 NUMBER, VARCHAR2, DATE의 인덱스 기반 테이블 타입이 있다.

- NUMBER_TABLE

```

PROCEDURE BIND_ARRAY
(
    c          IN      INTEGER,
    name       IN      VARCHAR2,
    n_tab      IN      NUMBER_TABLE [,
                                index1  IN      PLS_INTEGER,
                                index2  IN      PLS_INTEGER]
);

```

– VARCHAR2_TABLE

```

PROCEDURE BIND_ARRAY
(
    c          IN      INTEGER,
    name       IN      VARCHAR2,
    n_tab      IN      VARCHAR2_TABLE [,
                                index1  IN      PLS_INTEGER,
                                index2  IN      PLS_INTEGER]
);

```

– DATE_TABLE

```

PROCEDURE BIND_ARRAY
(
    c          IN      INTEGER,
    name       IN      VARCHAR2,
    n_tab      IN      DATE_TABLE [,
                                index1  IN      PLS_INTEGER,
                                index2  IN      PLS_INTEGER]
);

```

● 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.
name	SQL 문장 내의 변수의 이름이다. 이름에서 첫 문자 콜론(:)은 생략해도 된다.
n_tab	SQL 문장 내의 변수에 설정할 값들의 집합 변수이다.
index1	이 파라미터를 사용할 경우 인덱스 기반 테이블 내 바인딩할 영역의 시작점을 지정한다. (≥ 1)
index2	이 파라미터를 사용할 경우 인덱스 기반 테이블 내 바인딩할 영역의 끝점을 지정한다. (≥ index1)

● 예제

```

DECLARE
    stmt VARCHAR2(200);

```

```

deptno_array DBMS_SQL.NUMBER_TABLE;
name_array DBMS_SQL.VARCHAR2_TABLE;
c NUMBER;
dummy NUMBER;
begin
  deptno_array(1) := 10;
  deptno_array(2) := 20;
  deptno_array(3) := 30;
  deptno_array(4) := 40;
  deptno_array(5) := 50;
  deptno_array(6) := 60;
  name_array(1) := 'Architecture';
  name_array(2) := 'Frontend';
  name_array(3) := 'Core';
  name_array(4) := 'Management';
  name_array(5) := 'QMS';
  name_array(6) := 'Technical Support';

  stmt := 'insert into dept values(:deptno, :name)';
  c := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR;

  DBMS_SQL.PARSE(c, stmt, DBMS_SQL.NATIVE);
  DBMS_SQL.BIND_ARRAY(c, ':deptno', deptno_array);
  DBMS_SQL.BIND_ARRAY(c, ':name', name_array, 2, 5);
  dummy := DBMS_SQL.EXECUTE(c);

  DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(c);
END;
/

```

36.3.2. BIND_VARIABLE

주어진 커서의 SQL 문장에서 콜론(:)으로 시작하는 변수에 값을 설정해주는 프러시저이다. 변수의 값이 모두 설정되지 않은 상태로 EXECUTE 함수를 호출하면 예외가 발생한다. 변수는 이름으로 찾을 수 있으므로, SQL 문장 내의 변수이름과 파라미터로 주어진 이름을 동일하게 호출해야 한다.

BIND_VARIABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

BIND_VARIABLE 프러시저는 설정할 변수의 타입에 따라 중복으로 선언(overloading)되어 있다.

해당되는 타입으로는 NUMBER, VARCHAR2, DATE, TIMESTAMP, INTERVAL, BINARY_FLOAT, BINARY_DOUBLE, CLOB, BLOB이 있다.

– NUMBER

```
PROCEDURE BIND_VARIABLE
(
    c      IN    INTEGER,
    name   IN    VARCHAR2,
    value  IN    NUMBER
);
```

– VARCHAR2

```
PROCEDURE BIND_VARIABLE
(
    c      IN    INTEGER,
    name   IN    VARCHAR2,
    value  IN    VARCHAR2[, OUT_VALUE_SIZE IN INTEGER]
);
```

– DATE

```
PROCEDURE BIND_VARIABLE
(
    c      IN    INTEGER,
    name   IN    VARCHAR2,
    value  IN    DATE
);
```

– TIMESTAMP

```
PROCEDURE BIND_VARIABLE
(
    c      IN    INTEGER,
    name   IN    VARCHAR2,
    value  IN    TIMESTAMP_UNCONSTRAINED
);
```

– INTERVAL

```
PROCEDURE BIND_VARIABLE
(
    C      IN    INTEGER,
    NAME   IN    VARCHAR2,
    VALUE  IN    YMINTERVAL_UNCONSTRAINED
);
```

```
PROCEDURE BIND_VARIABLE
(
    c      IN    INTEGER,
    name   IN    VARCHAR2,
```

```

        value    IN    DSINTERVAL_UNCONSTRAINED
    );

```

– BINARY_FLOAT

```

PROCEDURE BIND_VARIABLE
(
    c        IN    INTEGER,
    name     IN    VARCHAR2,
    value    IN    BINARY_FLOAT
);

```

– BINARY_DOUBLE

```

PROCEDURE BIND_VARIABLE
(
    c        IN    INTEGER,
    name     IN    VARCHAR2,
    value    IN    BINARY_DOUBLE
);

```

– CLOB

```

PROCEDURE BIND_VARIABLE
(
    c        IN    INTEGER,
    name     IN    VARCHAR2,
    value    IN    CLOB
);

```

– BLOB

```

PROCEDURE BIND_VARIABLE
(
    c        IN    INTEGER,
    name     IN    VARCHAR2,
    value    IN    BLOB
);

```

CHAR, RAW, ROWID 타입을 위해서는 별도의 프러시저를 사용해야 한다.

– CHAR

```

PROCEDURE BIND_VARIABLE_CHAR
(
    c        IN    INTEGER,
    name     IN    VARCHAR2,
    value    IN    CHAR[, out_value_size IN INTEGER]
);

```

– RAW

```
PROCEDURE BIND_VARIABLE_RAW
(
    c      IN    INTEGER,
    name   IN    VARCHAR2,
    value  IN    RAW[, out_value_size IN INTEGER]
);
```

– ROWID

```
PROCEDURE BIND_VARIABLE_ROWID
(
    c      IN    INTEGER,
    name   IN    VARCHAR2,
    value  IN    ROWID
);
```

● 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.
name	SQL 문장 내의 변수의 이름이다. 이름에서 첫 문자 콜론(:)은 생략해도 된다.
value	SQL 문장 내의 변수에 설정할 변수이다.
out_value_size	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

● 예제

```
DECLARE
    csr INTEGER;
    x NUMBER := 1;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    DBMS_SQL.PARSE(csr, 'select :var from dual', dbms_sql.native);

    DBMS_SQL.BIND_VARIABLE(csr, 'var', x);

    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
```

36.3.3. CLOSE_CURSOR

주어진 커서를 닫고, NULL로 설정하는 프러시저이다.

CLOSE_CURSOR 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE CLOSE_CURSOR
(
    c IN OUT INTEGER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서를 닫은 후에 NULL로 설정한다.

- 예제

```
DECLARE
    csr INTEGER := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();
BEGIN
    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
```

36.3.4. COLUMN_VALUE

주어진 커서에서 fetch한 컬럼의 값을 원하는 변수로 가져오는 프러시저이다. 실제 fetch는 FETCH_ROWS 함수에서 일어나고, COLUMN_VALUE 프러시저는 fetch한 후 데이터를 가져오는 데 사용된다.

이때 DEFINE_COLUMN의 column 파라미터와 COLUMN_VALUE의 value 파라미터가 동일한 타입을 가지도록 함수를 호출해야 한다. 예를 들어 column 파라미터가 NUMBER인 DEFINE_COLUMN 프러시저를 호출했다면, COLUMN_VALUE 또한 value 파라미터의 타입이 NUMBER인 프러시저를 호출해야 한다.

동일한 이름으로 타입에 따라 중복으로 선언된 프러시저가 많으므로, 암시적 타입 변환을 고려하여 주의 깊게 사용해야 한다. 이는 변수의 실제 타입이 같아야 하는 것이 아니라, 호출된 함수의 파라미터의 타입이 동일하게 맞춰져야 한다는 의미이다. 예를 들어 DEFINE_COLUMN_CHAR를 사용했다면, COLUMN_VALUE_CHAR를 호출해야 한다.

COLUMN_VALUE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

COLUMN_VALUE 프러시저는 값을 저장할 변수의 타입에 따라 중복으로 선언되어 있다.

해당되는 타입으로는 NUMBER, VARCHAR2, DATE, TIMESTAMP, INTERVAL, BINARY_FLOAT, BINARY_DOUBLE, CLOB, BLOB이 있다.

– NUMBER

```
PROCEDURE COLUMN_VALUE
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    value      OUT   NUMBER
);
```

– VARCHAR2

```
PROCEDURE COLUMN_VALUE
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    value      OUT   VARCHAR2
);
```

– DATE

```
PROCEDURE COLUMN_VALUE
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    value      OUT   DATE
);
```

– TIMESTAMP

```
PROCEDURE COLUMN_VALUE
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    value      OUT   TIMESTAMP_UNCONSTRAINED
);
```

– INTERVAL

```
PROCEDURE COLUMN_VALUE
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    value      OUT   YMINTERVAL_UNCONSTRAINED
);
```

```
PROCEDURE COLUMN_VALUE
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
```

```

        value          OUT    DSINTERVAL_UNCONSTRAINED
    );

```

– BINARY_FLOAT

```

PROCEDURE COLUMN_VALUE
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    value      OUT   BINARY_FLOAT
);

```

– BINARY_DOUBLE

```

PROCEDURE COLUMN_VALUE
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    value      OUT   BINARY_DOUBLE
);

```

– BLOB

```

PROCEDURE COLUMN_VALUE
(
    c IN INTEGER,
    position IN INTEGER,
    value OUT BLOB
);

```

– CLOB

```

PROCEDURE COLUMN_VALUE
(
    c IN INTEGER,
    position IN INTEGER,
    value OUT CLOB
);

```

CHAR, RAW, ROWID 타입을 위해서는 별도의 프러시저를 사용해야 한다.

– CHAR

```

PROCEDURE COLUMN_VALUE_CHAR
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    value      OUT   CHAR[, column_error OUT NUMBER,

```

```

                                actual_length OUT INTEGER]
);

```

– RAW

```

PROCEDURE COLUMN_VALUE_RAW
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    value      OUT   RAW[, column_error OUT NUMBER,
                        actual_length OUT INTEGER]
);

```

– ROWID

```

PROCEDURE COLUMN_VALUE_ROWID
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    value      OUT   ROWID[, column_error OUT NUMBER]
);

```

● 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.
position	fetch할 컬럼 목록에서 상대적 위치이다. (1 이상)
value	가져올 컬럼을 저장할 변수이다.
column_error	– 값이 NULL인 경우 1405이다. – 값이 절삭된 경우 1406이다.
actual_length	실제로 가져온 컬럼의 길이이다.

● 예제

```

CREATE TABLE PSM_TABLE (A VARCHAR2(3));
INSERT INTO PSM_TABLE VALUES('111');

DECLARE
    csr INTEGER;
    col VARCHAR2(2);
    val VARCHAR2(2);
    ret INTEGER;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

```

```

DBMS_SQL.PARSE(csr, 'select * from psm_table', dbms_sql.native);

/* result value is truncated */
DBMS_SQL.DEFINE_COLUMN(csr, 1, col, 2);

ret := DBMS_SQL.EXECUTE(csr);
ret := DBMS_SQL.FETCH_ROWS(csr);

DBMS_SQL.COLUMN_VALUE(csr, 1, val);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('val=' || val || '.');

DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
val=11.

```

36.3.5. DEFINE_COLUMN

주어진 커서에서 fetch될 컬럼의 타입을 정의하는 프러시저이다. 이 프러시저는 SELECT 문장에만 사용할 수 있다.

DEFINE_COLUMN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

DEFINE_COLUMN 프러시저는 설정할 변수의 타입에 따라 중복으로 선언되어 있다.

해당되는 타입으로는 NUMBER, VARCHAR2, DATE, TIMESTAMP, INTERVAL, BINARY_FLOAT, BINARY_DOUBLE, CLOB, BLOB이 있다.

- NUMBER

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN
(
    c           IN    INTEGER,
    position    IN    INTEGER,
    column      IN    NUMBER
);

```

- VARCHAR2

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN
(
    c           IN    INTEGER,
    position    IN    INTEGER,

```

```

        column      IN   VARCHAR2,
        column_size IN   INTEGER
    );

```

– DATE

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN
(
    c          IN   INTEGER,
    position   IN   INTEGER,
    column     IN   DATE
);

```

– TIMESTAMP

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN
(
    c          IN   INTEGER,
    position   IN   INTEGER,
    column     IN   TIMESTAMP_UNCONSTRAINED
);

```

– INTERVAL

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN
(
    c          IN   INTEGER,
    position   IN   INTEGER,
    column     IN   YMININTERVAL_UNCONSTRAINED
);

```

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN
(
    c          IN   INTEGER,
    position   IN   INTEGER,
    column     IN   DSINTERVAL_UNCONSTRAINED
);

```

– BINARY_FLOAT

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN
(
    c          IN   INTEGER,
    position   IN   INTEGER,
    column     IN   BINARY_FLOAT
);

```

– BINARY_DOUBLE

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    column     IN    BINARY_DOUBLE
);

```

– CLOB

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    column     IN    CLOB
);

```

– BLOB

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    column     IN    BLOB
);

```

CHAR, RAW, ROWID 타입을 위해서는 별도의 프로시저를 사용해야 한다.

– CHAR

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN_CHAR
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    column     IN    CHAR,
    column_size IN    INTEGER
);

```

– RAW

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN_RAW
(
    c          IN    INTEGER,
    position   IN    INTEGER,
    column     IN    RAW,
    column_size IN    INTEGER
);

```

– ROWID

```

PROCEDURE DEFINE_COLUMN_ROWID
(
    c          IN   INTEGER,
    position   IN   INTEGER,
    column     IN   ROWID
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.
position	SELECT를 실행할 컬럼 목록에서의 상대적 위치이다. 문장의 컬럼에서 첫 번째 위치를 1로 하며, 1 이상의 값을 입력한다.
column	정의할 컬럼의 변수로, 타입만 참조하며 값은 관계없다.
column_size	VARCHAR2, CHAR 타입에 대해 SELECT를 실행할 컬럼 값의 최대 길이이다. 단, 최대 길이를 초과한 결과 컬럼은 절삭하여 가져온다.

- 예제

```

CREATE TABLE PSM_TABLE (A VARCHAR2(3));
INSERT INTO PSM_TABLE VALUES('abc');

DECLARE
    csr INTEGER;
    v VARCHAR2(1);
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    DBMS_SQL.PARSE(csr, 'select * from psm_table', dbms_sql.native);

    DBMS_SQL.DEFINE_COLUMN(csr, 1, v, 1);

    DBMS_SQL.FETCH_ROWS(csr);

    DBMS_SQL.COLUMN_VALUE(csr, 1, v);

    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/

```

36.3.6. DESCRIBE_COLUMNS

주어진 열린 커서에서 결과 테이블의 컬럼들의 타입을 알려주는 프러시저이다. 이 프러시저는 SELECT 문장에만 사용할 수 있으며, 반드시 PARSE 프러시저로 SELECT 문장을 명시한 후 사용해야 한다.

DESCRIBE_COLUMNS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE DESCRIBE_COLUMNS
(
    c          IN    INTEGER,
    col_cnt    OUT   INTEGER,
    desc_t     OUT   DESC_TAB
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.
col_cnt	SELECT 결과 테이블의 컬럼 갯수이다.
desc_t	각 컬럼의 정보들(desc_rec)의 리스트(desc_tab)이다.

- 예제

```
CREATE TABLE PSM_TABLE (A VARCHAR2(3));
INSERT INTO PSM_TABLE VALUES('abc');

DECLARE
    csr INTEGER;
    col_cnt INTEGER;
    rec_tab DBMS_SQL.DESC_TAB;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    DBMS_SQL.PARSE(csr, 'select * from psm_table', dbms_sql.native);

    DBMS_SQL.DESCRIBE_COLUMNS(csr, col_cnt, rec_tab);

    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
```

36.3.7. DESCRIBE_COLUMNS2

주어진 열린 커서에서 결과 테이블의 컬럼들의 타입을 알려주는 프러시저이다. 이 프러시저는 SELECT 문장에만 사용할 수 있으며, 반드시 PARSE 프러시저로 SELECT 문장을 명시한 후 사용해야 한다.

DESCRIBE_COLUMNS에서는 정보들 중 컬럼 이름을 최대 32bytes 밖에 수용하지 못하지만, 이 프러시저는 32767bytes까지 수용하므로, 이 함수를 사용할 것을 권장한다.

DESCRIBE_COLUMNS2 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE DESCRIBE_COLUMNS2
(
    c          IN    INTEGER,
    col_cnt    OUT   INTEGER,
    desc_t     OUT   DESC_TAB2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.
col_cnt	SELECT 결과 테이블의 컬럼 갯수이다.
desc_t	각 컬럼의 정보들(desc_rec2)의 리스트(desc_tab2)이다.

- 예제

```
CREATE TABLE PSM_TABLE (A VARCHAR2(3));
INSERT INTO PSM_TABLE VALUES('abc');

DECLARE
    csr INTEGER;
    col_cnt INTEGER;
    rec_tab DBMS_SQL.DESC_TAB2;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    DBMS_SQL.PARSE(csr, 'select * from psm_table', dbms_sql.native);

    DBMS_SQL.DESCRIBE_COLUMNS2(csr, col_cnt, rec_tab);

    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
```

36.3.8. PARSE

주어진 SQL 문장을 파싱하는 프러시저이다. 이때 DDL 문장인 경우 즉시 수행된다. 기존에 열려 있는 SQL 문장이 있다면 닫고 새로 입력된 SQL 문장을 파싱한다.

일반적으로 VARCHAR2 타입의 문자열로 SQL문장을 실행하지만, 문자열 길이가 길 경우 CLOB 또는 VARCHAR2A 타입으로 작성할 수 있다.

PARSE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- VARCHAR2

```
PROCEDURE PARSE
(
    c          IN    INTEGER,
    statement  IN    VARCHAR2,
    language_flag IN  INTEGER DEFAULT NULL
);
```

- CLOB

```
PROCEDURE PARSE
(
    c          IN    INTEGER,
    statement  IN    CLOB,
    language_flag IN  INTEGER DEFAULT NULL
);
```

- VARCHAR2A

```
PROCEDURE PARSE
(
    c          IN    INTEGER,
    statement  IN    VARCHAR2A,
    lb         IN    INTEGER,
    ub         IN    INTEGER,
    lfflg      IN    BOOLEAN,
    language_flag IN  INTEGER DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.
statement	파싱할 대상이 되는 SQL 문장이다. PSM 문장과 달리 SQL 문장에서는 마지막 세미콜론(;)은 입력하지 않아도 된다.
lb	VARCHAR2A 구성 문자열들 중 하계값이다.
ub	VARCHAR2A 구성 문자열들 중 상계값이다.
lfflg	TRUE이면 VARCHAR2A의 각 구성 문자열 끝마다 newline 문자가 추가된다.
language_flag	지원되지 않는 기능이므로 값을 무시한다.

- 예제

```
CREATE TABLE PSM_TABLE (A VARCHAR2(3));

DECLARE
    csr INTEGER;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    DBMS_SQL.PARSE(csr, 'select * from psm_table', dbms_sql.native);

    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
```

```
CREATE TABLE PSM_TABLE (A VARCHAR2(3));

DECLARE
    csr INTEGER;
    sql_arr DBMS_SQL.VARCHAR2A;
    r number;
    trec PSM_TABLE%ROWTYPE;
    lb number;
    ub number;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    sql_arr(1) := 'insert ';
    sql_arr(2) := 'into ';
    sql_arr(3) := 'PSM_TABLE ';
    sql_arr(4) := 'values';
    sql_arr(5) := '(';
    sql_arr(6) := '''abc''';
    sql_arr(7) := ')';

    lb := 1;
    ub := 7;
    DBMS_SQL.PARSE(csr, sql_arr, lb, ub, true, dbms_sql.native);

    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
```

36.4. 함수

본 절에서는 DBMS_SQL 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

36.4.1. EXECUTE

주어진 커서를 실행하는 함수이다. INSERT, UPDATE, DELETE 문장인 경우 처리된 로우의 수가 반환된다.

EXECUTE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION EXECUTE
(
    c      IN      INTEGER
)
RETURN INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.

- 반환값

반환값	설명
INTEGER	INSERT, UPDATE, DELETE 문장인 경우 처리한 로우의 수를 반환한다.
UNDEFINED	INSERT, UPDATE, DELETE 문장 이외의 경우에 반환한다.

- 예제

```
CREATE TABLE PSM_TABLE (A VARCHAR(3));

DECLARE
    csr INTEGER;
    ret INTEGER;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    DBMS_SQL.PARSE(csr, 'insert into psm_table values(''abc'')',
                    dbms_sql.native);

    ret := DBMS_SQL.EXECUTE(csr);
```

```

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('affected row cnt = ' || ret || '.');

    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
affected row cnt = 1.

```

36.4.2. EXECUTE_AND_FETCH

주어진 커서에 EXECUTE 와 FETCH_ROWS 함수를 연속해서 호출하는 것과 동일한 함수이다. 반환되는 값은 FETCH_ROWS와 동일하다. 즉, 실제 fetch한 로우의 수를 반환한다.

EXECUTE_AND_FETCH 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

FUNCTION EXECUTE_AND_FETCH
(
    c      IN    INTEGER,
    exact  IN    BOOLEAN DEFAULT FALSE
)
RETURN INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.
exact	- TRUE: 정확히 하나의 로우가 fetch되지 않으면 예외가 발생한다. - FALSE: 여러 개의 ROW가 fetch되어도 예외가 발생하지 않는다.

- 반환값

반환값	설명
0	fetch할 로우가 더 이상 없는 경우에 반환한다.
1	fetch에 성공한 경우에 반환한다.

- 예제

```

CREATE TABLE PSM_TABLE (A VARCHAR(3));
INSERT INTO PSM_TABLE VALUES('abc');

DECLARE
    csr INTEGER;

```

```

    ret INTEGER;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    DBMS_SQL.PARSE(csr, 'SELECT * FROM PSM_TABLE', dbms_sql.native);

    ret := DBMS_SQL.EXECUTE_AND_FETCH(csr);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fetched row cnt = ' || ret || '.');

    LOOP
        ret := DBMS_SQL.FETCH_ROWS(csr);
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fetched row cnt = ' || ret || '.');
        exit when ret = 0;
    END LOOP;

    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
fetched row cnt = 1.
fetched row cnt = 0.

```

36.4.3. FETCH_ROWS

주어진 커서에서 로우를 fetch하는 함수이다. 이때 실제 fetch된 로우의 수가 반환된다. 더 이상 fetch할 로우가 없는데 이 함수를 계속 호출하게 되면 예외가 발생한다.

FETCH_ROWS 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

FUNCTION FETCH_ROWS
(
    c    IN    INTEGER
)
RETURN INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.

- 반환값

반환값	설명
0	fetch할 로우가 더 이상 없는 경우에 반환한다.

반환값	설명
1	fetch에 성공한 경우에 반환한다.

- 예제

```

CREATE TABLE PSM_TABLE (A VARCHAR2(3));
INSERT INTO PSM_TABLE VALUES('abc');

DECLARE
    csr INTEGER;
    ret INTEGER;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    DBMS_SQL.PARSE(csr, 'SELECT * FROM PSM_TABLE', dbms_sql.native);

    ret := DBMS_SQL.EXECUTE(csr);
    LOOP
        ret := DBMS_SQL.FETCH_ROWS(csr);
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('fetched row cnt = ' || ret || '.');
        exit when ret = 0;
    END LOOP;

    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
fetched row cnt = 1.
fetched row cnt = 0.

```

36.4.4. OPEN_CURSOR

SQL 문장을 수행하기 위한 커서를 새로 하나 여는 함수이다. 열린 커서는 사용 후에 반드시 `close_cursor` 를 호출해야 리소스가 서버에 반납된다.

한번 열린 커서는 동일한 SQL 문장을 반복해서 수행할 수도 있고, 다른 SQL 문장을 실행하는 데 사용할 수도 있다. 커서를 여는 데 성공하면, 커서 ID를 INTEGER 타입으로 반환한다. 이 값을 이후에 DBMS_SQL 패키지의 커서 파라미터로 사용하면 된다.

OPEN_CURSOR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

FUNCTION OPEN_CURSOR()
RETURN INTEGER;

```

- 예제

```
DECLARE
    csr INTEGER;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();
END;
/
```

36.4.5. IS_OPEN

주어진 커서가 DBMS_SQL.open_cursor 함수로 열릴 수 있는 커서인지 검사하는 함수이다.

IS_OPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION IS_OPEN
(
    c    IN    INTEGER
)
RETURN BOOLEAN;
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	대상 커서이다.

- 반환값

반환값	설명
true	open 상태인 경우에 반환한다.
false	open 상태가 아닌 경우에 반환한다.

- 예제

```
DECLARE
    csr INTEGER := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();
    is_open BOOLEAN;
BEGIN
    is_open := DBMS_SQL.IS_OPEN(csr);

    if is_open then
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('opened. ');
    end if;
```

```
END;
/
opened.
```

36.4.6. LAST_ERROR_POSITION

파싱을 할 때 발생한 에러의 위치를 찾아주는 함수이다. 단, 이 함수는 PARSE 프러시저를 호출한 직후에 사용해야 올바른 결과를 얻을 수 있다.

LAST_ERROR_POSITION 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION LAST_ERROR_POSITION return INTEGER;
```

- 반환값

반환값	설명
INTEGER	파싱을 할 때 에러가 발생한 오프셋을 반환한다. (0부터 시작)

- 예제

```
DECLARE
    csr INTEGER;
    position INTEGER;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    DBMS_SQL.PARSE(csr, 'select * from psm_not_exist_table', dbms_sql.native);

EXCEPTION
WHEN OTHERS THEN
    position := DBMS_SQL.LAST_ERROR_POSITION;

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('error position = ' || position);
    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
error position = 14
```

36.4.7. LAST_ROW_COUNT

현재 수행 중인 문장의 fetch된 로우 수의 총합을 반환하는 함수이다. 단, 이 함수는 PARSE 프러시저를 호출한 직후에 사용해야 올바른 결과를 얻을 수 있다.

LAST_ROW_COUNT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION LAST_ROW_COUNT return INTEGER;
```

- 반환값

반환값	설명
INTEGER	현재 수행 중인 문장의 fetch된 로우 수의 총합을 반환한다.

- 예제

```
CREATE TABLE PSM_TABLE (A VARCHAR2(3));
INSERT INTO PSM_TABLE VALUES('111');
INSERT INTO PSM_TABLE VALUES('222');

DECLARE
    csr INTEGER;
    ret INTEGER;
    cnt INTEGER;
BEGIN
    csr := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR();

    DBMS_SQL.PARSE(csr, 'SELECT * FROM PSM_TABLE', dbms_sql.native);

    ret := DBMS_SQL.EXECUTE(csr);
    LOOP
        ret := DBMS_SQL.FETCH_ROWS(csr);
        exit when ret = 0;
    END LOOP;

    cnt := DBMS_SQL.LAST_ROW_COUNT;

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('last row count = ' || cnt);
    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(csr);
END;
/
last row count = 2
```

제37장 DBMS_SQLTUNE

본 장에서는 DBMS_SQLTUNE 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

37.1. 개요

현재 **DBMS_SQLTUNE** 패키지는 실시간 SQL 모니터링 기능에 대한 보고서를 생성해 주는 **REPORT_SQL_MONITOR** 함수 하나만을 제공하고 있는 패키지이다.

37.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_SQLTUNE 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

37.2.1. REPORT_SQL_MONITOR

특정 SQL 수행에 대해서 실시간 SQL 모니터링 기능에 의해 수집된 성능 관련 정보를 보고서 형태로 돌려 준다. 보고서 형식은 텍스트 형식이다.

REPORT_SQL_MONITOR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQLTUNE.REPORT_SQL_MONITOR
(
    sql_id          IN VARCHAR DEFAULT NULL,
    session_id      IN NUMBER   DEFAULT NULL,
    session_serial  IN NUMBER   DEFAULT NULL,
    sql_exec_start  IN DATE     DEFAULT NULL,
    sql_exec_id     IN NUMBER   DEFAULT NULL
)
RETURN CLOB;
```

- 파라미터

파라미터	설명
sql_id	보고서를 생성할 SQL 수행의 SQL 식별자이다.

파라미터	설명
	여기에 NULL을 명시하면 현재 시스템에서 가장 최근에 모니터링된 SQL 수행에 대한 보고서를 생성한다.
session_id	이 값이 NULL이 아니면 이 값이 명시하는 세션에서 수행된 SQL 수행에 한정하여 보고서를 생성할 수 있다. 만약, 이 파라미터에 NULL 이 아닌 값을 명시하고 sql_id 파라미터에 NULL 을 명시할 경우에 해당 세션에서 가장 최근에 모니터링된 SQL 수행에 대해 보고서를 생성한다.
session_serial	원하는 특정 세션을 확실하게 한정하고 싶을 때 추가적으로 이 파라미터를 명시할 수 있다. 만약, session_id 파라미터가 NULL일 경우 이 파라미터는 무시된다.
sql_exec_start	sql_id 파라미터를 명시하였을 때만 이 파라미터를 명시할 수 있다. 모니터링된 SQL 수행 중에서 해당 sql_id를 가진 것 중 sql_exec_start 값이 일치하는 모니터링 정보를 찾아 보고서를 생성한다.
sql_exec_id	sql_id 파라미터를 명시하였을 때만 이 파라미터를 명시할 수 있다. 모니터링된 SQL 수행 중에서 해당 sql_id 를 가진 것 중 sql_exec_id 값이 일치하는 모니터링 정보를 찾아 보고서를 생성한다.

- 반환값

반환값	설명
CLOB 데이터	보고서 형식으로 생성된 문자열을 CLOB 형태로 반환한다.

- 예제

```
set long 1000000;
select dbms_sqltune.report_sql_monitor from dual;
```

제38장 DBMS_SQL_TRANSLATOR

본 장에서는 DBMS_SQL_TRANSLATOR 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

38.1. 개요

DBMS_SQL_TRANSLATOR 패키지를 이용해 SQL 번역 프로파일을 생성하고 이용할 수가 있다. DBMS_SQL_TRANSLATOR 패키지는 호출자 권한으로 수행되는 패키지이다. 그러므로 호출자가 이 패키지의 함수를 통해 번역기 패키지 함수를 호출할 경우, 호출자는 번역기 패키지에 대해 EXECUTE 권한을 가지고 있어야 한다.

번역기 패키지는 다음의 2개의 프러시저를 가지고 있는 PSM 패키지여야 한다.

```
PROCEDURE TRANSLATE_SQL
(
    sql_text          IN  CLOB,
    translated_text OUT CLOB
);

PROCEDURE TRANSLATE_ERROR
(
    error_code          IN  PLS_INTEGER,
    translated_code      OUT PLS_INTEGER,
    translated_sqlstate OUT VARCHAR2
);
```

번역기 패키지 함수의 각 인자에 대한 설명은 다음과 같다.

필드 이름	설명
sql_text	번역할 SQL 문이다.
translated_text	번역된 SQL 문이다.
error_code	번역할 Tiberio 에러 코드이다.
translated_code	번역된 에러 코드이다.
translated_sqlstate	번역된 SQLSTATE 이다.

다음은 DBMS_SQL_TRANSLATOR 패키지 내에 정의된 상수이다. 이 상수들은 SQL 번역 프로파일의 속성을 지정할 때 이용한다.

- ATTR_TRANSLATOR

번역기 패키지를 설정할 때 사용한다. 패키지는 '[스키마.]패키지_이름' 형식으로 설정할 수 있다. 디폴트로 이 속성은 지정되어 있지 않다.

```
ATTR_TRANSLATOR CONSTANT VARCHAR2(30) := 'TRANSLATOR'
```

- ATTR_TRANSLATE_NEW_SQL

번역기 패키지를 사용해 새로운 SQL 문 (혹은 에러 코드) 을 번역할지를 결정한다. (기본값: TRUE)

설정값	설명
TRUE	맞춤 번역이 등록되어 있지 않은 새로운 SQL문 (혹은 에러 코드) 을 번역기 패키지를 사용해 번역하고, 번역 결과를 맞춤 번역으로 등록한다. 맞춤 번역은 translator에 의해 자동으로 번역되거나, register_sql_translation 등의 함수를 통해서 사용자가 직접 등록할 수 있다.
FALSE	맞춤 번역이 등록되어 있지 않으면 (디폴트로) 에러를 발생시킨다.

```
ATTR_TRANSLATE_NEW_SQL CONSTANT VARCHAR2(30) := 'TRANSLATE_NEW_SQL'
```

- ATTR_RAISE_TRANSLATION_ERROR

맞춤 번역이 존재하지 않을 때 (그리고 번역기 패키지를 사용할 수 없을 때) 에러를 발생시킬지에 대한 여부를 결정한다. 디폴트로 이 속성은 거짓이다.

```
ATTR_RAISE_TRANSLATION_ERROR CONSTANT VARCHAR2(30) := 'RAISE_TRANSLATION_ERROR'
```

- ATTR_VALUE_TRUE

속성에 참을 설정하려면 이 상수를 사용할 수 있다.

```
ATTR_VALUE_TRUE CONSTANT VARCHAR2(30) := 'TRUE'
```

- ATTR_VALUE_FALSE

속성에 거짓을 설정하려면 이 상수를 사용할 수 있다.

```
ATTR_VALUE_FALSE CONSTANT VARCHAR2(30) := 'FALSE'
```

38.2. 프리시저와 함수

본 절에서는 DBMS_SQL_TRANSLATOR 패키지에서 제공하는 프리시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

38.2.1. CREATE_PROFILE

SQL 번역 프로파일을 생성한다. SQL 번역 프로파일은 별도의 네임스페이스를 가지는 스키마 객체이다.

CREATE_PROFILE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.CREATE_PROFILE
(
    profile_name IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
profile_name	생성할 프로파일의 이름이다. '[스키마.]이름' 형식으로 설정이 가능하다.

38.2.2. DEREGISTER_ERROR_TRANSLATION

해당 에러 코드의 맞춤 번역 등록 내용을 제거한다.

DEREGISTER_ERROR_TRANSLATION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.DEREGISTER_ERROR_TRANSLATION
(
    profile_name      IN VARCHAR,
    error_code        IN PLS_INTEGER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
profile_name	프로파일의 이름이다.
error_code	등록을 제거할 에러 코드이다.

38.2.3. DEREGISTER_SQL_TRANSLATION

해당 SQL 문의 맞춤 번역 등록 내용을 제거한다.

DEREGISTER_SQL_TRANSLATION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.DEREGISTER_SQL_TRANSLATION
(
    profile_name    IN VARCHAR,
    sql_text        IN CLOB
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
profile_name	프로파일의 이름이다.
sql_text	등록을 제거할 SQL 문이다.

38.2.4. DROP_PROFILE

SQL 번역 프로파일을 제거한다.

DROP_PROFILE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.DROP_PROFILE
(
    profile_name IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
profile_name	제거할 프로파일의 이름이다.

38.2.5. ENABLE_ERROR_TRANSLATION

기 등록된 에러 코드의 맞춤 번역을 활성화한다(번역기에서 번역하는 경우에 사용할 수 있도록 한다).

ENABLE_ERROR_TRANSLATION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.ENABLE_ERROR_TRANSLATION
(
  profile_name      IN VARCHAR,
  error_code        IN PLS_INTEGER,
  enable            IN BOOLEAN      DEFAULT TRUE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
profile_name	프로파일의 이름이다.
error_code	에러 코드이다.
enable	활성화시킬지 혹은 비활성화시킬지를 설정한다.

38.2.6. ENABLE_SQL_TRANSLATION

기 등록된 SQL 문의 맞춤 번역을 활성화한다(번역기에서 번역하는 경우에 사용할 수 있도록 한다).

ENABLE_SQL_TRANSLATION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.ENABLE_SQL_TRANSLATION
(
  profile_name      IN VARCHAR,
  sql_text          IN CLOB,
  enable            IN BOOLEAN      DEFAULT TRUE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
profile_name	프로파일의 이름이다.
sql_text	SQL 문이다.
enable	활성화시킬지 혹은 비활성화시킬지를 설정한다.

38.2.7. REGISTER_ERROR_TRANSLATION

해당 에러 코드에 대한 맞춤 번역을 등록한다. 번역 프로파일을 통해 에러 코드를 번역할 때, 먼저 해당 에러 코드에 대한 맞춤 번역이 등록되어 있는지를 검사해서, 있으면 해당 번역 내용을 돌려주고 그렇지 않을 경우는 번역기 패키지의 함수를 수행하게 된다.

해당 에러 코드에 대한 맞춤 번역이 이미 등록되어 있을 경우는 새로 인자로 전달되는 내용으로 번역 내용이 업데이트된다.

REGISTER_ERROR_TRANSLATION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.REGISTER_ERROR_TRANSLATION
(
    profile_name      IN VARCHAR,
    error_code        IN PLS_INTEGER,
    translated_code    IN PLS_INTEGER DEFAULT NULL,
    translated_sqlstate IN VARCHAR      DEFAULT NULL,
    enable            IN BOOLEAN        DEFAULT TRUE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
profile_name	프로파일의 이름이다.
error_code	번역할 Tibero 에러 코드이다.
translated_code	번역된 에러 코드이다.
translated_sqlstate	번역된 SQLSTATE 이다.
enable	활성화시킬지 혹은 비활성화시킬지를 설정한다.

38.2.8. REGISTER_SQL_TRANSLATION

해당 SQL 문에 대한 맞춤 번역을 등록한다.번역 프로파일을 통해 SQL 문을 번역할 때, 먼저 해당 SQL 문에 대한 맞춤 번역이 등록되어 있는지를 검사해서, 있으면 해당 번역 내용을 돌려주고 그렇지 않을 경우는 번역기 패키지의 함수를 수행하게 된다.

해당 SQL 문에 대한 맞춤 번역이 이미 등록되어 있을 경우는 새로 인자로 전달되는 내용으로 번역 내용이 업데이트된다.

REGISTER_SQL_TRANSLATION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.REGISTER_SQL_TRANSLATION
(
    profile_name      IN VARCHAR,
    sql_text          IN CLOB,
    translated_text    IN CLOB          DEFAULT NULL,
```

```
enable          IN BOOLEAN          DEFAULT TRUE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
profile_name	프로파일의 이름이다.
sql_text	번역할 SQL 문이다.
translated_text	번역된 SQL 문이다.
enable	활성화시킬지 혹은 비활성화시킬지를 설정한다.

38.2.9. SET_ATTRIBUTE

SQL 번역 프로파일의 속성값을 지정한다.

SET_ATTRIBUTE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.SET_ATTRIBUTE
(
    profile_name      IN VARCHAR,
    attribute_name    IN VARCHAR,
    attribute_value   IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
profile_name	프로파일의 이름이다.
attribute_name	설정할 속성의 이름이다.
attribute_value	설정할 속성값이다.

38.2.10. SQL_HASH

인자로 주어진 SQL 문의 해시값을 계산한다.

SQL_HASH 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.SQL_HASH
(
    sql_text IN CLOB
)
RETURN NUMBER DETERMINISTIC;
```

- 파라미터

파라미터	설명
sql_text	해시값을 계산할 SQL 문이다.

38.2.11. SQL_ID

인자로 주어진 SQL 문의 SQL_ID 값을 반환한다.

SQL_ID 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.SQL_ID
(
    sql_text IN CLOB
) RETURN VARCHAR DETERMINISTIC;
```

- 파라미터

파라미터	설명
sql_text	SQL_ID 를 구할 SQL 문이다.

38.2.12. TRANSLATE_ERROR

해당 에러 코드를 번역한다. 사용할 SQL 번역 프로파일은 ALTER SESSION SET SQL_TRANSLATION_PROFILE 명령을 통해 프리시저를 수행하기에 앞서 미리 지정되어야만 한다.

TRANSLATE_ERROR 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.TRANSLATE_ERROR
(
    error_code          IN          PLS_INTEGER,
    translated_code     OUT         PLS_INTEGER,
```

```
translated_sqlstate OUT NOCOPY VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
error_code	번역할 Tiberio 에러 코드이다.
translated_code	번역된 에러 코드이다.
translated_sqlstate	번역된 SQLSTATE 이다.

38.2.13. TRANSLATE_SQL

해당 SQL 문을 번역한다. 사용할 SQL 번역 프로파일은 ALTER SESSION SET SQL_TRANSLATION_PROFILE 명령을 통해 프러시저를 수행하기에 앞서 미리 지정되어야만 한다.

TRANSLATE_SQL 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SQL_TRANSLATOR.TRANSLATE_SQL
(
    sql_text          IN          CLOB,
    translated_text    OUT NOCOPY CLOB
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
sql_text	번역할 SQL 문이다.
translated_text	번역된 SQL 문이다.

제39장 DBMS_STATS

본 장에서는 DBMS_STATS 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

39.1. 개요

DBMS_STATS는 데이터베이스 객체의 통계 정보를 수집하고 관리하는 패키지이다. 이 패키지를 사용하면 데이터베이스에 있는 컬럼, 테이블, 데이터 사전(DD: Data Dictionary), 인덱스, 스키마, 시스템 등에 대한 통계 정보를 수집하고 관리(예: 삭제 또는 초기화 등)할 수 있다.

테이블 통계 정보 수집시에 사용자 선택에 따라서 컬럼 각각에 대한 데이터 분포도를 저장한다. 이를 히스토그램이라 하고, 수집 가능한 데이터 타입은 NUMBER, CHAR, VARCHAR, DATE, TIME, TIMESTAMP 이다.

사용자는 자신에게 소속된 객체들에 대해서만 통계 정보 수집이 가능하다. ANALYZE ANY 권한을 부여받으면 모든 사용자의 객체에 대한 통계 정보 수집이 가능하다.

39.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_STATS 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

39.2.1. ALTER_STATS_HISTORY_RETENTION

통계 정보 히스토리 보유 기간을 변경하는 프러시저이다. 해당 값은 통계 정보 히스토리를 제거하는 시점에 영향을 끼친다. 히스토리를 제거하는 기능은 “[39.2.38. PURGE_STATS](#)”를 참고한다.

ALTER_STATS_HISTORY_RETENTION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.ALTER_STATS_HISTORY_RETENTION
(
    retention    NUMBER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
retention	통계 정보 히스토리를 보유할 최대 기간(일 단위)이다. 1 이상의 값이어야 하지만, 특별한 목적을 위해 아래와 같이 값을 지정할 수 있다. -1: 자동 히스토리 제거를 통해 제거되지 않는다 (보유 기간이 무제한이다). 0: 이후 수집되는 통계 정보에 대한 히스토리가 저장되지 않는다. 기존 히스토리들은 자동 제거 기능을 통해 제거된다. - NULL: 기본값인 31일로 설정한다.

39.2.2. COPY_TABLE_STATS

테이블 및 로컬 인덱스의 원본 파티션의 통계 정보를 대상 파티션의 통계 정보로 복사하는 프러시저이다.

RANGE 파티션일 경우 파티션 키의 첫 번째 컬럼의 히스토그램이 대상 파티션 바로 이전 파티션까지를 대상으로 수집되었다면 히스토그램도 같이 갱신한다.

COPY_TABLE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.COPY_TABLE_STATS
(
    ownname          IN          VARCHAR2,
    tabname           IN          VARCHAR2,
    srcpartname       IN          VARCHAR2,
    dstpartname       IN          VARCHAR2,
    scale_factor      IN          NUMBER    DEFAULT 1,
    flags             IN          NUMBER    DEFAULT NULL,
    force             IN          BOOLEAN   DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	파티션이 속한 스키마의 이름이다.
tabname	파티션이 속한 테이블의 이름이다.
srcpartname	통계 정보를 복사할 원본 파티션의 이름이다.
dstpartname	통계 정보를 복사할 대상 파티션의 이름이다.

파라미터	설명
scale_factor	원본 파티션의 로우 갯수, 블록 개수 등을 해당 수치만큼 곱하여 대상 파티션에 저장한다.
flags	사용하지 않는 파라미터이다.
force	TRUE로 설정되면, 테이블의 통계 정보가 잠겨 있어도 복사한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	존재하지 않는 테이블 혹은 파티션 이름을 입력한 경우이다.

39.2.3. CREATE_STAT_TABLE

통계 정보를 저장할 통계 테이블을 생성하는 프러시저이다.

CREATE_STAT_TABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.CREATE_STAT_TABLE
(
    ownname      VARCHAR2,
    stattab      VARCHAR2,
    tblspace     VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
stattab	통계 정보를 저장할 통계 테이블의 이름이다.
tblspace	통계 테이블이 속할 테이블 스페이스의 이름이다. (기본값: NULL, NULL일 경우 SYSTEM 테이블 스페이스에 저장된다)

- 예외 상황

예외 상황	설명
7068	잘못된 스키마를 입력한 경우이다.

39.2.4. DELETE_COLUMN_STATS

컬럼의 통계 정보를 삭제하는 프러시저이다.

DELETE_COLUMN_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.DELETE_COLUMN_STATS
(
    ownname          VARCHAR2,
    tabname           VARCHAR2,
    colname           VARCHAR2,
    partname          VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    cascade_parts     BOOLEAN  DEFAULT TRUE,
    no_invalidate     BOOLEAN  DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force             BOOLEAN  DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	컬럼이 속한 테이블의 이름이다.
colname	컬럼의 이름이다.
partname	통계 정보를 삭제할 파티션의 이름이다. 테이블이 파티션되어 있고, partname의 값이 NULL이면 테이블 수준의 컬럼 통계 정보를 삭제한다.
cascade_parts	테이블이 파티션되어 있고, partname이 NULL일 때 TRUE로 설정하면 모든 파티션 수준의 컬럼 통계 정보도 함께 삭제한다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 컬럼 통계 정보가 잠겨있어도 삭제한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
OBJECT_NOT_EXISTS	객체가 존재하지 않는 경우이다.

39.2.5. DELETE_DATABASE_STATS

데이터베이스에 있는 모든 테이블의 통계 정보를 삭제하는 프러시저이다.

DELETE_DATABASE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.DELETE_DATABASE_STATS
(
    no_invalidate    BOOLEAN DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force            BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 잠겨있는 테이블 및 관련 객체들의 통계 정보들도 삭제한다.

39.2.6. DELETE_DICTIONARY_STATS

모든 데이터 사전의 스키마(SYS, SYSCAT)의 통계 정보를 삭제하는 프러시저이다.

DELETE_DICTIONARY_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.DELETE_DICTIONARY_STATS
(
    no_invalidate    BOOLEAN DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force            BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 잠겨있는 테이블 및 관련 객체들의 통계 정보들도 삭제한다.

39.2.7. DELETE_INDEX_STATS

인덱스의 통계 정보를 삭제하는 프러시저이다.

DELETE_INDEX_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.DELETE_INDEX_STATS
(
    ownname          VARCHAR2,
    idxname           VARCHAR2,
    partname          VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    cascade_parts     BOOLEAN  DEFAULT TRUE,
    no_invalidate     BOOLEAN  DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force             BOOLEAN  DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
idxname	인덱스의 이름이다.
partname	통계 정보를 삭제할 파티션의 이름이다. 인덱스가 파티션으로 나누어져 있고, partname의 값이 NULL이면 인덱스 수준의 통계 정보를 삭제한다.
cascade_parts	인덱스가 파티션으로 나누어져 있고, partname의 값이 NULL일 때 TRUE로 설정하면 모든 파티션 수준의 통계 정보도 함께 삭제한다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 인덱스의 통계 정보가 잠겨있어도 삭제한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
OBJECT_NOT_EXISTS	객체가 존재하지 않는 경우이다.

39.2.8. DELETE_SCHEMA_STATS

스키마 전체의 통계 정보를 삭제하는 프러시저이다.

DELETE_SCHEMA_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.DELETE_SCHEMA_STATS
(
    ownname          VARCHAR2,
    no_invalidate     BOOLEAN DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force             BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 잠겨 있는 테이블 및 관련 객체들의 통계 정보들도 삭제한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
OBJECT_NOT_EXISTS	객체가 존재하지 않는 경우이다.

39.2.9. DELETE_SYSTEM_STATS

workload 시스템의 통계 정보를 삭제하고, noworkload 시스템의 통계 정보를 초기화하는 프러시저이다. workload 시스템의 통계 정보는 INTERVAL, START, STOP 옵션으로, noworkload 시스템의 통계 정보는 NOWORKLOAD 옵션으로 수집한다.

DELETE_SYSTEM_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.DELETE_SYSTEM_STATS ();
```

- 예외 상황

예외 상황	설명
20000	DBA 권한이 없는 경우이다.

39.2.10. DELETE_TABLE_STATS

테이블의 통계 정보를 삭제하는 프러시저이다.

DELETE_TABLE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.DELETE_TABLE_STATS
(
  ownname          VARCHAR2,
  tabname          VARCHAR2,
  partname         VARCHAR2 DEFAULT NULL,
  cascade_parts    BOOLEAN  DEFAULT TRUE,
  cascade_columns  BOOLEAN  DEFAULT TRUE,
  cascade_indexes  BOOLEAN  DEFAULT TRUE,
  no_invalidate    BOOLEAN  DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
  force            BOOLEAN  DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.
partname	통계 정보를 삭제할 대상 파티션의 이름이다. 파티션으로 나뉘어 있고, partname의 값이 NULL이면 테이블 수준의 통계 정보를 삭제한다.
cascade_parts	테이블이 파티션으로 나뉘어 있고, partname이 NULL일 때 TRUE로 설정하면 모든 파티션 수준의 통계 정보도 함께 삭제한다.
cascade_columns	TRUE로 설정하면 컬럼의 통계 정보도 함께 삭제한다.
cascade_indexes	TRUE로 설정하면 테이블에 있는 인덱스의 통계 정보도 함께 삭제한다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 테이블의 통계 정보가 잠겨있어도 삭제한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
OBJECT_NOT_EXISTS	객체가 존재하지 않는 경우이다.

39.2.11. DROP_STAT_TABLE

통계 테이블을 삭제하는 프러시저이다.

DROP_STAT_TABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.DROP_STAT_TABLE
(
    ownname      VARCHAR2,
    stattab      VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
stattab	통계 정보를 저장할 통계 테이블의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
7068	잘못된 스키마를 입력한 경우이다.

39.2.12. EXPORT_COLUMN_STATS

지정한 컬럼의 통계 정보를 통계 테이블에 저장하는 프러시저이다.

EXPORT_COLUMN_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.EXPORT_COLUMN_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    tabname      VARCHAR2,
    colname      VARCHAR2,
    partname     VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    stattab      VARCHAR2,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.

파라미터	설명
tablename	테이블의 이름이다.
colname	컬럼의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 컬럼을 입력한 경우이다.

39.2.13. EXPORT_DATABASE_STATS

데이터베이스에 있는 테이블의 통계 정보를 통계 테이블에 저장하는 프러시저이다.

EXPORT_DATABASE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.EXPORT_DATABASE_STATS
(
    stattab      VARCHAR2,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20000	DBA 권한이 없는 경우이다.

39.2.14. EXPORT_INDEX_STATS

지정한 인덱스의 통계 정보를 통계 테이블에 저장하는 프러시저이다.

EXPORT_INDEX_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.EXPORT_INDEX_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    indname      VARCHAR2,
    partname     VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    stattab      VARCHAR2,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
indname	인덱스의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 인덱스를 입력한 경우이다.

39.2.15. EXPORT_SCHEMA_STATS

스키마 전체의 통계 정보를 통계 테이블에 저장하는 프러시저이다.

EXPORT_SCHEMA_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.EXPORT_SCHEMA_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    stattab      VARCHAR2,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프리시저를 호출한 스키마의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 스키마를 입력한 경우이다.

39.2.16. EXPORT_SYSTEM_STATS

시스템의 통계 정보를 통계 테이블에 저장하는 프리시저이다.

EXPORT_SYSTEM_STATS 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.EXPORT_SYSTEM_STATS
(
    stattab      VARCHAR2,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20000	DBA 권한이 없는 경우이다.

39.2.17. EXPORT_TABLE_STATS

테이블의 통계 정보를 통계 테이블에 저장하는 프러시저이다.

EXPORT_TABLE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.EXPORT_TABLE_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    tabname      VARCHAR2,
    partname     VARCHAR2,
    stattab      VARCHAR2,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    cascade      BOOLEAN  DEFAULT TRUE,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
cascade	테이블이 갖는 컬럼, 인덱스, 파티션의 통계 정보를 저장한다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 테이블을 입력한 경우이다.

39.2.18. GATHER_DATABASE_STATS

데이터베이스의 모든 객체의 통계 정보를 수집하는 프러시저이다.

GATHER_DATABASE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GATHER_DATABASE_STATS
(
    estimate_percent NUMBER    DEFAULT
                                to_estimate_percent_type(get_param('STAT_ESTIMATE_PERCENT')),
    block_sample      BOOLEAN  DEFAULT FALSE,
    method_opt        VARCHAR2 DEFAULT get_param('STAT_METHOD_OPT'),
    degree            NUMBER   DEFAULT to_degree_type (get_param('STAT_DEGREE')),
    cascade           BOOLEAN  DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_CASCADE')),
    gather_sys        BOOLEAN  DEFAULT FALSE,
    no_invalidate     BOOLEAN  DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    options           VARCHAR2 DEFAULT 'GATHER',
    force             BOOLEAN  DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
estimate_percent	샘플링할 로우의 퍼센트를 정의한다. 0.000001 이상 100 이하의 값을 설정할 수 있다. 0을 입력한 경우에는 optimizer가 테이블에 크기에 따라 적합한 sampling rate을 결정하여 수행한다.
block_sample	estimate_percent가 100보다 작을 때 로우 샘플링 대신 블록 샘플링을 사용할 수 있다. 블록 샘플링 방식은 로우 샘플링에 비해 표본이 고르게 뽑히지 않기 때문에 estimate_percent가 충분히 크지 않을 때는 기본값인 FALSE로 두어야 한다.
method_opt	히스토그램 생성에 대한 옵션으로 설정 방법은 [method_opt 파라미터 설정 방법] 을 참고한다.
degree	병렬 쿼리의 처리 개수를 설정한다.
cascade	인덱스에 대해서도 통계 정보를 수집한다.
gather_sys	SYS 사용자의 테이블에 대해서도 통계 정보를 수집한다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
options	수집할 테이블의 기준을 정한다. - GATHER : 모든 테이블에 대하여 수집한다.

파라미터	설명
	- GATHER AUTO : 자체적인 기준에 의하여 수집이 필요한 테이블들만 수집한다. - GATHER EMPTY : 통계 정보가 없는 테이블들만 수집한다. - GATHER STALE : 마지막 통계 정보 수집 이후 전체 대비 10% 이상의 로우들이 변경된 테이블들만 수집한다.
force	TRUE로 설정하면 잠겨 있는 테이블 및 관련 객체들의 통계 정보들도 수집한다.

[method_opt 파라미터 설정방법]

다음과 같은 형식으로 method_opt 파라미터를 설정할 수 있다.

- FOR ALL

```
FOR ALL [INDEXED | HIDDEN] COLUMNS [size_clause]
```

각 옵션에 대한 설명은 다음과 같다.

옵션	설명
INDEXED	인덱스된 컬럼의 통계 정보를 수집한다.
HIDDEN	실제 컬럼이 아닌 functional index로 생성된 컬럼에 대해서 통계 정보를 수집한다.
size_clause	히스토그램을 생성할 때 길이를 설정하는 데 필요한 절이다.

- FOR COLUMNS

```
FOR COLUMNS [size_clause] column [size_clause] [,column [size_clause]...]
```

각 옵션에 대한 설명은 다음과 같다.

옵션	설명
size_clause	히스토그램을 생성할 때 길이를 설정하는 데 필요한 절이다.

- size_clause

```
size_clause := SIZE {integer | REPEAT | AUTO}
```

각 항목에 대한 설명은 다음과 같다.

항목	설명
integer	히스토그램 버킷의 수 이다. 1~256개까지 설정할 수 있다.

항목	설명
REPEAT	히스토그램이 있는 경우에만 히스토그램의 정보를 수집한다.
AUTO	시스템에서 자동으로 값을 결정한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
BAD_INPUT_VALUE	잘못된 파라미터 값을 입력한 경우이다.

39.2.19. GATHER_DICTIONARY_STATS

모든 데이터 사전의 스키마(SYS, SYSCAT) 객체의 통계 정보를 수집하는 프러시저이다.

GATHER_DICTIONARY_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GATHER_DICTIONARY_STATS
(
    estimate_percent NUMBER DEFAULT
                                to_estimate_percent_type(get_param('STAT_ESTIMATE_PERCENT')),
    block_sample      BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    method_opt        VARCHAR2 DEFAULT get_param('STAT_METHOD_OPT'),
    degree            NUMBER DEFAULT to_degree_type (get_param('STAT_DEGREE')),
    cascade           BOOLEAN DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_CASCADE')),
    no_invalidate     BOOLEAN DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force             BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
estimate_percent	샘플링할 로우의 퍼센트를 정의한다. 0.000001 이상 100 이하의 값을 설정할 수 있다. 0을 입력한 경우에는 optimizer가 테이블에 크기에 따라 적합한 sampling rate을 결정하여 수행한다.
block_sample	estimate_percent가 100보다 작을 때 로우 샘플링 대신 블록 샘플링을 사용할 수 있다. 블록 샘플링 방식은 로우 샘플링에 비해 표본이 고르게 뽑히지 않기 때문에 estimate_percent가 충분히 크지 않을 때는 기본값인 FALSE로 두어야 한다.
method_opt	히스토그램 생성에 대한 옵션이다. 파라미터를 설정하는 방법은 [method_opt 파라미터 설정방법] 을 참고한다.

파라미터	설명
degree	병렬 쿼리의 처리 개수를 설정한다.
cascade	인덱스에 대해서도 통계 정보를 수집한다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 잠겨 있는 테이블 및 관련 객체들의 통계 정보들도 수집한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
BAD_INPUT_VALUE	잘못된 파라미터 값을 입력한 경우이다.

39.2.20. GATHER_INDEX_STATS

인덱스의 통계 정보를 수집하는 프러시저이다.

GATHER_INDEX_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GATHER_INDEX_STATS
(
  ownname          VARCHAR2,
  idxname          VARCHAR2,
  partname         VARCHAR2 DEFAULT NULL,
  estimate_percent NUMBER DEFAULT to_estimate_percent_type (
    get_param ('STAT_ESTIMATE_PERCENT')),
  degree           NUMBER DEFAULT to_degree_type(get_param('STAT_DEGREE')),
  no_invalidate    BOOLEAN DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
  force            BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
idxname	인덱스의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
estimate_percent	샘플링할 로우의 퍼센트를 정의한다. 0.000001 이상 100 이하의 값을 설정할 수 있다. 0을 입력한 경우에는 optimizer가 테이블에 크기에 따라 적합한 sampling rate을 결정하여 수행한다.

파라미터	설명
degree	병렬 쿼리의 처리 개수를 설정한다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 인덱스의 통계 정보가 잠겨 있어도 수집한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
OBJECT_NOT_EXISTS	객체가 존재하지 않는 경우이다.

39.2.21. GATHER_SCHEMA_STATS

스키마의 모든 객체의 통계 정보를 수집하는 프러시저이다.

GATHER_SCHEMA_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GATHER_SCHEMA_STATS
(
    ownname          VARCHAR2,
    estimate_percent  NUMBER    DEFAULT
                        to_estimate_percent_type(get_param('STAT_ESTIMATE_PERCENT')),
    block_sample      BOOLEAN    DEFAULT FALSE,
    method_opt        VARCHAR2  DEFAULT get_param('STAT_METHOD_OPT'),
    degree            NUMBER    DEFAULT to_degree_type (get_param('STAT_DEGREE')),
    cascade           BOOLEAN    DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_CASCADE')),
    no_invalidate     BOOLEAN    DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force            BOOLEAN    DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
estimate_percent	샘플링할 로우의 퍼센트를 정의한다. 0.000001 이상 100 이하의 값을 설정할 수 있다. 0을 입력한 경우에는 optimizer가 테이블에 크기에 따라 적합한 sampling rate을 결정하여 수행한다.
block_sample	estimate_percent가 100보다 작을 때 로우 샘플링 대신 블록 샘플링을 사용할 수 있다. 블록 샘플링 방식은 로우 샘플링에 비해 표본이 고르게 뽑히지 않

파라미터	설명
	기 때문에 estimate_percent가 충분히 크지 않을 때는 기본값인 FALSE로 두어야 한다.
method_opt	히스토그램 생성에 대한 옵션이다. 파라미터를 설정하는 방법은 [method_opt 파라미터 설정방법] 을 참고한다.
degree	병렬 쿼리의 처리 개수를 설정한다.
cascade	인덱스에 대해서도 통계 정보를 수집한다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 잠겨 있는 테이블 및 관련 객체들의 통계 정보들도 수집한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
OBJECT_NOT_EXISTS	객체가 존재하지 않는 경우이다.
BAD_INPUT_VALUE	잘못된 파라미터 값을 입력한 경우이다.

39.2.22. GATHER_SYSTEM_STATS

시스템의 통계 정보를 수집하는 프러시저이다. 이 프러시저를 사용하려면 DBA 권한이 필요하다.

GATHER_SYSTEM_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GATHER_SYSTEM_STATS
(
    gathering_mode    VARCHAR2 DEFAULT 'NOWORKLOAD',
    interval          NUMBER    DEFAULT 60,
    limit             VARCHAR2 DEFAULT '3G'
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
gathering_mode	NOWORKLOAD, INTERVAL, START/STOP 옵션을 지원한다. 각 옵션에 대한 설명은 다음의 [gathering_mode 파라미터 설정 옵션] 을 참조한다.

파라미터	설명
interval	gathering_mode가 INTERVAL일 때 시스템의 성능을 측정하는 시간을 분 단위로 나타낸다. (기본값: 60분)
limit	gathering_mode가 NOWORKLOAD일 때 임의의 입출력을 수행해 볼 최대 데이터양을 Byte 단위로 나타낸다. 이때 단위는 K(Kilo Byte), M(Mega Byte), G(Giga Byte), T(Tera Byte) 등을 사용할 수 있다. 캐시 버퍼(데이터베이스의 캐시, 운영체제의 캐시 등)의 크기보다 큰 값을 사용해야 좀 더 정확한 정보를 얻을 수 있다. (기본값: 3G)

[gathering_mode 파라미터 설정 옵션]

gathering_mode 파라미터에 설정할 수 있는 각 옵션에 대한 설명은 다음과 같다.

옵션	설명
NOWORKLOAD	시스템의 CPU와 입출력 성능을 측정한다. 즉 시스템의 통계 정보 중 CPUSPEED, SEEKTM, TRFSPEED를 수집한다. - 시스템의 통계 정보는 데이터 파일을 통해 수집되기 때문에 데이터베이스와 테이블 스페이스를 모두 생성하고서, 해당 정보를 수집할 것을 권장한다. - 데이터베이스와 테이블 스페이스를 모두 생성한 후 시스템의 통계 정보를 수집하기를 강력히 권장한다. - 서버 부하에 따라 보다 자세한 시스템의 통계 정보를 설정하려면, gathering_mode 파라미터의 옵션 중 START 또는 STOP 또는 INTERVAL 파라미터를 사용해야 한다. - noworkload와 workload 시스템의 통계 정보를 모두 수집하는 경우에는 workload 시스템의 통계 정보가 최적화기(Optimizer)에서 사용된다. 이 모드에서 시스템의 통계 정보를 수집하면 데이터베이스 크기에 따라 몇 분이 걸릴 수 있다. 이를 해결하기 위해 limit 파라미터를 사용하여 수집 시간을 조절할 수 있다.
INTERVAL	interval 파라미터에 설정된 시간 동안 시스템의 성능을 측정한다. workload 시스템의 통계 정보인 SBLKRDTM, MBLKRDTM, MBLKRDCNT를 수집한다. 필요하다면 gathering_mode 파라미터의 옵션을 STOP으로 설정하여 interval 파라미터에 설정한 시간이 모두 지나가기 전에 수집을 일찍 마칠 수 있다.

옵션	설명
START, STOP	START와 STOP 옵션 간의 시스템 성능을 측정한다. workload 시스템의 통계 정보인 SBLKRDTM, MBLKRDTM, MBLKRDCNT를 수집한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20000	권한이 부족한 경우이다.
20023	잘못된 gathering_mode 파라미터(NOWORKLOAD, INTERVAL, START, STOP만 가능)를 사용한 경우이다.
20026	잘못된 파라미터 값을 입력한 경우이다.
20027	_DD_AUX_STATS 통계 테이블의 내용이 이상한 경우이다.

39.2.23. GATHER_TABLE_STATS

테이블의 통계 정보를 수집하는 프러시저이다.

GATHER_TABLE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GATHER_TABLE_STATS
(
    ownname          VARCHAR2,
    tabname           VARCHAR2,
    partname          VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    estimate_percent  NUMBER      DEFAULT
                        to_estimate_percent_type(get_param('STAT_ESTIMATE_PERCENT')),
    block_sample      BOOLEAN     DEFAULT FALSE,
    method_opt        VARCHAR2   DEFAULT get_param('STAT_METHOD_OPT'),
    degree            NUMBER      DEFAULT to_degree_type (get_param('STAT_DEGREE')),
    cascade_indexes   BOOLEAN     DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_CASCADE')),
    no_invalidate     BOOLEAN     DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    granularity       VARCHAR2   DEFAULT 'ALL',
    force             BOOLEAN     DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 현재 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.

파라미터	설명
partname	파티션의 이름이다.
estimate_percent	샘플링할 로우의 퍼센트를 정의한다. 0.000001 이상 100 이하의 값을 설정할 수 있다. 0을 입력한 경우에는 optimizer가 테이블에 크기에 따라 적합한 sampling rate을 결정하여 수행한다.
block_sample	estimate_percent가 100보다 작을 때 로우 샘플링 대신 블록 샘플링을 사용할 수 있다. 블록 샘플링 방식은 로우 샘플링에 비해 표본이 고르게 뽑히지 않기 때문에 estimate_percent가 충분히 크지 않을 때는 기본값인 FALSE로 두어야 한다.
method_opt	히스토그램 생성에 대한 옵션이다. 파라미터를 설정하는 방법은 [method_opt 파라미터 설정방법] 을 참고한다.
degree	병렬 쿼리의 처리 개수를 설정한다.
cascade_indexes	인덱스에 대해서도 통계 정보를 수집한다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
granularity	통계 정보를 수집하는 대상을 가리킨다. - ALL: 테이블 및 파티션의 통계 정보를 수집한다. - GLOBAL: 파티션을 제외한 테이블의 통계 정보만 수집한다. - PARTITION: 파티션 수준의 통계 정보만 수집한다.
force	TRUE로 설정하면 테이블의 통계 정보가 잠겨 있어도 수집한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
OBJECT_NOT_EXISTS	객체가 존재하지 않는 경우이다.
BAD_INPUT_VALUE	잘못된 파라미터 값을 입력한 경우이다.

39.2.24. GET_COLUMN_STATS

데이터 사전(DD: Data Dictionary) 또는 통계 테이블에 있는 지정한 컬럼의 통계 정보를 가져오는 프러시저이다.

GET_COLUMN_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_STATS.GET_COLUMN_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    tabname      VARCHAR2,
    colname      VARCHAR2,
    stattab      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    distcnt      OUT      NUMBER,
    density      OUT      NUMBER,
    nullcnt      OUT      NUMBER,
    avgclen      OUT      NUMBER
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.
colname	컬럼의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
distcnt	컬럼 내 서로 다른 값들의 개수이다.
density	컬럼 값들의 밀도이다.
nullcnt	컬럼 내 NULL 개수이다.
avgclen	byte 단위로 나타낸 컬럼의 평균길이이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 컬럼을 입력한 경우이다.
20025	잘못된 통계 테이블을 입력한 경우이다.

39.2.25. GET_INDEX_STATS

데이터 사전(DD: Data Dictionary) 또는 통계 테이블에 있는 지정한 인덱스의 통계 정보를 가져오는 프러시저이다.

GET_INDEX_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GET_INDEX_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    idxname      VARCHAR2,
    partname     VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    stattab     VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      GET_TABLE_STATSVARCHAR2 DEFAULT NULL,
    numrows      OUT    NUMBER,
    numblks      OUT    NUMBER,
    numdist      OUT    NUMBER,
    clstfct      OUT    NUMBER,
    idxlevel     OUT    NUMBER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
idxname	인덱스의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
numrows	인덱스의 로우 개수이다.
numblks	인덱스의 블록 개수이다.
numlblks	인덱스의 리프블록 개수이다.
numdist	인덱스 내 서로 다른 값들의 개수이다.
clstfct	인덱스의 클러스터링 팩터이다. 0에서 1 사이의 값으로 정규화되어 있다.
idxlevel	인덱스의 높이이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20007	잘못된 인덱스를 입력한 경우이다.
20003	잘못된 파티션을 입력한 경우이다.
20004	파티션 인덱스가 아닌데 파티션 이름을 지정한 경우이다.
20025	잘못된 통계 테이블을 입력한 경우이다.

39.2.26. GET_TABLE_STATS

데이터 사전(DD: Data Dictionary) 또는 통계 테이블에 있는 지정된 테이블의 통계 정보를 가져오는 프러시저이다.

GET_TABLE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GET_TABLE_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    tabname      VARCHAR2,
    partname     VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    stattab      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    numrows      OUT NUMBER,
    numblks      OUT NUMBER,
    avgrlen      OUT NUMBER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
numrows	테이블의 로우 개수이다.
numblks	테이블의 블록 개수이다.
avgrlen	테이블의 평균 로우 길이이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 테이블 혹은 파티션을 입력한 경우이다.
20004	파티션 테이블이 아닌데 파티션을 입력한 경우이다.
20025	잘못된 통계 테이블을 입력한 경우이다.

39.2.27. IMPORT_COLUMN_STATS

통계 테이블에 있는 지정한 컬럼의 통계 정보를 데이터 사전에 저장하는 프러시저이다.

IMPORT_COLUMN_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.IMPORT_COLUMN_STATS
(
    ownname          VARCHAR2,
    tabname           VARCHAR2,
    colname           VARCHAR2,
    partname          VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    stattab           VARCHAR2,
    statid            VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown           VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    no_invalidate     BOOLEAN  DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force             BOOLEAN  DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.
colname	컬럼의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 컬럼 통계 정보가 잠겨있어도 저장한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 컬럼을 입력한 경우이다.

39.2.28. IMPORT_DATABASE_STATS

통계 테이블에 있는 모든 테이블의 통계 정보를 데이터 사전에 저장하는 프러시저이다.

IMPORT_DATABASE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.IMPORT_DATABASE_STATS
(
    stattab      VARCHAR2,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    no_invalidate BOOLEAN DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force        BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 잠겨 있는 테이블 및 관련 객체들의 통계 정보들도 저장한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20000	DBA 권한이 없는 경우이다.

39.2.29. IMPORT_INDEX_STATS

통계 테이블에 있는 지정한 인덱스의 통계 정보를 데이터 사전에 저장하는 프러시저이다.

IMPORT_INDEX_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.IMPORT_INDEX_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
```

```

indname    VARCHAR2,
partname   VARCHAR2 DEFAULT NULL,
stattab    VARCHAR2,
statid     VARCHAR2 DEFAULT NULL,
statown    VARCHAR2 DEFAULT NULL,
no_invalidate  BOOLEAN  DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
force      BOOLEAN  DEFAULT FALSE
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
indname	인덱스의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 인덱스의 통계 정보가 잠겨있어도 저장한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 인덱스를 입력한 경우이다.

39.2.30. IMPORT_SCHEMA_STATS

통계 테이블에 있는 스키마 전체의 통계 정보를 데이터 사전에 저장하는 프러시저이다.

IMPORT_SCHEMA_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_STATS.IMPORT_SCHEMA_STATS
(
    ownname    VARCHAR2,
    stattab    VARCHAR2,
    statid     VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown    VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    no_invalidate  BOOLEAN  DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),

```

```

    force          BOOLEAN DEFAULT FALSE
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 잠겨 있는 테이블 및 관련 객체들의 통계 정보들도 저장한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 스키마를 입력한 경우이다.

39.2.31. IMPORT_SYSTEM_STATS

통계 테이블에 있는 시스템의 통계 정보를 데이터 사전에 저장하는 프러시저이다.

IMPORT_SYSTEM_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_STATS.IMPORT_SYSTEM_STATS
(
    stattab      VARCHAR2,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20000	DBA 권한이 없는 경우이다.

39.2.32. IMPORT_TABLE_STATS

통계 테이블에 있는 테이블의 통계 정보를 데이터 사전에 저장하는 프러시저이다.

IMPORT_TABLE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.IMPORT_TABLE_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    tabname      VARCHAR2,
    partname     VARCHAR2,
    stattab      VARCHAR2,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    cascade      BOOLEAN  DEFAULT TRUE,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    no_invalidate  BOOLEAN  DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force        BOOLEAN  DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
cascade	테이블이 갖는 컬럼, 인덱스, 파티션의 통계 정보를 저장한다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 테이블의 통계 정보가 잠겨있어도 저장한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 테이블을 입력한 경우이다.

39.2.33. LOCK_TABLE_STATS

해당 테이블과 소속된 인덱스, 파티션, 컬럼의 통계 정보들을 잠그는 프러시저이다. 잠겨진 통계 정보는 수집 혹은 삭제, 복사가 불가능하다.

단일 테이블에 대한 수집, 삭제, 복사 (GATHER_TABLE_STATS, DELETE_TABLE_STATS 등)에 대해서는 예러가 발생하고 , 여러 객체에 대한 수집, 삭제, 복사 (GATHER_SCHEMA_STATS, DELETE_DATABASE_STATS 등)에 대해서는 건너뛰어 진행한다.

LOCK_TABLE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.LOCK_TABLE_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    tabname      VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 테이블을 입력한 경우이다.

39.2.34. LOCK_SCHEMA_STATS

해당 스키마에 소속된 테이블, 인덱스, 파티션, 컬럼의 통계 정보들을 잠그는 프러시저이다. 잠겨진 통계 정보는 수집 혹은 삭제, 복사가 불가능하다.

단일 테이블에 대한 수집, 삭제, 복사 (GATHER_TABLE_STATS, DELETE_TABLE_STATS 등)에 대해서는 예러가 발생하고 , 여러 객체에 대한 수집, 삭제, 복사 (GATHER_SCHEMA_STATS, DELETE_DATABASE_STATS 등)에 대해서는 건너뛰어 진행한다.

LOCK_SCHEMA_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.LOCK_SCHEMA_STATS
(
    ownname          VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20002	잘못된 스키마를 입력한 경우이다.

39.2.35. SET_COLUMN_STATS

데이터 사전(DD: Data Dictionary) 또는 통계 테이블에 사용자가 입력한 지정된 컬럼에 대한 임의의 통계 정보를 기록하는 프러시저이다.

SET_COLUMN_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.SET_COLUMN_STATS
(
    ownname          VARCHAR2,
    tabname          VARCHAR2,
    colname          VARCHAR2,
    stattab          VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statid           VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown          VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    distcnt          NUMBER,
    density          NUMBER,
    nullcnt          NUMBER,
    avgclen          NUMBER,
    no_invalidate    BOOLEAN DEFAULT to_boolean(SET_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force            BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.

파라미터	설명
tabname	테이블의 이름이다.
colname	컬럼의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
distcnt	컬럼 내 서로 다른 값들의 개수이다.
density	컬럼 값들의 밀도이다.
nullcnt	컬럼 내 NULL 개수이다.
avgclen	byte 단위로 나타낸 컬럼의 평균길이이다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 컬럼 통계 정보가 잠겨있어도 저장한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 컬럼을 입력한 경우이다.
20025	잘못된 통계 테이블을 입력한 경우이다.

39.2.36. SET_INDEX_STATS

데이터 사전(DD: Data Dictionary) 또는 통계 테이블에 사용자가 입력한 지정된 인덱스에 대한 임의의 통계 정보를 기록하는 프러시저이다.

SET_INDEX_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.SET_INDEX_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    idxname      VARCHAR2,
    partname     VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    stattab      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    numrows      NUMBER,
    numlblks     NUMBER,
    numdist      NUMBER,
```

```

    clstfct      NUMBER,
    idxlevel     NUMBER,
    no_invalidate  BOOLEAN DEFAULT to_boolean(SET_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force        BOOLEAN DEFAULT FALSE
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
idxname	인덱스의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
numrows	인덱스의 로우 개수이다.
numblks	인덱스의 블록 개수이다.
numlblks	인덱스의 리프블록 개수이다.
numdist	인덱스 내 서로 다른 값들의 개수이다.
clstfct	인덱스의 클러스터링 팩터이다. 0에서 1 사이의 값으로 정규화되어 있다.
idxlevel	인덱스의 높이이다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 인덱스의 통계 정보가 잠겨있어도 저장한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 파티션을 입력한 경우이다.
20004	파티션 인덱스가 아닌데 파티션 이름을 입력한 경우이다.
20007	해당 인덱스가 비활성화되어 있거나 통계 정보를 저장할 수 없는 형식의 인덱스이다.
20025	잘못된 통계 테이블을 입력한 경우이다.

39.2.37. SET_TABLE_STATS

데이터 사전(DD: Data Dictionary) 또는 통계 테이블에 사용자가 입력한 지정된 테이블에 대한 임의의 통계 정보를 기록하는 프러시저이다.

SET_TABLE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.SET_TABLE_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    tabname      VARCHAR2,
    partname     VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    stattab      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statid       VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    statown      VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    numrows      NUMBER,
    numblks      NUMBER,
    avgrlen      NUMBER,
    no_invalidate BOOLEAN DEFAULT to_boolean(SET_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force        BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.
partname	파티션의 이름이다.
stattab	통계 테이블의 이름이다.
statid	통계 테이블 내에서 구분할 통계 정보 ID이다.
statown	통계 테이블이 속한 스키마의 이름이다.
numrows	테이블의 로우 개수이다.
numblks	테이블의 블록 개수이다.
avgrlen	테이블의 평균 로우 길이이다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 테이블의 통계 정보가 잠겨있어도 수정한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 테이블 혹은 파티션을 입력한 경우이다.
20004	해당 테이블은 파티션된 테이블이 아니다.
20025	잘못된 통계 테이블을 입력한 경우이다.

39.2.38. PURGE_STATS

지정된 시점보다 오래된 통계 정보 히스토리들을 제거하는 프러시저이다. 이 프러시저 수행을 하려면 SYSDBA 혹은 ANALYZE ANY 권한이 필요하다.

PURGE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.PURGE_STATS
(
    before_timestamp    IN          TIMESTAMP WITH TIME ZONE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
before_timestamp	– NULL이 아닌 값을 지정할 경우 지정된 시점보다 이전의 히스토리들은 삭제된다. – NULL일 경우 GET_STATS_HISTORY_RETENTION 함수에서 조회되는 보유 기간값에 맞춰서 삭제된다.

39.2.39. RESTORE_SCHEMA_STATS

스키마의 모든 객체의 통계 정보를 지정된 시간대(as_of_timestamp)로 복원하는 프러시저이다.

RESTORE_SCHEMA_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.RESTORE_SCHEMA_STATS
(
    ownname             VARCHAR2,
    as_of_timestamp     TIMESTAMP WITH TIME ZONE,
    no_invalidate       BOOLEAN DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force               BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
as_of_timestamp	복원할 통계 정보의 시간대이다.

파라미터	설명
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 잠겨 있는 테이블 및 관련 객체들의 통계 정보들도 복원한다.

39.2.40. RESTORE_TABLE_STATS

테이블의 통계 정보를 지정된 시간대(as_of_timestamp)로 복원하는 프러시저이다. 이 프러시저는 연관된 인덱스와 컬럼들의 통계 정보들까지 복원한다.

RESTORE_TABLE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.RESTORE_TABLE_STATS
(
    ownname          VARCHAR2,
    tabname           VARCHAR2,
    as_of_timestamp  TIMESTAMP WITH TIME ZONE,
    no_invalidate     BOOLEAN DEFAULT to_boolean(get_param('STAT_NO_INVALIDATE')),
    force             BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.
as_of_timestamp	복원할 통계 정보의 시간대이다.
no_invalidate	TRUE로 설정하면 관련된 Physical Plan을 삭제하지 않는다.
force	TRUE로 설정하면 테이블의 통계 정보가 잠겨 있어도 복원한다.

39.2.41. SET_PARAM

DBMS_STATS 패키지의 디폴트 파라미터의 값을 변경하는 프러시저이다.

SET_PARAM 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.SET_PARAM
(
    pname      VARCHAR2,
    pval       VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
pname	파라미터의 이름이다.
pval	파라미터의 설정 값이다. – NULL로 설정한 경우 VT_PARAMETER의 값을 참조하여 Tibero를 설치할 때 기본값으로 변경된다. – NULL로 설정하지 않은 경우 다음과 같은 옵션을 설정한다. • STAT_CASCADE : DBMS_STATS 패키지에서 사용하는 cascade 파라미터의 기본값이다. (설치 기본값: Y) • STAT_METHOD_OPT: DBMS_STATS 패키지에서 사용하는 method_opt 파라미터의 기본값이다. (설치 기본값: FOR ALL COLUMNS SIZE 32) • STAT_NO_INVALIDATE: DBMS_STATS 패키지에서 사용하는 no_invalidate 파라미터의 기본값이다. (설치 기본값: N) • STAT_ESTIMATE_PERCENT: DBMS_STATS 패키지에서 사용하는 estimate_percent 파라미터의 기본값이다. (설치 기본값: 0) • STAT_DEGREE: DBMS_STATS 패키지에서 사용하는 degree 파라미터의 기본값이다. (설치 기본값: 1)

- 예외 상황

예외 상황	설명
BAD_INPUT_VALUE	잘못된 파라미터 값을 입력한 경우이다.

39.2.42. SET_SYSTEM_STATS

시스템의 통계 값을 수동으로 설정하는 프러시저이다.

SET_SYSTEM_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.SET_SYSTEM_STATS
(
    pname          VARCHAR2,
    pvalue         VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
pname	파라미터의 이름이다.
pvalue	파라미터의 설정 값이다. 다음은 파라미터에 대한 설명이다. – CPUSPEED: 1μs 당 평균 CPU 사이클 수(Mhz)이다. – SEEKTM: 평균 입출력 탐색 시간(I/O seek time)이다. (단위: ms) – TRFSPEED: 평균 입출력 전송 속도(I/O transfer speed)이다. (단위: byte/ms) – SBLKRDTM: 임의의 단일 블록을 읽는 데 걸리는 평균 시간이다. (단위: ms) – MBLKRDTM: 연속된 BLKRDCNT 블록을 읽는 데 걸리는 평균 시간이다. (단위: ms) – BLKRDCNT: 연속된 여러 블록을 읽을 때의 평균 블록 수이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20000	DBA 권한이 없는 경우이다.
20021	잘못된 파라미터 값을 입력한 경우이다.
20022	잘못된 파라미터 이름을 입력한 경우이다.

39.2.43. UNLOCK_TABLE_STATS

해당 테이블과 소속된 인덱스, 파티션, 컬럼의 통계 정보들에 대한 잠금을 해제하는 프러시저이다. 잠금이 해제된 통계 정보는 수집 혹은 삭제, 복사가 다시 가능해진다.

UNLOCK_TABLE_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.UNLOCK_TABLE_STATS
(
    ownname      VARCHAR2,
    tabname      VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다. NULL일 경우 이 프러시저를 호출한 스키마의 이름이다.
tabname	테이블의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20003	잘못된 테이블을 입력한 경우이다.

39.2.44. UNLOCK_SCHEMA_STATS

해당 스키마에 소속된 테이블, 인덱스, 파티션, 컬럼의 통계 정보들에 대한 잠금을 해제하는 프러시저이다. 잠금이 해제된 통계 정보는 수집 혹은 삭제, 복사가 다시 가능해진다.

UNLOCK_SCHEMA_STATS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.UNLOCK_SCHEMA_STATS
(
    ownname      VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ownname	스키마의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
20002	잘못된 스키마를 입력한 경우이다.

39.3. 함수

본 절에서는 DBMS_STATS 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

39.3.1. GET_PARAM

DBMS_STATS 패키지의 디폴트 파라미터의 값을 반환하는 함수이다.

GET_PARAM 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GET_PARAM
(
    pname      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
pname	파라미터의 이름이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
BAD_INPUT_VALUE	잘못된 파라미터 값을 입력한 경우이다.

39.3.2. GET_STATS_HISTORY_AVAILABILITY

사용 가능한 가장 오래된 통계 정보 히스토리의 저장 시점을 반환한다. 사용자는 통계 정보를 이 시점보다 예전으로 복원할 수 없다.

GET_STATS_HISTORY_AVAILABILITY 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GET_STATS_HISTORY_AVAILABILITY
RETURN TIMESTAMP WITH TIME ZONE;
```

39.3.3. GET_STATS_HISTORY_RETENTION

현재 설정된 통계 정보 히스토리의 최대 보유 기간을 반환한다.

GET_STATS_HISTORY_RETENTION 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.GET_STATS_HISTORY_RETENTION  
RETURN NUMBER;
```

39.3.4. TO_BOOLEAN

TRUE, FALSE 문자열을 BOOLEAN 타입의 TRUE, FALSE 값으로 변경하여 반환하는 함수이다.

TO_BOOLEAN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_STATS.TO_BOOLEAN  
(  
    strval    VARCHAR2  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

- 파라미터

파라미터	설명
strval	TRUE 또는 FALSE 문자열 값이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
BAD_INPUT_VALUE	잘못된 파라미터 값을 입력한 경우이다.

제40장 DBMS_SYSTEM

본 장에서는 DBMS_SYSTEM 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

40.1. 개요

DBMS_SYSTEM은 특정 경우에 대한 시스템적인 제어에 유용한 프러시저 및 함수(들)을 제공한다.

SYS 권한이 있는 사용자만 이 패키지를 사용할 수 있다.

40.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_SYSTEM 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

40.2.1. SET_SQL_TRACE_IN_SESSION

특정 세션의 SQL 추적 로그 작성을 시작하거나 중지할 수 있다. 세션의 식별자 및 시리얼 번호는 V\$SESSION 뷰를 통해 조회할 수 있다.

SQL 추적 로그는 \$TB_HOME/instance/\$TB_SID/log/sqltrace 경로에 생성된다.

SET_SQL_TRACE_IN_SESSION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_SYSTEM.SET_SQL_TRACE_IN_SESSION
(
    sid            IN      NUMBER,
    serial#        IN      NUMBER,
    sql_trace      IN      BOOLEAN
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
sid	세션의 식별자이다.
serial#	세션의 시리얼 번호이다.
sql_trace	SQL 추적 로그를 작성하려면 true, 중지하려면 false를 입력한다.

- 예제

```
begin
  for c in (select sid, serial# from v$session where username = 'TIBERO') loop
    DBMS_SYSTEM.SET_SQL_TRACE_IN_SESSION(c.sid, c.serial#, true);
  end loop;
end;
/
```

제41장 DBMS_TPR

본 장에서는 DBMS_TPR 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다. 보다 자세한 설명은 "Tibero 관리자 안내서"의 "제14장 Tibero Performance Repository"을 참조하기 바란다.

41.1. 개요

DBMS_TPR 패키지는 Tibero Performance Repository(이하 TPR) 기능을 사용하는데 필요로 하는 기능을 제공하기 위한 패키지이다.

41.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_TPR 패키지에서 제공하는 프러시저를 설명한다.

41.2.1. CREATE_SNAPSHOT

TPR을 위한 스냅샷을 바로 남긴다.

CREATE_SNAPSHOT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE CREATE_SNAPSHOT();
```

- 예제

```
exec DBMS_TPR.CREATE_SNAPSHOT();  
/
```

41.2.2. CREATE_SNAPSHOT_ALL

TAC 구성에서 모든 인스턴스에서 TPR을 위한 스냅샷을 바로 남긴다. 이때, 기존에 각 스냅샷별로 매겨지던 스냅샷 ID에 추가로, 모든 인스턴스에서 함께 떨어진 스냅샷을 지칭하기 위해 글로벌 스냅샷 ID가 추가로 매겨진다.

CREATE_SNAPSHOT_ALL 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE CREATE_SNAPSHOT_ALL();
```

- 예제

```
exec DBMS_TPR.CREATE_SNAPSHOT_ALL();
/
```

41.2.3. REPORT_TEXT

특정 구간의 성능 분석 리포트(text)를 생성한다.

REPORT_TEXT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_TEXT
(
    begin_time      IN DATE
    end_time        IN DATE
    instance_no     IN VARCHAR
    file_name       IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
begin_time	성능 분석 리포트 대상 구간 중 시작 시간이다.
end_time	성능 분석 리포트 대상 구간 중 종료 시간이다.
instance_no	성능 분석 리포트 대상 인스턴스 번호이다. (기본값: ALL)
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.txt)

- 예제

아래의 예제는 두 개의 인자 모두 DATE 타입이므로 사용 중인 DATE 포맷에 맞게 입력해야 한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT('2011/07/01 12:00:00', '2011/07/02 11:59:59');
/
```

파라미터 중 file_name을 지정 하면 지정된 파일명의 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT('2011/07/01 12:00:00',
'2011/07/02 11:59:59', file_name=>'tpr.txt');
/
```

41.2.4. REPORT_TEXT_ID

특정 스냅샷 ID 혹은 ID 구간의 성능 분석 리포트(text)를 생성한다.

REPORT_TEXT_ID 프로시저는 input이 특정 ID 혹은 ID 구간 두 종류로 나뉘어지며, 그 세부 내용은 다음과 같다.

- 특정 ID

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_TEXT_ID
(
    one_snap_id      IN NUMBER
    file_name        IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
one_snap_id	성능 분석 리포트 대상 스냅샷 ID이다.
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.txt)

- 예제

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_ID(5);
/
```

- ID 구간

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_TEXT_ID
(
    begin_snap_id    IN NUMBER
    end_snap_id      IN NUMBER
    instance_no      IN VARCHAR
    file_name        IN VARCHAR
);
```

– 파라미터

파라미터	설명
begin_snap_id	성능 분석 리포트 대상 구간 중 시작 스냅샷 ID이다.
end_snap_id	성능 분석 리포트 대상 구간 중 종료 스냅샷 ID이다.
instance_no	성능 분석 리포트 대상 인스턴스 번호이다. (기본값: ALL)
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.txt)

– 예제

파라미터 중 instance_no를 입력하지 않으면 기본적으로 모든 인스턴스를 대상으로 하는 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_ID(5, 10);
/
```

파라미터 중 instance_no를 입력하면 해당 인스턴스를 대상으로 하는 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_ID(5, 10, instance=>'2');
/
```

41.2.5. REPORT_TEXT_GID

특정 스냅샷 GID 혹은 GID 구간의 성능 분석 리포트(text)를 생성한다.

REPORT_TEXT_GID 프러시저는 input이 특정 GID 혹은 GID 구간 두 종류로 나뉘어지며, 그 세부 내용은 다음과 같다.

- 특정 GID

– 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_TEXT_GID
(
    one_snap_gid      IN NUMBER
    file_name         IN VARCHAR
);
```

– 파라미터

파라미터	설명
one_snap_gid	성능 분석 리포트 대상 스냅샷의 GID이다.

파라미터	설명
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.txt)

– 예제

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_GID(3);
/
```

- GID 구간

– 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_TEXT_ID
(
    begin_snap_gid      IN NUMBER
    end_snap_gid        IN NUMBER
    file_name           IN VARCHAR
);
```

– 파라미터

파라미터	설명
begin_snap_gid	성능 분석 리포트 대상 구간 중 시작 스냅샷의 GID이다.
end_snap_gid	성능 분석 리포트 대상 구간 중 종료 스냅샷의 GID이다.
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.txt)

– 예제

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_GID(3, 4);
/
```

41.2.6. REPORT_TEXT_LAST

마지막으로 남긴 스냅샷에 대한 성능 분석 리포트(text)를 생성한다.

REPORT_TEXT_LAST 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_TEXT_LAST
(
    file_name          IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.txt)

- 예제

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_LAST();
/
```

41.2.7. REPORT_TEXT_SPECIFIC_TIMES

특정 요일, 시간대에 해당되는 스냅샷들에 대한 성능 분석 리포트(text)를 생성한다.

REPORT_TEXT_SPECIFIC_TIMES 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_TEXT_SPECIFIC_TIMES(
    begin_time          IN DATE
    end_time            IN DATE
    begin_hour          IN VARCHAR2
    end_hour            IN VARCHAR2
    days                IN VARCHAR2
    instance_no         IN VARCHAR2
    file_name           IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
begin_time	성능 분석 리포트 대상 구간 중 시작 날짜와 시간이다. DATE 타입이므로 사용 중인 DATE 포맷에 맞게 입력한다.
end_time	성능 분석 리포트 대상 구간 중 종료 날짜와 시간이다. DATE 타입이므로 사용 중인 DATE 포맷에 맞게 입력한다.

파라미터	설명
begin_hour	성능 분석 리포트 대상 구간 중 출력되는 스냅샷 시간대의 시작 시간이다. VARCHAR2 타입으로 'HH24:MM' 포맷을 따라야 한다. (예: 09:00)
end_hour	성능 분석 리포트 대상 구간 중 출력되는 스냅샷 시간대의 종료 시간이다. VARCHAR2 타입으로 'HH24:MM' 포맷을 따라야 한다. (예: 18:00)
days	성능 분석 리포트 대상 구간 중 리포트 출력할 스냅샷의 요일이다. (기본값: MON,TUE,WED,THU,FRI,SAT,SUN)
instance_no	성능 분석 리포트 대상 인스턴스 번호이다. (기본값: ALL)
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.txt)

- 예제

아래의 예제는 1월 1일 00:00부터 2월 1일 23:59:59 사이에 월,수,금 오전 9시부터 오후 6시까지에 해당하는 스냅샷에 대한 리포트 생성을 하는 예제이다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_SPECIFIC_TIMES( '2015/01/01 00:00:00',
                                           '2015/02/01 23:59:59',
                                           '09:00', '18:00', 'MON,WED,FRI' );

/
```

파라미터 중 instance_no를 입력하면 해당 인스턴스를 대상으로 하는 리포트를 출력한다. 입력하지 않는 경우 기본적으로 모든 인스턴스를 대상으로 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_SPECIFIC_TIMES( '2015/01/01 00:00:00',
                                           '2015/02/01 23:59:59',
                                           '09:00', '18:00',
                                           'MON,WED,FRI', instance_no=>'1' );

/
```

파라미터 중 file_name을 지정하면 지정된 파일명의 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_SPECIFIC_TIMES( '2015/01/01 00:00:00',
                                           '2015/02/01 23:59:59',
                                           '09:00', '18:00', 'MON,WED,FRI',
                                           instance_no=>'1', 'workinghours.txt' );

/
```

41.2.8. REPORT_TEXT_MARKED

유저가 지정한 스냅샷들에 대한 성능 분석 리포트(text)를 생성한다.

REPORT_TEXT_MARKED 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_TEXT_MARKED
(
    file_name          IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.txt)

- 예제

지정한 스냅샷에 대한 리포트를 생성해주기 때문에 먼저 출력할 스냅샷을 지정해야 한다.

V\$TPR_SNAPSHOT을 조회하면 스냅샷과 관련된 정보 및 marking되었는지 여부를 볼 수 있다.

```
select * from V$TPR_SNAPSHOT;
/
```

```

SNAP_ID      THREAD#  INSTANCE_NUMBER  BEGIN_INTERVAL_TIME
-----
END_INTERVAL_TIME          SNAP_GID  MARKED_FOR_REPORT
-----
              1          0          0 2015/11/26
2015/11/26                                N
              2          0          0 2015/11/27
2015/11/27                                N
/
```

SNAP_ID 2번에 해당하는 리포트를 출력하기 위해 다음과 같은 query를 실행한다.

```
update V$TPR_SNAPSHOT set MARKED_FOR_REPORT='Y' where SNAP_ID=2;
commit;
/
```

V\$TPR_SNAPSHOT을 다시 조회하면 원하는 스냅샷이 marking되었음을 확인할 수 있다.

```

SNAP_ID      THREAD#  INSTANCE_NUMBER  BEGIN_INTERVAL_TIME
-----
END_INTERVAL_TIME          SNAP_GID  MARKED_FOR_REPORT
-----
```

```

-----
      1      0      0 2015/11/26
      2015/11/26      N

      2      0      0 2015/11/27
      2015/11/27      Y
/

```

원하는 스냅샷을 모두 marking하였으면 리포트 출력을 실행시킨다.

```

exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_MARKED();
/

```

파라미터 중 file_name을 지정하면 지정된 파일명의 리포트를 출력한다.

```

exec DBMS_TPR.REPORT_TEXT_MARKED('marked.txt');
/

```

41.2.9. REPORT_HTML

특정 구간의 성능 분석 리포트(html)를 생성한다.

REPORT_HTML 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

PROCEDURE REPORT_HTML
(
    begin_time      IN DATE
    end_time        IN DATE
    instance_no     IN VARCHAR
    file_name       IN VARCHAR
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
begin_time	성능 분석 리포트 대상 구간 중 시작 시간이다.
end_time	성능 분석 리포트 대상 구간 중 종료 시간이다.
instance_no	성능 분석 리포트 대상 인스턴스 번호이다. (기본값: ALL)
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.html)

- 예제

다음의 예제는 두 개의 인자 모두 DATE 타입이므로, 사용 중인 DATE 포맷에 맞게 입력해야 한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML('2011/07/01 12:00:00', '2011/07/02 11:59:59');
/
```

파라미터 중 file_name을 지정하면 지정된 파일명의 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML('2011/07/01 12:00:00', '2011/07/02 11:59:59', file_name=>'tpr.html');
/
```

41.2.10. REPORT_HTML_ID

특정 스냅샷 ID 혹은 ID 구간의 성능 분석 리포트(html)를 생성한다.

REPORT_HTML_ID 프러시저는 input이 특정 ID 혹은 ID 구간 두 종류로 나뉘어지며, 그 세부 내용은 다음과 같다.

- 특정 ID

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_HTML_ID
(
    one_snap_id      IN NUMBER
    file_name        IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
one_snap_id	성능 분석 리포트 대상 스냅샷 ID이다.
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.html)

- 예제

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_ID(5);
/
```

- ID 구간

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_HTML_ID
(
  begin_snap_id      IN NUMBER
  end_snap_id        IN NUMBER
  instance_no        IN VARCHAR
  file_name          IN VARCHAR
);
```

– 파라미터

파라미터	설명
begin_snap_id	성능 분석 리포트 대상 구간 중 시작 스냅샷 ID이다.
end_snap_id	성능 분석 리포트 대상 구간 중 종료 스냅샷 ID이다.
instance_no	성능 분석 리포트 대상 인스턴스 번호이다. (기본값: ALL)
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.html)

– 예제

파라미터 중 instance_no를 입력하지 않으면 기본적으로 모든 인스턴스를 대상으로 하는 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_ID(5, 10);
/
```

파라미터 중 instance_no를 입력하면 해당 인스턴스를 대상으로 하는 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_ID(5, 10, instance_no=>'2');
/
```

41.2.11. REPORT_HTML_GID

특정 스냅샷 GID 혹은 GID 구간의 성능 분석 리포트(html)를 생성한다.

REPORT_HTML_GID 프러시저는 input이 특정 GID 혹은 GID 구간 두 종류로 나뉘어지며, 그 세부 내용은 다음과 같다.

- 특정 ID

– 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_HTML_GID
(
```

```
one_snap_gid      IN NUMBER
);
```

– 파라미터

파라미터	설명
one_snap_gid	성능 분석 리포트 대상 스냅샷의 GID이다.
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.html)

– 예제

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_GID(3);
/
```

● GID 구간

– 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_HTML_ID
(
    begin_snap_gid      IN NUMBER
    end_snap_gid        IN NUMBER
    file_name           IN VARCHAR
);
```

– 파라미터

파라미터	설명
begin_snap_gid	성능 분석 리포트 대상 구간 중 시작 스냅샷의 GID이다.
end_snap_gid	성능 분석 리포트 대상 구간 중 종료 스냅샷의 GID이다.
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.html)

– 예제

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_GID(3, 4);
/
```

41.2.12. REPORT_HTML_LAST

마지막으로 남긴 스냅샷에 대한 성능 분석 리포트(html)를 생성한다.

REPORT_HTML_LAST 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_HTML_LAST
(
    file_name          IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.html)

- 예제

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_LAST();
/
```

41.2.13. REPORT_HTML_SPECIFIC_TIMES

특정 요일, 시간대에 해당되는 스냅샷들에 대한 성능 분석 리포트(html)를 생성한다.

REPORT_HTML_SPECIFIC_TIMES 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_HTML_SPECIFIC_TIMES
(
    begin_time          IN DATE
    end_time             IN DATE
    begin_hour           IN VARCHAR2
    end_hour             IN VARCHAR2
    days                 IN VARCHAR2
    instance_no          IN VARCHAR2
    file_name            IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
begin_time	성능 분석 리포트 대상 구간 중 시작 날짜와 시간이다. DATE 타입이므로 사용 중인 DATE 포맷에 맞게 입력해야 한다.
end_time	성능 분석 리포트 대상 구간 중 종료 날짜와 시간이다. DATE 타입이므로 사용 중인 DATE 포맷에 맞게 입력해야 한다.
begin_hour	성능 분석 리포트 대상 구간 중 출력되는 스냅샷 시간대의 시작 시간이다. VARCHAR2 타입으로 'HH24:MM' 포맷을 따라야 한다. (예: 09:00)
end_hour	성능 분석 리포트 대상 구간 중 출력되는 스냅샷 시간대의 종료 시간이다. VARCHAR2 타입으로 'HH24:MM' 포맷을 따라야 한다. (예: 18:00)
days	성능 분석 리포트 대상 구간 중 리포트 출력할 스냅샷의 요일이다. (기본값: MON,TUE,WED,THU,FRI,SAT,SUN)
instance_no	성능 분석 리포트 대상 인스턴스 번호이다. (기본값: ALL)
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.txt)

● 예제

아래의 예제는 1월 1일 00:00부터 2월 1일 23:59:59 사이에 월,수,금 오전 9시 부터 오후 6시까지에 해당하는 스냅샷에 대한 리포트 생성을 하는 예제이다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_SPECIFIC_TIMES( '2015/01/01 00:00:00',
                                           '2015/02/01 23:59:59',
                                           '09:00', '18:00', 'MON,WED,FRI');

/
```

파라미터 중 instance_no를 입력하면 해당 인스턴스를 대상으로 하는 리포트를 출력한다. 입력하지 않는 경우 기본적으로 모든 인스턴스를 대상으로 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_SPECIFIC_TIMES( '2015/01/01 00:00:00',
                                           '2015/02/01 23:59:59',
                                           '09:00', '18:00', 'MON,WED,FRI',
                                           instance_no=>'1');

/
```

파라미터 중 file_name을 지정하면 지정된 파일명의 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_SPECIFIC_TIMES( '2015/01/01 00:00:00',
                                           '2015/02/01 23:59:59',
                                           '09:00', '18:00', 'MON,WED,FRI',
                                           instance_no=>'1', 'workinghours.txt');

/
```

41.2.14. REPORT_HTML_MARKED

유저가 지정한 스냅샷들에 대한 성능 분석 리포트(html)를 생성한다.

REPORT_HTML_MARKED 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REPORT_HTML_MARKED
(
    file_name          IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: tpr_report.{db_name}.{current_time}.txt)

- 예제

지정한 스냅샷에 대한 리포트를 생성해주기 때문에 먼저 출력할 스냅샷을 지정해야한다.

V\$TPR_SNAPSHOT을 조회하면 스냅샷과 관련된 정보 및 marking되었는지 여부를 볼 수 있다.

```
select * from V$TPR_SNAPSHOT;
/
```

```
SNAP_ID   THREAD#  INSTANCE_NUMBER  BEGIN_INTERVAL_TIME
-----
END_INTERVAL_TIME          SNAP_GID  MARKED_FOR_REPORT
-----
          1          0          0 2015/11/26
2015/11/26                                N
          2          0          0 2015/11/27
2015/11/27                                N
/
```

SNAP_ID 2번에 해당하는 리포트를 출력하기 위해 다음과 같은 query를 실행한다.

```
update V$TPR_SNAPSHOT set MARKED_FOR_REPORT='Y' where SNAP_ID=2;
commit;
/
```

V\$TPR_SNAPSHOT을 다시 조회하면 원하는 스냅샷이 marking되었음을 확인할 수 있다.

SNAP_ID	THREAD#	INSTANCE_NUMBER	BEGIN_INTERVAL_TIME	END_INTERVAL_TIME	SNAP_GID	MARKED_FOR_REPORT
1	0	0	2015/11/26	2015/11/26	0	N
2	0	0	2015/11/27	2015/11/27	0	Y

원하는 스냅샷을 모두 marking하였으면 리포트 출력을 실행시킨다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_MARKED();
/
```

파라미터 중 file_name을 지정하면 지정된 파일명의 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.REPORT_HTML_MARKED('marked.txt');
/
```

41.2.15. FLUSH_ASH

메모리상에 담겨있는 ASH 샘플들을 _TPR_ACTIVE_SESSION_HISTORY 테이블에 저장한다.

FLUSH_ASH 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE FLUSH_ASH ();
```

- 예제

FLUSH_ASH 프러시저를 수행함으로써 메모리상에만 존재하던 ASH 샘플들이 _TPR_ACTIVE_SESSION_HISTORY 테이블상에 저장된다.

```
exec DBMS_TPR.FLUSH_ASH();
/
```

41.2.16. ASH_REPORT_TEXT

특정 구간의 ASH 성능 분석 리포트(text)를 생성한다.

ASH 샘플은 IPARAM(ACTIVE_SESSION_HISTORY)을 Y로 설정했을 때만 남게 되며, ASH 리포트는 이 샘플들의 정보를 취합하여 리포트를 작성한다.

ASH_REPORT_TEXT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE ASH_REPORT_TEXT
(
    begin_time      IN DATE
    end_time        IN DATE
    instance_no     IN VARCHAR
    file_name       IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
begin_time	성능 분석 리포트 대상 구간 중 시작 시간이다.
end_time	성능 분석 리포트 대상 구간 중 종료 시간이다.
instance_no	성능 분석 리포트 대상 인스턴스 번호이다. (기본값: ALL)
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: ash_report.{db_name}.{current_time}.txt)

- 예제

아래의 예제는 두 개의 인자 모두 DATE 타입이므로 사용 중인 DATE 포맷에 맞게 입력해야 한다.

```
exec DBMS_TPR.ASH_REPORT_TEXT( '2015/01/29 21:00:00',
                                '2015/01/29 22:59:59');
/
```

파라미터 중 file_name을 지정하면 지정된 파일명의 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.ASH_REPORT_TEXT( '2015/01/29 21:00:00',
                                '2015/01/29 22:59:59',
                                file_name=>'ash.txt');
/
```

파라미터 중 instance_no를 입력하면 해당 인스턴스를 대상으로 하는 리포트를 출력한다. 입력하지 않는 경우 기본적으로 모든 인스턴스를 대상으로 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.ASH_REPORT_TEXT( '2015/01/29 21:00:00',
                                '2015/01/29 22:59:59',
```

```
instance_no=>'1');
```

41.2.17. CREATE_BASELINE

특정 구간에 대한 TPR 스냅샷을 **Baseline**으로 지정한다. 프리시저 실행시 입력된 시작 시간과 종료 시간 사이에 존재하는 TPR 스냅샷들을 **Baseline**에 등록한다. **Baseline**에 등록된 TPR 스냅샷들은 **Retention** 기간을 넘겨도 파기되지 않고 남아있게 된다. 등록된 **Baseline**에 관한 내용은 **_TPR_BASELINE** 테이블을 조회하여 확인할 수 있다.

CREATE_BASELINE 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE CREATE_BASELINE
(
    begin_time      IN DATE
    end_time        IN DATE
    instance_no     IN VARCHAR
    baseline_name   IN VARCHAR
    expiration      IN NUMBER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
begin_time	Baseline에 포함될 TPR 스냅샷 범위의 시작시간이다.
end_time	Baseline에 포함될 TPR 스냅샷 범위의 종료시간이다.
instance_no	Baseline 대상 인스턴스 번호이다. (기본값: ALL)
baseline_name	만들어질 Baseline의 이름이다. (기본값: BASELINE{BASELINE_ID})
expiration	Baseline 자체의 Expiration 기간이다. (기본값: Null, 단위: Hours)

- 예제

아래의 예제는 두 개의 인자 모두 DATE 타입이므로 사용 중인 DATE 포맷에 맞게 입력해야 한다.

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE( '2015/01/29 21:00:00',
                                '2015/01/29 22:59:59');
```

파라미터 중 baseline_name을 지정하면 입력된 이름으로 된 **Baseline**을 생성한다.

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE( '2015/01/29 21:00:00',
                                '2015/01/29 22:59:59',
                                baseline_name=>'my_baseline');

/
```

파라미터 중 `instance_no`를 입력하면 해당 인스턴스를 대상으로 하는 **Baseline**을 생성한다. 입력하지 않는 경우 기본적으로 모든 인스턴스를 대상으로 하는 **Baseline**을 생성한다.

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE( '2015/01/29 21:00:00',
                                '2015/01/29 22:59:59',
                                instance_no=>'1');

/
```

파라미터 중 `expiration`을 입력하면 `expiration`이 등록된 **Baseline**이 생성된다. 이러한 **Baseline**은 생성 후 지정된 `expiration`만큼의 시간(hrs)이 흐른 뒤 해당 **Baseline**이 자동 삭제된다. 명시적으로 `expiration`을 지정하지 않은 경우 사용자가 직접 **Baseline**을 삭제하기 전까지 **Baseline**은 삭제되지 않는다.

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE( '2015/01/29 21:00:00',
                                '2015/01/29 22:59:59',
                                expiration=>168);

/
```

41.2.18. CREATE_BASELINE_ID

특정 스냅샷 ID 혹은 ID 구간을 **Baseline**으로 지정한다.

`CREATE_BASELINE_ID` 프로시저는 `input`이 특정 ID 혹은 ID 구간 두 종류로 나뉘어지며, 그 세부 내용은 다음과 같다.

- 특정 ID
 - 프로토타입

```
PROCEDURE CREATE_BASELINE_ID
(
  one_snap_id      IN NUMBER
  baseline_name     IN VARCHAR
  expiration        IN NUMBER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
<code>one_snap_id</code>	Baseline에 포함될 TPR 스냅샷 ID이다.
<code>baseline_name</code>	만들어질 Baseline의 이름이다. (기본값: <code>BASLINE{BASELINE_ID}</code>)

파라미터	설명
expiration	Baseline 자체의 Expiration 기간이다. (기본값: Null, 단위: Hours)

– 예제

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE_ID(30);
/
```

파라미터 중 baseline_name을 지정하면 입력된 이름으로 된 Baseline을 생성한다.

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE_ID(30, baseline_name=>'my_baseline');
/
```

파라미터 중 expiration을 입력하면 expiration이 등록된 Baseline이 생성된다. 이러한 Baseline은 생성 후 지정된 expiration만큼의 시간(hrs)이 흐른 뒤 해당 Baseline이 자동 삭제된다. 명시적으로 expiration을 지정하지 않은 경우 사용자가 직접 Baseline을 삭제하기전까지 Baseline은 삭제되지 않는다.

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE_ID(30, expiration=>168);
/
```

• ID 구간

– 프로토타입

```
PROCEDURE CREATE_BASELINE_ID
(
    begin_snap_id    IN NUMBER
    end_snap_id      IN NUMBER
    instance_no      IN VARCHAR
    baseline_name    IN VARCHAR
    expiration       IN NUMBER
);
```

– 파라미터

파라미터	설명
begin_snap_id	Baseline에 포함될 TPR 스냅샷 범위의 시작 ID이다.
end_snap_id	Baseline에 포함될 TPR 스냅샷 범위의 종료 ID이다.
instance_no	Baseline 대상 인스턴스 번호이다. (기본값: ALL)
baseline_name	만들어질 Baseline의 이름이다. (기본값: BASELINE{BASELINE_ID})
expiration	Baseline 자체의 Expiration 기간이다. (기본값: Null, 단위: Hours)

– 예제

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE_ID(30, 50);
/
```

파라미터 중 `baseline_name`을 지정하면 입력된 이름으로 된 **Baseline**을 생성한다.

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE_ID(30, 50, baseline_name=>'my_baseline');  
/
```

파라미터 중 `instance_no`를 입력하면 해당 인스턴스를 대상으로 하는 **Baseline**을 생성한다. 입력하지 않는 경우 기본적으로 모든 인스턴스를 대상으로 하는 **Baseline**을 생성한다.

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE_ID(30, 50, instance_no=>'1');  
/
```

파라미터 중 `expiration`을 입력하면 `expiration`이 등록된 **Baseline**이 생성된다. 이러한 **Baseline**은 생성 후 지정된 `expiration`만큼의 시간(hrs)이 흐른 뒤 해당 **Baseline**이 자동 삭제된다. 명시적으로 `expiration`을 지정하지 않은 경우 사용자가 직접 **Baseline**을 삭제하기 전까지 **Baseline**은 삭제되지 않는다.

```
exec DBMS_TPR.CREATE_BASELINE_ID(30, 50, expiration=>168);  
/
```

41.2.19. DROP_BASELINE

지정된 **Baseline** 이름을 지니는 **Baseline**을 제거한다.

`DROP_BASELINE` 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다

- 프로토타입

```
PROCEDURE DROP_BASELINE  
(  
    baseline_name_    IN VARCHAR  
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
<code>baseline_name_</code>	삭제할 Baseline 의 이름이다.

- 예제

```
exec DBMS_TPR.DROP_BASELINE('my_baseline');  
/
```

41.2.20. DROP_BASELINE_ID

지정된 **Baseline ID**를 지니는 **Baseline**을 제거한다.

DROP_BASELINE_ID 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다

- 프로토타입

```
PROCEDURE DROP_BASELINE_ID
(
    baseline_id_    IN NUMBER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
baseline_id_	삭제 할 Baseline의 Baseline ID이다.

- 예제

```
exec DBMS_TPR.DROP_BASELINE_ID(5);
/
```

41.2.21. BASELINE_REPORT_TEXT

지정된 Baseline 이름을 지니는 Baseline에 포함된 TPR 스냅샷들에 대한 리포트(text)를 작성한다. 이때 출력되는 리포트는 Baseline에 포함된 TPR 스냅샷에 대해 REPORT_TEXT 프러시저를 수행할 때 출력되는 리포트와 동일하다.

BASELINE_REPORT_TEXT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다

- 프로토타입

```
PROCEDURE BASELINE_REPORT_TEXT
(
    baseline_name_  IN VARCHAR
    file_name       IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
baseline_name_	리포트를 출력할 Baseline의 이름이다.
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: baseline_report.{db_name}.{current_time}.txt)

- 예제

```
exec DBMS_TPR.BASELINE_REPORT_TEXT('my_baseline');
/
```

파라미터 중 file_name을 지정하면 지정된 파일명의 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.BASELINE_REPORT_TEXT('my_baseline', file_name=>'baseline.txt');
/
```

41.2.22. BASELINE_REPORT_TEXT_ID

지정된 Baseline ID를 지니는 Baseline에 포함된 TPR 스냅샷들에 대한 리포트(text)를 작성한다. 이때 출력되는 리포트는 Baseline에 포함된 TPR 스냅샷에 대해 REPORT_TEXT 프러시저를 수행할 때 출력되는 리포트와 동일하다.

BASLINE_REPORT_TEXT_ID 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다

- 프로토타입

```
PROCEDURE BASELINE_REPORT_TEXT_ID
(
    baseline_id_      IN NUMBER
    file_name         IN VARCHAR
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
baseline_id_	리포트를 출력할 Baseline의 ID이다.
file_name	만들어질 성능 분석 리포트 파일명이다. (기본값: baseline_report.{db_name}.{current_time}.txt)

- 예제

```
exec DBMS_TPR.BASELINE_REPORT_TEXT_ID(5);
/
```

파라미터 중 file_name을 지정하면 지정된 파일명의 리포트를 출력한다.

```
exec DBMS_TPR.BASELINE_REPORT_TEXT_ID(5, file_name=>'baseline.txt');
/
```


제42장 DBMS_TRANSACTION

본 장에서는 DBMS_TRANSACTION 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

42.1. 개요

DBMS_TRANSACTION은 tbPSM 프로그램 내에서 트랜잭션을 관리하는 SQL 문장을 실행하는 패키지이다.

참고

트랜잭션을 관리하는 SQL 문장에 대한 자세한 내용은 "Tibero SQL 참조 안내서"를 참고한다.

42.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_TRANSACTION 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

42.2.1. COMMIT

현재 트랜잭션을 커밋하는 프러시저이다.

COMMIT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_TRANSACTION.COMMIT;
```

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_TRANSACTION.COMMIT;
END;
```

42.2.2. ROLLBACK, ROLLBACK_SAVEPOINT

현재 진행 중인 트랜잭션 전체를 롤백하거나 일부 저장점(savepoint)까지 롤백을 수행하는 프러시저이다.

ROLLBACK, ROLLBACK_SAVEPOINT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- 트랜잭션 전체를 롤백하는 경우

```
DBMS_TRANSACTION.ROLLBACK;
```

- 저장점까지 롤백하는 경우

```
DBMS_TRANSACTION.ROLLBACK_SAVEPOINT  
(  
    savepoint      IN VARCHAR  
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
savepoint	저장점의 이름이다.

- 예제

```
BEGIN  
    INSERT INTO EMP VALUES (1, 'chulsoo');  
    DBMS_TRANSACTION.ROLLBACK;  
END;
```

42.2.3. SAVEPOINT

현재 트랜잭션 내에 새로운 저장점을 설정하는 프러시저이다.

SAVEPOINT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_TRANSACTION.SAVEPOINT  
(  
    savepoint      IN VARCHAR  
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
savepoint	설정할 저장점의 이름이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_TRANSACTION.SAVEPOINT('sp1');
    INSERT INTO EMP VALUES (2, 'younghee');
    DBMS_TRANSACTION.ROLLBACK_SAVEPOINT('sp1');
END;
```


제43장 DBMS_TYPES

본 장에서는 DBMS_TYPES 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 상수들의 의미를 설명한다.

43.1. 개요

DBMS_TYPES은 Tiberio의 데이터 타입들의 번호를 열거하는 패키지이다.

DBMS_SQL.DESCRIBE_COLUMNS 프러시저를 이용한 컬럼의 타입 번호를 추출하는 경우 이 패키지에 정의된 값을 비교함으로써 실제 타입을 알 수 있다.

43.2. 상수 목록

DBMS_TYPES에서 정의된 상수 목록은 아래와 같다.

알고리즘	설명
TYPECODE_NUMBER	NUMBER 타입
TYPECODE_CHAR	CHAR 타입
TYPECODE_VARCHAR	VARCHAR 타입
TYPECODE_RAW	RAW 타입
TYPECODE_DATE	DATE 타입
TYPECODE_TIME	TIME 타입
TYPECODE_TIMESTAMP	TIMESTAMP 타입
TYPECODE_ITV_YTM	INTERVAL YEAR TO MONTH 타입
TYPECODE_ITV_DTS	INTERVAL DAY TO SECOND 타입
TYPECODE_LONG	LONG 타입
TYPECODE_LONG_RAW	LONG RAW 타입
TYPECODE_BLOB	BLOB 타입
TYPECODE_CLOB	CLOB 타입
TYPECODE_BFILE	BFILE 타입
TYPECODE_ROWID	ROWID 타입
TYPECODE_CSR	CSR 타입
TYPECODE_NCHAR	NCHAR 타입
TYPECODE_NVARCHAR	NVARCHAR 타입

알고리즘	설명
TYPECODE_NCLOB	NCLOB 타입
TYPECODE_NONE	지정되지 않은 타입으로, null 등이 해당된다.
TYPECODE_UNKNOWN	알 수 없는 타입이다.

제44장 DBMS_UTILITY

본 장에서는 DBMS_UTILITY 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

44.1. 개요

DBMS_UTILITY은 여러 가지 유용한 기능들을 제공한다.

44.2. 타입

본 절에서는 DBMS_UTILITY 패키지에서 제공하는 별도 정의된 타입들을 알파벳 순으로 설명한다.

44.2.1. UNCL_ARRAY

문자열의 배열이다.

UNCL_ARRAY 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE uncl_array IS TABLE OF VARCHAR2(227) INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

44.3. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_UTILITY 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

44.3.1. COMMA_TO_TABLE

테이블 이름들이 쉼표로 구분되어 나열된 문자열을 분석하여 테이블 이름들을 구성 요소로 하는 인덱스 테이블로 변환하는 프러시저이다.

COMMA_TO_TABLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_UTILITY.COMMA_TO_TABLE
(
    list          IN          VARCHAR2,
    tablen        OUT         BINARY_INTEGER,
    tab           OUT         UNCL_ARRAY
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
list	쉼표로 구분되어 있는 테이블 이름들의 목록 문자열이다. 테이블 이름들은 a[. b[. c]][@ d]로 설정한다. (a, b, c, d는 따옴표로 묶이거나 묶이지 않은 식별자 형태의 문자열)
tablen	생성되는 이름들의 갯수이다.
tab	테이블 이름들을 구성 요소로 갖는 인덱스 테이블이다.

- 예제

```
declare
    tab_len binary_integer;
    tab dbms_utility.uncl_array;
begin
    DBMS_UTILITY.COMMA_TO_TABLE('a,"b".c,d.e.f,g.h@i', tab_len, tab);

    for i in 1..tab_len loop
        dbms_output.put_line(tab(i));
    end loop;
end;
/
```

44.3.2. CURRENT_INSTANCE

현재 인스턴스의 instance number를 반환해주는 함수이다,

CURRENT_INSTANCE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_UTILITY.CURRENT_INSTANCE
RETURN NUMBER;
```

- 예제

```
SELECT dbms_utility.current_instance
FROM   dual;
```

44.3.3. FORMAT_CALL_STACK

콜 스택의 내용을 문자열로 반환하는 함수이다. 반환 문자열이 32767bytes를 초과하는 경우 원하는 결과를 얻지 못할 수 있다.

FORMAT_CALL_STACK 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_UTILITY.FORMAT_CALL_STACK
RETURN VARCHAR2;
```

- 예제

```
create or replace procedure proc3
as
begin
    dbms_output.put_line (dbms_utility.format_call_stack);
end;
/
create or replace procedure proc2
as
begin
    proc3;
end;
/
create or replace procedure proc1
as
begin
    proc2;
end;
/
begin
    proc1;
end;
/
-- ----- PSM Call Stack -----
-- object      line object
-- handle      number name
-- 0x7f50fa3943a8      4 procedure SYS.PROC3
-- 0x7f50fa3942d0      4 procedure SYS.PROC2
```

```
-- 0x7f50fa3941f8      4 procedure SYS.PROC1
-- 0x7f50fa394120      2 anonymous block
```

44.3.4. FORMAT_ERROR_BACKTRACE

BACKTRACE 에러 메시지 문자열을 반환하는 함수이다. 반환 문자열이 712bytes를 초과하는 경우 원하는 결과를 얻지 못할 수 있다.

FORMAT_ERROR_BACKTRACE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_UTILITY.FORMAT_ERROR_BACKTRACE
RETURN VARCHAR2;
```

- 예제

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE BACKTRACE_EXAMPLE_PR0
IS
    variable positive;
BEGIN
    variable := -1;
END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE BACKTRACE_EXAMPLE_PR1 IS
BEGIN
    BACKTRACE_EXAMPLE_PR0 ();
END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE BACKTRACE_EXAMPLE_PR2 IS
BEGIN
    BACKTRACE_EXAMPLE_PR1 ();
END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE BACKTRACE_EXAMPLE_PR3 IS
BEGIN
    BACKTRACE_EXAMPLE_PR2 ();
END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE BACKTRACE_EXAMPLE_PR4 IS
```

```

    BEGIN BACKTRACE_EXAMPLE_PR3 ();
END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE BACKTRACE_EXAMPLE_PR5 IS
    BEGIN BACKTRACE_EXAMPLE_PR4 ();
END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE BACKTRACE_EXAMPLE_PR6 IS
BEGIN
    BACKTRACE_EXAMPLE_PR5 ();
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (DBMS_UTILITY.FORMAT_ERROR_BACKTRACE() );
END;
/

begin
    BACKTRACE_EXAMPLE_PR6 ();
end;
/

-- TBR-15163: Unhandled exception at SYS.BACKTRACE_EXAMPLE_PR0, line 5.
-- TBR-15163: Unhandled exception at SYS.BACKTRACE_EXAMPLE_PR1, line 3.
-- TBR-15163: Unhandled exception at SYS.BACKTRACE_EXAMPLE_PR2, line 3.
-- TBR-15163: Unhandled exception at SYS.BACKTRACE_EXAMPLE_PR3, line 3.
-- TBR-15163: Unhandled exception at SYS.BACKTRACE_EXAMPLE_PR4, line 2.
-- TBR-15163: Unhandled exception at SYS.BACKTRACE_EXAMPLE_PR5, line 2.
-- TBR-15163: Unhandled exception at SYS.BACKTRACE_EXAMPLE_PR6, line 3.

```

44.3.5. FORMAT_ERROR_STACK

에러 스택의 내용을 문자열로 반환하는 함수이다. 반환 문자열이 712bytes를 초과하는 경우 원하는 결과를 얻지 못할 수 있다.

FORMAT_ERROR_STACK 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_UTILITY.FORMAT_ERROR_STACK
RETURN VARCHAR2;

```

- 예제

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE CALLSTACK_EXAMPLE_PR0
IS
    variable positive;
BEGIN
    variable := -1;
END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE CALLSTACK_EXAMPLE_PR1 IS
BEGIN
    CALLSTACK_EXAMPLE_PR0 ();
END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE CALLSTACK_EXAMPLE_PR2 IS
BEGIN
    CALLSTACK_EXAMPLE_PR1 ();
END;
/

begin
    CALLSTACK_EXAMPLE_PR2 ();
exception when others then
    dbms_output.put_line (DBMS_UTILITY.FORMAT_ERROR_STACK);

    dbms_output.put_line ('exception handled. ');
end;
/

--TBR-15035: Number is out of range.
--exception handled.

```

44.3.6. GET_HASH_VALUE

주어진 문자열의 해시 값을 구하는 함수이다.

GET_HASH_VALUE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_UTILITY.GET_HASH_VALUE
(
    name          IN          VARCHAR2,
    base          IN          NUMBER,
    hash_size     IN          NUMBER

```

```
)
RETURN NUMBER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
name	해시 값을 얻고자 하는 문자열이다.
base	해시 값의 시작점이다.
hash_size	해시 테이블의 크기이다. 크기는 1 이상이어야 한다.

- 예제

```
declare
    hash_value number;
begin
    hash_value := DBMS_UTILITY.GET_HASH_VALUE('Oleg', 1000, 100);

    dbms_output.put_line(hash_value);
end;
/
```

44.3.7. GET_PARAMETER_VALUE

지정된 초기 파라미터의 값을 구하는 함수이다.

GET_PARAMETER_VALUE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_UTILITY.GET_PARAMETER_VALUE
(
    parnam          IN          VARCHAR2,
    intval          IN OUT     BINARY_INTEGER,
    strval          IN OUT     VARCHAR2
)
RETURN BINARY_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
parnam	값을 얻고자 하는 파라미터 이름이다.
intval	integer 파라미터의 값 혹은 string 파라미터의 길이 값이다.
strval	string 파라미터의 값이다.

- 예제

```
DECLARE
    parnam VARCHAR2(256);
    intval BINARY_INTEGER;
    strval VARCHAR2(256);
    partyp BINARY_INTEGER;
BEGIN
    partyp := dbms_utility.get_parameter_value('MAX_SESSION_COUNT',
                                              intval, strval);

    dbms_output.put('parameter value is: ');
    IF partyp = 1 THEN
        dbms_output.put_line(strval);
    ELSE
        dbms_output.put_line(intval);
    END IF;
    IF partyp = 1 THEN
        dbms_output.put('parameter value length is: ');
        dbms_output.put_line(intval);
    END IF;
    dbms_output.put('parameter type is: ');
    IF partyp = 1 THEN
        dbms_output.put_line('string');
    ELSE
        dbms_output.put_line('integer');
    END IF;
END;
```

44.3.8. GET_TIME

현재 시간을 1/100초 단위의 숫자로 표현하는 함수이다. 일반적으로 시작과 끝에 호출하여 소요 시간을 측정하는 데 사용된다.

GET_TIME 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_UTILITY.GET_TIME
RETURN NUMBER;
```

- 예제

```
declare
    s number;
    e number;
    c sys_refcursor;
```

```
begin
    s := DBMS_UTILITY.GET_TIME;
    open c for select * from all_objects;
    close c;
    e := DBMS_UTILITY.GET_TIME;

    dbms_output.put_line(e - s);
end;
/
```


제45장 DBMS_VERIFY

본 장에서는 DBMS_VERIFY 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

45.1. 개요

DBMS_VERIFY는 여러 요소들에 대하여 정합성을 검사하는 기능을 제공한다.

45.2. 프러시저

본 절에서는 DBMS_VERIFY 패키지에서 제공하는 프러시저에 대해서 설명한다.

45.2.1. SCHEMA_INDEX

해당 스키마에 존재하는 모든 인덱스의 정합성을 검사하는 함수이다.

SCHEMA_INDEX 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_VERIFY.SCHEMA_INDEX
(
    SCHEMA          IN          VARCHAR2,
    DOP              IN          NUMBER DEFAULT 0
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
SCHEMA	인덱스의 정합성을 검사할 스키마의 이름이다.
DOP	Degree Of Parallelism으로, 병렬화할 정도를 의미한다.

- 예제

```
declare
    schema varchar2(1024);
begin
    schema := 'TIBERO';
```

```

    DBMS_VERIFY.SCHEMA_INDEX(schema);
end;
/

```

45.2.2. TABLE_INDEX

해당 테이블에 존재하는 모든 인덱스의 정합성을 검사하는 함수이다.

TABLE_INDEX 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_VERIFY.TABLE_INDEX
(
    SCHEMA          IN          VARCHAR2,
    TBLNAME         IN          VARCHAR2,
    DOP             IN          NUMBER DEFAULT 0
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
SCHEMA	인덱스의 정합성을 검사할 스키마의 이름이다.
TBLNAME	인덱스의 정합성을 검사할 테이블의 이름이다.
DOP	Degree Of Parallelism으로, 병렬화할 정도를 의미한다.

- 예제

```

declare
    schema varchar2(1024);
    tblname varchar2(1024);
begin
    schema := 'TIBERO';
    tblname := 'TT';
    DBMS_VERIFY.TABLE_INDEX(schema, tblname);
end;
/

```

45.2.3. INDEX

인덱스의 정합성을 검사하기 위해서 인덱스로 찾은 행의 수와 테이블을 스캔하여 찾은 행의 수를 비교하는 함수이다.

INDEX 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_VERIFY.INDEX
(
    SCHEMA          IN          VARCHAR2,
    TBLNAME          IN          VARCHAR2,
    IDXNAME          IN          VARCHAR2,
    DOP              IN          NUMBER DEFAULT 0
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
SCHEMA	인덱스의 정합성을 검사할 스키마의 이름이다.
TBLNAME	인덱스의 정합성을 검사할 테이블의 이름이다.
IDXNAME	정합성을 검사할 인덱스의 이름이다.
DOP	Degree Of Parallelism으로, 병렬화할 정도를 의미한다.

- 예제

```
declare
    schema varchar2(1024);
    tblname varchar2(1024);
    idxname varchar2(1024);
begin
    schema := 'TIBERO';
    tblname := 'TT';
    idxname := 'TT_IDX';

    DBMS_VERIFY.INDEX(schema, tblname, idxname);
end;
/
```


제46장 DBMS_XMLDOM

본 장에서는 DBMS_XMLDOM 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프리시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다. DBMS_XMLDOM 패키지는 AIX, Windows, Linux IA64, Solaris x86에서는 지원되지 않는다.

46.1. 개요

DBMS_XMLDOM은 XML 문서 처리를 위한 DOM API를 제공한다.

다음은 DBMS_XMLDOM 패키지 내에 정의된 상수이다.

```
ELEMENT_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 1;
ATTRIBUTE_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 2;
TEXT_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 3;
CDATA_SECTION_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 4;
ENTITY_REFERENCE_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 5;
ENTITY_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 6;
PROCESSING_INSTRUCTION_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 7;
COMMENT_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 8;
DOCUMENT_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 9;
DOCUMENT_TYPE_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 10;
DOCUMENT_FRAGMENT_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 11;
NOTATION_NODE CONSTANT PLS_INTEGER := 12;
```

46.2. 타입

본 절에서는 DBMS_XMLDOM 패키지에서 제공하는 별도 정의된 타입들을 알파벳 순으로 설명한다.

46.2.1. DOMAttr

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 Attribute를 의미한다.

DOMAttr 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMAttr IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.2. DOMCDataSection

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 CDataSection을 의미한다.

DOMCDataSection 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMCDataSection IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.3. DOMCharacterData

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 CharacterData를 의미한다.

DOMCharacterData 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMCharacterData IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.4. DOMComment

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 Comment를 의미한다.

DOMComment 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMComment IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.5. DOMDocument

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 Document를 의미한다.

DOMDocument 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMDocument IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.6. DOMDocumentFragment

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 DocumentFragment를 의미한다.

DOMDocumentFragment 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMDocumentFragment IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.7. DOMDocumentType

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 DocumentType을 의미한다.

DOMDocumentType 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMDocumentType IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.8. DOMElement

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 Element를 의미한다.

DOMElement 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMElement IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.9. DOMEntity

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 Entity를 의미한다.

DOMEntity 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMEntity IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.10. DOMEntityReference

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 EntityReference를 의미한다.

DOMEntityReference 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMEntityReference IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.11. DOMImplementation

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 Implementation을 의미한다.

DOMImplementation 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMImplementation IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.12. DOMNamedNodeMap

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 NamedNodeMap을 의미한다.

DOMNamedNodeMap 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMNamedNodeMap IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.13. DOMNode

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 노드를 의미한다.

DOMNode 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMNode IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.14. DOMNodeList

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 NodeList를 의미한다.

DOMNodeList 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMNodeList IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.15. DOMNotation

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 Notation을 의미한다.

DOMNotation 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMNotation IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.16. DOMProcessingInstruction

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 ProcessingInstruction을 의미한다.

DOMProcessingInstruction 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMProcessingInstruction IS RECORD(id RAW(16));
```

46.2.17. DOMText

RAW 타입으로 이루어진 ID를 가진 RECORD 타입이다. DOM에서 Text를 의미한다.

DOMText 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE DOMText IS RECORD(id RAW(16));
```

46.3. 프러시저와 함수

본 절에서는 DBMS_XMLDOM 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

46.3.1. ADOPTNODE

선택된 노드를 Document에 추가한다. 본래 있던 Document에서는 해당 노드가 제거된다.

ADOPTNODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.ADOPTNODE
(
    doc            IN      DOMDocument,
    importedNode   IN      DOMNode
)
RETURN DOMNode;
```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	노드가 추가될 Document이다.
importedNode	Document에 추가될 노드이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    new_doc  dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmldom.DOMNode;
    n        dbms_xmldom.DOMNode;
    n_ele    dbms_xmldom.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    new_doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    n_ele := dbms_xmldom.makeNode(ele);
    n := dbms_xmldom.appendChild(root, n_ele);
    n := dbms_xmldom.adoptNode(new_doc, n_ele);
end;
/
```

46.3.2. APPENDCHILD

선택된 노드에 자식 노드를 추가하는 함수로 추가된 자식 노드를 출력한다.

APPENDCHILD 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.APPENDCHILD
(
    n            IN            DOMNode,
    newchild     IN            DOMNode
)
RETURN DOMNode;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	자식 노드가 추가될 노드이다.
newchild	노드에 추가될 자식 노드이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmldom.DOMNode;
    n        dbms_xmldom.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    n := dbms_xmldom.makeNode(ele);
    n := dbms_xmldom.appendChild(root, n);
end;
/
```

46.3.3. CREATECDATASECTION

해당 문서 안에 CDataSection을 생성하는 함수이다.

CREATECDATASECTION 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.CREATECDATASECTION
(
    doc          IN          DOMDocument,
    data         IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMCDataSection;

```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	CDataSection이 생성될 문서다.
data	CDataSection에 들어갈 내용이다.

- 예제

```

declare
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;
    cd          dbms_xmldom.DOMCDataSection;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    cd  := dbms_xmldom.createCDataSection(doc, 'contents of cdatasection');
end;
/

```

46.3.4. CREATECOMMENT

해당 문서 안에 COMMENT를 생성하는 함수이다.

CREATECOMMENT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.CREATECOMMENT
(
    doc          IN          DOMDocument,
    data         IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMComment;

```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	COMMENT가 생성될 문서다.
data	COMMENT에 들어갈 내용이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    cm       dbms_xmlDOM.DOMComment;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    cm := dbms_xmlDOM.createComment(doc, 'comment!!');
end;
/
```

46.3.5. CREATEELEMENT

해당 문서 안에 Element를 생성하는 함수이다.

CREATEELEMENT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.CREATEELEMENT
(
    doc          IN          DOMDocument,
    tagname      IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMELEMENT;
```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	Element가 생성될 문서다.
tagname	Element의 태그 이름이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'root');
end;
/
```

46.3.6. CREATETEXTNODE

해당 문서 안에 Text를 생성하는 함수이다.

CREATETEXTNODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.CREATETEXTNODE
(
    doc          IN          DOMDocument,
    data         IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMText;
```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	Text가 생성될 문서다.
data	Text에 들어갈 내용이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    txt      dbms_xmldom.DOMText;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    txt := dbms_xmldom.createTextNode(doc, 'text');
end;
/
```

46.3.7. FREEDOCFRAG

DOMDocumentFragment Type을 초기화해 주는 프러시저다.

FREEDOCFRAG 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.FREEDOCFRAG
(
    doc          IN          DOMDocumentFragment
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
df	초기화해 줄 DocumentFragment이다.

46.3.8. FREEDOCUMENT

Document에 관련된 리소스들을 해제하는 프리시저다.

FREEDOCUMENT 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.FREEDOCUMENT
(
    doc          IN          DOMDocument
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	Resource를 해제 할 문서다.

- 예제

```
declare
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    dbms_xmldom.freedocument(doc);
end;
/
```

46.3.9. FREENODE

DOMNode에 관련된 리소스들을 해제하는 프리시저다. DOMNode가 문서인 경우에 DOMNode 타입을 초기화하고 해당 문서와 관련된 리소스를 해제한다. 문서가 아닌 경우에는 해당 DOMNode 타입만 초기화해 준다.

FREENODE 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.FREENODE
(
    n          IN          DOMNode
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	리소스를 해제할 노드다.

- 예제

```
declare
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    dbms_xmldom.freenode(dbms_xmldom.makeNode(doc));
end;
/
```

46.3.10. GETATTRIBUTE

특정 Element로부터 Attribute의 값을 가져오는 함수이다.

GETATTRIBUTE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETATTRIBUTE
(
    elem          IN          DOMELEMENT,
    name          IN          VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

```
DBMS_XMLDOM.GETATTRIBUTE
(
    elem          IN          DOMELEMENT,
    name          IN          VARCHAR2,
    ns            IN          VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
elem	해당 Attribute를 찾을 Element이다.
name	Attribute의 이름이다.
ns	Attribute의 네임스페이스이다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmldom.DOMNode;
    n        dbms_xmldom.DOMNode;
    x        XMLType;
    attr_val VARCHAR2;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr1');
    attr_val := dbms_xmldom.getAttribute(ele, 'attr1');
    dbms_output.put_line(attr_val);
end;
/

```

46.3.11. GETATTRIBUTENODE

Element로부터 특정 DOMAttr을 가져오는 함수이다.

GETATTRIBUTENODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.GETATTRIBUTENODE
(
    elem      IN      DOMELEMENT,
    name      IN      VARCHAR2
)
RETURN DOMAttr;

```

```

DBMS_XMLDOM.GETATTRIBUTENODE
(
    elem      IN      DOMELEMENT,
    name      IN      VARCHAR2,
    ns        IN      VARCHAR2
)

```

```
)
RETURN DOMAttr;
```

- 파라미터

파라미터	설명
elem	해당 Attribute를 찾을 Element이다.
name	Attribute의 이름이다.
ns	Attribute의 네임스페이스이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMElement;
    root     dbms_xmldom.DOMNode;
    n        dbms_xmldom.DOMNode;
    attr     dbms_xmldom.DOMAttr;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr1');
    attr := dbms_xmldom.getAttributeNode(ele, 'attr1');
end;
/
```

46.3.12. GETATTRIBUTES

Element에 있는 모든 Attribute들을 출력하는 함수이다.

GETATTRIBUTES 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETATTRIBUTES
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN DOMNamedNodeMap;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	DOMNode 형태의 Element가 와야한다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    attr     dbms_xmlDOM.DOMAttr;
    nm       dbms_xmlDOM.DOMNamedNodeMap;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'root');
    dbms_xmlDOM.setAttribute(ele, 'attr1');
    dbms_xmlDOM.setAttribute(ele, 'attr2');
    nm := dbms_xmlDOM.getAttributes(dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
end;
/

```

46.3.13. GETCHILDNODES

해당 노드의 자식 노드들을 출력한다.

GETCHILDNODES 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.GETCHILDNODES
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN DOMNodeList;

```

- 파라미터

파라미터	설명
n	자식 노드들을 출력할 부모 노드이다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmlDOM.DOMNode;
    p        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    nl       dbms_xmlDOM.DOMNodeList;

```

```

begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    p := dbms_xmldom.appendChild(root, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'child1');
    n := dbms_xmldom.appendChild(p, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'child2');
    n := dbms_xmldom.appendChild(p, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'child3');
    n := dbms_xmldom.appendChild(p, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    nl := dbms_xmldom.getChildNodes(p);
end;
/

```

46.3.14. GETCHILDRENBYTAGNAME

특정 태그명을 갖는 Element들을 자식 노드들에서 찾아서 출력해주는 함수이다.

GETCHILDRENBYTAGNAME 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.GETCHILDRENBYTAGNAME
(
    elem          IN          DOMELEMENT,
    name          IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMNodeList;

```

```

DBMS_XMLDOM.GETCHILDRENBYTAGNAME
(
    elem          IN          DOMELEMENT,
    name          IN          VARCHAR2,
    ns            IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMNodeList;

```

- 파라미터

파라미터	설명
elem	자식 노드들을 출력할 Parent Element 노드이다.
name	찾을 노드들의 태그명이다.
ns	찾을 노드들의 네임스페이스이다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmlDOM.DOMNode;
    p        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    nl       dbms_xmlDOM.DOMNodeList;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    root := dbms_xmlDOM.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'root');
    p := dbms_xmlDOM.appendChild(root, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child1');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child1');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child3');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    nl := dbms_xmlDOM.getChildrenByTagName(p, 'child1');
end;
/

```

46.3.15. GETDOCUMENTELEMENT

문서의 root element를 가져온다.

GETDOCUMENTELEMENT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.GETDOCUMENTELEMENT
(
    doc          IN          DOMDocument
)
RETURN DOMELEMENT;

```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	root element를 가져올 문서이다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n        dbms_xmlDOM.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    root := dbms_xmlDOM.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'root');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(root, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    n := dbms_xmlDOM.getDocumentElement(doc);
end;
/

```

46.3.16. GETELEMENTSBYTAGNAME

특정 태그명을 갖는 Element들을 찾아서 출력해주는 함수이다.

GETELEMENTSBYTAGNAME 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.GETELEMENTSBYTAGNAME
(
    doc          IN          DOMDocument,
    name         IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMNodeList;

```

```

DBMS_XMLDOM.GETELEMENTSBYTAGNAME
(
    elem         IN          DOMELEMENT,
    name         IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMNodeList;

```

```

DBMS_XMLDOM.GETELEMENTSBYTAGNAME
(
    elem         IN          DOMELEMENT,
    name         IN          VARCHAR2,
    ns           IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMNodeList;

```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	Element들을 찾을 Document노드이다.
elem	Element들을 찾을 Parent Element노드이다.
name	찾을 노드들의 태그명이다.
ns	찾을 노드들의 네임스페이스이다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmlDOM.DOMNode;
    p        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    nl       dbms_xmlDOM.DOMNodeList;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    root := dbms_xmlDOM.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'root');
    p := dbms_xmlDOM.appendChild(root, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child1');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child1');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child3');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    nl := dbms_xmlDOM.getElementsByTagName(doc, 'child1');
end;
/

```

46.3.17. GETFIRSTCHILD

첫 번째에 있는 자식 노드를 출력하는 함수이다.

GETFIRSTCHILD 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.GETFIRSTCHILD
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN DOMNode;

```

- 파라미터

파라미터	설명
n	자식을 찾을 부모 노드이다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmlDOM.DOMNode;
    p        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n        dbms_xmlDOM.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    root := dbms_xmlDOM.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'root');
    p := dbms_xmlDOM.appendChild(root, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child1');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child2');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child3');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    n := dbms_xmlDOM.getFirstChild(p);
end;
/

```

46.3.18. GETLASTCHILD

마지막에 있는 자식 노드를 출력하는 함수이다.

GETLASTCHILD 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.GETLASTCHILD
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN DOMNode;

```

- 파라미터

파라미터	설명
n	자식을 찾을 부모 노드이다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmlDOM.DOMNode;
    p        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n        dbms_xmlDOM.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    root := dbms_xmlDOM.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'root');
    p := dbms_xmlDOM.appendChild(root, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child1');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child2');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child3');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    n := dbms_xmlDOM.getLastChild(p);
end;
/

```

46.3.19. GETLENGTH

길이를 출력하는 함수이다. CharacterData의 경우에는 문자의 길이를 출력하고, DOMNamedNodeMap 또는 DOMNodeList인 경우에는 개수를 출력한다.

GETLENGTH 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.GETLENGTH
(
    cd          IN          DOMCharacterData
)
RETURN NUMBER;

```

```

DBMS_XMLDOM.GETLENGTH
(
    nnm         IN          DOMNamedNodeMap
)

```

```

)
RETURN NUMBER;

DBMS_XMLDOM.GETLENGTH
(
    nl          IN          DOMNodeList
)
RETURN NUMBER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
cd	CharacterData를 가지고 있는 노드이다.
nnm	여러 노드 정보를 맵 형태로 가지고 있는 타입이다.
nl	여러 노드 정보를 List 형태로 가지고 있는 타입이다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmldom.DOMNode;
    p        dbms_xmldom.DOMNode;
    n        dbms_xmldom.DOMNode;
    nl       dbms_xmldom.DOMNodeList;
    len      Number;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    p := dbms_xmldom.appendChild(root, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'child1');
    n := dbms_xmldom.appendChild(p, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'child2');
    n := dbms_xmldom.appendChild(p, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'child3');
    n := dbms_xmldom.appendChild(p, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    nl := dbms_xmldom.getElementsByTagName(doc, 'child1');
    len := dbms_xmldom.getLength(nl);
end;
/

```

46.3.20. GETNAME

해당 노드의 이름을 출력해주는 함수이다.

GETNAME 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETNAME  
(  
    a          IN          DOMAttr  
)  
RETURN VARCHAR2;
```

```
DBMS_XMLDOM.GETNAME  
(  
    dt          IN          DOMDocumentType  
)  
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
a	이름을 가져올 Attribute 노드이다.
dt	이름을 가져올 DOMDocumentType 노드이다.

- 예제

```
declare  
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;  
    ele          dbms_xmldom.DOMELEMENT;  
    root         dbms_xmldom.DOMNode;  
    n            dbms_xmldom.DOMNode;  
    attr         dbms_xmldom.DOMAttr;  
begin  
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;  
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');  
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr1');  
    attr := dbms_xmldom.getAttributeNode(ele, 'attr1');  
    dbms_output.put_line(dbms_xmldom.getName(attr));  
end;  
/
```

46.3.21. GETNAMEDITEM

DOMNamedNodeMap에서 특정 이름을 갖는 노드를 가져오는 함수이다.

GETNAMEDITEM 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETNAMEDITEM
(
    nnm          IN          DOMNamedNodeMap,
    name         IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMNode;
```

```
DBMS_XMLDOM.GETNAMEDITEM
(
    nnm          IN          DOMNamedNodeMap,
    name         IN          VARCHAR2,
    ns           IN          VARCHAR2
)
RETURN DOMNode;
```

- 파라미터

파라미터	설명
nnm	노드들을 맵 형태로 가지고 있는 DOMNamedNodeMap 타입이다.
name	DOMNamedNodeMap에서 가져올 노드의 이름이다.
ns	DOMNamedNodeMap에서 가져올 노드의 네임스페이스이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmldom.DOMNode;
    n        dbms_xmldom.DOMNode;
    attr     dbms_xmldom.DOMAttr;
    nm       dbms_xmldom.DOMNamedNodeMap;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr1');
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr2');
    nm := dbms_xmldom.getAttributes(dbms_xmldom.makeNode(ele));
    n := dbms_xmldom.getNamedItem(nm, 'attr1');
```

```
end;  
/
```

46.3.22. GETNODENAME

노드의 이름을 출력하는 함수이다.

GETNODENAME 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETNODENAME  
(  
    n          IN          DOMNode  
)  
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	이름을 출력할 노드이다.

- 예제

```
declare  
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;  
    ele      dbms_xmldom.DOMELEMENT;  
    root     dbms_xmldom.DOMNode;  
    n        dbms_xmldom.DOMNode;  
    attr     dbms_xmldom.DOMAttr;  
    nm       dbms_xmldom.DOMNamedNodeMap;  
begin  
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;  
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');  
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr1');  
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr2');  
    nm := dbms_xmldom.getAttributes(dbms_xmldom.makeNode(ele));  
    n := dbms_xmldom.getNamedItem(nm, 'attr1');  
    dbms_output.put_line(dbms_xmldom.getNodeName(n));  
end;  
/
```

46.3.23. GETNODETYPE

노드의 타입 정보를 DBMS_XMLDOM의 상수형태로 출력해주는 함수이다.

GETNODETYPE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETNODETYPE
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN NUMBER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	타입 정보를 출력할 노드이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMElement;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    dbms_output.put_line(dbms_xmldom.getNodeType(dbms_xmldom.makeNode(doc)));
    dbms_output.put_line(dbms_xmldom.getNodeType(dbms_xmldom.makeNode(ele)));
end;
/
```

46.3.24. GETNODEVALUE

노드의 값을 출력해주는 함수이다.

GETNODEVALUE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETNODEVALUE
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	값을 출력할 노드이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMElement;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    dbms_output.put_line(dbms_xmldom.getNodeValue(dbms_xmldom.makeNode(ele)));
end;
/
```

46.3.25. GETOWNERDOCUMENT

해당 노드가 속해 있는 Document를 출력해주는 함수이다.

GETOWNERDOCUMENT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETOWNERDOCUMENT
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN DOMDocument;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	문서를 찾을 노드이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMElement;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    doc := dbms_xmldom.getOwnerDocument(dbms_xmldom.makeNode(ele));
```

```
end;
/
```

46.3.26. GETPARENTNODE

해당 노드의 부모 노드를 출력해주는 함수이다.

GETPARENTNODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETPARENTNODE
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN DOMNode;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	부모를 찾을 노드이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmldom.DOMNode;
    p        dbms_xmldom.DOMNode;
    n        dbms_xmldom.DOMNode;
    n1       dbms_xmldom.DOMNode;
    n2       dbms_xmldom.DOMNode;
    n3       dbms_xmldom.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    p := dbms_xmldom.appendChild(root, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'child1');
    n1 := dbms_xmldom.appendChild(p, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'child2');
    n2 := dbms_xmldom.appendChild(p, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'child3');
    n3 := dbms_xmldom.appendChild(p, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    n := dbms_xmldom.getParentNode(n1);
```

```
end;  
/
```

46.3.27. GETVALUE

Attribute노드의 값을 출력해주는 함수이다.

GETVALUE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETVALUE  
(  
    a          IN          DOMAttr  
)  
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
a	값을 출력할 Attribute 노드이다.

- 예제

```
declare  
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;  
    ele          dbms_xmldom.DOMELEMENT;  
    attr         dbms_xmldom.DOMAttr;  
    attr_val     VARCHAR2;  
begin  
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;  
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');  
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr1');  
    attr := dbms_xmldom.getAttributeNode(ele, 'attr1');  
    attr_val := dbms_xmldom.getVal(attr);  
    dbms_output.put_line(attr_val);  
end;  
/
```

46.3.28. GETXMLTYPE

문서를 XMLType 형태로 출력한다.

GETXMLTYPE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.GETXMLTYPE
(
    doc          IN          DOMDocument
)
RETURN XMLType;
```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	XMLType 형태로 출력된 DOM 형태의 문서다.

- 예제

```
declare
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele          dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root         dbms_xmldom.DOMNode;
    n            dbms_xmldom.DOMNode;
    x            XMLType;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    n := dbms_xmldom.makeNode(ele);
    n := dbms_xmldom.appendChild(root, n);
    x := dbms_xmldom.getXMLType(doc);
end;
/
```

46.3.29. HASATTRIBUTE

해당 Element 노드가 특정 ATTRIBUTE를 가지고 있는지 확인하는 함수이다.

HASATTRIBUTE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.HASATTRIBUTE
(
    elem          IN          DOMELEMENT,
    name          IN          VARCHAR2
```

```
)
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.HASATTRIBUTE
(
    elem          IN          DOMELEMENT,
    name          IN          VARCHAR2,
    ns            IN          VARCHAR2
)
RETURN BOOLEAN;
```

- 파라미터

파라미터	설명
elem	해당 Attribute를 찾을 Element이다.
name	Attribute의 이름이다.
ns	Attribute의 네임스페이스이다.

- 예제

```
declare
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele          dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root         dbms_xmldom.DOMNode;
    n            dbms_xmldom.DOMNode;
    x            XMLType;
    has_attr     BOOLEAN;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr1');
    has_attr := dbms_xmldom.HasAttribute(ele, 'attr1');
end;
/
```

46.3.30. IMPORTNODE

문서 안에 해당 노드를 복사하여 추가하는 함수이다.

IMPORTNODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.IMPORTNODE
(
```

```

    doc            IN            DOMDocument,
    importedNode    IN            DOMNode,
    deep            IN            BOOLEAN
)
RETURN DOMNode;

```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	노드를 추가할 문서이다.
importedNode	추가될 노드이다.
deep	– True: 해당 노드의 밑에 있는 모든 노드들을 추가한다. – False: 해당 노드만 추가한다.

- 예제

```

declare
    doc1      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    doc2      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele1      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    ele2      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root      dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n0        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n1        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n2        dbms_xmlDOM.DOMNode;
begin
    doc1 := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    doc2 := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    root := dbms_xmlDOM.makeNode(doc1);
    ele1 := dbms_xmlDOM.createElement(doc1, 'root');
    ele2 := dbms_xmlDOM.createElement(doc1, 'ele');
    n1 := dbms_xmlDOM.appendChild(root, dbms_xmlDOM.makeNode(ele1));
    n2 := dbms_xmlDOM.appendChild(n1, dbms_xmlDOM.makeNode(ele2));
    n0 := dbms_xmlDOM.importNode(doc2, n1, FALSE);
end;
/

```

46.3.31. INSERTBEFORE

선택된 노드 앞에 해당노드를 추가하는 함수이다. 선택된 노드가 Null일 경우, 해당 노드를 가장 끝에 추가한다.

INSERTBEFORE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.INSERTBEFORE
(
    n            IN            DOMNode,
    newchild     IN            DOMNode,
    refchild     IN            DOMNode
)
RETURN DOMNode;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	추가될 노드의 부모 노드이다.
newchild	노드에 추가될 자식 노드이다.
refchild	refchild 앞에 newchild가 추가된다.

- 예제

```
declare
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele          dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    ele1         dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    ele2         dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    ele3         dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root         dbms_xmldom.DOMNode;
    nele         dbms_xmldom.DOMNode;
    n            dbms_xmldom.DOMNode;
    n1           dbms_xmldom.DOMNode;
    n2           dbms_xmldom.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    ele1 := dbms_xmldom.createElement(doc, 'ele1');
    ele2 := dbms_xmldom.createElement(doc, 'ele2');
    ele3 := dbms_xmldom.createElement(doc, 'ele3');
    nele := dbms_xmldom.appendChild(root, dbms_xmldom.makeNode(ele));
    n1 := dbms_xmldom.appendChild(nele, dbms_xmldom.makeNode(ele1));
    n2 := dbms_xmldom.appendChild(nele, dbms_xmldom.makeNode(ele2));
    n := dbms_xmldom.insertBefore(nele, dbms_xmldom.makeNode(ele3), n1);
end;
/
```

46.3.32. ISNULL

NULL여부를 확인해주는 함수이다.

ISNULL 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    a          IN          DOMAttr  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    cds        IN          DOMCDataSection  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    cd         IN          DOMCharacterData  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    com        IN          DOMComment  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    doc        IN          DOMDocument  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    df         IN          DOMDocumentFragment  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    dt         IN          DOMDocumentType
```

```
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    elem          IN          DOMELEMENT  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    ent           IN          DOMENTITY  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    eref          IN          DOMENTITYREFERENCE  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    di            IN          DOMIMPLEMENTATION  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    nnm           IN          DOMNAMEDNODEMAP  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    n             IN          DOMNODE  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    nl            IN          DOMNODELIST  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

```
DBMS_XMLDOM.ISNULL  
(  
    n             IN          DOMNOTATION
```

```

)
RETURN BOOLEAN;

DBMS_XMLDOM.ISNULL
(
    pi          IN          DOMProcessingInstruction
)
RETURN BOOLEAN;

DBMS_XMLDOM.ISNULL
(
    t          IN          DOMText
)
RETURN BOOLEAN;

```

- 예제

```

declare
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;
begin
    dbms_xmldom.isNull(doc);
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    dbms_xmldom.isNull(doc);
end;
/

```

46.3.33. ITEM

NamedNodeMap과 NodeList에서 해당 Item을 출력해주는 함수이다.

ITEM 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.ITEM
(
    nl          IN          DOMNodeList,
    index       IN          Number
)
RETURN DOMNode;

DBMS_XMLDOM.ITEM
(
    nnm         IN          DOMNamedNodeMap,
    index       IN          Number
)
RETURN DOMNode;

```

```
)
RETURN DOMNode;
```

- 파라미터

파라미터	설명
nl	Item을 가져올 NodeList이다.
nnm	Item을 가져올 NamedNodeMap이다.
index	가져올 Item의 Index이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmlDOM.DOMNode;
    p        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n        dbms_xmlDOM.DOMNode;
    nl       dbms_xmlDOM.DOMNodeList;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    root := dbms_xmlDOM.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'root');
    p := dbms_xmlDOM.appendChild(root, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child1');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child2');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'child3');
    n := dbms_xmlDOM.appendChild(p, dbms_xmlDOM.makeNode(ele));
    nl := dbms_xmlDOM.getChildNodes(p);
    n := dbms_xmlDOM.item(nl, 1);
end;
/
```

46.3.34. MAKEATTR

노드를 Attribute로 캐스팅한다.

MAKEATTR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.MAKEATTR
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN DOMAttr;

```

- 파라미터

파라미터	설명
n	DOMAttr로 캐스팅할 DOMNode다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMElement;
    root     dbms_xmldom.DOMNode;
    n        dbms_xmldom.DOMNode;
    attr     dbms_xmldom.DOMAttr;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr1');
    attr := dbms_xmldom.getAttributeNode(ele, 'attr1');
    n := dbms_xmldom.makeNode(attr);
    attr := dbms_xmldom.makeAttr(n);
end;
/

```

46.3.35. MAKEDOCUMENT

노드를 Document로 캐스팅한다.

MAKEDOCUMENT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.MAKEDOCUMENT
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN DOMDocument;

```

- 파라미터

파라미터	설명
n	DOMDocument로 캐스팅할 DOMNode다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    root     dbms_xmldom.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);
    doc := dbms_xmldom.makeAttr(root);
end;
/

```

46.3.36. MAKEELEMENT

노드를 Element로 캐스팅한다.

MAKEELEMENT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.MAKEELEMENT
(
    n          IN          DOMNode
)
RETURN DOMELEMENT;

```

- 파라미터

파라미터	설명
n	DOMELEMENT로 캐스팅할 DOMNode다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    n        dbms_xmldom.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    n := dbms_xmldom.makeNode(ele);
    ele := dbms_xmldom.makeElement(n);

```

```
end;  
/
```

46.3.37. MAKENODE

Document를 Node로 캐스팅한다.

MAKENODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.MAKENODE  
(  
    doc          IN          DOMDocument  
)  
RETURN DOMNode;
```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	DOMNode로 캐스팅할 DOMDocument다.

- 예제

```
declare  
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;  
    root         dbms_xmldom.DOMNode;  
begin  
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;  
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);  
end;  
/
```

46.3.38. NEWDOMDOCUMENT

DOM 형태의 문서를 생성한다.

NEWDOMDOCUMENT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.NEWDOMDOCUMENT  
RETURN DOMDocument;
```

- 예제

```
declare
    doc          dbms_xmlDOM.DOMDocument;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
end;
/
```

46.3.39. REMOVEATTRIBUTE

해당 Element노드의 특정 ATTRIBUTE를 제거하는 프러시저다.

REMOVEATTRIBUTE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.REMOVEATTRIBUTE
(
    elem          IN          DOMELEMENT,
    name          IN          VARCHAR2
);
```

```
DBMS_XMLDOM.REMOVEATTRIBUTE
(
    elem          IN          DOMELEMENT,
    name          IN          VARCHAR2,
    ns            IN          VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
elem	해당 Attribute를 찾을 Element이다.
name	Attribute의 이름이다.
ns	Attribute의 네임스페이스이다.

- 예제

```
declare
    doc          dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele          dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root         dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n            dbms_xmlDOM.DOMNode;
    x            XMLType;
```

```

begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'root');
    dbms_xmlDOM.setAttribute(ele, 'attr1');
    has_attr := dbms_xmlDOM.removeAttribute(ele, 'attr1');
end;
/

```

46.3.40. REMOVECHILD

해당 노드의 자식 노드를 제거하는 함수이다.

REMOVECHILD 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.REMOVECHILD
(
    n                IN          DOMNode,
    oldchild         IN          DOMNode
)
RETURN DOMNode;

```

- 파라미터

파라미터	설명
n	자식 노드를 가지고 있는 노드이다.
oldchild	지워질 자식 노드이다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele      dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmlDOM.DOMNode;
    nele     dbms_xmlDOM.DOMNode;
    deleted  dbms_xmlDOM.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmlDOM.newDomDocument;
    root := dbms_xmlDOM.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmlDOM.createElement(doc, 'root');
    nele := dbms_xmlDOM.makeNode(ele);
    nele := dbms_xmlDOM.appendChild(root, nele);
    deleted := dbms_xmlDOM.removeChild(root, nele);

```

```
end;
/
```

46.3.41. REPLACECHILD

해당 노드의 자식 노드를 교체하는 함수이다.

REPLACECHILD 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.REPLACECHILD
(
    n            IN            DOMNode,
    newchild     IN            DOMNode,
    oldchild     IN            DOMNode
)
RETURN DOMNode;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	자식 노드를 가지고 있는 노드이다.
newchild	새로 넣을 자식 노드이다.
oldchild	바뀌질 자식 노드이다.

- 예제

```
declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele1     dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    ele2     dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root     dbms_xmldom.DOMNode;
    nele1    dbms_xmldom.DOMNode;
    nele2    dbms_xmldom.DOMNode;
    replaced dbms_xmldom.DOMNode;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);
    ele1 := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    ele2 := dbms_xmldom.createElement(doc, 'newroot');
    nele1 := dbms_xmldom.makeNode(ele1);
    nele2 := dbms_xmldom.makeNode(ele2);
    nele1 := dbms_xmldom.appendChild(root, nele1)
```

```

        replaced := dbms_xmlDOM.replaceChild(root, nele2, nele1);
    end;
/

```

46.3.42. SETATTRIBUTE

특정 Element에 Attribute를 추가하는 프러시저다.

SETATTRIBUTE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.SETATTRIBUTE
(
    elem          IN          DOMELEMENT,
    name          IN          VARCHAR2,
    newvalue      IN          VARCHAR2
);

```

```

DBMS_XMLDOM.SETATTRIBUTE
(
    elem          IN          DOMELEMENT,
    name          IN          VARCHAR2,
    newvalue      IN          VARCHAR2,
    ns            IN          VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
elem	해당 Attribute를 넣을 Element이다.
name	Attribute의 이름이다.
newvalue	Attribute의 값이다.
ns	Attribute의 네임스페이스이다.

- 예제

```

declare
    doc          dbms_xmlDOM.DOMDocument;
    ele          dbms_xmlDOM.DOMELEMENT;
    root         dbms_xmlDOM.DOMNode;
    n            dbms_xmlDOM.DOMNode;
    x            XMLType;
    attr_val     VARCHAR2;

```

```

begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr1');
    attr_val := dbms_xmldom.getAttribute(ele, 'attr1');
    dbms_output.put_line(attr_val);
end;
/

```

46.3.43. SETVALUE

Attribute 노드의 값을 변경하는 프러시저다.

SETVALUE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLDOM.SETVALUE
(
    a          IN          DOMAttr,
    value      IN          VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
a	값을 변경할 Attribute 노드이다.

- 예제

```

declare
    doc      dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele      dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    attr     dbms_xmldom.DOMAttr;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    dbms_xmldom.setAttribute(ele, 'attr1');
    attr := dbms_xmldom.getAttributeNode(ele, 'attr1');
    dbms_xmldom.setVal(attr, 'new_attr');
end;
/

```

46.3.44. WRITETOCLOB

DOM 문서를 CLOB 형태로 출력한다.

WRITETOCLOB 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLDOM.WRITETOCLOB
(
    doc          IN          DOMDocument,
    cl           OUT         CLOB
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
doc	DOM 형태의 문서다.
cl	결과가 출력될 CLOB이다.

- 예제

```
declare
    doc          dbms_xmldom.DOMDocument;
    ele          dbms_xmldom.DOMELEMENT;
    root         dbms_xmldom.DOMNode;
    n            dbms_xmldom.DOMNode;
    cl           CLOB;
begin
    doc := dbms_xmldom.newDomDocument;
    root := dbms_xmldom.makeNode(doc);
    ele := dbms_xmldom.createElement(doc, 'root');
    n := dbms_xmldom.makeNode(ele);
    n := dbms_xmldom.appendChild(root, n);
    dbms_xmldom.writeToClob(doc, cl);
end;
/
```

제47장 DBMS_XMLGEN

본 장에서는 DBMS_XMLGEN 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

47.1. 개요

DBMS_XMLGEN은 쿼리를 입력으로 받고 해당 쿼리의 결과 집합을 XML 문서로 생성해주는 패키지이다.

다음은 DBMS_XMLGEN 패키지 내에 정의된 상수이다.

- Conversion Flag

- 프로토타입

ENTITY_ENCODE	CONSTANT NUMBER := 0;
ENTITY_DECODE	CONSTANT NUMBER := 1;

- 인자

DBMS_XMLGEN.CONVERT 함수의 인자로 사용하는 flag에 대한 설명이다.

인자	설명
ENTITY_ENCODE	데이터를 인코딩하여 결과를 출력한다.
ENTITY_DECODE	데이터를 디코딩하여 결과를 출력한다.

- Null Handling Flag

- 프로토타입

DROP_NULLS	CONSTANT NUMBER := 0;
NULL_ATTR	CONSTANT NUMBER := 1;
EMPTY_TAG	CONSTANT NUMBER := 2;

- 인자

DBMS_XMLGEN.SETNULLHANDLING 프러시저의 인자로 사용하는 flag에 대한 설명이다.

인자	설명
DROP_NULLS	NULL 값을 출력하지 않는다.
NULL_ATTR	NULL ATTRIBUTE로 출력한다.
EMPTY_TAG	EMPTY ELEMENT로 출력한다.

47.2. 타입

본 절에서는 DBMS_XMLGEN 패키지에서 제공하는 별도 정의된 타입을 설명한다.

47.2.1. ctxHandle

ctxHandle은 NUMBER의 서브타입으로 특정 컨텍스트를 의미하는 값이다.

ctxHandle 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
SUBTYPE ctxHandle IS NUMBER;
```

47.3. 프리시저와 함수

본 절에서는 DBMS_XMLGEN 패키지에서 제공하는 프리시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

47.3.1. CLOSECONTEXT

컨텍스트 핸들로부터 컨텍스트를 종료한다.

CLOSECONTEXT 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT  
(  
    ctx IN ctxHandle  
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctx	CLOSECONTEXT에 의해 닫힐 컨텍스트 핸들이다.

- 예제

```
DECLARE  
    ctx ctxHandle;  
BEGIN  
    ctx := DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT('select 1 from dual');  
    DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT(ctx);
```

```
END;  
/
```

47.3.2. CONVERT

XML 데이터를 escaped 또는 unescaped XML 데이터로 변환하는 함수이다.

CLOB 타입을 입력으로 받으면 CLOB 타입을, VARCHAR 타입을 입력으로 받으면 VARCHR 타입을 반환한다.

CONVERT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- CLOB인 경우

```
DBMS_XMLGEN.CONVERT  
(  
    xmlData IN CLOB,  
    flag    IN NUMBER := ENTITY_ENCODE  
)  
RETURN CLOB;
```

- VARCHR인 경우

```
DBMS_XMLGEN.CONVERT  
(  
    xmlData IN VARCHAR2,  
    flag    IN NUMBER := ENTITY_ENCODE  
)  
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
xmlData	CLOB이나 VARCHAR 타입의 인코딩이나 디코딩할 데이터이다.
flag	인코딩인지 디코딩인지 여부를 결정하는 flag 값이다. – ENTITY_ENCODE: 인코딩을 하는 경우 설정한다. (기본값) – ENTITY_DECODE: 디코딩을 하는 경우 설정한다.

- 예제

```
DECLARE  
    escape_str VARCHAR2;
```

```

BEGIN
    escape_str := DBMS_XMLGEN.CONVERT('Hi escaped_str! < & >',
                                      DBMS_XMLGEN.ENTITY_ENCODE);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(escape_str);
END;
/

```

47.3.3. GETNUMROWSPROCESSED

GETXML 또는 GETXMLTYPE에 의해 처리된 로우의 수를 출력한다.

GETNUMROWSPROCESSED 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLGEN.GETNUMROWSPROCESSED
(
    ctx          IN    ctxHandle
)
RETURN NUMBER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
ctx	NEWCONTEXT 함수 호출에 의해 생성되는 컨텍스트 핸들이다.

- 예제

```

CREATE TABLE EMP_T (EMP_ID NUMBER, EMP_NAME VARCHAR2(16));
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015001, 'TOM');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015002, 'DAVID');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015003, 'GEORGE');
DECLARE
    ctx ctxHandle;
    result CLOB;
BEGIN
    ctx := DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT('select * from EMP_T');
    result := DBMS_XMLGEN.GETXML(ctx);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(DBMS_XMLGEN.GETNUMROWSPROCESSED(ctx));
    DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT(ctx);
END;
/

```

47.3.4. GETXML

주어진 ctxHandle로부터 CLOB 형태의 XML 문서를 생성한다.

GETXML 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLGEN.GETXML
(
    ctx          IN   ctxHandle,
    dtdOrSchema  IN   NUMBER
)
RETURN CLOB;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctx	NEWCONTEXT 함수 호출에 의해 생성되는 컨텍스트 핸들이다.
dtdOrSchema	DTD 또는 Schema의 출력 여부를 결정하는 값이다. NONE 설정만 지원 가능하다.

- 예제

```
CREATE TABLE EMP_T (EMP_ID NUMBER, EMP_NAME VARCHAR2(16));
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015001, 'TOM');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015002, 'DAVID');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015003, 'GEORGE');
DECLARE
    ctx ctxHandle;
    result CLOB;
BEGIN
    ctx := DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT('select * from EMP_T');
    result := DBMS_XMLGEN.GETXML(ctx);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(result);
    DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT(ctx);
END;
/
```

47.3.5. GETXMLTYPE

주어진 ctxHandle로부터 XMLType 형태의 XML 문서를 생성한다.

GETXMLTYPE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLGEN.GETXMLTYPE
(
    ctx          IN    ctxHandle,
    dtdOrSchema  IN    NUMBER
)
RETURN XMLType;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctx	NEWCONTEXT 함수 호출에 의해 생성되는 컨텍스트 핸들이다.
dtdOrSchema	DTD 또는 Schema의 출력 여부를 결정하는 값이다. NONE 설정만 지원 가능하다.

- 예제

```
CREATE TABLE EMP_T (EMP_ID NUMBER, EMP_NAME VARCHAR2(16));
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015001, 'TOM');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015002, 'DAVID');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015003, 'GEORGE');
DECLARE
    ctx ctxHandle;
    result XMLType;
BEGIN
    ctx := DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT('select * from EMP_T');
    result := DBMS_XMLGEN.GETXMLTYPE(ctx);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(result);
    DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT(ctx);
END;
/
```

47.3.6. NEWCONTEXT

쿼리문으로부터 컨텍스트 핸들을 생성한다. 컨텍스트 핸들은 GETXML 함수에서 XML 문서를 얻기 위해 사용된다.

NEWCONTEXT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT
(
    query IN VARCHAR2
)
RETURN ctxHandle;
```

```
DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT
(
    query IN SYS_REFCURSOR
)
RETURN ctxHandle;
```

- 파라미터

파라미터	설명
query	XML 문서로 변경될 데이터를 출력하는 쿼리문 또는 커서다.

- 예제

```
DECLARE
    ctx ctxHandle;
BEGIN
    ctx := DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT('select 1 from dual');
    DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT(ctx);
END;
/
```

47.3.7. SETMAXROWS

GETXML 또는 GETXMLType에서 처리할 최대 로우의 수를 설정한다.

SETMAXROWS 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLGEN.SETMAXROWS
(
    ctx          IN    ctxHandle,
    maxRows      IN    NUMBER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctx	실행한 쿼리의 컨텍스트 핸들이다.
maxRows	처리할 최대 로우의 수이다.

- 예제

```
CREATE TABLE EMP_T (EMP_ID NUMBER, EMP_NAME VARCHAR2(16));
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015001, 'TOM');
```

```

INSERT INTO EMP_T VALUES(2015002, 'DAVID');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015003, 'GEORGE');
DECLARE
    ctx ctxHandle;
    result CLOB;
BEGIN
    ctx := DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT('select * from EMP_T');
    DBMS_XMLGEN.SETMAXROWS(ctx, 1);
    result := DBMS_XMLGEN.GETXML(ctx);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(result);
    DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT(ctx);
END;
/

```

47.3.8. SETNULLHANDLING

NULL 데이터 처리 방식을 설정한다.

SETNULLHANDLING 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLGEN.SETNULLHANDLING
(
    ctx      IN      ctxHandle,
    flag     IN      NUMBER
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
ctx	NULL 데이터 처리 방식을 설정할 컨텍스트 핸들이다.
flag	NULL 데이터 처리 방식을 결정하는 flag 값이다. – DROP_NULLS: NULL 데이터를 표시하지 않는다. (기본값) – NULL_ATTR: NULL ATTRIBUTE로 표현한다. – EMPTY_TAG: EMPTY ELEMENT로 표현한다.

- 예제

```

CREATE TABLE EMP_T (EMP_ID NUMBER, EMP_NAME VARCHAR2(16));
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015001, 'TOM');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015002, NULL);

```

```

INSERT INTO EMP_T VALUES(2015003, 'GEORGE');
DECLARE
    ctx      ctxHandle;
    result CLOB;
BEGIN
    ctx := DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT('select * from EMP_T');
    DBMS_XMLGEN.SETNULLHANDLING(ctx, DBMS_XMLGEN.EMPTY_TAG);
    result := DBMS_XMLGEN.GETXML(ctx);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(result);
    DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT(ctx);
END;
/

```

47.3.9. SETROWTAG

GETXML 또는 GETXMLType의 XML Output의 Row Tag 이름을 설정한다.

SETROWTAG 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLGEN.SETROWTAG
(
    ctx          IN      ctxHandle,
    rowTagName   IN      VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
ctx	NEWCONTEXT 함수 호출에 의해 실행된 컨텍스트 핸들이다.
rowTagName	설정할 Row Tag 이름이다.

- 예제

```

CREATE TABLE EMP_T (EMP_ID NUMBER, EMP_NAME VARCHAR2(16));
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015001, 'TOM');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015002, 'DAVID');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015003, 'GEORGE');
DECLARE
    ctx ctxHandle;
    result CLOB;
BEGIN
    ctx := DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT('select * from EMP_T');
    DBMS_XMLGEN.SETROWTAG(ctx, 'MYROWTAG');

```

```

    result := DBMS_XMLGEN.GETXML(ctx);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(result);
    DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT(ctx);
END;
/

```

47.3.10. SETROWSETTAG

GETXML 또는 GETXMLType의 XML Output의 Row Set Tag 이름을 설정한다.

SETROWSETTAG 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

DBMS_XMLGEN.SETROWSETTAG
(
    ctx             IN      ctxHandle,
    rowSetTagName   IN      VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
ctx	NEWCONTEXT 함수 호출에 의해 생성된 컨텍스트 핸들이다.
rowSetTagName	설정할 Row Set Tag 이름이다.

- 예제

```

CREATE TABLE EMP_T (EMP_ID NUMBER, EMP_NAME VARCHAR2(16));
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015001, 'TOM');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015002, 'DAVID');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015003, 'GEORGE');
DECLARE
    ctx ctxHandle;
    result CLOB;
BEGIN
    ctx := DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT('select * from EMP_T');
    DBMS_XMLGEN.SETROWSETTAG(ctx, 'MYROWSETTAG');
    result := DBMS_XMLGEN.GETXML(ctx);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(result);
    DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT(ctx);
END;
/

```

47.3.11. SETSKIPROWS

GETXML 또는 GETXMLType에서 처리하지 않고 무시할 로우의 수를 설정한다.

SETSKIPROWS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XMLGEN.SETSKIPROWS
(
    ctx          IN    ctxHandle,
    skipRows     IN    NUMBER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctx	실행한 쿼리의 컨텍스트 핸들이다.
skipRows	무시할 로우의 수이다.

- 예제

```
CREATE TABLE EMP_T (EMP_ID NUMBER, EMP_NAME VARCHAR2(16));
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015001, 'TOM');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015002, 'DAVID');
INSERT INTO EMP_T VALUES(2015003, 'GEORGE');
DECLARE
    ctx ctxHandle;
    result CLOB;
BEGIN
    ctx := DBMS_XMLGEN.NEWCONTEXT('select * from EMP_T');
    DBMS_XMLGEN.SETSKIPROWS(ctx, 1);
    result := DBMS_XMLGEN.GETXML(ctx);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(result);
    DBMS_XMLGEN.CLOSECONTEXT(ctx);
END;
/
```


제48장 DBMS_XPLAN

본 장에서는 DBMS_XPLAN 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

48.1. 개요

DBMS_XPLAN은 플랜 정보와 플랜의 수행 정보들에 대해 사용자가 원하는 항목을 선택해서 다양한 포맷으로 출력할 수 있는 기능을 제공한다.

출력 방식은 pipelined function 기능을 이용하여 TABLE() 구문을 통해 쿼리의 결과로 해당 정보들을 출력한다. 또한 출력 정보는 V\$SQL_PLAN, V\$SQL_PLAN_STATISTICS 뷰를 통해서 구하기 때문에 GATHER_SQL_PLAN_STAT 파라미터가 켜져 있어야 수행 정보를 구할 수 있다.

48.2. 함수

본 절에서는 DBMS_XPLAN 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

48.2.1. DISPLAY_CURSOR

Physical Plan Cache에 등록되어 있는 플랜에 대해 SQL_ID 값을 통해 조회하는 함수이다. pipelined function이기 때문에 TABLE() 함수를 이용해서 사용한다.

DISPLAY_CURSOR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DBMS_XPLAN.DISPLAY_CURSOR
(
    in_sql_id      VARCHAR2 default NULL,
    in_child_no    NUMBER default NULL,
    format         VARCHAR2 default 'BASIC LAST SQL'
)
RETURN dbms_xplan_type_table pipelined;
```

- 파라미터

파라미터	설명
in_sql_id	조회하려는 플랜의 SQL_ID 값이다. 입력을 생략한 경우에는 해당 세션의 마지막 수행 쿼리의 SQL_ID 값을 사용하게 된다.
in_child_no	조회하려는 플랜의 CHILD_NUMBER 값이다. 입력을 생략한 경우에는 해당 세션의 마지막 수행 쿼리의 CHILD_NUMBER 값을 사용하게 된다.
format	출력하고자 하는 항목을 명시할 수 있다. 항목의 종류에는 개별 항목과 개별 항목 여러 개를 설정하는 그룹 항목이 있다. 항목 이름 앞에 하이픈(-)를 붙이면 해당 항목을 제외할 수 있다.

● 개별 출력 항목

항목	설명
CARDS	optimizer에서 예측한 해당 플랜 노드의 row 수이다.
COST	optimizer에서 예측한 해당 플랜 노드의 cost이다.
PARTITION	파티션 관련 정보이다.
PARALLEL	parallel execution 관련 정보이다.
PREDICATE	플랜 노드별 predicate 정보이다.
REMOTE	플랜 노드별 데이터베이스 링크에 수행한 쿼리 내용이다.
ROWS	해당 플랜 노드에서 실제 수행된 row 수이다.
ELAPTIME	해당 플랜 노드에서 실제 수행된 시간이다.
USEDMEM	해당 플랜 노드에서 실제 사용된 메모리 양이다.
TEMPREAD	해당 플랜 노드에서 실제 사용된 temp read 횟수이다.
TEMPWRITE	해당 플랜 노드에서 실제 사용된 temp write 횟수이다.
BUFGETS	해당 플랜 노드에서 실제 요청한 buffer get 횟수이다.
STARTS	해당 플랜 노드가 실제 재시작된 횟수이다.
LAST	수행 정보 값을 마지막 수행 정보 값만 출력한다. 지정하지 않은 경우 수행 정보 값은 모든 수행에 대한 누적 값을 보여준다.
PRECISE	CARDS, ROWS에 대해 반올림 없이 실제 값을 보여준다.
HEADER	플랜의 기본 정보(sql id, hash value, 총 수행 횟수, 총 패치 횟수, 플랜 수행 시간)를 보여준다.
SQL	플랜 생성에 사용된 쿼리문을 보여준다.

● 그룹 출력 항목

항목	설명
IOSTATS	수행 정보 중 IO와 관련된 모든 항목을 보여준다.
	TEMPREAD + TEMPWRITE + BUFGETS

항목	설명
MEMSTATS	수행 정보 중 메모리와 관련된 모든 항목을 보여준다. USEDMEM
ALLSTATS	수행 정보 중 IO, 메모리와 관련된 모든 항목을 보여준다. IOSTATS + MEMSTATS
BASIC	출력 기본 포맷으로 optimizer에서 예측한 cardinality, cost와 마지막 수행에 대한 노드별 수행 시간을 출력한다. CARDS + COST + PART + ELAPTIME + LAST
TYPICAL	BASIC 포맷에 추가로 마지막 수행에 대한 노드별 처리 row 수와 predicate 정보, remote sql 정보를 출력한다. BASIC + PE + ROWS + STARTS + PRED + REMOTE + PRECISE
ALL	TYPICAL 포맷에 ALLSTATS 항목을 보여준다. TYPICAL + ALLSTATS

- 예제

다음은 현재 세션에서 마지막으로 수행한 쿼리의 플랜 정보를 보는 예이다.

```
SQL> select * from table(dbms_xplan.display_cursor);
```

다음은 기본 포맷에서 파티션 정보를 제외하고 11495 SQL_ID의 플랜 정보를 보는 예이다.

```
SQL> set pagesize 0
SQL> set linesize 200
SQL> select * from table
(dbms_xplan.display_cursor(11495, 'BASIC LAST SQL -PARTITION'));

COLUMN_VALUE
-----

SQL ID          : 11495
PLAN HASH VALUE: 897223689
EXECUTIONS      : 3
FETCHES         : 18
LOADED AT       : 2014/07/22 17:55:44
SQL             : select p_name, p_mfgr, ps_supplycost, p_type,
                  min (ps_supplycost) over (partition by ps_partkey) min_supplycost,
                  p_comment, ps_comment
```

```

from part, partsupp
where p_partkey = ps_partkey
      and p_size = :v_size
      and p_brand = :v_brand
      and p_type like '%' || :v_type

```

ID	Operation	Name	Cost (%CPU)	Cards	Elaps. Time
1	COLUMN PROJECTION		61069 (.02)	94	00:00:00.0001
2	WINDOW		61069 (.02)	94	00:00:00.0003
3	GROUP BY		61069 (.02)	94	00:00:00.0000
4	ORDER BY (SORT)		61069 (.02)	94	00:00:00.0009
5	PARTITION HASH		61069 (.02)	94	00:00:00.0039
	(ALL PART)				
6	HASH JOIN		61069 (.02)	94	00:00:00.0905
7	TABLE ACCESS	PART	12517 (.02)	4	00:00:00.2713
	(FULL)				
8	TABLE ACCESS	PARTSUPP	48545 (0)	706K	00:00:00.1580
	(FULL)				

Note

- 7 - dynamic sampling used for this table (88 blocks)
- 8 - dynamic sampling used for this table (88 blocks)

다음은 마지막 수행 시간, 수행 결과 row, 요청 buffer gets 값을 보는 예이다.

```

SQL> set pagesize 0
SQL> set linesize 200
SQL> select * from table
(dbms_xplan.display_cursor(11495, 'ROWS ELAPTIME +BUFGETS'));

```

COLUMN_VALUE

```

SQL ID          : 11495
PLAN HASH VALUE: 897223689
EXECUTIONS      : 3
FETCHES         : 18
LOADED AT       : 2014/07/22 17:55:44

```

ID	Operation	Name	Rows	Elaps. Time	CR Gets
----	-----------	------	------	-------------	---------

	1		COLUMN PROJECTION				156		00:00:00.0001		0	
	2		WINDOW				156		00:00:00.0003		0	
	3		GROUP BY				156		00:00:00.0000		0	
	4		ORDER BY (SORT)				156		00:00:00.0009		0	
	5		PARTITION HASH				156		00:00:00.0039		0	
			(ALL PART)									
	6		HASH JOIN				156		00:00:00.0905		0	
	7		TABLE ACCESS		PART		39		00:00:00.2713		28754	
			(FULL)									
	8		TABLE ACCESS		PARTSUPP		212296		00:00:00.1580		30377	
			(FULL)									

Predicate Information

```

6 - access: ("PART"."P_PARTKEY" = "PARTSUPP"."PS_PARTKEY") (0.000)
7 - filter: ("PART"."P_SIZE" = :0) AND ("PART"."P_TYPE" LIKE CONCAT('%',:2))
           AND ("PART"."P_BRAND" = :1) (0.018 * 0.025 * 0.062)

```

Note

```

7 - dynamic sampling used for this table (88 blocks)
8 - dynamic sampling used for this table (88 blocks)

```


제49장 HTF

본 장에서는 HTF 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

49.1. 개요

HTF는 HTML 태그를 생성하는 패키지이다. 예를 들어 HTF.HTMLOPEN은 <HTML> 태그를, HTF.HTMLCLOSE는 </HTML> 태그를 생성한다.

49.2. 함수

본 절에서는 HTF 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

49.2.1. ADDRESS

<ADDRESS>와 </ADDRESS> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 저작자나 주소, 서명 등을 정의한다.

ADDRESS 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.ADDRESS
(
  cvalue          IN      VARCHAR2,
  cnowrap         IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
  cclear          IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
  cattributes     IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cvalue	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cnowrap	이 값이 NULL이 아닐 경우 NOWRAP 속성이 추가된다.
cclear	CLEAR 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<ADDRESS CLEAR="cclear" NOWRAP cattributes>cvalue</ADDRESS>
```

49.2.2. ANCHOR

<A>와 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 하이퍼텍스트 연결의 시작점이나 끝점을 정의한다.

ANCHOR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.ANCHOR
(
    curl          IN      VARCHAR2,
    ctext         IN      VARCHAR2,
    cname         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes   IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
curl	HREF 속성값이다.
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다..
cname	NAME 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<A HREF="curl" NAME="cname" cattributes>ctext</A>
```

49.2.3. ANCHOR2

<A>와 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 하이퍼텍스트 연결의 시작점이나 끝점을 정의한다.

ANCHOR2 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.ANCHOR2
(
    curl          IN      VARCHAR2,
    ctext         IN      VARCHAR2,
    cname         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    ctarget       IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes   IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
curl	HREF 속성값이다.
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다..
cname	NAME 속성값이다.
ctarget	TARGET 속성의 값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<A HREF="curl" NAME="cname" TARGET="ctarget" cattributes>ctext</A>
```

49.2.4. APPLET_CLOSE

</APPLET> 태그를 작성하는 함수이다.

APPLET_CLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.APPLET_CLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</APPLET>
```

49.2.5. APPLETOPEN

<APPLET> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 Java 애플릿을 정의한다.

APPLETOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.APPLETOPEN
(
    ccode          IN      VARCHAR2,
    cheight        IN      NUMBER,
    cwidth         IN      NUMBER,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ccode	CODE 속성값이다.
cheight	HEIGHT 속성값이다.
cwidth	WIDTH 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<APPLET CODE="code" HEIGHT=cheight WIDTH=cwidth cattributes>
```

49.2.6. AREA

<AREA> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 이미지 영역을 정의한다.

AREA 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.AREA
(
    ccoords        IN      VARCHAR2,
    cshape         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    chref          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
```

```

        cnohref      IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
        ctargert      IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
        cattributes   IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL
    )
    RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
ccoords	COORDS 속성값이다.
cshape	SHAPE 속성값이다.
chref	HREF 속성값이다.
cnohref	이 값이 NULL이 아닐 경우 NOHREF 속성이 추가된다.
ctarget	TARGET 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<AREA COORDS="cccoords" SHAPE="cshape" HREF="chref" NOHREF TARGET="ctarget" cattributes>
```

49.2.7. BASEFONT

<BASEFONT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 기본 글꼴 크기를 정의한다.

BASEFONT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

HTF.BASEFONT
(
    nsize      IN      INTEGER
)
RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
nsize	SIZE 속성값이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<BASEFONT SIZE="nsize">
```

49.2.8. BGSOUND

<BGSOUND> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 음악 파일을 정의한다.

BGSOUND 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.BGSOUND
(
    csrc          IN      VARCHAR2,
    cloop         IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    cattributes   IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
csrc	SRC 속성값이다.
clloop	LOOP 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<BGSOUND SRC="csrc" LOOP="clloop" cattributes>
```

49.2.9. BIG

<BIG>와 </BIG> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 현재 글꼴 크기보다 한 단계 더 큰 글꼴을 정의한다.

BIG 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.BIG
(
```

```

    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<BIG cattributes>ctext</BIG>
```

49.2.10. BLOCKQUOTECLOSE

</BLOCKQUOTE> 태그를 작성하는 함수이다.

BLOCKQUOTECLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.BLOCKQUOTECLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</BLOCKQUOTE>
```

49.2.11. BLOCKQUOTEOPEN

<BLOCKQUOTE> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 인용문을 정의한다.

BLOCKQUOTEOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

HTF.BLOCKQUOTEOPEN
(
    cnowrap          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,

```

```

        cclear          IN          VARCHAR2      DEFAULT NULL,
        cattributes     IN          VARCHAR2      DEFAULT NULL
    )
    RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
cnowrap	이 값이 NULL이 아닐 경우 NOWRAP 속성이 추가된다.
cclear	CLEAR 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<BLOCKQUOTE CLEAR="cclear" NOWRAP cattributes>
```

49.2.12. BODYCLOSE

</BODY> 태그를 작성하는 함수이다.

BODYCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.BODYCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</BODY>
```

49.2.13. BODYOPEN

<BODY> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 본문의 시작을 정의한다.

BODYOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.BODYOPEN
(
    cbackground    IN    VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN    VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cbackground	BACKGROUND 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<BODY BACKGROUND="cbackground" cattributes>
```

49.2.14. BOLD

와 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 굵은 글꼴로 표현함을 정의한다.

BOLD 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.BOLD
(
    ctext          IN    VARCHAR2,
    cattributes    IN    VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<B cattributes>ctext</B>
```

49.2.15. BR

 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 줄바꿈을 정의한다.

BR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.BR
(
    cclear          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cclear	CLEAR 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<BR CLEAR="cclear" cattributes>
```

49.2.16. CENTER

<CENTER>와 </CENTER> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 가운데 정렬함을 정의한다.

CENTER 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.CENTER
(
    ctext          IN      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<CENTER>ctext</CENTER>
```

49.2.17. CENTERCLOSE

</CENTER> 태그를 작성하는 함수이다.

CENTERCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.CENTERCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</CENTER>
```

49.2.18. CENTEROPEN

<CENTER> 태그를 작성하는 함수이다.

CENTEROPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.CENTEROPEN
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<CENTER>
```

49.2.19. CITE

<CITE>와 </CITE> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 인용문을 정의한다.

CITE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.CITE
(
    ctext          IN          VARCHAR2,
    cattributes    IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<CITE cattributes>ctext</CITE>
```

49.2.20. CODE

<CODE>와 </CODE> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 고정폭 글꼴로 표현함을 정의한다.

CODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.CODE
(
    ctext          IN          VARCHAR2,
    cattributes    IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<CODE cattributes>ctext</CODE>
```

49.2.21. COMMENT

<!--와 --> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 주석을 정의한다.

COMMENT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.COMMENT
(
    ctext          IN      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	주석으로 사용할 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<!-- ctext -->
```

49.2.22. DFN

<DFN>와 </DFN> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 이탤릭체로 표현함을 정의한다.

DFN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.DFN
(
    ctext          IN      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cText	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<DFN>cText</DFN>
```

49.2.23. DIRLISTCLOSE

</DIR> 태그를 작성하는 함수이다.

DIRLISTCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.DIRLISTCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</DIR>
```

49.2.24. DIRLISTOPEN

<DIR> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 디렉토리 목록을 정의한다.

DIRLISTOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.DIRLISTOPEN
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<DIR>
```

49.2.25. DIV

<DIV> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 문서의 블록을 정의한다.

DIV 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.DIV
(
    calign          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
calign	ALIGN 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<DIV ALIGN="calign" cattributes>
```

49.2.26. DLISTCLOSE

</DL> 태그를 작성하는 함수이다.

DLISTCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.DLISTCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</DL>
```

49.2.27. DLISTDEF

<DD> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 용어의 설명을 정의한다.

DLISTDEF 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.DLISTDEF
(
    ctext          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cclear         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	설명으로 사용할 문자열이다.
cclear	CLEAR 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<DD CLEAR="cclear" cattributes>ctext
```

49.2.28. DLISTOPEN

<DL> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 용어 목록을 정의한다.

DLISTOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.DLISTOPEN
(
    cclear         IN      VARCHAR2    OPENAULT NULL,
    cattributes    IN      VARCHAR2    OPENAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cclear	CLEAR 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<DL CLEAR="cclear" cattributes>
```

49.2.29. DLISTTERM

<DT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 용어를 정의한다.

DLISTTERM 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.DLISTTERM
(
  ctext          IN      VARCHAR2      TERMAULT NULL,
  cclear         IN      VARCHAR2      TERMAULT NULL,
  cattributes    IN      VARCHAR2      TERMAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	용어로 사용할 문자열이다.
cclear	CLEAR 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<DT CLEAR="cclear" cattributes>ctext
```

49.2.30. EM

와 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 강조함을 정의한다.

EM 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.EM
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<EM cattributes>ctext</EM>
```

49.2.31. ESCAPE_SC

HTML에서 특별한 의미를 가지는 문자들로 변환해주는 함수이다.

- &를 &로 바꾼다.
- "를 "로 바꾼다.
- <를 <로 바꾼다.
- >를 >로 바꾼다.

ESCAPE_SC 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.ESCAPE_SC
(
    ctext          IN      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cctx	변환할 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(HTF.ESCAPE_SC('<html>'));
END;

<html>
```

49.2.32. FONTCLOSE

 태그를 작성하는 함수이다.

FONTCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FONTCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</FONT>
```

49.2.33. FONTOPEN

 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 주어진 폰트 특성을 가지는 문자열의 시작을 정의한다.

FONTOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FONTOPEN
(
    ccolor      IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
    cface       IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
    csize       IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
    cattributes IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ccolor	COLOR 속성값이다.
cface	FACE 속성값이다.
csize	SIZE 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<FONT COLOR="ccolor" FACE="cface" SIZE="csize" cattributes>
```

49.2.34. FORMCHECKBOX

<INPUT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 체크박스 버튼을 정의한다.

FORMCHECKBOX 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMCHECKBOX
(
    cname          IN      VARCHAR2,
    cvalue         IN      VARCHAR2    DEFAULT 'ON',
    cchecked       IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cname	NAME 속성값이다.
cvalue	VALUE 속성값이다.
cchecked	이 값이 NULL이 아닐 경우 CHECKED 속성이 추가된다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="cname" VALUE="cvalue" CHECKED cattributes>
```

49.2.35. FORMCLOSE

</FORM> 태그를 작성하는 함수이다.

FORMCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</FORM>
```

49.2.36. FORMFILE

<INPUT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 파일 필드를 정의한다.

FORMFILE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMFILE
(
  cname          IN      VARCHAR2,
  caccept        IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL,
  cattributes    IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cname	NAME 속성값이다.
caccept	파일 타입 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<INPUT TYPE="file" NAME="cname" ACCEPT="caccept" cattributes>
```

49.2.37. FORMHIDDEN

<INPUT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 숨김 필드를 정의한다.

FORMHIDDEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMHIDDEN
(
    cname          IN          VARCHAR2,
    cvalue         IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    cattributes    IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cname	NAME 속성값이다.
cvalue	VALUE 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<INPUT TYPE="hidden" NAME="cname" VALUE="cvalue" cattributes>
```

49.2.38. FORMIMAGE

<FORMIMAGE> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 이미지 필드를 정의한다.

FORMIMAGE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMIMAGE
(
```

```

    cname          IN          VARCHAR2,
    csrc           IN          VARCHAR2,
    calign         IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
cname	NAME 속성값이다.
csrc	SRC 속성값이다.
calign	ALIGN 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<INPUT TYPE="image" NAME="cname" SRC="csrc" ALIGN="calign" cattributes>
```

49.2.39. FORMOPEN

<FORM> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 형식의 시작을 정의한다.

FORMOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

HTF.FORMOPEN
(
    curl           IN          VARCHAR2,
    cmethod        IN          VARCHAR2    DEFAULT 'POST',
    ctargget       IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cenctype       IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
curl	ACTION 속성값이다.
cmethod	METHOD 속성값이다.

파라미터	설명
ctarget	TARGET 속성값이다.
cenctype	ENCTYPE 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<FORM ACTION="curl" METHOD="cmehtod" TARGET="ctarget" ENCTYPE="cenctype" cattributes>
```

49.2.40. FORMPASSWORD

<INPUT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 패스워드 필드를 정의한다.

FORMPASSWORD 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMPASSWORD
(
  cname          IN      VARCHAR2,
  csize          IN      VARCHAR2,
  cmaxlength     IN      VARCHAR2   DEFAULT NULL,
  cvalue         IN      VARCHAR2   DEFAULT NULL,
  cattributes    IN      VARCHAR2   DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cname	NAME 속성값이다.
csize	SIZE 속성값이다.
cmmaxlength	MAXLENGTH 속성값이다.
cvalue	VALUE 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<INPUT TYPE="password" NAME="cname" SIZE="csize" MAXLENGTH="cmaxlength"
VALUE="cvalue" cattributes>
```

49.2.41. FORMRADIO

<INPUT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 라디오 버튼을 정의한다.

FORMRADIO 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMRADIO
(
    cname          IN      VARCHAR2,
    cvalue         IN      VARCHAR2,
    cchecked       IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cname	NAME 속성값이다.
cvalue	VALUE 속성값이다.
cchecked	이 값이 NULL이 아닐 경우 CHECKED 속성이 추가된다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="cname" VALUE="cvalue" CHECKED cattributes>
```

49.2.42. FORMRESET

<INPUT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 초기화 버튼을 정의한다.

FORMRESET 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMRESET
(
    cvalue          IN      VARCHAR2    DEFAULT 'Reset',
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cvalue	VALUE 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<INPUT TYPE="reset" VALUE="cvalue" cattributes>
```

49.2.43. FORMSELECTCLOSE

</SELECT> 태그를 작성하는 함수이다.

FORMSELECTCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMSELECTCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</SELECT>
```

49.2.44. FORMSELECTOPEN

<SELECT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 선택목록 필드를 정의한다.

FORMSELECTOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMSELECTOPEN
(
    cname          IN          VARCHAR2,
    cprompt        IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    nsize          IN          INTEGER     DEFAULT NULL,
    cattributes    IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cname	NAME 속성값이다.
cprompt	태그 앞에 나올 문자열이다.
nsize	SIZE 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
cprompt <SELECT NAME="cname" SIZE="nsize" cattributes>
```

49.2.45. FORMSELECTOPTION

<OPTION> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 단일 선택 옵션을 정의한다.

FORMSELECTOPTION 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMSELECTOPTION
(
    cvalue          IN          VARCHAR2,
    cselected       IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cvalue	옵션값으로 사용할 문자열이다.
cselected	이 값이 NULL이 아닐 경우 SELECTED 속성이 추가된다.

파라미터	설명
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<OPTION SELECTED cattributes>cvalue
```

49.2.46. FORMSUBMIT

<INPUT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 제출 버튼을 정의한다.

FORMSUBMIT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMSUBMIT
(
  cname          IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
  cvalue         IN      VARCHAR2      DEFAULT 'Submit',
  cattributes    IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cname	NAME 속성값이다.
cvalue	VALUE 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<INPUT TYPE="submit" NAME="cname" VALUE="cvalue" cattributes>
```

49.2.47. FORMTEXT

<INPUT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 한 줄 문자열 필드를 정의한다.

FORMTEXT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMTEXT
(
    cname          IN      VARCHAR2,
    csize          IN      VARCHAR2,
    cmaxlength     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cvalue         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cname	NAME 속성값이다.
csize	SIZE 속성값이다.
cmmaxlength	MAXLENGTH 속성값이다.
cvalue	VALUE 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<INPUT TYPE="text" NAME="cname" SIZE="csize" MAXLENGTH="cmmaxlength"
VALUE="cvalue" cattributes>
```

49.2.48. FORMTEXTAREA

<TEXTAREA>와 </TEXTAREA> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 문자열 필드를 정의한다.

FORMTEXTAREA 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMTEXTAREA
(
    cname          IN      VARCHAR2,
    nrows          IN      INTEGER,
    ncolumns       IN      INTEGER,
```

```

    calign      IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
    cwrap       IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
    cattributes IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
cname	NAME 속성값이다.
nrows	ROWS 속성값이다.
ncolumns	COLS 속성값이다.
calign	ALIGN 속성값이다.
cwrap	WRAP 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```

<TEXTAREA NAME="cname" ROWS="nrows" COLS="ncolumns" ALIGN="calign"
WARP="cwrap" cattributes>

```

49.2.49. TEXTAREACLOSE

</TEXTAREA> 태그를 작성하는 함수이다.

TEXTAREACLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.TEXTAREACLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</TEXTAREA>
```

49.2.50. FORMTEXTAREAOPEN

<TEXTAREA> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 문자열 필드의 시작을 정의한다.

FORMTEXTAREAOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FORMTEXTAREAOPEN
(
    cname          IN      VARCHAR2,
    nrows          IN      INTEGER,
    ncolums        IN      INTEGER,
    calign          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cwrap          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------|
| cname | NAME 속성값이다. |
| nrows | ROWS 속성값이다. |
| ncolums | COLS 속성값이다. |
| calign | ALIGN 속성값이다. |
| cwrap | WRAP 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<TEXTAREA NAME="cname" ROWS="nrows" COLS="ncolums" ALIGN="calign"
WRAP="cwrap" cattributes>
```

49.2.51. FRAME

<FRAME> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 프레임의 특성을 정의한다.

FRAME 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FRAME
(
    csrc          IN      VARCHAR2,
```

```

    cname          IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cmarginwidth   IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cmarginheight  IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cscrolling     IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cnoresize      IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|---------------|-------------------------------------|
| csrc | URL 문자열이다. |
| cname | NAME 속성값이다. |
| cmarginwidth | MARGINWIDTH 속성값이다. |
| cmarginheight | MARGINHEIGHT 속성값이다. |
| cscrolling | SCROLLING 속성값이다. |
| cnoresize | 이 값이 NULL이 아닐 경우 NORESIZE 속성이 추가된다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```

<FRAME SRC="csrc" MARGINWIDTH="cmarginwidth" MARGINHEIGHT="cmarginheight"
SCROLLING="cscrolling" NORESIZE cattributes>

```

49.2.52. FRAMESETCLOSE

</FRAMESET> 태그를 작성하는 함수이다.

FRAMESETCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FRAMESETCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</FRAMESET>
```

49.2.53. FRAMESETOPEN

<FRAMESET> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 프레임 집합을 정의한다.

FRAMESETOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.FRAMESETOPEN
(
    crows          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    ccols          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------|
| crows | ROWS 속성값이다. |
| ccols | COLS 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<FRAMESET ROWS="crows" COLS="ccols" cattributes>
```

49.2.54. HEADCLOSE

</HEAD> 태그를 작성하는 함수이다.

HEADCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.HEADCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</HEAD>
```

49.2.55. HEADER

<H1>와 </H1> 부터 <H6>와 </H6> 까지의 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 제목의 특성을 정의한다.

HEADER 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.HEADER
(
    nsize          IN      INTEGER,
    cheader        IN      VARCHAR2,
    calign         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cnowrap        IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cclear         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|---------------------------------|
| nsize | 문자열의 크기값으로 1~6 사이의 값을 사용할 수 있다. |
| cheader | 시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다. |
| align | ALIGN 속성값이다. |
| cnowrap | NOWRAP 속성값이다. |
| cclear | CLEAR 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<Hnsize ALIGN="calign" CLEAR="cclear" NOWRAP cattributes>cheader</Hnsize>
```

49.2.56. HEADOPEN

<HEAD> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 머릿말의 시작을 정의한다.

HEADOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

HTF.HEADOPEN

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

<HEAD>

49.2.57. HR

<HR> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 가로줄을 정의한다.

HR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.HR
(
    cclear          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    csrc            IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------|
| cclear | CLEAR 속성값이다. |
| csrc | SRC 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

<HR CLEAR="cclear" SRC="csrc" cattributes>

49.2.58. HTMLCLOSE

</HTML> 태그를 작성하는 함수이다.

HTMLCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.HTMLCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</HTML>
```

49.2.59. HTMLOPEN

<HTML> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 HTML 문서의 시작을 정의한다.

HTMLOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.HTMLOPEN
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<HTML>
```

49.2.60. IMG

 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 그림 파일을 정의한다.

IMG 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.IMG
(
    curl          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    calign        IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    calt          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cismap        IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cusemap       IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes   IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|----------------------------------|
| curl | SRC 속성값이다. |
| calign | ALIGN 속성값이다. |
| calt | ALT 속성값이다. |
| cismap | 이 값이 NULL이 아닐 경우 ISMAP 속성이 추가된다. |
| cusemap | USEMAP 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<IMG SRC="curl" ALIGN="calign" ALT="calt" ISMAP USEMAP="cusemap" cattributes>
```

49.2.61. ISINDEX

<ISINDEX> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 프롬프트를 정의한다.

ISINDEX 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.ISINDEX
(
  cprompt      IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
  curl         IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|---------|---------------|
| cprompt | PROMPT 속성값이다. |
| curl | HREF 속성값이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<ISINDEX PROMPT="cprompt" HREF="curl">
```

49.2.62. ITALIC

<I>와 </I> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 이탤릭체로 표현함을 정의한다.

ITALIC 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.ITALIC
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------------------|
| ctext | 시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<I cattributes>ctext</I>
```

49.2.63. KBD

<KBD>와 </KBD> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 모노타입 글꼴로 표현함을 정의한다.

KBD 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.KBD
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------------------|
| cctx | 시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<KBD cattributes>cctx</KBD>
```

49.2.64. LINKREL

<LINK> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 외부로의 연결을 정의한다.

LINKREL 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.LINKREL
(
    crel          IN      VARCHAR2,
    curl          IN      VARCHAR2,
    ctitle        IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|--------|--------------|
| crel | REL 속성값이다. |
| curl | URL 속성값이다. |
| ctitle | TITLE 속성값이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<LINK REL="crel" HREF="curl" TITLE="ctitle">
```

49.2.65. LINKREV

<LINK> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 외부에서의 연결을 정의한다.

LINKREV 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.LINKREV
(
    crev          IN      VARCHAR2,
    curl          IN      VARCHAR2,
    ctitle        IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|--------|--------------|
| crev | REV 속성값이다. |
| curl | URL 속성값이다. |
| ctitle | TITLE 속성값이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<LINK REV="crev" HREF="curl" TITLE="ctitle">
```

49.2.66. LISTHEADER

<LH>와 </LH> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 목록의 제목을 정의한다.

LISTHEADER 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.LISTHEADER
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------|--------------------------|
| ctext | 시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다. |

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------|
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<LH cattributes>ctext</LH>
```

49.2.67. LISTINGCLOSE

</LISTING> 태그를 작성하는 함수이다.

LISTINGCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.LISTINGCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</LISTING>
```

49.2.68. LISTINGOPEN

<LISTING> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 HTML 영역이 아님을 정의한다.

LISTINGOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.LISTINGOPEN
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<LISTING>
```

49.2.69. LISTITEM

 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 단일 목록을 정의한다.

LISTITEM 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.LISTITEM
(
    ctext          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cclear         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cdingbat       IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    csrc           IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|---------------------|
| ctext | 목록의 이름을 나타내는 문자열이다. |
| cclear | CLEAR 속성값이다. |
| cdingbat | DINGBAT 속성값이다. |
| csrc | SRC 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<LI CLEAR="cclear" DINGBAT="cdingbat" SRC="csrc" cattributes>ctext
```

49.2.70. MAILTO

이메일 형식의 <A>와 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 이메일 주소를 정의한다.

MAILTO 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.MAILTO
(
    caddress      IN      VARCHAR2,
```

```

    ctext          IN      VARCHAR2,
    cname          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|---------------------|
| address | 받는 사람의 메일 주소 문자열이다. |
| ctext | 사용자에게 보여줄 문자열이다. |
| cname | NAME 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<A HREF="mailto:address" NAME="cname" cattributes>ctext</A>
```

49.2.71. MAPCLOSE

</MAP> 태그를 작성하는 함수이다.

MAPCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.MAPCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</MAP>
```

49.2.72. MAOPEN

<MAP> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 이미지 영역의 시작을 정의한다.

MAOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.MAPOPEN
(
    cname          IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes    IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------|
| cname | NAME 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<MAP NAME="cname" cattributes>
```

49.2.73. MENULISTCLOSE

</MENU> 태그를 작성하는 함수이다.

MENULISTCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.MENULISTCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</MENU>
```

49.2.74. MENULISTOPEN

<MENU> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 한 라인에 하나의 아이템이 존재하는 목록을 정의한다.

MENULISTOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.MENULISTOPEN
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<MENU>
```

49.2.75. META

<META> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 HTML 문서의 메타 정보를 정의한다.

META 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.META
(
    chttp_equiv    IN    VARCHAR2,
    cname          IN    VARCHAR2,
    ccontent       IN    VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|-------------------|
| chttp_equiv | HTTP-EQUIV 속성값이다. |
| cname | NAME 속성값이다. |
| ccontent | CONTENT 속성값이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<META HTTP-EQUIV="chttp_equiv" NAME="cname" CONTENT="content">
```

49.2.76. NOBR

<NOBR>와 </NOBR> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 줄 바꿈 금지를 정의한다.

NOBR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.NOBR
(
    ctext          IN      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------|--------------------------|
| ctest | 시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<NOBR>ctest</NOBR>
```

49.2.77. NOFRAMESCLOSE

</NOFRAMES> 태그를 작성하는 함수이다.

NOFRAMESCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.NOFRAMESCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</NOFRAMES>
```

49.2.78. NOFRAMESOPEN

<NOFRAMES> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 비 프레임 영역의 시작을 정의한다.

NOFRAMESOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.NOFRAMESOPEN
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<NOFRAMES>
```

49.2.79. OLISTCLOSE

 태그를 작성하는 함수이다.

OLISTCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.OLISTCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</OL>
```

49.2.80. OLISTOPEN

 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 순서있는 목록의 시작을 정의한다.

OLISTOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.OLISTOPEN
(
  cclear          IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
  cwrap           IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
  cattributes     IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------|
| cclear | CLEAR 속성값이다. |
| cwrap | WRAP 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<OL CLEAR="cclear" WRAP="cwrap" cattributes>
```

49.2.81. PARA

<P> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 문단의 시작을 정의한다.

PARA 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.PARA
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<P>
```

49.2.82. PARAGRAPH

<P> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 문단의 시작을 정의한다.

PARAGRAPH 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.PARAGRAPH
(
    calign          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cnowrap         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cclear          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|---------|-----------------------------------|
| calign | ALIGN 속성값이다. |
| cnowrap | 이 값이 NULL이 아닐 경우 NOWRAP 속성이 추가된다. |

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------|
| cclear | CLEAR 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<P ALIGN="calign" NOWRAP CLEAR="cclear" cattributes>cvalue</P>
```

49.2.83. PARAM

<PARAM> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 Java 애플릿의 변수를 정의한다.

PARAM 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.PARAM
(
    cname          IN      VARCHAR2,
    cvalue         IN      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|--------|--------------|
| cname | NAME 속성값이다. |
| cvalue | VALUE 속성값이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<PARAM NAME="cname" VALUE="cvalue">
```

49.2.84. PLAINTEXT

<PLAINTEXT>와 </PLAINTEXT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 비 HTML 영역을 정의한다.

PLAINTEXT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.PLAINTEXT
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------------------|
| ctext | 시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<PLAINTEXT cattributes>ctext</PLAINTEXT>
```

49.2.85. PRECLOSE

</PRE> 태그를 작성하는 함수이다.

PRECLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.PRECLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</PRE>
```

49.2.86. PREOPEN

<PRE> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 포맷 비적용 영역의 시작을 정의한다.

PREOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.PREOPEN
(
    cclear          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cwidth          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------|
| cclear | CLEAR 속성값이다. |
| cwidth | WIDTH 속성값이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<PRE CLEAR="cclear" WIDTH="cwidth" cattributes>
```

49.2.87. S

<S>와 </S> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 취소선으로 표현함을 정의한다.

S 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.S
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------------------|
| ctext | 시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<S cattributes>ctext</S>
```

49.2.88. SAMPLE

<SAMP>와 </SAMP> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 표본 영역을 정의한다.

SAMPLE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.SAMPLE
(
    ctext          IN          VARCHAR2,
    cattributes    IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

| 파라미터 | 설명 |
|-------------|--------------------------|
| ctext | 시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다. |
| cattributes | 기타 속성 문자열이다. |

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<SAMP cattributes>ctext</SAMP>
```

49.2.89. SCRIPT

<SCRIPT>와 </SCRIPT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 Java나 비주얼 베이직으로 작성된 스크립트를 정의한다.

SCRIPT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.SCRIPT
(
    cscript        IN          VARCHAR2,
    clanguage       IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
```

```
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cscript	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
clanguage	LANGUAGE 속성값이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<SCRIPT LANGUAGE="clanguage">cscript</SCRIPT>
```

49.2.90. SMALL

<SMALL>와 </SMALL> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 현재 글꼴 크기보다 한 단계 더 작은 글꼴로 표현함을 정의한다.

SMALL 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.SMALL
(
  ctext          IN      VARCHAR2,
  cattributes    IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<SMALL cattributes>ctext</SMALL>
```

49.2.91. STRIKE

<STRIKE>와 </STRIKE> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 취소선으로 표현함을 정의한다.

STRIKE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.STRIKE
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<STRIKE cattributes>ctext</STRIKE>
```

49.2.92. STRONG

와 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 강조해서 표현함을 정의한다.

STRONG 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.STRONG
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cctx	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<STRONG cattributes>cctx</STRONG>
```

49.2.93. STYLE

<STYLE>와 </STYLE> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 HTML문서의 스타일 시트를 정의한다.

STYLE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.STYLE
(
    cstyle          IN          VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cstyle	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<STYLE>cstyle</STYLE>
```

49.2.94. SUB

_와 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 아랫첨자로 표현함을 정의한다.

SUB 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.SUB
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    calign          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
calign	ALIGN 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<SUB ALIGN="calign" cattributes>ctext</SUB>
```

49.2.95. SUP

^와 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 윗첨자로 표현함을 정의한다.

SUP 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.SUP
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    calign          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
calign	ALIGN 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<SUP ALIGN="calign" cattributes>ctext</SUP>
```

49.2.96. TABLECAPTION

<CAPTION>와 </CAPTION> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 테이블의 제목을 정의한다.

TABLECAPTION 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.TABLECAPTION
(
    ccaption      IN      VARCHAR2,
    calign        IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes   IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ccaption	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
calign	ALIGN 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<CAPTION ALIGN="calign" cattributes>ccaption</CAPTION>
```

49.2.97. TABLECLOSE

</TABLE> 태그를 작성하는 함수이다.

TABLECLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

HTF.TABLECLOSE

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

</TABLE>

49.2.98. TABLEDATA

<TD>와 </TD> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 테이블의 단일 셀 데이터를 정의한다.

TABLEDATA 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.TABLEDATA
(
    cvalue          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    calign          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cdp             IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cnowrap         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    crowspan        IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    ccolspan        IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cvalue	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
calign	ALIGN 속성값이다.
cdp	DP 속성값이다.
cnowrap	이 값이 NULL이 아닐 경우 NOWRAP 속성이 추가된다.
crowspan	ROWSPAN 속성값이다.
ccolspan	COLSPAN 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<TD ALIGN="calign" DP="cdp" ROWSPAN="crowspan" COLSPAN="ccolspan"
NOWRAP cattributes>cvalue</TD>
```

49.2.99. TABLEHEADER

<TH> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 테이블의 머릿글 데이터를 정의한다.

TABLEHEADER 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.TABLEHEADER
(
    cvalue          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    calign          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cdp             IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cnowrap         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    crowspan       IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    ccolspan       IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cvalue	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
calign	ALIGN 속성값이다.
cdp	DP 속성값이다.
cnowrap	이 값이 NULL이 아닐 경우 NOWRAP 속성이 추가된다.
crowspan	ROWSPAN 속성값이다.
ccolspan	COLSPAN 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<TH ALIGN="calign" DP="cdp" ROWSPAN="crowspan" COLSPAN="ccolspan"
NOWRAP cattributes>cvalue</TH>
```

49.2.100. TABLEOPEN

<TABLE> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 테이블의 시작을 정의한다.

TABLEOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.TABLEOPEN
(
    cborder      IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    calign       IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cnowrap      IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cclear       IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes  IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cborder	BORDER 속성값이다.
calign	ALIGN 속성값이다.
cnowrap	이 값이 NULL이 아닐 경우 NOWRAP 속성이 추가된다.
cclear	CLEAR 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<TABLE BORDER="cborder" ALIGN="calign" NOWRAP CLEAR="cclear" cattributes>
```

49.2.101. TABLEROWCLOSE

</TR> 태그를 작성하는 함수이다.

TABLEROWCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.TABLEROWCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</TR>
```

49.2.102. TABLEROWOPEN

<TR> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 테이블의 행의 시작을 정의한다.

TABLEROWOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.TABLEROWOPEN
(
    calign          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cvalign         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cdp             IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cnowrap         IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
calign	ALIGN 속성값이다.
cvalign	VALIGN 속성값이다.
cdp	DP 속성값이다.
cnowrap	이 값이 NULL이 아닐 경우 NOWRAP 속성이 추가된다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<TR ALIGN="calign" VALIGN="cvalign" DP="cdp" NOWRAP cattributes>
```

49.2.103. TELETYPE

<TT>와 </TT> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 모노타입 글꼴로 표현함을 정의한다.

TELETYPE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.TELETYPE
(
    ctext          IN          VARCHAR2,
    cattributes    IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<TT cattributes>ctext</TT>
```

49.2.104. TITLE

<TITLE>와 </TITLE> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 HTML 문서의 제목을 정의한다.

TITLE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.TITLE
(
    ctitle          IN          VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctitle	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<TITLE>ctitle</TITLE>
```

49.2.105. ULISTCLOSE

 태그를 작성하는 함수이다.

ULISTCLOSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.ULISTCLOSE
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
</UL>
```

49.2.106. ULISTOPEN

 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 순서가 없는 목록의 시작을 정의한다.

ULISTOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.ULISTOPEN
(
    cclear          IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cwrap           IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cdingbat        IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    csrc            IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    cattributes     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cclear	CLEAR 속성값이다.
cwrap	WRAP 속성값이다.
cdingbat	DINGBAT 속성값이다.
csrc	SRC 속성값이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<UL CLEAR="cclear" WRAP="cwrap" DINGBAT="cdingbat" SRC="csrc" cattributes>
```

49.2.107. UNDERLINE

<U>와 </U> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 밑줄로 표현함을 정의한다.

UNDERLINE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.UNDERLINE
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
ctext	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<U cattributes>ctext</U>
```

49.2.108. VARIABLE

<VAR>와 </VAR> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 변수를 정의한다.

VARIABLE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.VARIABLE
(
    ctext          IN      VARCHAR2,
    cattributes    IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL
)
```

```
)  
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
cctx	시작, 종료 태그 사이에 들어갈 문자열이다.
cattributes	기타 속성 문자열이다.

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<VAR cattributes>cctx</VAR>
```

49.2.109. WBR

<WBR> 태그를 작성하는 함수이다. 이 태그는 줄바꿈 위치를 정의한다.

WBR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTF.WBR
```

- HTML 태그

함수는 다음 HTML 태그를 생성한다.

```
<WBR>
```


제50장 HTTP

본 장에서는 HTTP 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

50.1. 개요

HTTP은 HTML 소스 코드를 생성하는 패키지이다. 프러시저를 사용하여 HTML 태그를 작성하고, 합쳐진 소스 코드를 내보내는 역할을 한다. 예를 들어 `HTTP.HTMLOPEN`은 `<HTML>` 태그를, `HTTP.HTMLCLOSE`는 `</HTML>` 태그를 생성한다.

50.2. Apache와의 연동

Tibero 5.0부터는 `mod_tbpsm`라는 Apache 모듈을 구현하여 배포한다. Apache HTTP 서버로부터 온 요청에 따라 `mod_tbpsm`을 이용하여 HTTP 패키지로 구현된 프러시저를 호출하고 생성된 HTML 페이지를 내보낸다.

참고

`mod_tbpsm` 설정 및 사용 방법은 "Tibero 애플리케이션 개발자 안내서"를 참고한다.

50.3. 프러시저와 함수

본 절에서는 HTTP 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

50.3.1. BODYCLOSE

`</BODY>` 태그를 작성하는 프러시저이다. `</BODY>` 태그는 HTML 문서 중 본 내용의 끝을 의미한다.

BODYCLOSE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTTP.BODYCLOSE
```

- 예제

```
BEGIN
    HTP.BODYCLOSE;
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
</BODY>
```

50.3.2. BODYOPEN

<BODY> 태그를 작성하는 프러시저이다. <BODY> 태그는 HTML 문서 중 본 내용의 시작을 의미하고, 속성을 지정하여 배경 등을 변경할 수 있다.

BODYOPEN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.BODYOPEN
(
    background      IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
    attributes      IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
background	<BODY> 태그의 background 속성값이다. HTML문서의 배경 그림 파일 경로를 지정한다.
attributes	<BODY> 태그의 기타 속성 및 속성값들의 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    HTP.BODYOPEN('/img/tibero.jpg');
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<BODY background="/img/tibero.jpg">
```

50.3.3. BR

HTML 페이지의 새로운 라인을 가리키는
 태그를 작성하는 프러시저이다.

BR 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.BR
(
    clear          IN          VARCHAR2          DEFAULT NULL,
    attributes     IN          VARCHAR2          DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
clear	CLEAR 속성의 값이다.
attributes	기타 속성 및 값들의 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    HTP.BR;
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<BR>
```

50.3.4. CENTER

<CENTER> 태그, 중앙에 배치될 문자열, </CENTER> 태그를 작성하는 프러시저이다.

CENTER 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.CENTER
(
    text          IN          VARCHAR2
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
text	웹 페이지의 중앙에 배치될 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    HTP.CENTER('Tibero');
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<CENTER>Tibero</CENTER>
```

50.3.5. CENTERCLOSE

</CENTER> 태그를 작성하는 프리시저이다.

CENTERCLOSE 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.CENTERCLOSE
```

- 예제

```
BEGIN
    HTP.CENTERCLOSE;
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
</CENTER>
```

50.3.6. CENTEROPEN

<CENTER> 태그를 작성하는 프리시저이다.

CENTEROPEN 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.CENTEROPEN
```

- 예제

```
BEGIN
    HTP.CENTEROPEN;
    HTP.IMG(url => '/img/tibero.gif');
    HTP.CENTERCLOSE;
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<CENTER>
<IMG src="/img/tibero.gif">
</CENTER>
```

50.3.7. FONTCLOSE

 태그를 작성하는 프리시저이다. 태그에서 부여된 속성들은 이 태그 앞까지만 적용된다.

FONTCLOSE 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.FONTCLOSE
```

- 예제

```
BEGIN
    HTP.FONTCLOSE;
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
</FONT>
```

50.3.8. FONTOPEN

 태그를 작성하는 프리시저이다. 이후 작성되는 문자열들의 폰트 설정에 반영된다.

FONTOPEN 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.FONTOPEN
(
    color      IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    face       IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    size       IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    attributes IN      VARCHAR2  DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
color	COLOR 속성의 값이다.
face	FACE 속성의 값이다.
size	SIZE 속성의 값이다.
attributes	기타 속성 및 속성값들의 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    HTP.FONTOPEN(NULL, 'Fixedsys', 3);
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<FONT face="Fixedsys" size="3">
```

50.3.9. FORMSELECTCLOSE

</SELECT> 태그를 작성하는 프리시저이다.

FORMSELECTCLOSE 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.FORMSELECTCLOSE
```

- 예제

“[50.3.10. FORMSELECTOPEN](#)” 예제를 참조한다.

50.3.10. FORMSELECTOPEN

<SELECT> 태그를 작성하는 프리시저이다.

FORMSELECTOPEN 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.FORMSELECTOPEN
(
    cname      IN  VARCHAR2,
    cprompt    IN  VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    nsize      IN  VARCHAR2    DEFAULT NULL,
```

```

        cattributes IN VARCHAR2    DEFAULT NULL
    )

```

- 파라미터

파라미터	설명
cprompt	선택 리스트 앞에 올 문장이다.
cname	NAME 속성의 값이다.
nsize	SIZE 속성의 값이다.
cattributes	기타 속성 및 속성값들의 문자열이다.

- 예제

```

BEGIN
    HTP.FORMSELECTOPEN('favorite_fruit', '좋아하는 과일은?');
    HTP.FORMSELECTOPTION('사과');
    HTP.FORMSELECTOPTION('포도');
    HTP.FORMSELECTOPTION('귤');
    HTP.FORMSELECTOPTION('자두');
    HTP.FORMSELECTCLOSE;
END;

```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```

좋아하는 과일은?:
<SELECT NAME="favorite_fruit">
<OPTION>사과
<OPTION>포도
<OPTION>귤
<OPTION>자두
</SELECT>

```

50.3.11. FORMSELECTOPTION

<OPTION> 태그를 작성하는 프러시저이다.

FORMSELECTOPTION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

HTP.FORMSELECTOPTION
(
    cvalue          IN VARCHAR2,
    cselected       IN VARCHAR2    DEFAULT NULL,

```

```

        cattributes      IN  VARCHAR2      DEFAULT NULL
    )

```

- 파라미터

파라미터	설명
cvalue	선택할 문자열이다.
cselected	SELECTED 속성의 값이다.
cattributes	기타 속성 및 속성값들의 문자열이다.

- 예제

“[50.3.10. FORMSELECTOPEN](#)” 예제를 참조한다.

50.3.12. GET_PAGE

태그를 작성하는 프리시저가 아니라, 생성된 웹 페이지를 읽어온다.

GET_PAGE 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

HTP.GET_PAGE
(
    page OUT NOCOPY CLOB
)

```

- 파라미터

파라미터	설명
page	생성된 웹 페이지를 읽어올 값이다.

- 예제

```

DECLARE
    page CLOB;
BEGIN
    HTP.HTMLOPEN;
    HTP.HTMLCLOSE;

    http.get_page(page);
    dbms_output.put_line(page);
END;

```

50.3.13. HEADCLOSE

</HEAD> 태그를 작성하는 프러시저이다. </HEAD> 태그는 HTML 문서 중 머릿말의 끝을 의미한다.

HEADCLOSE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.HEADCLOSE
```

- 예제

```
BEGIN
    HTP.HEADCLOSE;
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
</HEAD>
```

50.3.14. HEADER

헤더 시작 태그(<H1> ~ <H6>), 헤더 문자열 및 헤더 끝 태그(</H1> ~ </H6>)를 작성하는 프러시저이다.

HEADER 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.HEADER
(
    level      IN      PLS_INTEGER,
    name       IN      VARCHAR2,
    align      IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    nowrap     IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    clear      IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    attributes IN      VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
level	헤더의 레벨이다. 값은 1~6의 범위를 지정할 수 있다.
name	헤더에 표시되는 문자열이다.
align	ALIGN 속성의 값이다.
nowrap	NOWRAP 속성의 값이다.

파라미터	설명
clear	CLEAR 속성의 값이다.
attributes	기타 속성 및 값들의 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    HTP.HEADER(1, 'Tibero');
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<H1>Tibero</H1>
```

50.3.15. HEADOPEN

<HEAD> 태그를 작성하는 프리시저이다. <HEAD> 태그는 HTML 문서 중 머릿말의 시작을 의미한다.

HEADOPEN 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.HEADOPEN
```

- 예제

```
BEGIN
    HTP.HEADOPEN;
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<HEAD>
```

50.3.16. HR

HTML 페이지에 가로줄을 그리는 <HR> 태그를 작성하는 프리시저이다.

HR 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.HR
(
```

```

clear      IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
src        IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL,
attributes IN      VARCHAR2      DEFAULT NULL
)

```

- 파라미터

파라미터	설명
clear	CLEAR 속성의 값이다.
src	가로줄의 바탕 그림 파일을 지정하는 SRC 속성의 값이다.
attributes	기타 속성 및 값들의 문자열이다.

- 예제

```

BEGIN
    HTP.HR(src => '/img/tibero.jpg',
           attributes => 'size="10" noshade style="color:gray;');
END;

```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<HR src="/img/tibero.jpg" size="10" noshade style="color:gray;">
```

50.3.17. HTMLCLOSE

</HTML> 태그를 작성하는 프리시저이다. </HTML> 태그는 HTML 문서의 끝을 의미한다.

HTMLCLOSE 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.HTMLCLOSE
```

- 예제

```

BEGIN
    HTP.HTMLCLOSE;
END;

```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
</HTML>
```

50.3.18. HTMLOPEN

<HTML> 태그를 작성하는 프리시저이다. <HTML> 태그는 HTML 문서의 시작을 의미한다.

HTMLOPEN 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.HTMLOPEN
```

- 예제

```
BEGIN
    HTP.HTMLOPEN;
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<HTML>
```

50.3.19. IMG

HTML 페이지에 그림을 삽입하는 태그를 작성하는 프리시저이다.

IMG 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.IMG
(
    url          IN          VARCHAR2,
    align        IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    alt          IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    ismap        IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    attributes IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
url	그림 파일을 지정하는 SRC 속성의 값이다.
align	ALIGN 속성의 값이다.
alt	웹 브라우저가 그림을 지원하지 않을 경우 대체 할 문자열을 지정하는 ALT 속성의 값이다.
ismap	NULL이 아닐 경우 이미지맵임을 가리키는 ISMAP 속성이 부여된다.

파라미터	설명
attributes	기타 속성 및 값들의 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    HTP.IMG(url => '/img/tibero.gif',
            attributes => 'WIDTH="200" HEIGHT="200" BORDER="1"');
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<IMG src="/img/tibero.gif" WIDTH="200" HEIGHT="200" BORDER="1">
```

50.3.20. IMG2

HTML 페이지에 그림을 삽입하는 태그를 작성하는 프러시저이다. IMG 프러시저에서 usemap 파라미터만 추가된 프러시저이다.

IMG2 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.IMG2
(
    url          IN          VARCHAR2,
    align        IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    alt          IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    ismap        IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    usemap       IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    attributes   IN          VARCHAR2  DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
url	그림 파일을 지정하는 SRC 속성의 값이다.
align	ALIGN 속성의 값이다.
alt	웹 브라우저가 그림을 지원하지 않을 경우 대체할 문자열을 지정하는 ALT 속성의 값이다.
ismap	NULL이 아닐 경우 이미지맵임을 가리키는 ISMAP 속성이 부여된다.
usemap	USEMAP 속성의 값이다.
attributes	기타 속성 및 값들의 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    HTP.IMG2(url => '/img/tibero.gif',
              attributes => 'WIDTH="200" HEIGHT="200" BORDER="1"');
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<IMG src="/img/tibero.gif" WIDTH="200" HEIGHT="200" BORDER="1">
```

50.3.21. LINE

HTML 페이지에 가로줄을 그리는 <HR> 태그를 작성하는 프러시저이다. HR 프러시저와 똑같은 기능을 제공한다.

LINE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.LINE
(
    clear          IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    src            IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL,
    attributes     IN          VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
clear	CLEAR 속성의 값이다.
src	가로줄의 바탕 그림 파일을 지정하는 SRC 속성의 값이다.
attributes	기타 속성 및 값들의 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    HTP.LINE(src => '/img/tibero.jpg',
              attributes => 'size="10" noshade style="color:gray;');
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<HR src="/img/tibero.jpg" size="10" noshade style="color:gray;">
```

50.3.22. PRINT

작성 진행 중인 HTML 소스 코드 뒤에 입력 문자열 및 \n(새 줄 문자)을 작성하는 프러시저이다. HTML 소스 코드상의 새 줄의 의미이므로 실제 웹 페이지에서 새 줄을 추가하려면
 태그를 작성해야 한다.

PRINT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.PRINT
(
    str          IN          VARCHAR2          DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
str	HTML 소스 코드에 추가로 생성할 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    HTP.PRINT( '<html>' );
    HTP.PRINT( '<head>' );
    HTP.PRINT( '</head>' );
    HTP.PRINT( '<body>' );
    HTP.PRINT( 'He' );
    HTP.PRINT( 'llo' );
    HTP.PRINT( '</body>' );
    HTP.PRINT( '</html>' );
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
He
llo
</body>
</html>
```

50.3.23. PRN

작성 진행 중인 HTML 소스 코드 뒤에 입력 문자열을 작성하는 프러시저이다. PRINT 프러시저와 다르게 \n(새줄 문자)가 붙지 않는다.

PRN 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.PRN
(
    str          IN          VARCHAR2          DEFAULT NULL
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
str	HTML 소스 코드에 추가로 생성할 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN
    HTP.PRN( '<html>' );
    HTP.PRN( '<head>' );
    HTP.PRN( '</head>' );
    HTP.PRN( '<body>' );
    HTP.PRN( 'He' );
    HTP.PRN( 'llo' ); -- He 바로 뒤에 붙어 Hello가 된다. (생성되는 HTML 소스 코드상에서)
    HTP.PRN( '</body>' );
    HTP.PRN( '</html>' );
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<html><head></head><body>Hello</body></html>
```

50.3.24. TITLE

<TITLE> </TITLE> 태그 및 그 사이에 제목을 작성하는 프러시저이다. <TITLE> 태그는 웹 브라우저 창에서 제목 표시줄에 표시되는 문자열을 지정한다.

TITLE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
HTP.TITLE  
(  
    title      IN      VARCHAR2  
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
title	제목 문자열이다.

- 예제

```
BEGIN  
    HTP.TITLE('Tibero');  
END;
```

다음은 생성된 HTML 코드이다.

```
<TITLE>Tibero</TITLE>
```


제51장 OWA_UTIL

본 장에서는 OWA_UTIL 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

51.1. 개요

OWA_UTIL은 웹 에이전트에서 주로 사용할 유틸리티를 담고 있는 패키지이다.

51.2. 프러시저

본 절에서는 OWA_UTIL 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

51.2.1. WHO_CALLED_ME

어떤 오브젝트로부터 본 오브젝트가 호출되었는지 정보를 가져온다.

WHO_CALLED_ME 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE WHO_CALLED_ME
(
  owner      OUT      VARCHAR2,
  name       OUT      VARCHAR2,
  lineno     OUT      NUMBER,
  caller_t   OUT      VARCHAR2)

);
```

- 파라미터

파라미터	설명
owner	해당 오브젝트를 호출한 오브젝트의 소유자이다.
name	해당 오브젝트를 호출한 오브젝트의 이름이다.
lineno	해당 오브젝트를 호출한 오브젝트의 라인번호이다.
caller_t	해당 오브젝트를 호출한 오브젝트의 타입이다.

- 예제

```

create or replace procedure OWA_PROC1
as
    v1 varchar(128);
    v2 varchar(128);
    v3 number;
    v4 varchar(128);
begin
    owa_util.who_called_me (v1, v2, v3, v4);

    dbms_output.put_line (v1);
    dbms_output.put_line (v2);
    dbms_output.put_line (v3);
    dbms_output.put_line (v4);
end;
/

create or replace procedure OWA_PROC2
as
begin
    OWA_PROC1;
end;
/

begin
    OWA_PROC1;
end;
/
--2
--ANONYMOUS BLOCK

begin
    OWA_PROC2;
end;
/
--TIBERO
--OWA_PROC2
--4
--PROCEDURE

```

제52장 TEXT_DDL

본 장에서는 TEXT_DDL 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

52.1. 개요

TEXT_DDL은 TEXT INDEX를 사용할 때 TEXT INDEX의 설정들을 변경하기 위한 패키지이다.

참고

TEXT INDEX 사용방법에 대한 자세한 내용은 "Tibero TEXT 참조 안내서"를 참고한다.

52.2. 프러시저

본 절에서는 TEXT_DDL 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

52.2.1. ADD_STOPWORD

STOPWORD 타입에 새로운 Stop word를 추가하기 위한 프러시저이다.

ADD_STOPWORD 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
ADD_STOPWORD
(
    stoplist_name      IN VARCHAR2,
    stopword           IN VARCHAR2,
    lang                IN VARCHAR2 DEFAULT 'ALL'
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
stoplist_name	추가할 대상 STOPLIST 이름이다.
stopword	추가할 STOPWORD이다.
lang	STOPWORD가 적용될 언어이다. (현재 적용되지 않음)

- 예제

```
SQL>EXEC TEXT_DDL.ADD_STOPWORD('DEFAULT_STOPLIST','test_word');
```

52.2.2. CREATE_PREFERENCE

새로운 PREFERENCE를 만들기 위한 프러시저이다.

CREATE_PREFERENCE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
CREATE_PREFERENCE
(
    udef_pref_name      IN  VARCHAR2,
    pdef_pref_name      IN  VARCHAR2
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
udef_pref_name	사용자가 정의할 PREFERENCE 이름이다.
pdef_pref_name	Tibero TEXT에서 정의된 PREFERENCE 이름이다.

- 예제

```
SQL>EXEC TEXT_DDL.CREATE_PREFERENCE('TEST1','BASIC_WORDLIST');
```

52.2.3. CREATE_STOPLIST

새로운 STOPLIST을 만들기 위한 프러시저이다.

CREATE_STOPLIST 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
CREATE_STOPLIST
(
    stoplist_name      IN  VARCHAR2,
    stoplist_type      IN  VARCHAR2 DEFAULT 'DEFAULT_STOPLIST'
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
stoplist_name	생성할 STOPLIST 이름이다.
stoplist_type	생성할 STOPLIST의 타입이다. 현재 DEFAULT_STOPLIST와 KOREAN_STOPLIST가 있다.

- 예제

```
SQL>EXEC TEXT_DDL.CREATE_STOPLIST('new_stoplist', 'DEFAULT_STOPLIST');
```

52.2.4. DROP_PREFERENCE

생성한 PREFERENCE를 삭제하기 위한 프러시저이다.

DROP_PREFERENCE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DROP_PREFERENCE
(
    udef_pref_name IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
udef_pref_name	삭제할 PREFERENCE 이름이다.

- 예제

```
SQL>EXEC TEXT_DDL.DROP_PREFERENCE('TEST1');
```

52.2.5. DROP_STOPLIST

STOPLIST를 삭제하기 위한 프러시저이다.

DROP_STOPLIST 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
DROP_STOPLIST
(
    stoplist_name IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
stoplist_name	삭제 할 STOPLIST 이름이다.

- 예제

```
SQL>EXEC TEXT_DDL.DROP_PREFERENCE('new_stoplist');
```

52.2.6. REMOVE_STOPWORD

STOPLIST에서 STOPWORD를 삭제하기 위한 프러시저이다.

REMOVE_STOPWORD 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
REMOVE_STOPWORD
(
    stoplist_name      IN VARCHAR2,
    stopword           IN VARCHAR2,
    lang               IN VARCHAR2 DEFAULT 'ALL '
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
stoplist_name	삭제 할 대상 STOPLIST 이름이다.
stopword	삭제 할 STOPWORD이다.
lang	STOPWORD가 적용되는 언어이다. (현재 적용되지 않음)

- 예제

```
SQL>EXEC TEXT_DDL.REMOVE_STOPWORD('DEFAULT_STOPLIST','test_word');
```

52.2.7. SET_ATTRIBUTE

생성된 PREFERENCE의 속성값을 설정하기 위한 프러시저이다.

SET_ATTRIBUTE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
SET_ATTRIBUTE
(
    udef_pref_name      IN  VARCHAR2,
    attribute_name      IN  VARCHAR2,
    value               IN  VARCHAR2
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
udef_pref_name	속성값을 변경할 사용자가 정의한 PREFERENCE이다.
attribute_name	변경할 대상 속성이다.
value	변경할 값이다.

- 예제

```
SQL>EXEC TEXT_DDL.SET_ATTRIBUTE('TEST1','PREFIX_INDEX','TRUE');
```


제53장 UTL_COMPRESS

본 장에서는 UTL_COMPRESS 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

53.1. 개요

UTL_COMPRESS은 BLOB이나 RAW데이터에 대해서 압축된 결과 혹은 압축 해제된 결과를 동일 타입으로 반환하는 패키지이다.

53.2. 함수

본 절에서는 UTL_COMPRESS 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

53.2.1. LZ_COMPRESS

데이터를 압축하여 반환하는 함수이다. BLOB 타입을 입력으로 받으면 BLOB 타입을, RAW 타입을 입력으로 받으면 RAW 타입을 반환한다.

LZ_COMPRESS 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB인 경우

```
UTL_COMPRESS.LZ_COMPRESS
(
    src      IN BLOB,
    quality  IN BINARY_INTEGER DEFAULT 6
)
RETURN BLOB;
```

- RAW인 경우

```
UTL_COMPRESS.LZ_COMPRESS
(
    src      IN RAW,
    quality  IN BINARY_INTEGER DEFAULT 6
)
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
src	CLOB이나 RAW 타입의 압축할 데이터이다.
quality	압축률을 나타낸다. 1부터 9까지 설정할 수 있으며 숫자가 커질수록 압축률이 좋아진다. (기본값: 6)

- 예제

```

DECLARE
    data RAW(500);
BEGIN
    data := UTL_COMPRESS.LZ_COMPRESS('A1B2C3D4E5F6', 6);

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(data);
END;
/

```

53.2.2. LZ_UNCOMPRESS

압축된 데이터를 압축 해제하여 반환하는 함수이다. BLOB 타입을 입력으로 받으면 BLOB 타입을, RAW 타입을 입력으로 받으면 RAW 타입을 반환한다.

LZ_UNCOMPRESS 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

- BLOB인 경우

```

UTL_COMPRESS.LZ_UNCOMPRESS
(
    src      IN BLOB
)
RETURN BLOB;

```

- RAW인 경우

```

UTL_COMPRESS.LZ_UNCOMPRESS
(
    src      IN RAW
)
RETURN RAW;

```

- 파라미터

파라미터	설명
src	CLOB이나 RAW 타입의 압축을 풀 데이터이다.

- 예제

```
DECLARE
    comp_data RAW(500);
    real_data RAW(500);
BEGIN
    comp_data := UTL_COMPRESS.LZ_COMPRESS('A1B2C3D4E5F6', 6);
    real_data := UTL_COMPRESS.LZ_UNCOMPRESS(comp_data);

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(real_data);
END;
/
```


제54장 UTL_ENCODE

본 장에서는 UTL_ENCODE 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

54.1. 개요

UTL_ENCODE는 호스트 간의 데이터를 전송할 수 있도록 표준 인코딩 기술로 인코딩하는 함수를 제공하는 패키지이다.

54.2. 함수

본 절에서는 UTL_ENCODE 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

54.2.1. BASE64_DECODE

BASE64 형태로 인코딩된 RAW 타입의 문자열을 원래의 이진 값으로 변환하는 함수이다.

BASE64_DECODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION BASE64_DECODE  
(  
    r IN RAW  
)  
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
r	원본 테이블과 새 테이블이 속한 스키마의 이름이다.

- 예제

```
DECLARE  
    org raw(100);  
    enc raw(100);  
BEGIN  
    org := 'aaabae64ecde';  
    enc := UTL_ENCODE.BASE64_ENCODE(org);
```

```

    ...
    org := UTL_ENCODE.BASE64_DECODE(enc);
    ...
END;
/

```

54.2.2. BASE64_ENCODE

RAW 타입의 이진 값을 BASE64 형태로 인코딩된 RAW 타입의 문자열로 변환하는 함수이다.

BASE64_ENCODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

FUNCTION BASE64_ENCODE
(
    r IN RAW
)
RETURN RAW;

```

- 파라미터

파라미터	설명
r	인코딩할 RAW 타입의 문자열이다.

- 예제

```

DECLARE
    org raw(100);
    enc raw(100);
BEGIN
    org := 'aaabae64ecde';
    enc := UTL_ENCODE.BASE64_ENCODE(org);
    ...
END;
/

```

54.2.3. QUOTED_PRINTABLE_DECODE

Quoted-printable 형식으로 인코딩된 문자열을 읽어들이어서 디코딩하는 함수이다.

QUOTED_PRINTABLE_DECODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION QUOTED_PRINTABLE_DECODE
(
    r          IN RAW
)
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
r	디코딩할 RAW 타입의 문자열이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	디코딩된 RAW 타입의 문자열이다.

- 예제

```
DECLARE
    src VARCHAR2(32767);
    tar RAW(32767);
    dec RAW(32767);
BEGIN
    src := 'tib=ero';
    tar := UTL_ENCODE.QUOTED_PRINTABLE_ENCODE(UTL_RAW.CAST_TO_RAW(src));
    dec := UTL_ENCODE.QUOTED_PRINTABLE_DECODE(tar);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ENCODED DATA : ' || UTL_RAW.CAST_TO_VARCHAR2(tar));
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('DECODED DATA : ' || UTL_RAW.CAST_TO_VARCHAR2(dec));
END;
/
```

54.2.4. QUOTED_PRINTABLE_ENCODE

RAW 타입의 입력 문자열을 Quoted-printable 형식의 문자열로 인코딩하는 함수이다.

QUOTED_PRINTABLE_ENCODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION QUOTED_PRINTABLE_ENCODE
(
    r          IN RAW
```

```
)
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
r	인코딩할 RAW 타입의 문자열이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	인코딩된 RAW 타입의 문자열이다.

- 예제

```
DECLARE
    src VARCHAR2(32767);
    tar RAW(32767);
    dec RAW(32767);
BEGIN
    src := 'tib=ero';
    tar := UTL_ENCODE.QUOTED_PRINTABLE_ENCODE(UTL_RAW.CAST_TO_RAW(src));
    dec := UTL_ENCODE.QUOTED_PRINTABLE_DECODE(tar);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ENCODED DATA : ' || UTL_RAW.CAST_TO_VARCHAR2(tar));
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('DECODED DATA : ' || UTL_RAW.CAST_TO_VARCHAR2(dec));
END;
/
```

54.2.5. TEXT_DECODE

문자 집합을 갖는 문자열을 디코딩하는 함수이다. 디코딩 후 변경할 문자 집합에 따라 텍스트를 변환한다.

TEXT_DECODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION TEXT_DECODE
(
    buf                IN  VARCHAR2,
    encode_charset     IN  VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    encoding           IN  PLS_INTEGER DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
buf	디코딩할 문자열이다.
encode_charset	변경할 문자 집합을 지정한다. 기본값은 NULL이며, NULL인 경우 문자 집합을 변경하지 않는다. 데이터베이스 문자 집합에서 파라미터에 지정한 문자 집합으로 문자 집합을 변환한다.
encoding	디코딩할 타입을 지정한다. – 1: BASE64 방식을 디코딩한다. – 2: Quoted-printable 방식을 디코딩한다. 기본값은 NULL이며 Quoted-printable 방식을 디코딩한다.

- 예제

```

DECLARE
    src VARCHAR2(32767);
    tar VARCHAR2(32767);
    dec VARCHAR2(32767);
BEGIN
    src := 'tiber0';
    tar := UTL_ENCODE.TEXT_ENCODE(src, NULL, UTL_ENCODE.BASE64);
    dec := UTL_ENCODE.TEXT_DECODE(tar, NULL, UTL_ENCODE.BASE64);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ENCODED DATA : ' || tar);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('DECODED DATA : ' || dec);
END;
/

```

54.2.6. TEXT_ENCODE

문자 집합을 갖는 문자열을 인코딩하는 함수이다. 변경할 문자 집합에 따라 텍스트를 변환하고 인코딩한다.

TEXT_ENCODE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

FUNCTION TEXT_ENCODE
(
    buf          IN  VARCHAR2,
    encode_charset IN  VARCHAR2  DEFAULT NULL,
    encoding     IN  PLS_INTEGER DEFAULT NULL

```

```
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
buf	인코딩할 문자열이다.
encode_charset	변경할 문자 집합을 지정한다. 단, 문자 집합을 변경하는 기능은 다음에 구현할 예정이므로 기본값인 NULL로 지정한다.
encoding	인코딩할 타입을 지정한다. – 1: BASE64 방식으로 인코딩한다. – 2: Quoted-printable 방식으로 인코딩한다. 기본값은 NULL이며 Quoted-printable 방식으로 인코딩한다.

- 예제

```
DECLARE
    src VARCHAR2(32767);
    tar VARCHAR2(32767);
BEGIN
    src := 'tibero';
    tar := UTL_ENCODE.TEXT_ENCODE(src, NULL, 1);
    ...
END;
/
```

제55장 UTL_FILE

본 장에서는 UTL_FILE 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

55.1. 개요

UTL_FILE은 운영체제에서 관리하는 파일에 접근하기 위한 함수와 프러시저를 제공하는 패키지이다. 파일의 경로는 디렉터리명으로 지정할 수 있다.

UTL_FILE 패키지에서 정의된 타입과 예외 상황은 다음과 같다.

- 타입

FILE_TYPE의 타입은 파일 식별자로 사용된다.

```
TYPE FILE_TYPE IS RECORD
(
    id          BINARY_INTEGER,
    datatype BINARY_INTEGER
);
```

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_PATH	파일의 경로가 유효하지 않은 경우이다.
INVALID_MODE	유효하지 않은 모드를 사용한 경우이다.
INVALID_FILEHANDLE	유효하지 않은 파일 핸들에 파일 연산을 하는 경우이다.
INVALID_OPERATION	파일에 대한 연산을 수행할 수 없는 경우이다.
READ_ERROR	읽기 연산 중에 에러가 발생하는 경우이다.
WRITE_ERROR	쓰기 연산 중에 에러가 발생하는 경우이다.
INTERNAL_ERROR	예기치 못한 에러가 발생하는 경우이다.
FILE_OPEN	파일이 열려 있어서 해당 연산을 수행할 수 없는 경우이다.
INVALID_MAXLINESIZE	FOPEN 함수를 사용할 때 max_linesize 값이 유효하지 않은 경우이다. max_linesize 값은 1과 32767bytes 사이의 값이어야 한다.
INVALID_FILENAME	파일 이름이 유효하지 않은 경우이다.
ACCESS_DENIED	해당 파일에 대한 접근 권한이 없는 경우이다.
INVALID_OFFSET	다음과 같이 유효하지 않은 오프셋이 주어진 경우이다.

예외 상황	설명
	– 상대 오프셋과 절대 오프셋이 모두 NULL일 때 유효하지 않다. – 절대 오프셋이 음수일 때 유효하지 않다. – 오프셋이 파일 끝의 위치를 초과했을 때 유효하지 않다.
DELETE_FAILED	DELETE 연산이 실패한 경우이다.
RENAME_FAILED	RENAME 연산이 실패한 경우이다.

55.2. 프리시저

본 절에서는 UTL_FILE 패키지에서 제공하는 프리시저를 알파벳 순으로 설명한다.

55.2.1. FCLOSE

파일을 닫는 프리시저이다.

FCLOSE 프리시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE FCLOSE
(
    file IN OUT FILE_TYPE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file	파일 핸들이다.

- 예외 상황

- WRITE_ERROR
- INVALID_FILEHANDLE

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/HOME/TIBERO/PATH';

DECLARE
    fname    VARCHAR2(1024);
BEGIN
```

```

        file := UTL_FILE.FOPEN('USER_PATH', 'MYFILE.DAT', 'r');
        UTL_FILE.FCLOSE(file);
    END;
/

```

55.2.2. FCLOSE_ALL

현재 세션에 열린 모든 파일을 닫는 프러시저이다.

FCLOSE_ALL 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE FCLOSE_ALL;
```

- 예외 상황

– WRITE_ERROR

- 예제

```

CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/HOME/TIBERO/PATH';

DECLARE
    outfile    UTL_FILE.FILE_TYPE;
    appfile    UTL_FILE.FILE_TYPE;
    path       VARCHAR(10);
BEGIN
    path := 'USER_PATH';

    outfile := UTL_FILE.FOPEN(path, 'output_file.txt', 'w');
    appfile := UTL_FILE.FOPEN(path, 'append_file.txt', 'w');

    UTL_FILE.FCLOSE_ALL;
END;
/

```

55.2.3. FCOPY

파일의 연속되는 부분을 새로 생성된 파일에 복사하는 프러시저이다.

FCOPY 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

PROCEDURE FCOPY
(
    location    IN VARCHAR2,
    filename    IN VARCHAR2,
    dest_dir    IN VARCHAR2,
    dest_file   IN VARCHAR2,
    start_line  IN BINARY_INTEGER DEFAULT 1,
    end_line    IN BINARY_INTEGER DEFAULT NULL
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
location	복사를 진행할 대상 파일이 위치할 경로의 디렉터리명이다.
filename	복사를 진행할 대상 파일의 이름이다.
dest_dir	복사가 진행된 이후 파일이 위치할 경로의 디렉터리명이다.
dest_file	복사가 진행된 이후의 파일의 이름이다.
start_line	복사를 진행할 시작 위치이다. 파일의 라인 번호를 사용해 명시한다. (기본값: 1, 파일의 첫 번째 의미)
end_line	복사를 끝낼 종료 위치이다. start_line과 마찬가지로 라인 번호로 명시한다. (기본값: NULL, 파일의 마지막 라인을 의미)

- 예제

```

CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/HOME/TIBERO/PATH';

BEGIN
    UTL_FILE.FCOPY('USER_PATH', 'MYFILE.DAT', 'USER_PATH', 'MTFILE.BAK');
END;
/

```

55.2.4. FFLUSH

아직 파일에 쓰지 않고 버퍼에 남아 있는 데이터를 파일에 쓰는 플러시저이다. 데이터는 반드시 EOL 문자로 끝나야 한다.

FFLUSH 플러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE FFLUSH
(
    file IN FILE_TYPE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file	파일 핸들러이다.

- 예외 상황

- INVALID_FILEHANDLE
- INVALID_OPERATION
- WRITE_ERROR

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';
DECLARE
    fhandle  UTL_FILE.FILE_TYPE;
    buffer   VARCHAR2(32767);
    path     VARCHAR2(1024);
    fname    VARCHAR2(1024);
BEGIN
    path      := 'USER_PATH';
    fname     := 'MYFILE.TXT';
    fhandle   := UTL_FILE.FOPEN(path, fname, 'w');
    buffer    := 'This is the message for output file';
    for i in 1..10 loop
        UTL_FILE.PUT(fhandle, buffer);
    end loop;
    UTL_FILE.NEW_LINE(fhandle);
    UTL_FILE.FFLUSH(fhandle);
    UTL_FILE.FCLOSE(fhandle);
END;
/
```

55.2.5. FGETATTR

디스크 파일의 속성을 반환하는 프러시저이다.

FGETATTR 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

PROCEDURE FGETATTR
(
    location IN VARCHAR2,
    filename IN VARCHAR2,
    fexists OUT BOOLEAN,
    file_length OUT NUMBER,
    blocksize OUT BINARY_INTEGER
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
location	파일의 경로를 나타내는 디렉터리명이다.
filename	파일의 이름이다.
fexists	파일의 존재 여부이다.
file_length	파일의 길이(Byte)이다.
blocksize	파일 시스템의 블록 크기(Byte)이다.

- 예제

```

CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';

DECLARE
    info_exists  BOOLEAN;
    info_flen    NUMBER;
    info_bsz     BINARY_INTEGER;
    etc_path     VARCHAR2(1024);
    fname        VARCHAR2(1024);
BEGIN
    etc_path := 'USER_PATH';
    fname    := 'hostname';
    UTL_FILE.FGETATTR(etc_path, fname, info_exists, info_flen, info_bsz);

    if info_exists = TRUE then
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('file name          : ' || fname);
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('file size (bytes) : ' || TO_CHAR(info_flen));
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('block size(bytes) : ' || TO_CHAR(info_bsz));
    end if;
END;
/

```

55.2.6. REMOVE

파일을 삭제하는 프러시저이다. 파일을 삭제하는 데 충분한 권한이 없는 경우 DELETE_FAILED 예외 상황이 발생한다.

REMOVE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE REMOVE
(
    location IN VARCHAR2,
    filename IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
location	파일의 위치를 나타내는 디렉터리명이다.
filename	파일의 이름이다.

- 예외 상황

– DELETE_FAILED

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';

BEGIN
    UTL_FILE.REMOVE('USER_PATH', 'MYFILE.BAK');
END;
/
```

55.2.7. RENAME

파일의 이름을 변경하는 프러시저이다. OS 셸에서 사용하는 mv 명령어와 동일하게 동작한다.

RENAME 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE RENAME
(
    location IN VARCHAR2,
```

```

    filename    IN VARCHAR2,
    dest_dir    IN VARCHAR2,
    dest_file   IN VARCHAR2,
    overwrite   IN BOOLEAN DEFAULT FALSE
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
location	원본 파일의 경로를 나타내는 디렉터리명이다.
filename	원본 파일의 이름이다.
dest_dir	변경된 파일의 경로를 나타내는 디렉터리명이다.
dest_file	변경된 파일의 이름이다.
overwrite	변경된 파일의 이름이 이미 존재할 경우 덮어쓰기를 지정한다.

- 예제

```

CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';
BEGIN
    UTL_FILE.FRENAME('USER_PATH', 'MTFILE.BAK', 'USER_PATH', 'MYFILE.DAT');
END;
/

```

55.2.8. FSEEK

파일 포인터의 위치를 변경하는 프러시저이다.

FSEEK 프러시저의 세부내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

PROCEDURE FSEEK
(
    fid IN UTL_FILE.FILE_TYPE,
    absolute_offset IN PLS_INTEGER DEFAULT NULL,
    relative_offset IN PLS_INTEGER DEFAULT NULL
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
fid	UTL_FILE 패키지의 FILE_TYPE 타입의 파일 식별자이다.
absolute_offset	절대 오프셋, 파일의 시작부터의 오프셋 값이다. (기본값: NULL)

파라미터	설명
relative_offset	상대 오프셋, 현재 파일 포인터 위치에서 양수이면 뒤쪽, 음수이면 앞쪽 방향을 나타낸다. 절대 오프셋이 있는 경우 상대 오프셋은 무시 된다. (기본값: NULL)

- 예외 상황

- INVALID_OFFSET

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';

DECLARE
    infile          UTL_FILE.FILE_TYPE;
    absolute_offset PLS_INTEGER:= 10;
    scan_first      RAW(32767);
    scan_second     RAW(32767);
    len CONSTANT   PLS_INTEGER := 32767;
BEGIN
    infile := UTL_FILE.FOPEN('USER_PATH','codd.bcnf', 'r');

    UTL_FILE.FSEEK(infile, absolute_offset, -5);
    UTL_FILE.GET_RAW(infile, scan_first, 1);
    UTL_FILE.FSEEK(infile, 5);
    UTL_FILE.GET_RAW(infile, scan_second, 1);

    if scan_first != scan_second then
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('relative_offset ignored!');
    end if;

    UTL_FILE.FCLOSE(infile);
END;
/
```

55.2.9. GET_LINE

EOL 문자 또는 파일이 끝날 때까지의 내용을 읽어 오는 프러시저이다. FOPEN 함수에서 지정한 max_linesize 이상을 읽어 올 수 없다.

GET_LINE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

PROCEDURE GET_LINE
(
    file    IN  FILE_TYPE,
    buffer  OUT VARCHAR2,
    len     IN  PLS_INTEGER DEFAULT NULL
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
file	파일 핸들러이다.
buffer	읽어 온 데이터이다.
len	파일로부터 읽어 올 Byte의 크기이다. (기본값: NULL, NULL인 경우 max_linesize 값을 갖는다.)

- 예외상황

- INVALID_FILEHANDLE
- INVALID_OPERATION

- 예제

```

CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';

DECLARE
    infile      UTL_FILE.FILE_TYPE;
    length      CONSTANT PLS_INTEGER := 1024;
    read_buffer VARCHAR2(1024) := NULL;
BEGIN
    infile := UTL_FILE.FOPEN('USER_PATH','hosts', 'r');
    loop
        UTL_FILE.GET_LINE(infile, read_buffer, length);
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(read_buffer);
        if read_buffer is NULL then
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(read_buffer);
        else
            exit;
        end if;
    end loop;

    UTL_FILE.FCLOSE(infile);
END;
/

```

55.2.10. GET_RAW

파일로부터 RAW 타입의 문자열을 읽어 오는 프러시저이다. EOL 문자를 무시하며, 읽은 Byte의 크기를 반환한다.

GET_RAW 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE GET_RAW
(
    fid IN UTL_FILE.FILE_TYPE,
    r OUT NOCOPY RAW,
    len IN PLS_INTEGER DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
fid	파일 식별자이다.
buffer	읽은 데이터이다.
len	파일로부터 읽어 올 Byte의 크기이다. (기본값: NULL, NULL인 경우 max_linesize 값을 갖는다.)

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';

DECLARE
    infile UTL_FILE.FILE_TYPE;
    length CONSTANT PLS_INTEGER := 32;
    read_buffer RAW(32767);
BEGIN
    infile := UTL_FILE.FOPEN('USER_PATH', 'hosts', 'r');
    UTL_FILE.GET_RAW(infile, read_buffer, length);
    UTL_FILE.FCLOSE(infile);
END;
/
```

55.2.11. NEW_LINE

파일에 하나 이상의 EOL 문자를 넣는 프러시저이다. EOL 문자는 플랫폼에 따라 다르다.

NEW_LINE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE NEW_LINE
(
    file IN FILE_TYPE,
    lines IN NATURAL DEFAULT 1
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file	파일 핸들러이다.
lines	파일에 넣을 EOL 문자의 개수이다.

- 예외 상황

- INVALID_FILEHANDLE
- INVALID_OPERATION
- WRITE_ERROR

55.2.12. PUT

파일에 문자열을 넣을 때 사용하는 프러시저이다.

PUT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE PUT
(
    file IN FILE_TYPE,
    buffer IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file	파일 핸들러이다.
buffer	파일에 쓸 내용이다.

파라미터	설명
	파일이 w(쓰기 텍스트)나 a(추가 텍스트) 모드로 열리지 않은 경우 IN VALID_OPERATION 예외 상황이 발생한다.

- 예외 상황

- INVALID_FILEHANDLE
- INVALID_OPERATION
- WRITE_ERROR

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';
DECLARE
    outfile  UTL_FILE.FILE_TYPE;
    buf      VARCHAR(1024) := NULL;
BEGIN
    outfile := UTL_FILE.FOPEN('USER_PATH', 'MYFILE.DAT', 'w');

    for i in 1..10 loop
        buf := buf || '0123456789';
    end loop;

    UTL_FILE.PUT( outfile, buf );
    UTL_FILE.FCLOSE(outfile);
END;
/
```

55.2.13. PUTF

형식화된 PUT 프러시저이다. PUTF의 형식화된 문자열은 C언어에서 표준 입출력(standard I/O)의 fprintf에서의 형식화된 문자열과 동일하게 %s와 이스케이프 문자를 포함한다. 이스케이프 문자로 \n을 사용할 수 있으며 %s는 그 뒤에 나오는 인수 문자열을 대체한다.

예를 들어 다음과 같은 세 개의 인수가 있다고 가정하면,

```
arg1 = 'string1';
arg2 = 'string2';
arg3 = 'string3';
```

위의 세 개의 인수를 사용하는 형식화된 문자열은 다음과 같다.

```
utl_file.putf( ofile, 'This is example of formatted string : %s %s %s \n',
               arg1, arg2, arg3);
```

또한 위의 내용이 실행되면 다음과 같은 내용이 출력된다.

```
This is example of formated string : string1 string2 string3
```

PUTF 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE PUTF
(
    file    IN FILE_TYPE,
    format  IN VARCHAR2,
    arg1    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    arg2    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    arg3    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    arg4    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    arg5    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file	파일 핸들러이다.
format	%s와 이스케이프 문자(\n)를 포함하는 형식화된 문자열이다.
arg1-5	%s에 대체되는 선택할 수 있는 문자열이다. (기본값: NULL)

- 예외 상황

- INVALID_FILEHANDLE
- INVALID_OPERATION
- WRITE_ERROR

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';

DECLARE
    fname    VARCHAR2(2048);
    path     VARCHAR2(2048);
    outfile  UTL_FILE.FILE_TYPE;
BEGIN
    fname := 'MYFILE.DAT';
    path  := 'USER_PATH';
    outfile := UTL_FILE.FOPEN(path, fname, 'w');
    UTL_FILE.PUTF(outfile, '%s %s formatted file output example\n', path, fname);
```

```

        UTL_FILE.FCLOSE(outfile);
    END;
/

```

55.2.14. PUT_RAW

RAW 타입 데이터의 내용을 파일에 쓰는 프러시저이다.

PUT_RAW 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

PROCEDURE PUT_RAW
(
    fid          IN UTL_FILE.FILE_TYPE,
    r            IN RAW,
    autoflush    IN BOOLEAN DEFAULT FALSE
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
fid	파일 식별자이다.
r	파일에 쓸 데이터이다.
autoflush	쓰기를 한 후 출력 버퍼를 비울지 여부를 결정한다. – TRUE: 버퍼를 비운다. – FALSE: 기본값으로 버퍼를 비우지 않는다.

- 예제

```

CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';

DECLARE
    outfile UTL_FILE.FILE_TYPE;
    buf RAW(8) := HEXTORAW('6161616100616100');
BEGIN
    outfile := UTL_FILE.FOPEN('USER_PATH', 'MYFILE.DAT', 'wb');

    UTL_FILE.PUT_RAW(outfile, buf);

    UTL_FILE.FCLOSE(outfile);
END;
/

```

55.2.15. PUT_LINE

라인을 파일에 쓰는 프러시저이다. 이때 라인은 플랫폼에 종속적인 EOL 문자로 끝낸다.

PUT_LINE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE PUT_LINE
(
    file      IN FILE_TYPE,
    buffer    IN VARCHAR2,
    autoflush IN BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
file	파일 핸들러이다.
buffer	파일에 쓸 라인이다.
autoflush	쓰기를 한 후 출력 버퍼를 비울지 여부를 결정한다. - TRUE: 버퍼를 비운다. - FALSE: 기본값으로 버퍼를 비우지 않는다.

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';

DECLARE
    outfile  UTL_FILE.FILE_TYPE;
    out_buf  VARCHAR2(1024);
BEGIN
    outfile := UTL_FILE.FOPEN('USER_PATH', 'MYFILE.DAT', 'w');

    for i in 1..10 loop
        UTL_FILE.PUT_LINE(outfile, i || ' put_line is complete', TRUE);
    end loop;

    UTL_FILE.FCLOSE(outfile);
END;
/
```

55.3. 함수

본 절에서는 UTL_FILE 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

55.3.1. FGETPOS

파일 내에서 파일 포인터의 상대적인 위치(Byte)를 반환하는 함수이다.

FGETPOS 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION FGETPOS
(
    fid   IN FILE_TYPE
)
RETURN PLS_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
fid	파일 핸들러이다.

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';

DECLARE
    file    UTL_FILE.FILE_TYPE;
    fpos    PLS_INTEGER := 0;
    path    VARCHAR2(1024);
    fname   VARCHAR2(1024);
BEGIN
    file := UTL_FILE.FOPEN('USER_PATH', 'MYFILE.DAT', 'r');
    UTL_FILE.FSEEK(file, 10, 1);
    fpos := UTL_FILE.FGETPOS(file);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Offset is ' || TO_CHAR(fpos, 'S9999999999'));

    UTL_FILE.FCLOSE(file);
END;
/
```

55.3.2. FOPEN

파일을 여는 함수이다. 최대 50개의 파일을 동시에 열 수 있다.

FOPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION FOPEN
(
    location      IN VARCHAR2,
    filename      IN VARCHAR2,
    open_mode     IN VARCHAR2,
    max_linesize  IN BINARY_INTEGER DEFAULT 1024
)
RETURN FILE_TYPE;
```

- 파라미터

파라미터	설명
location	파일의 경로를 나타내는 디렉터리명이다.
filename	파일의 이름이다.
open_mode	파일 모드이다. 파일 모드의 종류는 다음과 같다. – r: 읽기 텍스트 모드이다. – w: 쓰기 텍스트 모드이다. – a: 추가 텍스트 모드이다. – rb: 읽기 바이트 모드이다. – wb: 쓰기 바이트 모드이다. – ab: 추가 바이트 모드로, 추가 모드에서 파일이 존재하지 않으면 쓰기 모드로 파일을 생성한다.
max_linesize	각 라인에 포함되는 byte 수의 최댓값으로 newline 문자를 포함한다. 최소 1byte에서 최대 32767bytes이다. (기본값: 1024bytes)

- 예외 상황

- INVALID_PATH
- INVALID_MODE
- INVALID_OPERATION
- INVALID_MAXLINESIZE

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';

DECLARE
    infile      UTL_FILE.FILE_TYPE;
    outfile     UTL_FILE.FILE_TYPE;
    appfile     UTL_FILE.FILE_TYPE;
    max_lsz     CONSTANT BINARY_INTEGER := 4096;
    buffer      VARCHAR2(1024);
    data1       VARCHAR2(1024);
    data2       VARCHAR2(1024);
    path        VARCHAR2(1024);
BEGIN
    path := 'USER_PATH';

    outfile := UTL_FILE.FOPEN(path, 'output_file.txt', 'w', max_lsz);
    appfile := UTL_FILE.FOPEN(path, 'append_file.txt', 'w', max_lsz);
    data1 := '0123456789';
    data2 := 'abcdefghij';
    for i in 1..10 loop
        UTL_FILE.PUT_LINE(outfile, data1);
        UTL_FILE.PUT_LINE(outfile, data2);
    end loop;

    UTL_FILE.FCLOSE(outfile);
    UTL_FILE.FCLOSE(appfile);

    infile := UTL_FILE.FOPEN(path, 'output_file.txt', 'r', max_lsz);
    UTL_FILE.GET_LINE(infile, buffer);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(buffer);
    UTL_FILE.FCLOSE(infile);
    appfile := UTL_FILE.FOPEN( path, 'append_file.txt', 'a', max_lsz );
    UTL_FILE.PUT_LINE(appfile, 'appended');
    UTL_FILE.FCLOSE(appfile);
END;
/
```

55.3.3. IS_OPEN

파일 핸들러를 통해 파일이 열려 있는지 검사하는 함수이다. 파일이 열려있는 경우 TRUE를 반환하고, 그렇지 않은 경우 FALSE를 반환한다.

IS_OPEN 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE IS_OPEN  
(  
    file IN  FILE_TYPE  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

- 파라미터

파라미터	설명
file	파일 핸들러이다.

- 예제

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY USER_PATH AS '/home/user/path';  
  
DECLARE  
    openfile    UTL_FILE.FILE_TYPE;  
    open_flag    BOOLEAN;  
    status      VARCHAR(10);  
    fname       VARCHAR(10);  
BEGIN  
    fname := 'MYFILE.DAT';  
    openfile := UTL_FILE.FOPEN('USER_PATH', fname, 'r');  
    if UTL_FILE.IS_OPEN(openfile) then  
        status := 'opened';  
    else  
        status := 'not opened';  
    end if;  
  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(fname || ' file status : ' || status);  
    UTL_FILE.FCLOSE(openfile);  
    dbms_output.put_line(fname || 'is closed');  
    if utl_file.IS_OPEN(openfile) then  
        status := 'opened';  
    else  
        status := 'not opened';  
    end if;  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(fname || ' file status : ' || status);  
END;  
/
```

제56장 UTL_HTTP

본 장에서는 HTTP/1.1을 기준으로 작성되었으며, UTL_HTTP 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

56.1. 개요

UTL_HTTP는 웹 표준(RFC2616)인 HTTP 프로토콜에 따라 클라이언트 역할을 제공하는 패키지이다.

프로토콜을 세부 조작하거나 간단히 웹 페이지만을 얻어올 수 있는 서브 프로그램을 제공한다.

56.2. 상수

56.2.1. HTTP 버전 상수

HTTP 버전의 종류를 나타낸다.

HTTP 버전 상수의 세부 내용은 다음과 같다.

```
HTTP_VERSION_1      CONSTANT VARCHAR2(10) := 'HTTP/1.1';  
DEFAULT_HTTPS_PORT  CONSTANT PLS_INTEGER := 443;
```

56.2.2. HTTP 포트 상수

HTTP에서 사용할 네트워크 포트 번호를 나타낸다.

HTTP 포트 상수의 세부 내용은 다음과 같다.

```
DEFAULT_HTTP_PORT    CONSTANT PLS_INTEGER := 80;  
DEFAULT_HTTPS_PORT   CONSTANT PLS_INTEGER := 443;
```

56.2.3. 상태 코드 상수

HTTP 프로토콜에 따라 서버로부터 응답받은 응답의 상태를 나타내는 코드이다.

상태 코드 상수의 세부 내용은 다음과 같다. 이때 상태 코드는 번호 순으로 정렬되어 있다.

HTTP_CONTINUE	CONSTANT PLS_INTEGER := 100;
HTTP_SWITCHING_PROTOCOLS	CONSTANT PLS_INTEGER := 101;
HTTP_OK	CONSTANT PLS_INTEGER := 200;
HTTP_CREATED	CONSTANT PLS_INTEGER := 201;
HTTP_ACCEPTED	CONSTANT PLS_INTEGER := 202;
HTTP_NON_AUTHORITATIVE_INFO	CONSTANT PLS_INTEGER := 203;
HTTP_NO_CONTENT	CONSTANT PLS_INTEGER := 204;
HTTP_RESET_CONTENT	CONSTANT PLS_INTEGER := 205;
HTTP_PARTIAL_CONTENT	CONSTANT PLS_INTEGER := 206;
HTTP_MULTIPLE_CHOICES	CONSTANT PLS_INTEGER := 300;
HTTP_MOVED_PERMANENTLY	CONSTANT PLS_INTEGER := 301;
HTTP_FOUND	CONSTANT PLS_INTEGER := 302;
HTTP_SEE_OTHER	CONSTANT PLS_INTEGER := 303;
HTTP_NOT_MODIFIED	CONSTANT PLS_INTEGER := 304;
HTTP_USE_PROXY	CONSTANT PLS_INTEGER := 305;
HTTP_TEMPORARY_REDIRECT	CONSTANT PLS_INTEGER := 307;
HTTP_BAD_REQUEST	CONSTANT PLS_INTEGER := 400;
HTTP_UNAUTHORIZED	CONSTANT PLS_INTEGER := 401;
HTTP_PAYMENT_REQUIRED	CONSTANT PLS_INTEGER := 402;
HTTP_FORBIDDEN	CONSTANT PLS_INTEGER := 403;
HTTP_NOT_FOUND	CONSTANT PLS_INTEGER := 404;
HTTP_NOT_ACCEPTABLE	CONSTANT PLS_INTEGER := 406;
HTTP_PROXY_AUTH_REQUIRED	CONSTANT PLS_INTEGER := 407;
HTTP_REQUEST_TIME_OUT	CONSTANT PLS_INTEGER := 408;
HTTP_CONFLICT	CONSTANT PLS_INTEGER := 409;
HTTP_GONE	CONSTANT PLS_INTEGER := 410;
HTTP_LENGTH_REQUIRED	CONSTANT PLS_INTEGER := 411;
HTTP_PRECONDITION_FAILED	CONSTANT PLS_INTEGER := 412;
HTTP_REQUEST_ENTITY_TOO_LARGE	CONSTANT PLS_INTEGER := 413;
HTTP_REQUEST_URI_TOO_LARGE	CONSTANT PLS_INTEGER := 414;
HTTP_UNSUPPORTED_MEDIA_TYPE	CONSTANT PLS_INTEGER := 415;
HTTP_REQ_RANGE_NOT_SATISFIABLE	CONSTANT PLS_INTEGER := 416;
HTTP_EXPECTATION_FAILED	CONSTANT PLS_INTEGER := 417;
HTTP_NOT_IMPLEMENTED	CONSTANT PLS_INTEGER := 501;
HTTP_BAD_GATEWAY	CONSTANT PLS_INTEGER := 502;
HTTP_SERVICE_UNAVAILABLE	CONSTANT PLS_INTEGER := 503;
HTTP_GATEWAY_TIME_OUT	CONSTANT PLS_INTEGER := 504;
HTTP_VERSION_NOT_SUPPORTED	CONSTANT PLS_INTEGER := 505;

56.3. 타입

본 절에서는 UTL_HTTP 패키지에서 제공하는 별도 정의된 타입들을 알파벳 순으로 설명한다.

56.3.1. HTML_PIECES

서버로부터 응답받은 페이지를 문자열의 배열 형태로 받아올 때 사용하는 타입이다.

HTML_PIECES 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE html_pieces IS TABLE OF VARCHAR2(2000) INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

56.3.2. req

서버로 보낼 요청 정보를 담고 있는 타입이다.

req 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE req IS RECORD
(
    url          VARCHAR2(32767),
    method       VARCHAR2(64),
    http_version VARCHAR2(64)
);
```

- 필드

필드 이름	설명
url	웹 페이지의 주소이며, 자세한 내용은 “56.7. URL” 을 참고한다.
method	서버에 어떠한 종류의 메서드를 요청할지를 나타낸다. 'OPTIONS', 'GET', 'HEAD', 'POST', 'PUT', 'DELETE', 'TRACE', 'CONNECT'의 값만을 허용한다. (이외는 미지원)
http_version	프로토콜 버전을 나타내며, 값의 종류는 “56.2.1. HTTP 버전 상수” 를 참고한다.

56.3.3. resp

서버에서 온 응답에 대한 상태 정보를 담고 있는 타입이다.

resp 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE resp IS RECORD
(
    status_code          PLS_INTEGER,
    reason_phrase        VARCHAR2(256),
    http_version         VARCHAR2(64)
);
```

- 필드

필드 이름	설명
status_code	요청에 따른 응답에 대한 상태를 나타내는 3자리의 숫자이며, 값의 종류는 “56.2.3. 상태 코드 상수” 를 참고한다.
reason_phrase	상태 코드에 따르는 간단한 설명이다.
http_version	프로토콜 버전을 나타내며, 값의 종류는 “56.2.1. HTTP 버전 상수” 를 참고한다.

56.4. 예외

다음은 UTL_HTTP 패키지에서 미리 제공된 예외이다. 자세한 내용은 [“56.5. 함수”](#)와 [“56.6. 프리시저”](#)의 "예외 사항" 항목을 참고한다.

- BAD_ARGUMENT
- END_OF_BODY
- REQUEST_FAILED

56.5. 함수

본 절에서는 UTL_HTTP 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

56.5.1. BEGIN_REQUEST

웹 서버와 커넥션을 맺고, 어떤 메서드를 통해서 서버에 요청을 할 지 정한다.

BEGIN_REQUEST 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION BEGIN_REQUEST
(
    url          IN VARCHAR2,
    method       IN VARCHAR2 DEFAULT 'GET',
    http_version IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
)
RETURN req;
```

- 파라미터

파라미터	설명
url	웹 페이지의 주소이며, 자세한 내용은 “56.7. URL”을 참고한다.
method	서버에 어떠한 종류의 메서드를 요청할지를 나타낸다. 'OPTIONS', 'GET', 'HEAD', 'POST', 'PUT', 'DELETE', 'TRACE', 'CONNECT'의 값만을 허용한다. (이외는 미지원)
http_version	프로토콜 버전을 나타내며, 값의 종류는 “56.2.1. HTTP 버전 상수”를 참고한다.

- 예외 사항

예외 사항	설명
REQUEST_FAILED	잘못된 요청으로 웹 서버와 통신할 수 없는 경우에 발생한다. URL이 올바른지 또는 웹 서버가 정상적으로 동작하는지 확인한다.
PKG_TRANSFER_TIMEOUT	20초 이상 웹 서버로부터 응답이 없을 때 타임아웃이 발생한 경우이다.

- 예제

단일 함수 사용의 예가 아니므로, “56.8. 예제”를 참고한다.

56.5.2. GET_RESPONSE

웹 서버에 요청을 보내고, 응답의 헤더를 읽고, 바디를 읽을 준비를 한다. 메시지 BODY를 읽는 방법은 2가지이다.

첫 번째 방법은 메시지 헤더에 "Content-Length: 길이"가 있는 경우이며, 동작은 주어진 길이만큼 메시지 바디를 읽어온다. 두 번째 방법은 메시지 헤더에 "Transfer-Encoding: Chunked"가 오는 경우이며, 캐리지

리턴, 라인피드 문자가 나오는 경우까지 메시지 바디를 읽는다. 헤더에 "Content-Length:길이"와 Transfer-Encoding: Chunked"이 둘다 주어진 경우 전자는 무시된다.

GET_RESPONSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION GET_RESPONSE
(
    r IN OUT NOCOPY req
)
RETURN resp;
```

- 파라미터

파라미터	설명
r	요청 식별자이다.

- 예외 사항

예외 사항	설명
BAD_ARGUMENT	BEGIN_REQUEST 또는 SET_HEADER를 선행하지 않고 해당 함수를 호출하거나, 파라미터를 잘못 사용하게 되는 경우 발생한다.

- 예제

단일 함수 사용의 예가 아니므로, [“56.8. 예제”](#)를 참고한다.

56.5.3. REQUEST

URL을 통해 웹 서버로 요청을 보내 최대 2000bytes의 데이터를 반환하는 함수이다. 웹 서버로 요청을 보낼 경우 HTTP/1.1 표준의 GET 메서드를 이용한다.

REQUEST 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION REQUEST
(
    url          IN  VARCHAR2,
    proxy        IN  VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    wallet_path  IN  VARCHAR2 DEFAULT NULL,
    wallet_password IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
url	웹 페이지의 주소이며, 자세한 내용은 “56.7. URL”을 참고한다.
proxy	프록시 서버의 이름이다. (기본값: NULL, 다음에 구현할 예정이다)
wallet_path	클라이언트 쪽에서 HTTPS를 사용하기 위해 필요한 인증서를 저장하는 경로이다. (기본값: NULL, 다음에 구현할 예정이다)
wallet_password	인증서를 보기 위한 패스워드이다. (기본값: NULL, 다음에 구현할 예정이다)

- 예외 사항

예외 사항	설명
REQUEST_FAILED	잘못된 요청으로 웹 서버와 통신할 수 없는 경우에 발생한다. URL이 올바른지 또는 웹 서버가 정상적으로 동작하는지 확인한다.
PKG_TRANSFER_TIMEOUT	20초 이상 웹 서버로부터 응답이 없을 때 타임아웃이 발생한 경우이다.

- 예제

```
DECLARE
    resp VARCHAR2(32767);
BEGIN
    resp := UTL_HTTP.REQUEST('http://www.w3.org/Protocols/');
END;
```

56.6. 프러시저

56.6.1. END_RESPONSE

HTTP 요청을 끝낸다. 이때 자원(버퍼 메모리, 소켓)이 모두 반환되고, 초기화 상태로 변경된다.

END_RESPONSE 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE END_RESPONSE
(
    r IN OUT NOCOPY resp
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
r	http의 response 이다

- 예제

단일 함수 사용의 예가 아니므로, “56.8. 예제”를 참고한다.

56.6.2. GET_BODY_CHARSET

세션에 설정된 기본 메시지 바디 문자 집합의 이름을 가져온다.

GET_BODY_CHARSET 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE GET_BODY_CHARSET
(
    charset    OUT NOCOPY VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
charset	세션에 설정된 문자 집합 이름(캐노니컬 문자 집합 이름)이다.

- 예제

```
DECLARE
    charset varchar(64);
BEGIN
    UTL_HTTP.GET_BODY_CHARSET(charset); -- 캐노니컬 문자 집합의 이름
END;
/
```

56.6.3. GET_DETAILED_EXCP_SUPPORT

세션에 설정된 UTL_HTTP 패키지 수행도중 발생하는 예러의 자세한 메시지 출력 여부 정보를 가져온다.

GET_DETAILED_EXCP_SUPPORT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE GET_DETAILED_EXCP_SUPPORT
(
    enable    OUT BOOLEAN
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
enable	기능 활성화 여부를 나타낸다.

- 예제

```
DECLARE
    enable BOOLEAN;
BEGIN
    UTL_HTTP.GET_DETAILED_EXCP_SUPPORT(enable); -- 활성화 여부
END;
/
```

56.6.4. GET_TRANSFER_TIMEOUT

현재 세션에 설정되어 있는 타임아웃 시간을 읽어온다. (기본 타임아웃 시간: 50초)

GET_TRANSFER_TIMEOUT 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE GET_TRANSFER_TIMEOUT
(
    timeout    OUT PLS_INTEGER
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
timeout	세션에 설정된 타임아웃 시간이다.

- 예제

```
DECLARE
    timeout PLS_INTEGER;
BEGIN
    utl_http.get_transfer_timeout(var);
END;
```

56.6.5. READ_TEXT

헤더를 제외한 요청 페이지의 바디를 읽어온다.

READ_TEXT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE READ_TEXT
(
    r      IN OUT NOCOPY resp,
    data   OUT NOCOPY VARCHAR2,
    len    IN PLS_INTEGER DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
r	응답 식별자이다.
data	헤더를 제외한 바디 문자열이다.
len	0 이상의 값이어야 하며, 최대 읽어올 문자열의 길이이다. 이때 요청한 길이보다 바디가 짧게 남아 있는 경우에는 해당 길이보다 적게 읽어온다.

- 예외 사항

예외 사항	설명
BAD_ARGUMENT	GET_RESPONSE 함수를 선행하지 않고 해당 함수를 호출하거나, 파라미터를 잘못 사용하게 되는 경우 발생한다.
END_OF_BODY	바디 내용을 모두 읽었는데, 다시 한번 읽기 요청을 하게 되는 경우 발생한다.

- 예제

단일 함수 사용의 예가 아니므로, “56.8. 예제”를 참고한다.

56.6.6. SET_BODY_CHARSET

HTTP 요청이나 HTTP 응답 메시지 바디의 문자 집합을 지정한다.

SET_BODY_CHARSET의 세부 내용은 다음과 같다.

- CASE1

HTTP 요청이나 HTTP 응답에 문자 집합(Character Set)을 지정하지 않는 경우 그리고 메시지 헤더에 Content-Type이 지정되지 않은 경우, 문자 집합을 지정할 수 있다. 메시지 헤더에 Content-Type이 지정된 경우에는 무시된다. 세션 단위로 해당 정보의 설정이 가능하다.

– 프로토타입

```
PROCEDURE SET_BODY_CHARSET
(
    charset    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

– 파라미터

파라미터	설명
charset	문자 집합(캐노니컬 문자 집합)의 이름이다. (기본값: 'ISO-8859-1') (예: ASCII, UTF-8, EUC-KR, CP949 ... 등)

• CASE2

HTTP 요청의 헤더에 Content-Type이 지정되지 않은 경우, 바디의 문자 집합을 지정한다. 문자열을 생략하는 경우, 'ISO-8859-1'로 간주된다. HTTP 요청 메시지 바디는 DB 문자 집합 문자열에서 지정된 문자열 집합의 문자열로 자동 변환된다. 메시지 헤더에 Content-Type이 지정된 경우에는 무시된다. 한번의 HTTP 요청에 대하여 설정 가능하다.

– 프로토타입

```
PROCEDURE SET_BODY_CHARSET
(
    r          IN OUT NOCOPY req,
    charset    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

– 파라미터

파라미터	설명
charset	문자 집합(캐노니컬 문자 집합)의 이름이다. (기본값: 'ISO-8859-1') (예: ASCII, UTF-8, EUC-KR, CP949 ... 등)
req	HTTP 요청이다.

• CASE3

HTTP 응답의 헤더에 Content-Type이 지정되지 않은 경우, 바디의 문자열로 간주되는 문자열 집합을 지정한다. 문자열을 생략하는 경우, 'ISO-8859-1'로 간주된다. HTTP 응답 메시지 바디는 지정된 문자열 집합의 문자열에서 DB 문자 집합 문자열로 자동 변환된다. 메시지 헤더에 Content-Type이 지정된 경우에는 무시된다. 한번의 HTTP 응답에 대하여 설정 가능하다.

– 프로토타입

```
PROCEDURE SET_BODY_CHARSET
(
    r          IN OUT NOCOPY resp,
    charset    IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

– 파라미터

파라미터	설명
charset	문자 집합(캐노니컬 문자 집합)의 이름이다. (기본값: 'ISO-8859-1') (예: ASCII, UTF-8, EUC-KR, CP949 ... 등)
resp	HTTP 응답이다.

● 예외 사항

예외 사항	설명
BAD_ARGUMENT	올바른 문자 집합 문자열을 넣지 않는 경우 발생한다.

● 예제

```
-- HTTP 요청과 응답의 바디 문자 집합을 UTF-8로 변경함
DECLARE
    req  UTL_HTTP.REQ;
    resp UTL_HTTP.RESP;
    value varchar(32767);
BEGIN
    req := UTL_HTTP.BEGIN_REQUEST('http://www.naver.com',
                                   'GET', 'HTTP/1.1');
    UTL_HTTP.SET_HEADER(req, 'User-Agent', 'Mozilla/4.0');
    UTL_HTTP.WRITE_TEXT(req, 'test_value');
    UTL_HTTP.SET_BODY_CHARSET(req, 'UTF-8');
    resp := UTL_HTTP.GET_RESPONSE(req);
    UTL_HTTP.SET_BODY_CHARSET(resp, 'UTF-8');
    FOR i in 1 .. 200000
    LOOP
        UTL_HTTP.READ_TEXT(resp, value);
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ( value );
    END LOOP;
    UTL_HTTP.END_RESPONSE(resp);
exception when others then
    UTL_HTTP.END_RESPONSE(resp);
end;
/
```

```
-- HTTP 요청과 응답에 대한 세션의 기본 문자 집합을 UTF-8로 변경함
BEGIN
    UTL_HTTP.SET_BODY_CHARSET('UTF-8');
END;
/
```

56.6.7. SET_DETAILED_EXCP_SUPPORT

세션에 설정된 UTL_HTTP 패키지 수행도중 발생하는 에러의 자세한 메시지 출력 여부를 설정한다.

SET_DETAILED_EXCP_SUPPORT 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE SET_DETAILED_EXCP_SUPPORT
(
    enable    OUT BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
enable	기능 활성화 여부를 나타낸다. (기본값: 비활성화)

- 예제

```
BEGIN
    UTL_HTTP.SET_DETAILED_EXCP_SUPPORT(false); -- 비활성화
END;
/
```

56.6.8. SET_HEADER

서버로 보낼 요청에 헤더를 설정한다. 여러 번 반복 수행하여 추가적인 헤더 정보의 추가가 가능하다.

SET_HEADER 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE SET_HEADER
(
    r          IN OUT NOCOPY req,
    name       IN VARCHAR2,
```

```
value IN VARCHAR2
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
r	요청 식별자이다.
name	설정할 헤더 이름이다.
value	설정할 헤더 값이다.

- 예제

단일 함수 사용의 예가 아니므로, [“56.8. 예제”](#)를 참고한다.

56.6.9. SET_RESPONSE_ERROR_CHECK

웹 서버로부터 받은 상태 코드가 에러에 대한 코드일 경우, 이를 GET_RESPONSE GET_RESPONSE에서 상태 에러를 예외로 처리할 지를 설정하는 프러시저다. 400부터 599까지의 상태 코드가 상태 에러에 해당한다.

SET_RESPONSE_ERROR_CHECK 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE SET_RESPONSE_ERROR_CHECK
(
    enable    IN BOOLEAN DEFAULT FALSE
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
enable	상태 에러 확인 기능 활성화 여부를 나타낸다. (기본값: 비활성화)

- 예제

```
DECLARE
    req    UTL_HTTP.REQ;
    resp   UTL_HTTP.RESP;
    value  VARCHAR2(1024);
BEGIN
    UTL_HTTP.SET_RESPONSE_ERROR_CHECK(enable => TRUE); -- 활성화
    req := UTL_HTTP.BEGIN_REQUEST('http://getstatuscode.com/400', 'GET', 'HTTP/1.1');
    UTL_HTTP.SET_HEADER(req, 'User-Agent', 'Mozilla/4.0');
```

```

resp := UTL_HTTP.GET_RESPONSE(req);
UTL_HTTP.END_RESPONSE(resp);
END;
/

```

56.6.10. SET_TRANSFER_TIMEOUT

현재 세션에 타임아웃 시간을 설정한다. (기본 타임아웃 시간: 50초)

SET_TRANSFER_TIMEOUT 프로시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

PROCEDURE SET_TRANSFER_TIMEOUT
(
    timeout    IN PLS_INTEGER
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
timeout	세션에 설정할 타임아웃 시간이다.

- 예제

```

BEGIN
    utl_http.set_transfer_timeout(30);
END;
/

```

56.6.11. WRITE_TEXT

서버로 보낼 요청의 바디를 설정한다.

WRITE_TEXT의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

PROCEDURE WRITE_TEXT
(
    r      IN OUT NOCOPY REQ,
    data   IN VARCHAR2
);

```

- 파라미터

파라미터	설명
r	요청 식별자이다.
data	요청 바디의 내용이다.

- 예외 사항

예외 사항	설명
BAD_ARGUMENT	BEGIN_REQUEST 또는 SET_HEADER를 선행하지 않고 해당 함수를 호출하거나, 파라미터를 잘못 사용하게 되는 경우 발생한다.
END_OF_BODY	바디 내용을 모두 읽었는데, 다시 한번 읽기 요청을 하게 되는 경우 발생한다.

- 예제

단일 함수 사용의 예가 아니므로, “56.8. 예제”를 참고한다.

56.7. URL

URL(Uniform Resource/ Locator)은 서버의 웹 페이지 주소를 나타내는 형태이며, 다음과 같은 형태로 구성된다.

```
scheme://[user[password]@]host[:port]/[...]
```

다음은 각 항목에 대한 설명이다.

항목	설명
scheme	http와 https가 있으며, https는 다음에 구현할 예정이다.
user	proxy를 위해 존재하며, 다음에 구현할 예정이다.
password	proxy를 위해 존재하며, 다음에 구현할 예정이다.
host	HTTP 서버 호스트 이름이다.
port	통신에 사용할 포트 번호이다.

56.8. 예제

다음은 BEGIN_REQUEST, SET_HEADER, WRITE_TEXT, GET_RESPONSE, END_RESPONSE를 이용하여 ims.tmaxsoft.com의 로그인 웹 페이지의 html 스크립트를 읽어오는 예이다.

```
DECLARE
  req   UTL_HTTP.REQ;
  resp  UTL_HTTP.RESP;
  value VARCHAR2(1024);
```

```

BEGIN
req := UTL_HTTP.BEGIN_REQUEST('http://ims.tmaxsoft.com/tody/auth/login.do',
                              'POST', 'HTTP/1.1');
UTL_HTTP.SET_HEADER(req, 'User-Agent', 'Mozilla/4.0');
UTL_HTTP.WRITE_TEXT(req, 'test_value');
resp := UTL_HTTP.GET_RESPONSE(req);

LOOP
    UTL_HTTP.READ_TEXT(resp, value);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ( value );
END LOOP;
EXCEPTION
    WHEN UTL_HTTP.END_OF_BODY THEN
        UTL_HTTP.END_RESPONSE(resp);
END;
/

```


제57장 UTL_I18N

본 장에서는 UTL_I18N 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

57.1. 개요

UTL_I18N은 국가, 언어들 간의 다양한 변환 및 호환 기능을 제공한다.

57.2. 프러시저와 함수

본 절에서는 UTL_I18N 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

57.2.1. RAW_TO_CHAR

입력받은 RAW 데이터를 현재 데이터베이스 문자 집합 문자열로 변환한다.

RAW_TO_CHAR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_I18N.RAW_TO_CHAR
(
    data          IN      RAW,
    src_charset   IN      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2
```

- 파라미터

파라미터	설명
data	입력 문자열의 바이너리 데이터이다.
src_charset	입력 데이터 문자열의 문자 집합이다.

- 예제

```
DECLARE
    v_in_raw raw(100) := '74696265726F';
    x varchar2(100);
BEGIN
```

```
x := UTL_I18N.RAW_TO_CHAR (v_in_raw, 'UTF8');
END;
```

57.2.2. STRING_TO_RAW

현재 데이터베이스 문자 집합인 입력문자열을 다른 문자 집합의 문자열 바이너리 데이터로 변환한다.

STRING_TO_RAW 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_I18N.STRING_TO_RAW
(
    data            IN      VARCHAR2,
    dst_charset     IN      VARCHAR2
)
RETURN RAW
```

- 파라미터

파라미터	설명
data	현재 데이터베이스 문자 집합의 입력 문자열이다.
dst_charset	변환하려는 문자 집합이다.

- 예제

```
DECLARE
    v_in_string varchar2(100) := 'sample_string';
    x raw(100);
BEGIN
    x := UTL_I18N.STRING_TO_RAW (v_in_string, 'UTF8');
END;
```

57.2.3. UNESCAPE_REFERENCE

현재 데이터베이스 ESCAPE 문자가 포함된 입력문자열 데이터를 UNESCAPE한 문자열 데이터로 변환한다.

UNESCAPE_REFERENCE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_I18N.UNESCAPE_REFERENCE
(
    str          IN      VARCHAR2
)
RETURN VARCHAR2

```

- 파라미터

파라미터	설명
str	입력 문자열이다.

- 예제

```

DECLARE
    v_in_string varchar2(100) := '&lt;123&#62;';
    x varchar2(100);
BEGIN
    x := UTL_I18N.UNESCAPE_REFERENCE (v_in_string);
END;

```


제58장 UTL_MATCH

본 장에서는 UTL_MATCH 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

58.1. 개요

UTL_MATCH는 두 문자열의 유사도를 계산하는 함수들을 제공하는 패키지이다.

본 패키지는 두 문자열의 유사도를 계산하는 방법들 중, Levenshtein 알고리즘을 사용하여 Edit Distance를 산출하는 방법과 Jaro-Winkler 알고리즘을 사용하여 Match Score를 산출하는 방법을 사용하는 함수들을 제공한다.

58.2. 함수

본 절에서는 UTL_MATCH 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

58.2.1. EDIT_DISTANCE

주어진 두 문자열의 Edit Distance를 Levenshtein 알고리즘을 이용하여 산출하여 반환하는 함수이다.

EDIT_DISTANCE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_MATCH.EDIT_DISTANCE
(
    str1      IN      VARCHAR2,
    str2      IN      VARCHAR2
)
RETURN PLS_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
str1	피연산자이다.
str2	피연산자이다.

- 반환값

반환값	설명
PLS_INTEGER	str1과 str2의 Edit Distance 산출 결과를 반환한다. str1과 str2 중 하나라도 NULL인 경우는 -1을 반환한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_MATCH.EDIT_DISTANCE('apple','aapple'));
END;
/
1
```

58.2.2. EDIT_DISTANCE_SIMILARITY

Levenshtein 알고리즘을 이용하여 산출한 주어진 두 문자열의 Edit Distance를 두 문자열 중 긴 문자열의 길이로 Normalize후 백분을 값으로 반환하는 함수이다.

EDIT_DISTANCE_SIMILARITY 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_MATCH.EDIT_DISTANCE_SIMILARITY
(
    str1      IN      VARCHAR2,
    str2      IN      VARCHAR2
)
RETURN PLS_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
str1	피연산자이다.
str2	피연산자이다.

- 반환값

반환값	설명
PLS_INTEGER	str1과 str2의 Edit Distance 산출 결과를 Length가 긴 피연산자의 Length로 Normalize한 값을 백분을 값으로 반환한다. str1과 str2가 모두 NULL인 경우는 100을 반환하고, 둘 중 하나만 NULL인 경우는 0을 반환한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_MATCH.EDIT_DISTANCE_SIMILARITY('apple', 'aapple'));
END;
/
81
```

58.2.3. JARO_WINKLER

주어진 두 문자열의 Match Score를 Jaro-Winkler 알고리즘을 사용하여 산출한 후 반환하는 함수이다.

JARO_WINKLER 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_MATCH.JARO_WINKLER
(
    str1      IN      VARCHAR2,
    str2      IN      VARCHAR2
)
RETURN BINARY_DOUBLE;
```

- 파라미터

파라미터	설명
str1	피연산자이다.
str2	피연산자이다.

- 반환값

반환값	설명
BINARY_DOUBLE	str1과 str2의 Match Score 산출 결과를 반환한다. str1과 str2 중 하나라도 NULL인 경우는 0을 반환한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_MATCH.JARO_WINKLER('apple', 'aapple'));
END;
/
.88
```

58.2.4. JARO_WINKLER_SIMILARITY

Jaro-Winkler 알고리즘을 이용하여 산출한 주어진 두 문자열의 Match Score를 백분율 값으로 반환하는 함수이다.

JARO_WINKLER_SIMILARITY 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_MATCH.JARO_WINKLER_SIMILARITY
(
    str1      IN      VARCHAR2,
    str2      IN      VARCHAR2
)
RETURN PLS_INTEGER;
```

- 파라미터

파라미터	설명
str1	피연산자이다.
str2	피연산자이다.

- 반환값

반환값	설명
PLS_INTEGER	str1과 str2의 Match Score 산출 결과를 백분율값으로 반환한다. str1과 str2 중 하나라도 NULL인 경우는 0을 반환한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_MATCH.JARO_DISTANCE_SIMILARITY('apple', 'aapple'));
END;
/
88
```

제59장 UTL_RAW

본 장에서는 UTL_RAW 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

59.1. 개요

UTL_RAW는 RAW 타입의 데이터와 관련된 여러 가지 함수를 제공하는 패키지이다.

SQL 문장 내에서 CHAR 또는 VARCHAR 타입의 데이터에 사용할 수 있는 함수는 RAW 타입의 데이터에는 사용할 수 없다. 또한, RAW 타입과 CHAR, VARCHAR 타입 간에는 데이터 변환을 할 수 없다. 이러한 문제를 해결하기 위해 UTL_RAW 내에 정의된 함수를 사용한다. 그러면 CHAR, VARCHAR 타입의 데이터에 사용할 수 있는 함수의 기능을 RAW 타입의 데이터에도 사용할 수 있다.

59.2. 함수

본 절에서는 UTL_RAW 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

59.2.1. BIT_AND

주어진 두 바이너리 데이터에 AND 연산을 수행하여 반환하는 함수이다. 이 두 데이터의 길이가 다르면, 짧은 쪽 데이터의 길이만큼 연산을 수행한 결과에 긴 쪽에 남아있는 부분의 데이터를 첨가한다. 따라서 반환되는 최종 결과 데이터는 긴 쪽의 데이터와 길이가 같다.

BIT_AND 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.BIT_AND
(
    r1      IN      RAW,
    r2      IN      RAW
)
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
r1	피연산자이다.
r2	피연산자이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	r1과 r2의 AND 연산 결과를 반환한다.
NULL	r1과 r2 중 하나라도 NULL인 경우에 반환한다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.BIT_AND('abc', '012'));
END;
/
0010

PSM completed
SQL>
```

59.2.2. BIT_COMPLEMENT

주어진 바이너리 데이터에 대한 1의 보수를 반환하는 함수이다.

BIT_COMPLEMENT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.BIT_COMPLEMENT
(
    r      IN      RAW
) RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
r	피연산자이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	r의 COMPLEMENT 연산 결과를 반환한다.
NULL	r가 NULL인 경우에 반환한다.

- 예제

```

BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.BIT_COMPLEMENT('456'));
END;
/
FBA9

PSM completed
SQL>

```

59.2.3. BIT_OR

주어진 두 바이너리 데이터에 대한 **OR** 연산을 수행하여 반환하는 함수이다. 두 데이터의 길이가 다르면, 짧은 쪽 데이터의 길이만큼 연산을 수행한 결과에 긴 쪽의 남아있는 부분의 데이터를 첨가한다. 반환되는 최종 결과 데이터는 긴 쪽의 데이터와 길이가 같다.

BIT_OR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.BIT_OR
(
    r1      IN      RAW,
    r2      IN      RAW
)
RETURN RAW;

```

- 파라미터

파라미터	설명
r1	피연산자이다.
r2	피연산자이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	r1과 r2의 OR 연산 결과를 반환한다.
NULL	r1과 r2 중 하나라도 NULL인 경우에 반환한다.

- 예제

```

BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.BIT_OR('123', '456'));
END;
/

```

```
0577
```

```
PSM completed
```

```
SQL>
```

59.2.4. BIT_XOR

주어진 두 바이너리 데이터에 대한 XOR 연산을 수행하여 반환하는 함수이다. 두 데이터의 길이가 다르면, 짧은 쪽 데이터의 길이만큼 연산을 수행한 결과에 긴 쪽의 남아있는 부분의 데이터를 첨가한다. 따라서 반환되는 최종 결과 데이터는 긴 쪽의 데이터와 길이가 같다.

BIT_XOR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.BIT_XOR  
(  
    r1 IN RAW,  
    r2 IN RAW  
) RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
r1	피연산자이다.
r2	피연산자이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	r1과 r2의 XOR 연산 결과를 반환한다.
NULL	r1과 r2 중 하나라도 NULL인 경우에 반환한다.

- 예제

```
BEGIN  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.BIT_XOR('123', '456'));  
END;  
/  
0575  
  
PSM completed  
SQL>
```

59.2.5. CAST_FROM_BINARY_DOUBLE

주어진 BINARY_DOUBLE 타입의 값을 RAW 타입의 데이터로 변환하여 반환하는 함수이다. 반환된 데이터는 8bytes의 길이를 가지며, 지정된 endian에 따라 Byte 순서가 결정된다.

파라미터로 주어진 endianess의 값은 RAW 타입의 데이터가 저장되는 endian을 뜻한다. 즉, 시스템이 little-endian이고, 파라미터가 big-endian인 경우 RAW 타입의 데이터에는 입력 값 n의 Byte 순서와 반대되는 순서로 Byte 값이 저장된다. 파라미터가 little-endian이라면 시스템의 Byte 순서와 동일한 순서로 Byte 값이 저장된다.

CAST_FROM_BINARY_DOUBLE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_DOUBLE
(
    n            IN            BINARY_DOUBLE,
    endianess    IN            PLS_INTEGER    DEFAULT 1
)
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	변환할 BINARY_DOUBLE 값이다.
endianess	변환할 endian이다. 1(big-endian) 또는 2(little-endian) 중 하나이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	BINARY_DOUBLE 타입의 값의 바이너리 표현을 반환한다.
NULL	입력 값이 NULL인 경우에 반환한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ENDIAN	endian의 값이 1이나 2가 아닌 경우이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_DOUBLE(1.5d));
END;
/
3FF8000000000000
```

```
PSM completed
SQL>
```

59.2.6. CAST_FROM_BINARY_FLOAT

주어진 `BINARY_FLOAT` 타입의 값을 `RAW` 타입의 데이터로 변환하여 반환하는 함수이다. 반환된 데이터는 4bytes의 길이를 가지며, 지정된 `endian`에 따라 `Byte` 순서가 결정된다.

파라미터로 주어진 `endianess`의 값은 `RAW` 타입의 데이터가 저장되는 `endian`을 뜻한다. 즉, 시스템이 `little-endian`이고, 파라미터가 `big-endian`인 경우 `RAW` 타입의 데이터에는 입력 값 `n`의 `Byte` 순서와 반대되는 순서로 `Byte` 값이 저장된다. 파라미터가 `little-endian`이라면 시스템의 `Byte` 순서와 동일한 순서로 `Byte` 값이 저장된다.

`CAST_FROM_BINARY_FLOAT` 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_FLOAT
(
    n                IN          BINARY_FLOAT,
    endianess        IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 1
)
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	변환할 <code>BINARY_FLOAT</code> 값이다.
endianess	변환할 <code>endian</code> 이다. 1(<code>big-endian</code>) 또는 2(<code>little-endian</code>) 중 하나이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	<code>BINARY_FLOAT</code> 타입의 값의 바이너리 표현을 반환한다.
NULL	입력 값이 <code>NULL</code> 인 경우에 반환한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ENDIAN	<code>endian</code> 의 값이 1이나 2가 아닌 경우이다.

- 예제

```

BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_FLOAT(1.5f));
END;
/
3FC00000

PSM completed
SQL>

```

59.2.7. CAST_FROM_BINARY_INTEGER

주어진 `BINARY_INTEGER` 타입의 값을 `RAW` 타입의 데이터로 변환하여 반환하는 함수이다. 반환된 데이터는 4bytes의 길이를 가지며, 지정된 `endian`에 따라 Byte 순서가 결정된다.

파라미터로 주어진 `endianess`의 값은 `RAW` 타입의 데이터가 저장되는 `endian`을 뜻한다. 즉, 시스템이 `little-endian`이고, 파라미터가 `big-endian`인 경우 `RAW` 타입의 데이터에는 입력 값 `n`의 Byte 순서와 반대되는 순서로 Byte 값이 저장된다. 파라미터가 `little-endian`이라면 시스템의 Byte 순서와 동일한 순서로 Byte 값이 저장된다.

`CAST_FROM_BINARY_INTEGER` 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_INTEGER
(
    n                IN          BINARY_INTEGER,
    endianess        IN          PLS_INTEGER      DEFAULT 1
)
RETURN RAW;

```

- 파라미터

파라미터	설명
n	변환할 <code>BINARY_INTEGER</code> 값이다.
endianess	변환할 <code>endian</code> 이다. 1(<code>big-endian</code>) 또는 2(<code>little-endian</code>) 중 하나이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	<code>BINARY_INTEGER</code> 타입의 값의 바이너리 표현을 반환한다.
NULL	입력 값이 NULL인 경우에 반환한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ENDIAN	endian의 값이 1이나 2가 아닌 경우이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_INTEGER(10));
END;
/
00000000A

PSM completed
SQL>
```

59.2.8. CAST_FROM_NUMBER

주어진 NUMBER 타입 값을 RAW 타입의 데이터로 변환하여 반환하는 함수이다. 반환된 바이너리 데이터는 입력된 값에 대한 Tiberio의 내부 표현이며, 반환된 데이터의 길이는 입력 값에 따라 가변 길이를 가진다.

파라미터로 주어진 endianess의 값은 RAW 타입의 데이터가 저장되는 endian을 뜻한다. 즉, 시스템이 little-endian이고, 파라미터가 big-endian인 경우 RAW 타입의 데이터에는 입력 값 n의 Byte 순서와 반대되는 순서로 Byte 값이 저장된다. 파라미터가 little-endian이라면 시스템의 Byte 순서와 동일한 순서로 Byte 값이 저장된다.

CAST_FROM_NUMBER 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.CAST_FROM_NUMBER
(
    n          IN          NUMBER
) RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
n	변환할 숫자형 값이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	숫자형 값의 바이너리 표현을 반환한다.
NULL	입력 값이 NULL인 경우에 반환한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ENDIAN	endian의 값이 1이나 2가 아닌 경우이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_FROM_NUMBER(1.5));
END;
/
03C181B2

PSM completed
SQL>
```

59.2.9. CAST_TO_BINARY_DOUBLE

주어진 RAW 타입의 데이터를 BINARY_DOUBLE 타입의 값으로 변환하여 반환하는 함수이다. 입력되는 바이너리 데이터는 8bytes의 길이를 가진다.

CAST_TO_BINARY_DOUBLE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.CAST_TO_BINARY_DOUBLE
(
    r                IN          RAW,
    endianess        IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 1
)
RETURN BINARY_DOUBLE;
```

- 파라미터

파라미터	설명
r	변환할 바이너리 데이터이다.
endianess	바이너리 데이터의 endian이다. 1(big-endian) 또는 2(little-endian) 중 하나이다.

- 반환값

반환값	설명
BINARY_DOUBLE	RAW 타입의 데이터를 BINARY_DOUBLE 타입의 값으로 변환한 값을 반환한다.

반환값	설명
NULL	입력 값이 NULL인 경우에 반환한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ENDIAN	endian의 값이 1이나 2가 아닌 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    bin raw(100);
BEGIN
    bin := UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_DOUBLE(1.5d);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_TO_BINARY_DOUBLE(bin));
END;
/
1.5E+00

PSM completed
SQL>

```

59.2.10. CAST_TO_BINARY_FLOAT

주어진 RAW 타입의 데이터를 BINARY_FLOAT 타입의 값으로 변환하여 반환하는 함수이다. 입력되는 바이너리 데이터는 4bytes의 길이를 가진다.

CAST_TO_BINARY_FLOAT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.CAST_TO_BINARY_FLOAT
(
    r                IN          RAW,
    endianess        IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 1
)
RETURN BINARY_FLOAT;

```

- 파라미터

파라미터	설명
r	변환할 바이너리 데이터이다.
endianess	바이너리 데이터의 endian이다. 1(big-endian) 또는 2(little-endian) 중 하나이다.

- 반환값

반환값	설명
BINARY_FLOAT	RAW 타입의 데이터를 BINARY_FLOAT 타입의 값으로 변환한 값을 반환한다.
NULL	입력 값이 NULL인 경우에 반환한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ENDIAN	endian의 값이 1이나 2가 아닌 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    bin raw(100);
BEGIN
    bin := UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_FLOAT(1.5f);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_TO_BINARY_FLOAT(bin));
END;
/
1.5E+00

PSM completed
SQL>

```

59.2.11. CAST_TO_BINARY_INTEGER

주어진 RAW 타입의 데이터를 BINARY_INTEGER 타입의 값으로 변환하여 반환하는 함수이다. 입력되는 바이너리 데이터는 4bytes의 길이를 가진다.

CAST_TO_BINARY_INTEGER 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.CAST_TO_BINARY_INTEGER
(
    r                IN          RAW,
    endianess        IN          PLS_INTEGER    DEFAULT 1
)
RETURN BINARY_INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
r	변환할 바이너리 데이터이다.
endianess	바이너리 데이터의 endian이다. 1(big-endian) 또는 2(little-endian) 중 하나이다.

- 반환값

반환값	설명
BINARY_INTEGER	RAW 타입의 데이터를 BINARY_INTEGER 타입의 값으로 변환한 값을 반환한다.
NULL	입력 값이 NULL인 경우에 반환한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ENDIAN	endian의 값이 1이나 2가 아닌 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    bin raw(100);
BEGIN
    bin := UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_INTEGER(777);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_TO_BINARY_INTEGER(bin));
END;
/
777

PSM completed
SQL>

```

59.2.12. CAST_TO_NUMBER

주어진 RAW 타입의 데이터를 NUMBER 타입 값으로 변환하여 반환하는 함수이다. 입력되는 바이너리 데이터는 NUMBER 타입 값에 대한 Tiberio의 내부 표현이며 가변 길이를 갖는다.

CAST_TO_NUMBER 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.CAST_TO_NUMBER
(

```

```

        r          IN          RAW
    ) RETURN NUMBER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
r	변환할 바이너리 데이터이다.

- 반환값

반환값	설명
NUMBER	RAW 타입의 데이터를 NUMBER 타입 값으로 변환한 값을 반환한다.
NULL	입력 값이 NULL인 경우에 반환한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
INVALID_ENDIAN	endian의 값이 1이나 2가 아닌 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    bin raw(100);
BEGIN
    bin := UTL_RAW.CAST_FROM_NUMBER(1004);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_TO_NUMBER(bin));
END;
/
1004

PSM completed
SQL>

```

59.2.13. CAST_TO_RAW

주어진 VARCHAR 타입의 문자열을 RAW 타입의 데이터로 변환하여 반환하는 함수이다. 입력되는 문자열은 RAW 타입의 데이터의 문자열 표현이다.

CAST_TO_RAW 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.CAST_TO_RAW
(

```

```

        c          IN          VARCHAR2
    ) RETURN RAW;

```

- 파라미터

파라미터	설명
c	변환할 문자열이다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	VARCHAR2의 바이너리 표현을 반환한다.
NULL	입력 값이 NULL인 경우에 반환한다.

- 예제

```

BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_TO_RAW('0a3bcf'));
END;
/
306133626366

PSM completed
SQL>

```

59.2.14. CAST_TO_VARCHAR2

주어진 RAW 타입의 데이터를 VARCHAR2 타입의 문자열로 변환하여 반환하는 함수이다. 출력되는 문자열은 바이너리 데이터의 문자열 표현이다.

CAST_TO_VARCHAR2 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.CAST_TO_VARCHAR2
(
    r          IN          RAW
) RETURN VARCHAR2;

```

- 파라미터

파라미터	설명
r	변환할 바이너리 데이터이다.

- 반환값

반환값	설명
VARCHAR2	RAW 타입의 데이터를 VARCHAR2 타입으로 변환한 값을 반환한다.
NULL	입력 값이 NULL인 경우에 반환한다.

- 예제

```

DECLARE
    bin RAW(100);
BEGIN
    bin := UTL_RAW.CAST_TO_RAW('Nanobase');
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_TO_VARCHAR2(bin));
END;
/
Nanobase

PSM completed
SQL>

```

59.2.15. COMPARE

주어진 두 개의 RAW 타입의 데이터를 비교하는 함수이다. 두 바이너리 데이터가 서로 다른 길이를 갖는다면, 짧은 쪽의 데이터에 파라미터 패드(pad)에 저장된 Byte를 첨부하여 같은 길이를 갖도록 한다.

COMPARE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.COMPARE
(
    r1          IN          RAW,
    r2          IN          RAW,
    pad         IN          RAW    DEFAULT NULL
)
RETURN INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
r1	비교할 첫 번째 피연산자이다.
r2	비교할 두 번째 피연산자이다.
pad	짧은 쪽에 첨부할 Byte이다. NULL이면 '00'을 첨부한다.

- 반환값

반환값	설명
0	r1과 r2가 모두 NULL이거나 길이가 완전히 같을 경우에 반환한다.
N >= 1	r1과 r2가 다른 경우 서로 다른 Byte 값을 갖는 위치를 반환한다.

- 예제

```

DECLARE
    x RAW(20) := UTL_RAW.CAST_TO_RAW('ABCDEF');
    y RAW(20) := UTL_RAW.CAST_TO_RAW('ABCDFE');
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.COMPARE(x, y));
END;
/
5

PSM completed
SQL>

```

59.2.16. CONCAT

주어진 RAW 타입의 데이터를 결합하여 반환하는 함수이다. 이 함수는 1~12개까지의 입력 파라미터를 가질 수 있다. 결합된 바이너리 데이터는 최대 32767bytes 길이를 가질 수 있으며, 이 길이를 초과하면 ERROR_EXP_CONCAT_TOO_LONG 에러를 발생한다.

CONCAT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.CONCAT
(
    r1      IN      RAW,
    r2      IN      RAW,
    r3      IN      RAW,
    r4      IN      RAW,
    r5      IN      RAW,
    r6      IN      RAW,
    r7      IN      RAW,
    r8      IN      RAW,
    r9      IN      RAW,
    r10     IN      RAW,
    r11     IN      RAW,
    r12     IN      RAW

```

```
)
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
r1, ..., r12	결합할 바이너리 데이터이다. 12개까지 설정이 가능하다.

- 반환값

반환값	설명
RAW	입력 값이 차례로 결합된 RAW를 반환한다.
NULL	입력 값이 모두 NULL인 경우에 반환한다.

- 예제

```
DECLARE
  x RAW(100) := UTL_RAW.CAST_TO_RAW('Give me liberty');
  y RAW(100) := UTL_RAW.CAST_TO_RAW(', or give me death');
  z RAW(200);
BEGIN
  z := UTL_RAW.CONCAT(x, y);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_TO_VARCHAR2(z));
END;
/
Give me liberty, or give me death

PSM completed
SQL>
```

59.2.17. COPIES

주어진 RAW 타입의 데이터를 n번 반복하여 결합한 바이너리 데이터를 반환하는 함수이다. 반환되는 데이터의 길이는 최대 32767bytes 이내이어야 하며, 이 길이를 초과하면 예외 상황이 발생한다.

COPIES 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.COPIES
(
  r          IN      RAW,
  n          IN      NUMBER
) RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
r	반복할 바이너리 데이터이다.
n	반복 횟수이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	– 파라미터 r가 NULL인 경우이다. – 파라미터 n이 1보다 작은 경우이다. – 반환되는 데이터의 길이가 32767bytes를 초과하는 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
  x VARCHAR2(100);
  y RAW(200);
  z RAW(200);
BEGIN
  x := 'Books are ships which pass ';
  x := x || 'through the vast seas of time';
  y := UTL_RAW.CAST_TO_RAW(x);
  z := UTL_RAW.COPIES(y, 1);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.CAST_TO_VARCHAR2(z));
END;
/
Books are ships which pass through the vast seas of time

PSM completed
SQL>

```

59.2.18. LENGTH

주어진 RAW 타입의 데이터의 Byte 길이를 반환하는 함수이다.

LENGTH 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.LENGTH
(

```

```

        r          IN          RAW
    ) RETURN INTEGER;

```

- 파라미터

파라미터	설명
r	길이 반환의 대상이 되는 바이너리 데이터이다.

- 반환값

반환값	설명
NUMBER	데이터의 길이를 반환한다.
NULL	입력 값이 NULL인 경우에 반환한다.

- 예제

```

DECLARE
    x RAW(20) := UTL_RAW.CAST_TO_RAW('Out of mind');
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.LENGTH(x));
END;
/
11

PSM completed
SQL>

```

59.2.19. OVERLAY

RAW 타입의 원본 데이터를 RAW 타입의 대상 데이터에 복사하는 함수이다. 대상 데이터 내에 파라미터 pos가 가리키는 위치로부터 파라미터 len으로 지정한 길이만큼 원본 데이터를 복사한다.

원본 데이터의 길이가 len보다 짧다면 파라미터 패드에 저장된 Byte로 채운다. 대상 데이터의 길이가 pos보다 작다면 pos 위치에까지 pad byte로 채운 다음 연속하여 원본 데이터가 복사된다.

이 함수는 대상 데이터에 원본 데이터를 복사한 데이터를 반환하며, 대상 데이터 자체는 갱신되지 않는다. 반환되는 바이너리 데이터의 최대 길이는 32767Byte이다.

OVERLAY 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.OVERLAY
(
    overlay_str    IN          RAW,

```

```

        target      IN          RAW,
        pos         IN          BINARY_INTEGER DEFAULT 1,
        len         IN          BINARY_INTEGER DEFAULT NULL,
        pad         IN          RAW              DEFAULT NULL
    )
    RETURN RAW;

```

● 파라미터

파라미터	설명
overlay_str	원본 바이너리 데이터이다.
target	대상 바이너리 데이터이다.
pos	대상 데이터 내의 위치로, 1이상의 값을 가져야 한다.
len	복사할 원본 데이터의 길이로, 0이상의 값을 가져야 한다. NULL이면 원본 데이터 전체를 복사한다.
pad	첨부할 Byte이다. NULL이면 '00'을 첨부한다.

● 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	- 원본 데이터가 NULL이거나 길이가 0인 경우이다. - 대상 데이터가 NULL인 경우이다. - 파라미터 pos가 1보다 작거나, 파라미터 len이 0보다 작은 경우이다. - 반환되는 바이너리 데이터 길이가 32767bytes를 초과한 경우이다.

● 예제

```

DECLARE
    bin RAW(100);
BEGIN
    bin := UTL_RAW.OVERLAY('ee', 'fabcdff', 2, 3, '12');
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(bin);
END;
/
0FEE1212

PSM completed
SQL>

```

59.2.20. REVERSE

주어진 RAW 타입의 데이터의 Byte 순서를 역으로 변환하여 반환하는 함수이다. 반환되는 바이너리 데이터의 길이는 입력된 바이너리 데이터의 길이와 같다.

REVERSE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.REVERSE
(
    data      IN      RAW
) RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
data	역으로 변환할 바이너리 데이터이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	입력된 데이터가 NULL이거나 길이가 0인 경우이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.REVERSE('abcd132'));
END;
/
32D1BC0A

PSM completed
SQL>
```

59.2.21. SUBSTR

주어진 RAW 타입의 데이터의 일부 또는 전체를 반환하는 함수이다. 입력된 데이터 내에서 파라미터 pos가 가리키는 위치로부터 파라미터 len이 지정한 길이만큼 반환한다. 바이너리 데이터가 NULL이면 결과값으로 NULL을 반환한다.

SUBSTR 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_RAW.SUBSTR
(
    data          IN          RAW,
    pos           IN          BINARY_INTEGER,
    len           IN          BINARY_INTEGER      DEFAULT NULL
)
RETURN RAW;

```

- 파라미터

파라미터	설명
data	바이너리 데이터이다.
pos	바이너리 데이터 내의 오프셋 위치이다. – pos가 1 이상이면 바이너리 데이터의 앞에서부터의 위치를 가리킨다. – pos가 -1 이하이면 바이너리 데이터의 뒤에서부터의 위치를 가리킨다. – pos는 0이 될 수 없다.
len	반환할 데이터의 길이이다. NULL이면 pos 위치로부터 바이너리 데이터의 끝까지 반환한다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	파라미터 pos가 0이거나 파라미터 len이 1보다 작은 경우이다.

- 예제

```

BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.SUBSTR('abc1234', 2, 2));
END;
/
BC12

PSM completed
SQL>

```

59.2.22. TRANSLATE

주어진 RAW 타입의 데이터 내의 지정된 Byte를 변환하는 함수이다. 주어진 바이너리 데이터 내에 from_set에 포함된 Byte가 존재하면 해당 Byte는 to_set 내의 같은 위치에 포함된 대응되는 Byte로 대체된다. to_set의 길이가 작아서 같은 위치에 대응되는 Byte가 없다면 빈 Byte로 대체된다.

이 함수는 변환된 데이터를 반환하며, 입력된 바이너리 데이터 자체는 갱신되지 않는다.

TRANSLATE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.TRANSLATE
(
    data          IN          RAW,
    from_set      IN          RAW,
    to_set        IN          RAW
)
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
data	바이너리 데이터이다.
from_set	변환할 Byte 집합이다.
to_set	변환 후의 Byte 집합이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	파라미터 from_set 또는 to_set이 NULL이거나 길이가 0인 경우이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.TRANSLATE('abcde', 'bc', '77'));
END;
/
0A77DE

PSM completed
SQL>
```

59.2.23. TRANSLITERATE

주어진 RAW 타입의 데이터 내의 지정된 Byte를 변환하는 함수이다. 주어진 바이너리 데이터 내에 from_set에 포함된 Byte가 존재하면 해당 Byte는 to_set 내의 같은 위치에 포함된 대응되는 Byte로 대체된다. to_set의 길이가 작아서 같은 위치에 대응되는 Byte가 없다면 패드 값으로 대체된다.

이 함수는 변환된 데이터를 반환하며, 입력된 바이너리 데이터 자체는 갱신되지 않는다.

TRANSLITERATE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.TRANSLITERATE
(
    data          IN          RAW,
    to_set        IN          RAW    DEFAULT NULL,
    from_set      IN          RAW    DEFAULT NULL,
    pad           IN          RAW    DEFAULT NULL
)
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
data	바이너리 데이터이다.
to_set	변환 후의 Byte 집합이다.
from_set	변환할 Byte 집합이다.
pad	to_set의 길이가 from_set의 길이보다 짧을 때 사용될 1byte RAW이다. pad로 입력된 값은 길이에 관계없이 1byte만 사용하게 된다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
VALUE_ERROR	data가 NULL이거나 길이가 0인 경우

- 예제

```
DECLARE
    bin RAW(100);
BEGIN
    bin := UTL_RAW.TRANSLITERATE('abcde', 'cd', 'bcde');
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(bin);
END;
/
0ACD00

PSM completed
SQL>
```

59.2.24. XRANGE

주어진 `start_byte` RAW 데이터부터 `end_byte` RAW 데이터까지 1byte씩 증가시켜 나열한 결과를 반환하는 함수이다. `start_byte`가 `end_byte`보다 더 크다면 `start_byte`에서 시작해서 0xFF까지 증가시킨 후 0x00부터 다시 증가시켜 `end_byte`에서 끝내게 된다.

`XRANGE` 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_RAW.XRANGE
(
    start_byte    IN          RAW    DEFAULT NULL,
    end_byte      IN          RAW    DEFAULT NULL
)
RETURN RAW;
```

- 파라미터

파라미터	설명
<code>start_byte</code>	결과 값의 시작 Byte이다.
<code>end_byte</code>	결과 값의 종료 Byte이다.

- 예제

```
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(UTL_RAW.XRANGE('a', 'd'));
END;
/
0A0B0C0D

PSM completed
SQL>
```


제60장 UTL_RECOMP

본 장에서는 UTL_RECOMP 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저를 사용하는 방법을 설명한다.

60.1. 개요

UTL_RECOMP는 Invalid 상태의 오브젝트를 다시 컴파일하기 위한 프러시저를 제공한다. 다시 컴파일되는 오브젝트는 function, procedure, view, trigger, package, type 이다. 이 패키지는 SYS 유저만 수행할 수 있다. 또한 이 패키지의 프러시저가 수행되는 동안 tiberio에 다른 DDL을 수행하지 말아야 한다. 이를 따르지 않으면 데드락을 야기할 수 있다.

60.2. 프러시저

본 절에서는 UTL_RECOMP 패키지에서 제공하는 프러시저를 알파벳 순으로 설명한다.

60.2.1. RECOMP_SERIAL

Invalid 오브젝트를 순서대로 다시 컴파일하는 프러시저이다.

RECOMP_SERIAL 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
PROCEDURE RECOMP_SERIAL
(
    schema IN VARCHAR2 DEFAULT NULL
);
```

- 파라미터

파라미터	설명
schema	어떤 owner의 오브젝트를 다시 컴파일할 지 정해 준다. NULL인 경우 모든 Invalid 상태의 오브젝트들을 다시 컴파일한다.

- 예제

```
exec UTL_RECOMP.RECOMP_SERIAL();
/
```


제61장 UTL_TCP

본 장에서는 UTL_TCP 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 프러시저와 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

61.1. 개요

UTL_TCP은 TCP/IP 클라이언트 역할을 수행할 수 있는 프러시저 및 함수들을 제공하는 패키지이다.

많은 인터넷 환경이 TCP/IP 프로토콜에 기반하므로, 이메일이나 인터넷 연결 등에 유용하게 사용될 수 있다.

61.2. 타입

본 절에서는 UTL_TCP 패키지에 제공하는 별도 정의된 타입들을 알파벳 순으로 설명한다.

61.2.1. CONNECTION

UTL_TCP를 이용한 TCP/IP 연결의 객체 및 연결 정보를 담고 있는 레코드 타입이다.

CONNECTION 타입의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
TYPE CONNECTION IS RECORD
(
  pvid          PLS_INTEGER,
  remote_host    VARCHAR2(255),
  remote_port    PLS_INTEGER,
  tx_timeout     PLS_INTEGER
);
```

- 필드

필드 이름	설명
pvid	TCP/IP의 연결 객체를 지칭하는 ID이다. 변경하지 않도록 한다.
remote_host	연결된 TCP 서버의 주소이다.
remote_port	연결된 TCP 서버의 포트 번호이다.

필드 이름	설명
tx_timeout	TCP 통신을 이용한 읽기/쓰기의 시간 제한으로, 제한 시간이 지나면 타임아웃 에러와 함께 반환한다. (단위: 초) - NULL: 응답이 올 때까지 기다린다. - 0: 전송 후 대기 없이 즉시 빠져나온다.

61.3. 상수

61.3.1. CRLF

캐리지 리턴 문자, 라인 피드 문자를 가지는 문자열이다.

- 정의

```
CRLF CONSTANT VARCHAR2(2) := unistr('\000D\000A');
```

61.4. 프러시저와 함수

본 절에서는 UTL_TCP 패키지에서 제공하는 프러시저와 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

61.4.1. CLOSE_ALL_CONNECTIONS

세션에서 연결 중인 TCP/IP 연결을 모두 끊는 프러시저이다.

CLOSE_ALL_CONNECTIONS 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_TCP.CLOSE_ALL_CONNECTIONS
```

- 예제

```
DECLARE
    c UTL_TCP.CONNECTION;
BEGIN
    c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 25);
    UTL_TCP.CLOSE_CONNECTION(c);
EXCEPTION WHEN OTHERS THEN
    UTL_TCP.CLOSE_ALL_CONNECTIONS;
END;
```

61.4.2. CLOSE_CONNECTION

연결 중인 TCP/IP 연결을 끊는 프러시저이다.

CLOSE_CONNECTION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_TCP.CLOSE_CONNECTION
(
    c IN OUT NOCOPY connection
)
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	기존에 연결된 연결 객체이다. 타입은 UTL_TCP.CONNECTION이다.

- 예제

```
DECLARE
    c UTL_TCP.CONNECTION;
BEGIN
    c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 25);
    UTL_TCP.CLOSE_CONNECTION(c);
END;
```

61.4.3. GET_LINE

원격 TCP 서버로부터 받은 문자열 한 줄을 가져오는 함수이다. 자세한 내용은 동일한 기능을 수행하는 READ_LINE 함수의 설명을 참고한다.

GET_LINE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_TCP.GET_LINE
(
    c                IN OUT NOCOPY connection,
    remove_crlf      IN          BOOLEAN    DEFAULT FALSE,
    peek              IN          BOOLEAN    DEFAULT FALSE
)
RETURN VARCHAR2
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	기존에 연결된 연결 객체이다. 타입은 UTL_TCP.CONNECTION이다.
remove_crlf	TRUE일 경우 문자열에 포함된 CR/LF 문자열을 제거하여 반환한다.
peek	TRUE일 경우 TCP input queue로부터 읽어온 데이터를 비우지 않고 보존하여 이후 다시 읽어올 경우 같은 데이터를 읽게 된다.

- 반환값

읽어들인 문자열이다.

- 예제

```
DECLARE
    c UTL_TCP.CONNECTION;
    data VARCHAR2(100);
BEGIN
    c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 80);
    data := UTL_TCP.GET_LINE(c);
END;
```

61.4.4. GET_RAW

원격 TCP 서버로부터 받은 바이너리 데이터를 가져오는 함수이다. 자세한 내용은 동일한 기능을 수행하는 READ_RAW 함수의 설명을 참고한다.

GET_RAW 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_TCP.GET_RAW
(
    c          IN OUT NOCOPY  connection,
    len        IN              PLS_INTEGER DEFAULT 1,
    peek       IN              BOOLEAN      DEFAULT FALSE
)
RETURN RAW
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	기존에 연결된 연결 객체이다. 타입은 UTL_TCP.CONNECTION이다.
len	읽어올 바이너리 데이터의 Byte 갯수이다. (기본값: 1)

파라미터	설명
peek	TRUE일 경우 TCP input queue로부터 읽어온 데이터를 비우지 않고 보존하여 이후 다시 읽어올 경우 같은 데이터를 읽게 된다.

- 반환값

읽어들인 바이너리 데이터이다.

- 예제

```
DECLARE
    c UTL_TCP.CONNECTION;
    data RAW(100);
BEGIN
    c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 80);
    data := UTL_TCP.GET_RAW(c, 10); -- 10Byte의 문자열을 읽어올 것을 요청
END;
```

61.4.5. GET_TEXT

원격 TCP 서버로부터 받은 문자열을 가져오는 함수이다. 자세한 내용은 동일한 기능을 수행하는 READ_TEXT 함수의 설명을 참고한다.

GET_TEXT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_TCP.GET_TEXT
(
    c      IN OUT NOCOPY  connection,
    len    IN              PLS_INTEGER DEFAULT 1,
    peek   IN              BOOLEAN      DEFAULT FALSE
)
RETURN VARCHAR2
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	기존에 연결된 연결 객체이다. 타입은 UTL_TCP.CONNECTION이다.
len	읽어올 문자열의 Byte 갯수이다. (기본값: 1)
peek	TRUE일 경우 TCP input queue로부터 읽어온 데이터를 비우지 않고 보존하여 이후 다시 읽어올 경우 같은 데이터를 읽게 된다.

- 반환값

읽어들인 문자열이다.

- 예제

```
DECLARE
    c UTL_TCP.CONNECTION;
    data VARCHAR2(100);
BEGIN
    c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 80);
    data := UTL_TCP.GET_TEXT(c, 10); -- 10Byte의 문자열을 읽어올 것을 요청
END;
```

61.4.6. OPEN_CONNECTION

외부 TCP 서버로의 TCP/IP 연결을 맺는 프러시저이다.

OPEN_CONNECTION 프러시저의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_TCP.OPEN_CONNECTION
(
    remote_host      IN  VARCHAR2,
    remote_port      IN  PLS_INTEGER,
    tx_timeout       IN  PLS_INTEGER DEFAULT NULL
) RETURN UTL_TCP.CONNECTION
```

- 파라미터

파라미터	설명
remote_host	연결할 TCP 서버의 주소 이름이다. NULL이면 localhost로 자동 설정된다.
remote_port	연결할 TCP 서버의 포트 번호이다.
tx_timeout	TCP 통신을 이용한 읽기/쓰기의 시간 제한으로, 제한 시간이 지나면 타임아웃 에러와 함께 반환한다. (단위: 초) - NULL: 응답이 올 때까지 기다린다. - 0: 전송 후 대기 없이 즉시 빠져나온다.

- 반환값

TCP/IP 연결 정보를 갖는 UTL_TCP.CONNECTION 타입의 객체이다.

- 예제

```

DECLARE
    c UTL_TCP.CONNECTION;
BEGIN
    c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 25);
END;

```

61.4.7. READ_LINE

원격 TCP 서버로부터 받은 문자열 한 줄을 가져오는 함수이다.

타임아웃이 설정된 경우 타임아웃 시간까지 기다렸다가 만료되었을 때 TRANSFER_TIMEOUT 예외를 발생시킨다. 타임아웃이 NULL일 경우에는 무한정 기다리므로 주의하여 사용하도록 한다.

READ_LINE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_TCP.READ_LINE
(
    c          IN OUT NOCOPY connection,
    data       IN OUT NOCOPY VARCHAR2,
    remove_crlf IN          BOOLEAN    DEFAULT FALSE,
    peek       IN          BOOLEAN    DEFAULT FALSE
)
RETURN PLS_INTEGER

```

- 파라미터

파라미터	설명
c	기존에 연결된 연결 객체이다. 타입은 UTL_TCP.CONNECTION이다.
data	읽어들인 문자열이다.
remove_crlf	TRUE일 경우 문자열에 포함된 CR/LF 문자열을 제거하여 반환한다.
peek	TRUE일 경우 TCP input queue로부터 읽어온 데이터를 비우지 않고 보존하여 이후 다시 읽어올 경우 같은 데이터를 읽게 된다.

- 반환값

읽어들인 문자열의 문자 갯수이다.

- 예제

```

DECLARE
    c UTL_TCP.CONNECTION;
    data VARCHAR2(100);
    len PLS_INTEGER;

```

```
BEGIN
  c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 80);
  len := UTL_TCP.READ_LINE(c, data);
END;
```

61.4.8. READ_RAW

원격 TCP 서버로부터 받은 바이너리 데이터를 가져오는 함수이다.

타임아웃이 설정된 경우 타임아웃 시간까지 기다렸다가 만료되었을 때 **TRANSFER_TIMEOUT** 예외를 발생시킨다. 타임아웃이 NULL일 경우에는 무한정 기다리므로 주의하여 사용하도록 한다.

READ_RAW 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_TCP.READ_RAW
(
  c      IN OUT NOCOPY   connection,
  data   IN OUT NOCOPY   RAW,
  len    IN              PLS_INTEGER DEFAULT 1,
  peek   IN              BOOLEAN      DEFAULT FALSE
)
RETURN PLS_INTEGER
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	기존에 연결된 연결 객체이다. 타입은 UTL_TCP.CONNECTION이다.
data	읽어들인 문자열이다.
len	읽어올 바이너리 데이터의 Byte 갯수이다.
peek	TRUE일 경우 TCP input queue로부터 읽어온 데이터를 비우지 않고 보존하여 이후 다시 읽어올 경우 같은 데이터를 읽게 된다.

- 반환값

읽어들인 데이터의 Byte 갯수이다.

- 예제

```
DECLARE
  c UTL_TCP.CONNECTION;
  data RAW(100);
  len PLS_INTEGER;
BEGIN
```

```

c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 80);
len := UTL_TCP.READ_RAW(c, data, 10);
END;

```

61.4.9. READ_TEXT

원격 TCP 서버로부터 받은 문자열을 가져오는 함수이다.

타임아웃이 설정된 경우 타임아웃 시간까지 기다렸다가 만료되었을 때 **TRANSFER_TIMEOUT** 예외를 발생시킨다. 타임아웃이 NULL일 경우에는 무한정 기다리므로 주의하여 사용하도록 한다.

READ_TEXT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```

UTL_TCP.READ_TEXT
(
    c      IN OUT NOCOPY   connection,
    data   IN OUT NOCOPY   VARCHAR2,
    len    IN              PLS_INTEGER DEFAULT 1,
    peek   IN              BOOLEAN      DEFAULT FALSE
)
RETURN PLS_INTEGER

```

- 파라미터

파라미터	설명
c	기존에 연결된 연결 객체이다. 타입은 UTL_TCP.CONNECTION 이다.
data	읽어들인 문자열이다.
len	읽어올 문자열의 문자 갯수이다.
peek	TRUE일 경우 TCP input queue로부터 읽어온 데이터를 비우지 않고 보존하여 이후 다시 읽어올 경우 같은 데이터를 읽게 된다.

- 반환값

읽어들인 데이터의 Byte 갯수이다.

- 예제

```

DECLARE
    c UTL_TCP.CONNECTION;
    data VARCHAR2(100);
    len PLS_INTEGER;
BEGIN
    c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 80);

```

```
len := UTL_TCP.READ_TEXT(c, data, 10);
END;
```

61.4.10. WRITE_LINE

원격 TCP 서버로 한줄의 문자열을 전송하는 함수이다. 입력문자열 뒤에 새 줄 문자열이 붙어서 전송된다.

WRITE_LINE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_TCP.WRITE_LINE
(
    c      IN OUT NOCOPY   connection,
    data IN                VARCHAR2    DEFAULT NULL
)
RETURN PLS_INTEGER
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	기존에 연결된 연결 객체이다. 타입은 UTL_TCP.CONNECTION이다.
data	전송할 문자열이다.

- 반환값

실제 전송된 데이터의 문자열 갯수이다.

- 예제

```
DECLARE
    c UTL_TCP.CONNECTION;
    rc INTEGER;
BEGIN
    c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 80);
    rc := UTL_TCP.WRITE_LINE(c, 'GET / HTTP/1.0');
END;
```

61.4.11. WRITE_RAW

원격 TCP 서버로 바이너리 형태의 데이터를 보내는 함수이다.

WRITE_RAW 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_TCP.WRITE_RAW
(
    c      IN OUT NOCOPY   connection,
    data   IN              RAW,
    len    IN              PLS_INTEGER DEFAULT NULL
)
RETURN PLS_INTEGER
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	기존에 연결된 연결 객체이다. 타입은 UTL_TCP.CONNECTION이다.
data	전송할 바이너리 데이터이다.
len	전송할 바이너리 데이터의 Byte 수이다. NULL이면 데이터를 전체를 전송한다.

- 반환값

실제 전송된 데이터의 Byte 수이다.

- 예제

```
DECLARE
    c UTL_TCP.CONNECTION;
    rc INTEGER;
BEGIN
    c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 80);
    rc := UTL_TCP.WRITE_RAW(c, '0D0A'); -- 0d 0a의 hex값을 가진 바이너리 데이터 전송
END;
```

61.4.12. WRITE_TEXT

원격 TCP 서버로 문자열 형태의 데이터를 보내는 함수이다.

WRITE_TEXT 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
UTL_TCP.WRITE_TEXT
(
    c      IN OUT NOCOPY   connection,
    data   IN              VARCHAR2,
    len    IN              PLS_INTEGER DEFAULT NULL
)
```

```
)  
RETURN PLS_INTEGER
```

- 파라미터

파라미터	설명
c	기존에 연결된 연결 객체이다. 타입은 UTL_TCP.CONNECTION이다.
data	전송할 문자열 데이터이다.
len	전송할 문자열의 문자 갯수이다. NULL이면 문자열 전체를 전송한다.

- 반환값

실제 전송된 문자열의 문자 갯수이다.

- 예제

```
DECLARE  
    c UTL_TCP.CONNECTION;  
    rc INTEGER;  
BEGIN  
    c := UTL_TCP.OPEN_CONNECTION('localhost', 8080);  
    rc := UTL_TCP.WRITE_TEXT(c, 'TIBEROTMAX', 6); -- TIBEROTMAX 문자열 중  
                                                    TIBERO 문자열만 전송한다.  
END;
```

제62장 UTL_URL

본 장에서는 UTL_URL 패키지의 기본 개념과 패키지 내의 함수를 사용하는 방법을 설명한다.

62.1. 개요

UTL_URL은 URL 주소를 ESCAPE 형태로 변환하기 위한 함수를 제공하는 패키지이다. ESCAPE 형태는 Legal Characters와 Reserved characters를 제외한 문자를 %xx{ASCII의 16진수 표현}으로 변경하는 것을 말한다.

문자 구분	정규 표현식
Unreserved Characters	[0-9] [a-zA-Z] - _ . ! ~ * ` ()
Reserved characters	; / ? ; @ & = + \$,

62.2. 함수

본 절에서는 UTL_URL 패키지에서 제공하는 함수를 알파벳 순으로 설명한다.

62.2.1. ESCAPE

URL 주소를 ESCAPE 형태로 변환하는 함수이다.

ESCAPE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION ESCAPE
(
    url                IN  VARCHAR2,
    escape_reserved_chars IN  BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    url_charset        IN  VARCHAR2 DEFAULT utl_http.get_body_charset
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
url	ESCAPE 형태로 변경할 URL 이름이다.

파라미터	설명
escape_reserved_chars	Reserved characters를 ESCAPE 형태로 변환할지의 여부를 결정한다. – TRUE: 변환한다. – FALSE: 변환하지 않는다. (기본값)
url_charset	URL 주소의 문자 집합이다. 기본값은 UTL_HTTP 패키지의 기본값을 사용하게 되며, UTL_HTTP의 BODY 문자집합의 기본값은 'ISO-8859-1' 이다.

- 예제

```
BEGIN
  dbms_output.put_line( UTL_URL.ESCAPE('http://www.w3.org/blah blah.html') );
END;
/
```

62.2.2. UNESCAPE

ESCAPE 형태(%xx)를 포함하는 URL 주소를 ESCAPE 형태가 아닌 일반 문자열로 변환하는 함수이다.

UNESCAPE 함수의 세부 내용은 다음과 같다.

- 프로토타입

```
FUNCTION UNESCAPE
(
  url          IN  VARCHAR2,
  url_charset  IN  VARCHAR2 DEFAULT utl_http.get_body_charset
)
RETURN VARCHAR2;
```

- 파라미터

파라미터	설명
url	ESCAPE 형태의 URL 주소의 문자열이다.
url_charset	URL 주소의 문자 집합이다. 기본값은 UTL_HTTP 패키지의 기본값을 사용하게 되며, UTL_HTTP의 BODY 문자집합의 기본값은 'ISO-8859-1' 이다.

- 예외 상황

예외 상황	설명
URL_BAD_URL	잘못된 ESCAPE 문자열을 포함하는 경우이다.

- 예제

```

DECLARE
    ourl VARCHAR2(32767);
    eurl VARCHAR2(32767);
BEGIN
    eurl := UTL_URL.ESCAPE('http://www.w3.org/Protocols/');
    ourl := UTL_URL.UNESCAPE(eurl);
END;
/

```


색인

Symbols

3DES, 51, 171

A

ACCESS 메소드 시리즈, 14

ADD_STOPWORD, 567

lang, 567

stoplist_name, 567

stopword, 567

AES, 51

ANYDATA 타입

ACCESS 메소드 시리즈, 13

GET 메소드 시리즈, 11

GETTYPENAME, 15

ARIA, 52

C

CBC, 52

CFB, 52

CLOSECONTEXT 프러시저, 464

CONVERT

CONVERT 메소드 시리즈, 9

CONVERT 메소드 시리즈, 9

CONVERT 함수, 465

COPY_TABLE_STATS, 330

CREATE_PREFERENCE, 568

pdef_pref_name, 568

udef_pref_name, 568

CREATE_STOPLIST, 568

stoplist_name, 569

stoplist_type, 569

CREATE_WRAPPED, 65

D

DBMS_ALERT 패키지

REGISTER 프러시저, 17

REMOVE 프러시저, 18

REMOVEALL 프러시저, 19

SET_DEFAULTS 프러시저, 19

SIGNAL 프러시저, 19

WAITANY 프러시저, 20

WAITONE 프러시저, 21

DBMS_ALERT 패키지 상수, 17

DBMS_ALERT.REGISTER, 17

DBMS_ALERT.REMOVE, 18

DBMS_ALERT.REMOVEALL, 19

DBMS_ALERT.SIGNAL, 19

DBMS_ALERT.WAITANY, 20

DBMS_ALERT.WAITONE, 21

DBMS_APPLICATION_INFO 패키지

READ_CLIENT_INFO 프러시저, 23

READ_MODULE 프러시저, 24

SET_ACTION 프러시저, 24

SET_CLIENT_INFO 프러시저, 25

SET_MODULE 프러시저, 26

SET_SESSION_LONGOPS 프러시저, 27

DBMS_APPLICATION_INFO.READ_CLIENT_INFO,
23

DBMS_APPLICATION_INFO.READ_MODULE, 24

DBMS_APPLICATION_INFO.SET_ACTION, 24

DBMS_APPLICATION_INFO.SET_CLIENT_INFO, 25

DBMS_APPLICATION_INFO.SET_MODULE, 26

DBMS_APPLICATION_INFO.SET_SESSION_LON
GOPS, 27

DBMS_AQ 패키지

AQ\$_AGENT 타입, 30

AQ\$_RECIPIENT_LIST_T 타입, 30

DEQUEUE 프러시저, 35

DEQUEUE_ARRAY 함수, 36

DEQUEUE_OPTIONS_T 타입, 30

ENQUEUE 프러시저, 38

ENQUEUE_ARRAY 함수, 39

ENQUEUE_OPTIONS_T 타입, 32

MESSAGE_PROPERTIES_ARRAY_T 타입, 34

MESSAGE_PROPERTIES_T 타입, 33

MSGID_ARRAY_T 타입, 34

PAYLOAD_ARRAY_T 타입, 34

DBMS_AQ 패키지 상수, 29

DBMS_AQ.DEQUEUE, 35

DBMS_AQ.DEQUEUE_ARRAY, 36
 DBMS_AQ.ENQUEUE, 38
 DBMS_AQ.ENQUEUE_ARRAY, 39
 DBMS_AQADM 패키지
 ADD_SUBSCRIBER 프러시저, 41
 CREATE_QUEUE 프러시저, 42
 CREATE_QUEUE_TABLE 프러시저, 43
 DROP_QUEUE 프러시저, 44
 DROP_QUEUE_TABLE 프러시저, 44
 GRANT_SYSTEM_PRIVILEGE 프러시저, 45
 REMOVE_SUBSCRIBER 프러시저, 46
 REVOKE_SYSTEM_PRIVILEGE 프러시저, 47
 START_QUEUE 프러시저, 48
 STOP_QUEUE 프러시저, 49
 DBMS_AQADM.ADD_SUBSCRIBER, 41
 DBMS_AQADM.CREATE_QUEUE, 42
 DBMS_AQADM.CREATE_QUEUE_TABLE, 43
 DBMS_AQADM.DROP_QUEUE, 44
 DBMS_AQADM.DROP_QUEUE_TABLE, 44
 DBMS_AQADM.GRANT_SYSTEM_PRIVILEGE, 45
 DBMS_AQADM.REMOVE_SUBSCRIBER, 46
 DBMS_AQADM.REVOKE_SYSTEM_PRIVILEGE, 47
 DBMS_AQADM.START_QUEUE, 48
 DBMS_AQADM.STOP_QUEUE, 49
 DBMS_CRYPTO 패키지
 DECRYPT 프러시저와 함수, 54
 ENCRYPT 프러시저와 함수, 56
 HASH 함수, 58
 MAC 함수, 59
 RANDOMBYTES 함수, 60
 DBMS_CRYPTO.DECRYPT, 54
 DBMS_CRYPTO.ENCRYPT, 56
 DBMS_CRYPTO.HASH, 58
 DBMS_CRYPTO.MAC, 59
 DBMS_CRYPTO.RANDOMBYTES, 60
 DBMS_DB_VERSION 패키지
 MAJOR 상수, 63
 MINOR 상수, 63
 DBMS_DDL 패키지
 CREATE_WRAPPED 프러시저, 65
 IS_TRIGGER_FIRE_ONCE 함수, 66
 SET_TRIGGER_FIRING_PROPERTY 프러시저, 67
 WRAP 함수, 67

DBMS_DEBUG 패키지
 ATTACH_SESSION 프러시저와 함수, 73
 breakpoint_info 타입, 71
 CONTINUE 프러시저와 함수, 73
 DEBUG_OFF 프러시저와 함수, 74
 DEBUG_ON 프러시저와 함수, 74
 DELETE_BREAKPOINT 프러시저와 함수, 75
 DETACH_SESSION 프러시저와 함수, 75
 DISABLE_BREAKPOINT 프러시저와 함수, 76
 ENABLE_BREAKPOINT 프러시저와 함수, 76
 GET_RUNTIME_INFO 프러시저와 함수, 77
 GET_VALUE 프러시저와 함수, 78
 INITIALIZE 프러시저와 함수, 78
 PRINT_BACKTRACE 프러시저와 함수, 79
 program_info 타입, 71
 runtime_info 타입, 72
 SET_BREAKPOINT 프러시저와 함수, 79
 SHOW_BREAKPOINTS 프러시저와 함수, 80
 SYNCHRONIZE 프러시저와 함수, 81
 DBMS_DEBUG 패키지 상수, 69
 DBMS_DEBUG.ATTACH_SESSION, 73
 DBMS_DEBUG.CONTINUE, 73
 DBMS_DEBUG.DEBUG_OFF, 74
 DBMS_DEBUG.DEBUG_ON, 74
 DBMS_DEBUG.DELETE_BREAKPOINT, 75
 DBMS_DEBUG.DETACH_SESSION, 76
 DBMS_DEBUG.DISABLE_BREAKPOINT, 76
 DBMS_DEBUG.ENABLE_BREAKPOINT, 76
 DBMS_DEBUG.GET_RUNTIME_INFO, 77
 DBMS_DEBUG.GET_VALUE, 78
 DBMS_DEBUG.INITIALIZE, 78
 DBMS_DEBUG.PRINT_BACKTRACE, 79
 DBMS_DEBUG.SET_BREAKPOINT, 79
 DBMS_DEBUG.SHOW_BREAKPOINTS, 80
 DBMS_DEBUG.SYNCHRONIZE, 81
 DBMS_ERRLOG 패키지
 CREATE_ERROR_LOG 프러시저와 함수, 83
 DBMS_ERRLOG.CREATE_ERROR_LOG, 83
 DBMS_FLASHBACK 패키지
 GET_SYSTEM_CHANGE_NUMBER 함수, 87
 DBMS_FLASHBACK.GET_SYSTEM_CHANGE_NUMBER, 87
 DBMS_JAVA 패키지

LONGNAME 함수, 90
 SET_OUTPUT 프러시저, 89
 SHORTNAME 함수, 90
 DBMS_JOB_WITH_NAME 패키지
 BROKEN 프러시저, 101
 CHANGE 프러시저, 102
 INTERVAL 프러시저, 103
 NAME 프러시저, 104
 NEXT_DATE 프러시저, 105
 REMOVE 프러시저, 106
 RUN 프러시저, 106
 SUBMIT 프러시저, 107
 WHAT 프러시저, 108
 DBMS_JOB_WITH_NAME.BROKEN, 101
 DBMS_JOB_WITH_NAME.CHANGE, 102
 DBMS_JOB_WITH_NAME.INTERVAL, 103
 DBMS_JOB_WITH_NAME.NAME, 104
 DBMS_JOB_WITH_NAME.NEXT_DATE, 105
 DBMS_JOB_WITH_NAME.REMOVE, 106
 DBMS_JOB_WITH_NAME.RUN, 106
 DBMS_JOB_WITH_NAME.SUBMIT, 107
 DBMS_JOB_WITH_NAME.WHAT, 108
 DBMS_JOB.BROKEN, 93
 DBMS_JOB.CHANGE, 94
 DBMS_JOB.INTERVAL, 95
 DBMS_JOB.NEXT_DATE, 96
 DBMS_JOB.REMOVE, 97
 DBMS_JOB.RUN, 98
 DBMS_JOB.SUBMIT, 98
 DBMS_JOB.WHAT, 99
 DBMS_JOB 패키지
 BROKEN 프러시저, 93
 CHANGE 프러시저, 94
 INTERVAL 프러시저, 95
 NEXT_DATE 프러시저, 96
 REMOVE 프러시저, 97
 RUN 프러시저, 97
 SUBMIT 프러시저, 98
 WHAT 프러시저, 99
 DBMS_LOB 패키지
 APPEND 프러시저, 113
 CLOSE 프러시저, 140
 COMPARE 함수, 141
 CONVERTTLOB 프러시저, 116
 CONVERTTOCLOB 프러시저, 118
 COPY 프러시저, 114
 CREATETEMPORARY 프러시저, 120
 ERASE 프러시저, 121
 FILECLOSE 프러시저, 123
 FILECLOSEALL 프러시저, 123
 FILEEXISTS 함수, 143
 FILEGETNAME 프러시저, 124
 FILEISOPEN 함수, 144
 FILEOPEN 프러시저, 125
 FREETEMPORARY 프러시저, 126
 GETLENGTH 함수, 145
 INSTR 함수, 147
 ISOPEN 함수, 148
 ISTEMPORARY 함수, 149
 LOADBLOBFROMFILE 프러시저, 130
 LOADFROMFILE 프러시저, 127
 OPEN 프러시저, 132
 READ 프러시저, 134
 SUBSTR 함수, 151
 TRIM 프러시저, 136
 WRITE 프러시저, 137
 WRITEAPPEND 프러시저, 139
 DBMS_LOB 패키지 상수, 112
 DBMS_LOB.APPEND, 113
 DBMS_LOB.CLOSE, 140
 DBMS_LOB.COMPARE, 141
 DBMS_LOB.CONVERTTLOB, 116
 DBMS_LOB.CONVERTTOCLOB, 118
 DBMS_LOB.COPY, 115
 DBMS_LOB.CREATETEMPORARY, 120
 DBMS_LOB.ERASE, 121
 DBMS_LOB.FILECLOSE, 123
 DBMS_LOB.FILECLOSEALL, 123
 DBMS_LOB.FILEEXISTS, 143
 DBMS_LOB.FILEGETNAME, 124
 DBMS_LOB.FILEISOPEN, 144
 DBMS_LOB.FILEOPEN, 125
 DBMS_LOB.FREETEMPORARY, 126
 DBMS_LOB.GETLENGTH, 145
 DBMS_LOB.INSTR, 147
 DBMS_LOB.ISOPEN, 148

DBMS_LOB.ISTEMPORARY, 149
 DBMS_LOB.LOADBLOBFROMFILE, 130
 DBMS_LOB.LOADFROMFILE, 127
 DBMS_LOB.OPEN, 132
 DBMS_LOB.READ, 134
 DBMS_LOB.SUBSTR, 151
 DBMS_LOB.TRIM, 136
 DBMS_LOB.WRITE, 137
 DBMS_LOB.WRITEAPPEND, 139
 DBMS_LOCK 패키지
 ALLOCATE_UNIQUE 프러시저, 154
 CONVERT 프러시저, 155
 RELEASE 프러시저, 156
 REQUEST 프러시저, 157
 SLEEP 프러시저, 158
 DBMS_LOCK.ALLOCATE_UNIQUE, 154
 DBMS_LOCK.CONVERT, 155
 DBMS_LOCK.RELEASE, 156
 DBMS_LOCK.REQUEST, 157
 DBMS_LOCK.SLEEP, 158
 DBMS_METADATA.GET_DDL, 159
 DBMS_METADATA 패키지
 GET_DDL 프러시저와 함수, 159
 DBMS_MONITOR 패키지
 CLIENT_ID_TRACE_DISABLE 프러시저, 163, 164
 CLIENT_ID_TRACE_ENABLE 프러시저, 163, 165
 DATABASE_TRACE_DISABLE 프러시저, 164
 DATABASE_TRACE_ENABLE 프러시저, 164
 DBMS_MONITOR.CLIENT_ID_TRACE_DISABLE, 163
 DBMS_MONITOR.CLIENT_ID_TRACE_ENABLE, 164
 DBMS_MONITOR.DATABASE_TRACE_DISABLE, 164
 DBMS_MONITOR.DATABASE_TRACE_ENABLE, 164
 DBMS_MONITOR.SESSION_TRACE_DISABLE, 164
 DBMS_MONITOR.SESSION_TRACE_ENABLE, 165
 DBMS_MVIEW 패키지
 REFRESH 프러시저, 168
 DBMS_MVIEW.EXPLAIN_REWRITE, 167
 DBMS_MVIEW.REFRESH, 168
 DBMS_MVIEW 패키지
 EXPLAIN_REWRITE 프러시저, 167
 DBMS_OBFUSCATION 패키지
 DES3DECRYPT 프러시저와 함수, 172
 DES3DESENCRYPT 프러시저와 함수, 174
 DES3GETKEY 프러시저와 함수, 176
 DESDECRYPT 프러시저와 함수, 178
 DESENCRYPT 프러시저와 함수, 179
 DESGETKEY 프러시저와 함수, 181
 MD5 프러시저와 함수, 182
 DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3DECRYPT, 172
 DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3ENCRYPT, 174
 DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DES3GETKEY, 176
 DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESDECRYPT, 178
 DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESENCRYPT, 179
 DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.DESGETKEY, 181
 DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT.MD5, 182
 DBMS_OUTPUT 패키지
 DISABLE 프러시저, 185
 ENABLE 프러시저, 186
 GETLINE, GETLINES 프러시저, 187
 NEW_LINE 프러시저, 189
 PUT, PUT_LINE 프러시저, 189
 DBMS_OUTPUT 패키지 타입, 185
 DBMS_OUTPUT.DISABLE, 186
 DBMS_OUTPUT.ENABLE, 186
 DBMS_OUTPUT.GET_LINE, 187
 DBMS_OUTPUT.GET_LINES, 187
 DBMS_OUTPUT.NEW_LINE, 189
 DBMS_OUTPUT.PUT, 189
 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE, 189
 DBMS_PIPE 패키지
 CREATE_PIPE 프러시저와 함수, 191
 NEXT_ITEM_TYPE 프러시저와 함수, 192
 PACK_MESSAGE 프러시저와 함수, 193
 PURGE 프러시저와 함수, 193
 RECEIVE_MESSAGE 프러시저와 함수, 194
 REMOVE_PIPE 프러시저와 함수, 195
 RESET_BUFFER 프러시저와 함수, 195
 SEND_MESSAGE 프러시저와 함수, 196
 UNIQUE_SESSION_NAME 프러시저와 함수, 197
 UNPACK_MESSAGE 프러시저와 함수, 198
 DBMS_PIPE.CREATE_PIPE, 191
 DBMS_PIPE.NEXT_ITEM_TYPE, 192
 DBMS_PIPE.PACK_MESSAGE, 193
 DBMS_PIPE.PURGE, 193

DBMS_PIPE.RECEIVE_MESSAGE, 194, 196
 DBMS_PIPE.REMOVE_PIPE, 195
 DBMS_PIPE.RESET_BUFFER, 195
 DBMS_PIPE.UNIQUE_SESSION_NAME, 197
 DBMS_PIPE.UNPACK_MESSAGE, 198
 DBMS_RANDOM 패키지
 NORMAL 프러시저와 함수, 199
 RANDOM 프러시저와 함수, 199
 SEED 프러시저와 함수, 200
 STRING 프러시저와 함수, 201
 VALUE 프러시저와 함수, 202
 DBMS_RANDOM.NORMAL, 199
 DBMS_RANDOM.RANDOM, 199
 DBMS_RANDOM.SEED, 200
 DBMS_RANDOM.STRING, 201
 DBMS_RANDOM.VALUE, 202
 DBMS_REDEFINITION 패키지
 ABORT_REDEF_TABLE 프러시저, 203
 CAN_REDEF_TABLE 프러시저, 204
 COPY_TABLE_DEPENDENTS 프러시저, 205
 FINISH_REDEF_TABLE 프러시저, 206
 REGISTER_DEPENDENT_OBJECT 프러시저, 207
 START_REDEF_TABLE 프러시저, 208
 SYNC_INTERIM_TABLE 프러시저, 210
 UNREGISTER_DEPENDENT_OBJECT 프러시저, 211
 DBMS_REPAIR
 ONLINE_INDEX_CLEAN 함수, 213
 DBMS_REPAIR 패키지 상수, 213
 DBMS_REPAIR.ONLINE_INDEX_CLEAN, 213
 DBMS_RESOURCE_DELETE_PLAN, 221
 DBMS_RESOURCE_MANAGER 패키지
 CREATE_CONSUMER_GROUP 프러시저, 216
 CREATE_PLAN 프러시저, 217
 CREATE_PLAN_DIRECTIVE 프러시저, 217
 CREATE_SIMPLE_PLAN 프러시저, 218
 DELETE_CONSUMER_GROUP 프러시저, 221
 DELETE_PLAN 프러시저, 221
 DELETE_PLAN_DIRECTIVE 프러시저, 222
 SET_CONSUMER_GROUP_MAPPING 프러시저, 222
 SWITCH_PLAN 프러시저, 224
 UPDATE_CONSUMER_GROUP 프러시저, 224
 UPDATE_PLAN 프러시저, 225
 UPDATE_PLAN_DIRECTIVE 프러시저, 226
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.CONSUMER_GROUP, 224
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_CONSUMER_GROUP, 216
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_PLAN, 217
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_PLAN_DIRECTIVE, 218
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.CREATE_SIMPLE_PLAN, 218
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.DELETE_CONSUMER_GROUP, 221
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.DELETE_PLAN_DIRECTIVE, 222
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.SET_CONSUMER_GROUP_MAPPING, 223
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.SWITCH_PLAN, 224
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.UPDATE_PLAN, 225
 DBMS_RESOURCE_MANAGER.UPDATE_PLAN_DIRECTIVE, 226
 DBMS_RESULT_CACHE 패키지
 BYPASS 프러시저, 229
 FLUSH 프러시저와 함수, 230
 INVALIDATE 프러시저와 함수, 231
 INVALIDATE_OBJECT 프러시저와 함수, 232
 MEMORY_REPORT 프러시저, 233
 STATUS 함수, 234
 DBMS_RESULT_CACHE 패키지 상수, 229
 DBMS_RESULT_CACHE.BYPASS, 229
 DBMS_RESULT_CACHE.FLUSH, 230
 DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE, 231
 DBMS_RESULT_CACHE.INVALIDATE_OBJECT, 232
 DBMS_RESULT_CACHE.MEMORY_REPORT, 233
 DBMS_RESULT_CACHE.STATUS, 234
 DBMS_RLS 패키지
 ADD_POLICY 프러시저, 235
 DROP_POLICY 프러시저, 238
 ENABLE_POLICY 프러시저, 238
 REFRESH_POLICY 프러시저, 239
 DBMS_RLS.ADD_POLICY, 236
 DBMS_RLS.DROP_POLICY, 238
 DBMS_RLS.ENABLE_POLICY, 238

DBMS_RLS.REFRESH_POLICY, 239

DBMS_ROWID 패키지

ROWID_ABSOLUTE_FNO 함수, 244

ROWID_BLOCK_NUMBER 함수, 243

ROWID_CREATE 함수, 242

ROWID_INFO 프러시저, 241

ROWID_ROW_NUMBER 함수, 244

ROWID_SEGMENT 함수, 243

ROWID_TO_RELATIVE_FNO 함수, 245

DBMS_SCHEDULER 패키지

CREATE_CHAIN 프러시저, 248

CREATE_JOB 프러시저, 249

CREATE_PROGRAM 프러시저, 252

DEFINE_CHAIN_RULE 프러시저, 253

DEFINE_CHAIN_STEP 프러시저, 255

DISABLE 프러시저, 255

DROP_CHAIN 프러시저, 256

DROP_CHAIN_RULE 프러시저, 257

DROP_CHAIN_STEP 프러시저, 257

DROP_JOB 프러시저, 258

DROP_PROGRAM 프러시저, 259

ENABLE 프러시저, 259

RUN_JOB 프러시저, 260

SET_ATTRIBUTE 프러시저, 261

STOP_JOB 프러시저, 261

DBMS_SCHEDULER.CREATE_CHAIN, 248

DBMS_SCHEDULER.CREATE_JOB, 249

DBMS_SCHEDULER.CREATE_PROGRAM, 252

DBMS_SCHEDULER.DEFINE_CHAIN_RULE, 253

DBMS_SCHEDULER.DEFINE_CHAIN_STEP, 255

DBMS_SCHEDULER.DISABLE, 255

DBMS_SCHEDULER.DROP_CHAIN, 256

DBMS_SCHEDULER.DROP_CHAIN_RULE, 257

DBMS_SCHEDULER.DROP_CHAIN_STEP, 257

DBMS_SCHEDULER.DROP_JOB, 258

DBMS_SCHEDULER.DROP_PROGRAM, 259

DBMS_SCHEDULER.ENABLE, 259

DBMS_SCHEDULER.RUN_JOB, 260

DBMS_SCHEDULER.SET_ATTRIBUTE, 261

DBMS_SCHEDULER.STOP_JOB, 262

DBMS_SESSION 패키지

CLEAR_ALL_CONTEXT 프러시저, 263

CLEAR_CONTEXT 프러시저, 263

CLEAR_IDENTIFIER 프러시저, 264

CLOSE_DATABASE_LINK 프러시저, 267

IS_ROLE_ENABLED 함수, 268

LIST_CONTEXT 프러시저, 265

SET_CONTEXT 프러시저, 265

SET_IDENTIFIER 프러시저, 266

SET_ROLE 프러시저, 268

UNIQUE_SESSION_ID 함수, 267

DBMS_SESSION.CLEAR_ALL_CONTEXT, 263

DBMS_SESSION.CLEAR_CONTEXT, 264

DBMS_SESSION.CLEAR_IDENTIFIER, 264

DBMS_SESSION.LIST_CONTEXT, 265

DBMS_SESSION.SET_CONTEXT, 265

DBMS_SESSION.SET_IDENTIFIER, 266

DBMS_SESSION.UNIQUE_SESSION_ID, 267

DBMS_SPACE 패키지

SPACE_USAGE 프러시저, 271

UNUSED_SPACE 프러시저, 274

DBMS_SPACE_ADMIN 패키지

SEGMENT_DUMP 프러시저, 277

DBMS_SPACE_ADMIN 패키지의 상수

SEGMENT_DUMP_EXTENT_MAP, 277

SEGMENTS_DUMP_BITMAP_SUMMARY, 277

DBMS_SPACE_ADMIN.SEGMENT_DUMP, 277

DBMS_SPACE.SPACE_USAGE, 271

DBMS_SPACE.UNUSED_SPACE, 274

DBMS_SPH 패키지, 279

REPORT_PLAN_HISTORY 프러시저, 282

REPORT_PLAN_HISTORY_BY_DATE 프러시저, 284

REPORT_PLANS 프러시저, 279

REPORT_PLANS_BY_DATE 프러시저, 281

TRUNCATE_PLAN_HISTORY 프러시저, 285

TRUNCATE_PLAN_HISTORY_BY_DATE 프러시저, 286

UPDATE_PLAN_HISTORY 프러시저, 287

DBMS_SQL 패키지

DESCRIBE_COLUMNS 프러시저와 함수, 401

DBMS_SQL_TRANSLATOR 패키지

CREATE_PROFILE 프러시저, 321

DEREGISTER_ERROR_TRANSLATION 프러시저, 321

DEREGISTER_SQL_TRANSLATION 프러시저, 321

DROP_PROFILE 프러시저, 322
 ENABLE_ERROR_TRANSLATION 프러시저, 322
 ENABLE_SQL_TRANSLATION 프러시저, 323
 REGISTER_ERROR_TRANSLATION 프러시저, 323
 REGISTER_SQL_TRANSLATION 프러시저, 324
 SET_ATTRIBUTE 프러시저, 325
 SQL_HASH 함수, 325
 SQL_ID 함수, 326
 TRANSLATE_ERROR 프러시저, 326
 TRANSLATE_SQL 프러시저, 327
 DBMS_SQL_TRANSLATOR 패키지 상수, 319
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.CREATE_PROFILE, 321
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.DEREGISTER_ER
 ROR_TRANSLATION, 321
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.DEREGIS
 TER_SQL_TRANSLATION, 322
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.DROP_PROFILE, 322
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.ENABLE_ERROR_TRANS
 LATION, 322
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.ENABLE_SQL_TRANSLA
 TION, 323
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.REGISTER_ER
 ROR_TRANSLATION, 324
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.REGISTER_SQL_TRANS
 LATION, 324
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.SET_ATTRIBUTE, 325
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.SQL_HASH, 325
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.SQL_ID, 326
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.TRANSLATE_ERROR,
 326
 DBMS_SQL_TRANSLATOR.TRANSLATE_SQL, 327
 DBMS_SQLTUNE 패키지
 REPORT_SQL_MONITOR 함수, 317
 DBMS_SQLTUNE.REPORT_SQL_MONITOR, 317
 DBMS_SQL패키지
 BIND_ARRAY 프러시저, 292
 BIND_VARIABLE 프러시저, 294
 CLOSE_CURSOR 프러시저, 297
 COLUMN_VALUE 프러시저, 298
 DATE_TABLE 타입, 291
 DEFINE_COLUMN 프러시저, 302
 DESC_REC 타입, 289
 DESC_REC2 타입, 290
 DESC_TAB 타입, 291
 DESC_TAB2 타입, 291
 DESCRIBE_COLUMNS 프러시저, 305
 DESCRIBE_COLUMNS2 프러시저, 306
 EXECUTE 함수, 310
 EXECUTE_AND_FETCH 함수, 311
 FETCH_ROWS 함수, 312
 IS_OPEN 함수, 314
 LAST_ERROR_POSITION 함수, 315
 LAST_ROW_COUNT 함수, 316
 NUMBER_TABLE 타입, 292
 OPEN_CURSOR 함수, 313
 PARSE 프러시저, 307
 VARCHAR2_TABLE 타입, 292
 VARCHAR2A 타입, 291, 307
 DBMS_STATS 패키지
 ALTER_STATS_HISTORY_RETENTION 프러시저,
 329
 COPY_TABLE_STATS 프러시저, 330
 CREATE_STAT_TABLE 프러시저, 331
 DELETE_COLUMN_STATS 프러시저, 332, 345
 DELETE_DATABASE_STATS 프러시저, 332
 DELETE_DICTIONARY_STATS 프러시저, 333
 DELETE_INDEX_STATS 프러시저, 333
 DELETE_SCHEMA_STATS 프러시저, 334
 DELETE_SYSTEM_STATS 프러시저, 335
 DELETE_TABLE_STATS 프러시저, 335
 DROP_STAT_TABLE 프러시저, 336
 EXPORT_COLUMN_STATS 프러시저, 337
 EXPORT_DATABASE_STATS 프러시저, 338
 EXPORT_INDEX_STATS 프러시저, 339
 EXPORT_SCHEMA_STATS 프러시저, 339
 EXPORT_SYSTEM_STATS 프러시저, 340
 EXPORT_TABLE_STATS 프러시저, 341
 GATHER_DATABASE_STATS 프러시저, 342
 GATHER_DICTIONARY_STATS 프러시저, 344
 GATHER_SCHEMA_STATS 프러시저, 346
 GATHER_SYSTEM_STATS 프러시저, 347
 GATHER_TABLE_STATS 프러시저, 349
 GET_COLUMN_STATS 프러시저, 350
 GET_INDEX_STATS 프러시저, 351
 GET_PARAM 함수, 369
 GET_STATS_HISTORY_AVAILABILITY 함수, 369

GET_STATS_HISTORY_RETENTION 함수, 370
 GET_TABLE_STATS 프러시저, 353
 IMPORT_COLUMN_STATS 프러시저, 354
 IMPORT_DATABASE_STATS 프러시저, 355
 IMPORT_INDEX_STATS 프러시저, 355
 IMPORT_SCHEMA_STATS 프러시저, 356
 IMPORT_SYSTEM_STATS 프러시저, 357
 IMPORT_TABLE_STATS 프러시저, 358
 LOCK_SCHEMA_STATS 프러시저, 359
 LOCK_TABLE_STATS 프러시저, 359
 PURGE_STATS 프러시저, 364
 RESTORE_SCHEMA_STATS 프러시저, 364
 RESTORE_TABLE_STATS 프러시저, 365
 SET_COLUMN_STATS 프러시저, 360
 SET_INDEX_STATS 프러시저, 361
 SET_PARAM 프러시저, 365
 SET_SYSTEM_STATS 프러시저, 366
 SET_TABLE_STATS 프러시저, 362
 TO_BOOLEAN 함수, 370
 UNLOCK_SCHEMA_STATS 프러시저, 368
 UNLOCK_TABLE_STATS 프러시저, 367
 DBMS_STATS.ALTER_STATS_HISTORY_RETENTION, 329
 DBMS_STATS.CREATE_STAT_TABLE, 331
 DBMS_STATS.DELETE_COLUMN_STATS, 332
 DBMS_STATS.DELETE_DATABASE_STATS, 333
 DBMS_STATS.DELETE_DICTIONARY_STATS, 333
 DBMS_STATS.DELETE_INDEX_STATS, 334
 DBMS_STATS.DELETE_SCHEMA_STATS, 334
 DBMS_STATS.DELETE_SYSTEM_STATS, 335
 DBMS_STATS.DELETE_TABLE_STATS, 336
 DBMS_STATS.DROP_STAT_TABLE, 337
 DBMS_STATS.EXPORT_COLUMN_STATS, 337
 DBMS_STATS.EXPORT_DATABASE_STATS, 338
 DBMS_STATS.EXPORT_INDEX_STATS, 339
 DBMS_STATS.EXPORT_SCHEMA_STATS, 339
 DBMS_STATS.EXPORT_SYSTEM_STATS, 340
 DBMS_STATS.EXPORT_TABLE_STATS, 341
 DBMS_STATS.GATHER_DATABASE_STATS, 342
 DBMS_STATS.GATHER_DICTIONARY_STATS, 344
 DBMS_STATS.GATHER_INDEX_STATS, 345
 DBMS_STATS.GATHER_SCHEMA_STATS, 346
 DBMS_STATS.GATHER_SYSTEM_STATS, 347
 DBMS_STATS.GATHER_TABLE_STATS, 349
 DBMS_STATS.GET_COLUMN_STATS, 350
 DBMS_STATS.GET_INDEX_STATS, 351
 DBMS_STATS.GET_PARAM, 369
 DBMS_STATS.GET_STATS_HISTORY_AVAILABILITY, 369
 DBMS_STATS.GET_STATS_HISTORY_RETENTION, 364, 370
 DBMS_STATS.GET_TABLE_STATS, 353
 DBMS_STATS.IMPORT_COLUMN_STATS, 354
 DBMS_STATS.IMPORT_DATABASE_STATS, 355
 DBMS_STATS.IMPORT_INDEX_STATS, 355
 DBMS_STATS.IMPORT_SCHEMA_STATS, 356
 DBMS_STATS.IMPORT_SYSTEM_STATS, 357
 DBMS_STATS.IMPORT_TABLE_STATS, 358
 DBMS_STATS.LOCK_SCHEMA_STATS, 359
 DBMS_STATS.LOCK_TABLE_STATS, 359
 DBMS_STATS.PURGE_STATS, 364
 DBMS_STATS.SET_COLUMN_STATS, 360
 DBMS_STATS.SET_INDEX_STATS, 361
 DBMS_STATS.SET_PARAM, 365
 DBMS_STATS.SET_SYSTEM_STATS, 366
 DBMS_STATS.SET_TABLE_STATS, 363
 DBMS_STATS.TO_BOOLEAN, 370
 DBMS_STATS.UNLOCK_SCHEMA_STATS, 368
 DBMS_STATS.UNLOCK_TABLE_STATS, 367
 DBMS_SYSTEM 패키지
 SET_SQL_TRACE_IN_SESSION 프러시저와 함수, 371
 DBMS_SYSTEM.SET_SQL_TRACE_IN_SESSION, 371
 DBMS_TPR 패키지, 373
 ASH_REPORT_TEXT 프러시저, 388
 BASELINE_REPORT_TEXT 프러시저, 394
 BASELINE_REPORT_TEXT_ID 프러시저, 395
 CREATE_BASELINE 프러시저, 390
 CREATE_BASELINE_ID 프러시저, 391
 CREATE_SNAPSHOT 프러시저, 373
 CREATE_SNAPSHOT_ALL 프러시저, 373
 DROP_BASELINE 프러시저, 393
 DROP_BASELINE_ID 프러시저, 393
 FLUSH_ASH 프러시저, 388
 REPORT_HTML 프러시저, 381

REPORT_HTML_GID 프리시저, 383
 REPORT_HTML_ID 프리시저, 382
 REPORT_HTML_LAST 프리시저, 384
 REPORT_HTML_MARKED 프리시저, 387
 REPORT_HTML_SPECIFIC_TIMES 프리시저, 385
 REPORT_TEXT 프리시저, 374
 REPORT_TEXT_GID 프리시저, 376
 REPORT_TEXT_ID 프리시저, 375
 REPORT_TEXT_LAST 프리시저, 377
 REPORT_TEXT_MARKED 프리시저, 379
 REPORT_TEXT_SPECIFIC_TIMES 프리시저, 378
 DBMS_TRANSACTION 패키지
 COMMIT 프리시저, 397
 ROLLBACK, ROLLBACK_SAVEPOINT 프리시저, 397
 SAVEPOINT 프리시저, 398
 DBMS_TRANSACTION.COMMIT, 397
 DBMS_TRANSACTION.ROLLBACK, 398
 DBMS_TRANSACTION.ROLLBACK_SAVEPOINT, 398
 DBMS_TRANSACTION.SAVEPOINT, 398
 DBMS_UTILITY 패키지
 COMMA_TO_TABLE 프리시저와 함수, 403
 CURRENT_INSTANCE 프리시저와 함수, 404
 FORMAT_ERROR_BACKTRACE 프리시저와 함수, 406
 FORMAT_ERROR_STACK 프리시저와 함수, 405, 407
 GET_HASH_VALUE 프리시저와 함수, 408
 GET_PARAMETER_VALUE 프리시저와 함수, 409
 GET_TIME 프리시저와 함수, 410
 UNCL_ARRAY 타입, 403
 DBMS_UTILITY.COMMA_TO_TABLE, 403
 DBMS_UTILITY.CURRENT_INSTANCE, 404
 DBMS_UTILITY.FORMAT_CALL_STACK, 405
 DBMS_UTILITY.FORMAT_ERROR_BACKTRACE, 406
 DBMS_UTILITY.FORMAT_ERROR_STACK, 407
 DBMS_UTILITY.GET_HASH_VALUE, 408
 DBMS_UTILITY.GET_PARAMETER_VALUE, 409
 DBMS_UTILITY.GET_TIME, 410
 DBMS_VERIFY 패키지
 INDEX 프리시저, 414
 SCHEMA_INDEX 프리시저, 413
 TABLE_INDEX 프리시저, 414
 DBMS_VERIFY.INDEX, 415
 DBMS_VERIFY.SCHEMA_INDEX, 413
 DBMS_VERIFY.TABLE_INDEX, 414
 DBMS_XMLDOM 패키지
 ADOPTNODE 프리시저와 함수, 422
 APPENDCHILD 프리시저와 함수, 423
 CREATECDATASECTION 프리시저와 함수, 423
 CREATECOMMENT 프리시저와 함수, 424
 CREATEELEMENT 프리시저와 함수, 425
 CREATETEXTNODE 프리시저와 함수, 426
 DOMAttr 타입, 417
 DOMCDataSection 타입, 418
 DOMCharacterData 타입, 418
 DOMComment 타입, 418
 DOMDocument 타입, 418
 DOMDocumentFragment 타입, 419
 DOMDocumentType 타입, 419
 DOMElement 타입, 419
 DOMEntity 타입, 419
 DOMEntityReference 타입, 420
 DOMImplementation 타입, 420
 DOMNamedNodeMap 타입, 420
 DOMNode 타입, 420
 DOMNodeList 타입, 421
 DOMNotation 타입, 421
 DOMProcessingInstruction 타입, 421
 DOMText 타입, 421
 FREEDOCFRAG 프리시저와 함수, 426
 FREEDOCUMENT 프리시저와 함수, 427
 FREENODE 프리시저와 함수, 427
 GETATTRIBUTE 프리시저와 함수, 428
 GETATTRIBUTENODE 프리시저와 함수, 429
 GETATTRIBUTES 프리시저와 함수, 430
 GETCHILDNODES 프리시저와 함수, 431
 GETCHILDRENBYTAGNAME 프리시저와 함수, 432
 GETDOCUMENTELEMENT 프리시저와 함수, 433
 GETELEMENTSBYTAGNAME 프리시저와 함수, 434
 GETFIRSTCHILD 프리시저와 함수, 435
 GETLASTCHILD 프리시저와 함수, 436
 GETLENGTH 프리시저와 함수, 437
 GETNAME 프리시저와 함수, 439
 GETNAMEDITEM 프리시저와 함수, 440
 GETNODENAME 프리시저와 함수, 441

GETNODETYPE 프리시저와 함수, 442
 GETNODEVALUE 프리시저와 함수, 442
 GETOWNERDOCUMENT 프리시저와 함수, 443
 GETPARENTNODE 프리시저와 함수, 444
 GETVALUE 프리시저와 함수, 445
 GETXMLTYPE 프리시저와 함수, 445
 HASATTRIBUTE 프리시저와 함수, 446
 IMPORTNODE 프리시저와 함수, 447
 INSERTBEFORE 프리시저와 함수, 448
 ISNULL 프리시저와 함수, 450
 ITEM 프리시저와 함수, 452
 MAKEATTR 프리시저와 함수, 453
 MAKEDOCUMENT 프리시저와 함수, 454
 MAKEELEMENT 프리시저와 함수, 455
 MAKENODE 프리시저와 함수, 456
 NEWDOMDOCUMENT 프리시저와 함수, 456
 REMOVEATTRIBUTE 프리시저와 함수, 457
 REMOVECHILD 프리시저와 함수, 458
 REPLACECHILD 프리시저와 함수, 459
 SETATTRIBUTE 프리시저와 함수, 460
 SETVALUE 프리시저와 함수, 461
 WRITETOCLOB 프리시저와 함수, 462
 DBMS_XMLDOM 패키지 상수, 417
 DBMS_XMLDOM.ADOPTNODE, 422
 DBMS_XMLDOM.APPENDCHILD, 423
 DBMS_XMLDOM.CREATECDATASECTION, 423
 DBMS_XMLDOM.CREATECOMMENT, 424
 DBMS_XMLDOM.CREATEELEMENT, 425
 DBMS_XMLDOM.CREATETEXTNODE, 426
 DBMS_XMLDOM.FREEDOCFRAG, 426
 DBMS_XMLDOM.FREEDOCUMENT, 427
 DBMS_XMLDOM.FREENODE, 427
 DBMS_XMLDOM.GETATTRIBUTE, 428
 DBMS_XMLDOM.GETATTRIBUTENODE, 429
 DBMS_XMLDOM.GETATTRIBUTES, 430
 DBMS_XMLDOM.GETCHILDNODES, 431
 DBMS_XMLDOM.GETCHILDRENBYTAGNAME, 432
 DBMS_XMLDOM.GETDOCUMENTELEMENT, 433
 DBMS_XMLDOM.GETELEMENTSBYTAGNAME, 434
 DBMS_XMLDOM.GETFIRSTCHILD, 435
 DBMS_XMLDOM.GETLASTCHILD, 436
 DBMS_XMLDOM.GETLENGTH, 437
 DBMS_XMLDOM.GETNAME, 439
 DBMS_XMLDOM.GETNAMEDITEM, 440
 DBMS_XMLDOM.GETNODENAME, 441
 DBMS_XMLDOM.GETNODETYPE, 442
 DBMS_XMLDOM.GETNODEVALUE, 442
 DBMS_XMLDOM.GETOWNERDOCUMENT, 443
 DBMS_XMLDOM.GETPARENTNODE, 444
 DBMS_XMLDOM.GETVALUE, 445
 DBMS_XMLDOM.GETXMLTYPE, 446
 DBMS_XMLDOM.HASATTRIBUTE, 446
 DBMS_XMLDOM.IMPORTNODE, 447
 DBMS_XMLDOM.INSERTBEFORE, 448
 DBMS_XMLDOM.ISNULL, 450
 DBMS_XMLDOM.ITEM, 452
 DBMS_XMLDOM.MAKEATTR, 453
 DBMS_XMLDOM.MAKEDOCUMENT, 454
 DBMS_XMLDOM.MAKEELEMENT, 455
 DBMS_XMLDOM.MAKENODE, 456
 DBMS_XMLDOM.NEWDOMDOCUMENT, 456
 DBMS_XMLDOM.REMOVEATTRIBUTE, 457
 DBMS_XMLDOM.REMOVECHILD, 458, 459
 DBMS_XMLDOM.SETATTRIBUTE, 460
 DBMS_XMLDOM.SETVALUE, 461
 DBMS_XMLDOM.WRITETOCLOB, 462
 DBMS_XMLGEN 패키지
 CONVERT 함수, 465
 ctxHandle 타입, 464
 DBMS_XMLGEN 패키지 상수, 463
 DBMS_XPLAN 패키지
 DISPLAY_CURSOR 함수, 475
 DBMSXMLGEN 패키지
 CLOSECONTEXT 프리시저, 464
 GETNUMROWSPROCESSED 함수, 466
 GETXML 함수, 467
 GETXMLTYPE 함수, 467
 NEWCONTEXT 함수, 468
 SETMAXROWS 프리시저, 469
 SETNULLHANDLING 프리시저, 470
 SETROWSETTAG 프리시저, 472
 SETROWTAG 프리시저, 471
 SETSKIPROWS 프리시저, 473
 DES, 51, 171
 DISPLAY_CURSOR 함수, 475
 DROP_PREFERENCE, 569

udef_pref_name, 569
DROP_STOPLIST, 569
stoplist_name, 570
Dynamic SQL 문장, 289

E

ECB, 52

F

FUNCTION BASE64_DECODE, 577
FUNCTION BASE64_ENCODE, 578
FUNCTION BEGIN_REQUEST, 607
FUNCTION ESCAPE, 669
FUNCTION EXECUTE, 310
FUNCTION EXECUTE_AND_FETCH, 311
FUNCTION FETCH_ROWS, 312
FUNCTION FGETPOS, 599
FUNCTION FOPEN, 600
FUNCTION GET_RESPONSE, 608
FUNCTION IS_OPEN, 314
FUNCTION LAST_ERROR_POSITION, 315
FUNCTION LAST_ROW_COUNT, 316
FUNCTION LONGNAME, 90
FUNCTION OPEN_CURSOR, 313
FUNCTION QUOTED_PRINTABLE_DECODE, 578
FUNCTION QUOTED_PRINTABLE_ENCODE, 579
FUNCTION REQUEST, 608
FUNCTION ROWID_ABSOLUTE_FNO, 244
FUNCTION ROWID_BLOCK_NUMBER, 243
FUNCTION ROWID_CREATE, 242
FUNCTION ROWID_ROW_NUMBER, 244
FUNCTION ROWID_SEGMENT, 243
FUNCTION ROWID_TO_RELATIVE_FNO, 245
FUNCTION SHORTNAME, 90
FUNCTION TEXT_DECODE, 580
FUNCTION TEXT_ENCODE, 581
FUNCTION UNESCAPE, 670
FUNCTION WHO_CALLED_ME, 565

G

GET 메소드 시리즈, 11
GETNUMROWSPROCESSED 함수, 466

GETTYPENAME 메소드, 15
GETXML 함수, 467
GETXMLTYPE 함수, 467

H

HTF 패키지

ADDRESS 함수, 481
ANCHOR 함수, 482
ANCHOR2 함수, 482
APPLETCLOSE 함수, 483
APPLETOPEN 함수, 484
AREA 함수, 484
BASEFONT 함수, 485
BGSOUND 함수, 486
BIG 함수, 486
BLOCKQUOTECLOSE 함수, 487
BLOCKQUOTEOPEN 함수, 487
BODYCLOSE 함수, 488
BODYOPEN 함수, 488
BOLD 함수, 489
BR 함수, 490
CENTER 함수, 490
CENTERCLOSE 함수, 491
CENTEROPEN 함수, 491
CITE 함수, 491
CODE 함수, 492
COMMENT 함수, 493
DFN 함수, 493
DIRLISTCLOSE 함수, 494
DIRLISTOPEN 함수, 494
DIV 함수, 495
DLISTCLOSE 함수, 495
DLISTDEF 함수, 496
DLISTOPEN 함수, 496
DLISTTERM 함수, 497
EM 함수, 497
ESCAPE_SC 함수, 498
FONTCLOSE 함수, 499
FONTOPEN 함수, 499
FORMCHECKBOX 함수, 500
FORMCLOSE 함수, 501
FORMFILE 함수, 501

FORMHIDDEN 함수, 502
FORMIMAGE 함수, 502
FORMOPEN 함수, 503
FORMPASSWORD 함수, 504
FORMRADIO 함수, 505
FORMRESET 함수, 505
FORMSELECTCLOSE 함수, 506
FORMSELECTOPEN 함수, 506
FORMSELECTOPTION 함수, 507
FORMSUBMIT 함수, 508
FORMTEXT 함수, 508
FORMTEXTAREA 함수, 509
FORMTEXTAREAOPEN 함수, 510
FRAME 함수, 511
FRAMESETCLOSE 함수, 512
FRAMESETOPEN 함수, 513
HEADCLOSE 함수, 513
HEADER 함수, 514
HEADOPEN 함수, 514
HR 함수, 515
HTMLCLOSE 함수, 515
HTMLOPEN 함수, 516
IMG 함수, 516
ISINDEX 함수, 517
ITALIC 함수, 518
KBD 함수, 518
LINKREL 함수, 519
LINKREV 함수, 519
LISTHEADER 함수, 520
LISTINGCLOSE 함수, 521
LISTINGOPEN 함수, 521
LISTITEM 함수, 522
MAILTO 함수, 522
MAPCLOSE 함수, 523
MAOPEN 함수, 523
MENULISTCLOSE 함수, 524
MENULISTOPEN 함수, 524
META 함수, 525
NOBR 함수, 525
NOFRAMESCLOSE 함수, 526
NOFRAMESOPEN 함수, 526
OLISTCLOSE 함수, 527
OLISTOPEN 함수, 527

PARA 함수, 528
PARAGRAPH 함수, 528
PARAM 함수, 529
PLAINTEXT 함수, 529
PRECLOSE 함수, 530
PREOPEN 함수, 530
S 함수, 531
SAMPLE 함수, 532
SCRIPT 함수, 532
SMALL 함수, 533
STRIKE 함수, 534
STRONG 함수, 534
STYLE 함수, 535
SUB 함수, 535
SUP 함수, 536
TABLECAPTION 함수, 537
TABLECLOSE 함수, 537
TABLEDATA 함수, 538
TABLEHEADER 함수, 539
TABLEOPEN 함수, 540
TABLEROWCLOSE 함수, 540
TABLEROWOPEN 함수, 541
TELETYPE 함수, 541
TEXTAREACLOSE 함수, 510
TITLE 함수, 542
ULISTCLOSE 함수, 543
ULISTOPEN 함수, 543
UNDERLINE 함수, 544
VARIABLE 함수, 544
WBR 함수, 545
HTF.ADDRESS, 481
HTF.ANCHOR, 482
HTF.ANCHOR2, 482
HTF.APPLetclose, 483
HTF.APPLETOPEN, 484
HTF.AREA, 484
HTF.BASEFONT, 485
HTF.BGSOUND, 486
HTF.BIG, 486
HTF.BLOCKQUOTEclose, 487
HTF.BLOCKQUOTEOPEN, 487
HTF.BODYCLOSE, 488
HTF.BODYOPEN, 488

HTF.BOLD, 489
HTF.BR, 490
HTF.CENTER, 490
HTF.CENTERCLOSE, 491
HTF.CENTEROPEN, 491
HTF.CITE, 491
HTF.CODE, 492
HTF.COMMENT, 493
HTF.DFN, 493
HTF.DIRLISTCLOSE, 494
HTF.DIRLISTOPEN, 494
HTF.DIV, 495
HTF.DLISTCLOSE, 495
HTF.DLISTDEF, 496
HTF.DLISTOPEN, 496
HTF.DLISTTERM, 497
HTF.EM, 498
HTF.ESCAPE_SC, 498
HTF.FONTCLOSE, 499
HTF.FONTOPEN, 499
HTF.FORMCHECKBOX, 500
HTF.FORMCLOSE, 501
HTF.FORMFILE, 501
HTF.FORMHIDDEN, 502
HTF.FORMIMAGE, 502
HTF.FORMOPEN, 503
HTF.FORMPASSWORD, 504
HTF.FORMRADIO, 505
HTF.FORMRESET, 505
HTF.FORMSELECTCLOSE, 506
HTF.FORMSELECTOPEN, 506
HTF.FORMSELETOPTION, 507
HTF.FORMSUBMIT, 508
HTF.FORMTEXT, 509
HTF.FORMTEXTAREA, 509
HTF.FORMTEXTAREAOPEN, 511
HTF.FRAME, 511
HTF.FRAMESETCLOSE, 512
HTF.FRAMESETOPEN, 513
HTF.HEADCLOSE, 513
HTF.HEADER, 514
HTF.HEADOPEN, 514
HTF.HR, 515

HTF.HTMLCLOSE, 515
HTF.HTMLOPEN, 516
HTF.IMG, 516
HTF.ISINDEX, 517
HTF.ITALIC, 518
HTF.KBD, 518
HTF.LINKREL, 519
HTF.LINKREV, 520
HTF.LISTHEADER, 520
HTF.LISTINGCLOSE, 521
HTF.LISTINGOPEN, 521
HTF.LISTITEM, 522
HTF.MAILTO, 522
HTF.MAPCLOSE, 523
HTF.MAPOPEN, 523
HTF.MENULISTCLOSE, 524
HTF.MENULISTOPEN, 524
HTF.META, 525
HTF.NOBR, 525
HTF.NOFRAMESCLOSE, 526
HTF.NOFRAMESOPEN, 526
HTF.OLISTCLOSE, 527
HTF.OLISTOPEN, 527
HTF.PARA, 528
HTF.PARAGRAPH, 528
HTF.PARAM, 529
HTF.PLAINTEXT, 529
HTF.PRECLOSE, 530
HTF.PREOPEN, 530
HTF.S, 531
HTF.SAMPLE, 532
HTF.SCRIPT, 532
HTF.SMALL, 533
HTF.STRIKE, 534
HTF.STRONG, 534
HTF.STYLE, 535
HTF.SUB, 535
HTF.SUP, 536
HTF.TABLECAPTION, 537
HTF.TABLECLOSE, 537
HTF.TABLEDATA, 538
HTF.TABLEHEADER, 539
HTF.TABLEOPEN, 540

HTF.TABLEROWCLOSE, 540
 HTF.TABLEROWOPEN, 541
 HTF.TELETYPE, 541
 HTF.TEXTAREACLOSE, 510
 HTF.TITLE, 542
 HTF.ULISTCLOSE, 543
 HTF.ULISTOPEN, 543
 HTF.UNDERLINE, 544
 HTF.VARIABLE, 544
 HTF.WBR, 545
 HTP 패키지
 BODYCLOSE 프리시저와 함수, 547
 BODYOPEN 프리시저와 함수, 548
 BR 프리시저와 함수, 548
 CENTER 프리시저와 함수, 549
 CENTERCLOSE 프리시저와 함수, 550
 CENTEROPEN 프리시저와 함수, 550
 FONTCLOSE 프리시저와 함수, 551
 FONTOPEN 프리시저와 함수, 551
 FORMSELECTCLOSE 프리시저와 함수, 552
 FORMSELECTOPEN 프리시저와 함수, 552
 FORMSELECTOPTION 프리시저와 함수, 553
 GET_PAGE 프리시저와 함수, 554
 HEADCLOSE 프리시저와 함수, 555
 HEADER 프리시저와 함수, 555
 HEADOPEN 프리시저와 함수, 556
 HR 프리시저와 함수, 556
 HTMLCLOSE 프리시저와 함수, 557
 HTMLOPEN 프리시저와 함수, 558
 IMG 프리시저와 함수, 558
 IMG2 프리시저와 함수, 559
 LINE 프리시저와 함수, 560
 PRINT 프리시저와 함수, 561
 PRN 프리시저와 함수, 562
 TITLE 프리시저와 함수, 562
 HTP.BODYCLOSE, 547
 HTP.BODYOPEN, 548
 HTP.BR, 549
 HTP.CENTER, 549
 HTP.CENTERCLOSE, 550
 HTP.CENTEROPEN, 550
 HTP.FONTCLOSE, 551
 HTP.FONTOPEN, 551

HTP.FORMSELECTCLOSE, 552
 HTP.FORMSELECTOPEN, 552
 HTP.FORMSELECTOPTION, 553
 HTP.GET_PAGE, 554
 HTP.HEADCLOSE, 555
 HTP.HEADOPEN, 556
 HTP.HR, 556, 560
 HTP.HTMLCLOSE, 557
 HTP.HTMLOPEN, 558
 HTP.IMG, 558, 559
 HTP.IMG2, 559
 HTP.LINE, 560
 HTP.PRINT, 561
 HTP.PRN, 562
 HTP.TITLE, 555, 562
 HTTP 버전 상수, 603
 HTTP 포트 상수, 603

I

INVALID_ARGVAL, 111
 IS_TRIGGER_FIRE_ONCE, 66

L

LOB 패키지
 CLOSE 프리시저, 112
 OPEN 프리시저, 112
 LOBMAXSIZE, 111
 LZ_COMPRESS 함수, 573
 LZ_UNCOMPRESS 함수, 574

M

MD4, 53
 MD5, 53

N

NEWCONTEXT 함수, 468
 NONE, 53

O

OFB, 52
 OWA_UTIL 패키지
 WHO_CALLED_ME, 565

P

PKCS5, 52

PROCEDURE ABORT_REDEF_TABLE, 203

PROCEDURE ASH_REPORT_TEXT, 389

PROCEDURE BASELINE_REPORT_TEXT, 394

PROCEDURE BASELINE_REPORT_TEXT_ID, 395

PROCEDURE BIND_ARRAY, 292

PROCEDURE BIND_VARIABLE, 294

PROCEDURE CAN_REDEF_TABLE, 204

PROCEDURE CLOSE_CURSOR, 298

PROCEDURE COLUMN_VALUE, 298

PROCEDURE COPY_TABLE_DEPENDENTS, 205

PROCEDURE CREATE_BASELINE, 390

PROCEDURE CREATE_BASELINE_ID, 391

PROCEDURE CREATE_SNAPSHOT, 373

PROCEDURE CREATE_SNAPSHOT_ALL, 373

PROCEDURE DEFINE_COLUMN, 302

PROCEDURE DESCRIBE_COLUMNS, 289, 291, 306

PROCEDURE DESCRIBE_COLUMNS2, 290, 291, 307

PROCEDURE DROP_BASELINE, 393

PROCEDURE DROP_BASELINE_ID, 394

PROCEDURE FCLOSE, 584

PROCEDURE FCLOSE_ALL, 585

PROCEDURE FCOPY, 585

PROCEDURE FFLUSH, 586

PROCEDURE FGETATTR, 587

PROCEDURE FINISH_REDEF_TABLE, 207

PROCEDURE FLUSH_ASH, 388

PROCEDURE FREMOVE, 589

PROCEDURE FRENAME, 589

PROCEDURE FSEEK, 590

PROCEDURE GET_BODY_CHARSET, 610

PROCEDURE GET_DETAILED_EXCP_SUPPORT,
610

PROCEDURE GET_LINE, 591

PROCEDURE GET_RAW, 593

PROCEDURE GET_TRANSFER_TIMEOUT, 611

PROCEDURE IS_OPEN, 601

PROCEDURE NEW_LINE, 594

PROCEDURE PARSE, 291, 305, 306, 308

PROCEDURE PUT, 594

PROCEDURE PUT_LINE, 598

PROCEDURE PUT_RAW, 597

PROCEDURE PUTF, 596

PROCEDURE READ_TEXT, 612

PROCEDURE RECOMP_SERIAL, 655

PROCEDURE REGISTER_DEPENDENT_OBJECT,
207

PROCEDURE REPORT_HTML, 381

PROCEDURE REPORT_HTML_GID, 383

PROCEDURE REPORT_HTML_ID, 382

PROCEDURE REPORT_HTML_LAST, 385

PROCEDURE REPORT_HTML_MARKED, 387

PROCEDURE REPORT_HTML_SPECIFIC_TIMES,
385

PROCEDURE REPORT_PLAN_HISTORY, 282

PROCEDURE REPORT_PLAN_HISTORY_BY_DATE,
284

PROCEDURE REPORT_PLANS, 279

PROCEDURE REPORT_PLANS_BY_DATE, 281

PROCEDURE REPORT_TEXT, 374

PROCEDURE REPORT_TEXT_GID, 376

PROCEDURE REPORT_TEXT_ID, 375

PROCEDURE REPORT_TEXT_LAST, 377

PROCEDURE REPORT_TEXT_MARKED, 380

PROCEDURE REPORT_TEXT_SPECIFIC_TIMES, 378

PROCEDURE REQUEST, 609

PROCEDURE ROWID_INFO, 241

PROCEDURE SET_DETAILED_EXCP_SUPPORT, 615

PROCEDURE SET_HEADER, 615

PROCEDURE SET_OUTPUT, 89

PROCEDURE SET_RESPONSE_ERROR_CHECK,
616

PROCEDURE SET_TRANSFER_TIMEOUT, 617

PROCEDURE START_REDEF_TABLE, 209

PROCEDURE SYNC_INTERIM_TABLE, 210

PROCEDURE TRUNCATE_PLAN_HISTORY, 285

PROCEDURE TRUNCATE_PLAN_HISTO
RY_BY_DATE, 286

PROCEDURE UNREGISTER_DEPENDENT_OBJECT,
211

PROCEDURE UPDATE_PLAN_HISTORY, 287

R

RC4, 52

REMOVE_STOPWORD, 570

lang, 570

stoplist_name, 570

stopword, 570

RESTORE_SCHEMA_STATS, 364

RESTORE_TABLE_STATS, 365

S

SET_ATTRIBUTE, 571

attribute_name, 571

undef_pref_name, 571

value, 571

SET_BODY_CHARSET, 612

SET_TRIGGER_FIRING_PROPERTY, 67

SETMAXROWS 프러시저, 469

SETNULLHANDLING 프러시저, 470

SETROWSETTAG 프러시저, 472

SETROWTAG 프러시저, 471

SETSKIPROWS 프러시저, 473

SHA-1, 53

SHA-2, 53

SUBTYPE ctxHandle, 464

T

TYPE AQ\$_AGENT, 30

TYPE AQ\$_RECIPIENT_LIST_T, 30

TYPE breakpoint_info, 71

TYPE CONNECTION, 657

TYPE DATE_TABLE, 291

TYPE DEQUEUE_OPTIONS_T, 31

TYPE DESC_REC, 290, 306

TYPE DESC_REC2, 290, 307

TYPE DESC_TAB, 289, 291, 306

TYPE DESC_TAB2, 290, 291, 307

TYPE DOMAttr, 417

TYPE DOMCDATASection, 418

TYPE DOMCharacterData, 418

TYPE DOMComment, 418

TYPE DOMDocument, 418

TYPE DOMDocumentFragment, 419

TYPE DOMDocumentType, 419

TYPE DOMELEMENT, 419

TYPE DOMEntity, 419

TYPE DOMEntityReference, 420

TYPE DOMImplementation, 420

TYPE DOMNamedNodeMap, 420

TYPE DOMNode, 420

TYPE DOMNodeList, 421

TYPE DOMNotation, 421

TYPE DOMProcessingInstruction, 421

TYPE DOMText, 421

TYPE ENQUEUE_OPTIONS_T, 32

TYPE HTML_PIECES, 605

TYPE MESSAGE_PROPERTIES_ARRAY_T, 34

TYPE MESSAGE_PROPERTIES_T, 33

TYPE MSGID_ARRAY_T, 34

TYPE NUMBER_TABLE, 292

TYPE PAYLOAD_ARRAY_T, 34

TYPE program_info, 72

TYPE req, 605

TYPE resp, 606

TYPE runtime_info, 72

TYPE UNCL_ARRAY, 403

TYPE VARCHAR2_TABLE, 292

TYPE VARCHAR2A, 291

U

UTL_COMPRESS 패키지

LZ_COMPRESS 함수, 573

LZ_UNCOMPRESS 함수, 574

UTL_DECODE 패키지

BASE64_DECODE 함수, 577

UTL_ENCODE 패키지

BASE64_ENCODE 함수, 578

QUOTED_PRINTABLE_DECODE 함수, 578

QUOTED_PRINTABLE_ENCODE 함수, 579

TEXT_DECODE 함수, 580

TEXT_ENCODE 함수, 581

UTL_FILE 패키지

FCLOSE 프러시저, 584

FCLOSE_ALL 프러시저, 585

FCOPY 프러시저, 585

FFLUSH 프러시저, 586
 FGETATTR 함수, 587
 FGETPOS 함수, 599
 FOPEN 함수, 600
 FREMOVE 프러시저, 589
 FRENAME 프러시저, 589
 FSEEK 프러시저, 590
 GET_LINE 프러시저, 591
 GET_RAW 프러시저, 593
 IS_OPEN 함수, 601
 NEW_LINE 프러시저, 593
 PUT 프러시저, 594
 PUT_LINE 프러시저, 598
 PUT_RAW 프러시저, 597
 PUTF 프러시저, 595
 UTL_HTTP 패키지
 BEGIN_REQUEST 함수, 606
 END_RESPONSE 프러시저, 609
 GET_BODY_CHARSET 프러시저, 610
 GET_DETAILED_EXCP_SUPPORT 프러시저, 610
 GET_RESPONSE 함수, 607
 GET_TRANSFER_TIMEOUT 프러시저, 611
 HTML_PIECES 타입, 605
 HTTP 버전 상수, 603
 HTTP 포트 상수, 603
 READ_TEXT 프러시저, 612
 req 타입, 605
 REQUEST 함수, 608
 resp 타입, 606
 SET_BODY_CHARSET 프러시저, 612
 SET_DETAILED_EXCP_SUPPORT 프러시저, 615
 SET_HEADER 프러시저, 615
 SET_RESPONSE_ERROR_CHECK 프러시저, 616
 SET_TRANSFER_TIMEOUT 프러시저, 617
 WRITE_TEXT 프러시저, 617
 상태 코드 상수, 603
 UTL_I18N 패키지
 RAW_TO_CHAR 프러시저와 함수, 621
 STRING_TO_RAW 프러시저와 함수, 622
 UNESCAPE_REFERENCE 프러시저와 함수, 622
 UTL_I18N.RAW_TO_CHAR, 621
 UTL_I18N.STRING_TO_RAW, 622
 UTL_I18N.UNESCAPE_REFERENCE, 622
 UTL_MATCH 패키지
 EDIT_DISTANCE 함수, 625
 EDIT_DISTANCE_SIMILARITY 함수, 626
 JARO_WINKLER 함수, 627
 JARO_WINKLER_SIMILARITY 함수, 628
 UTL_MATCH.EDIT_DISTANCE, 625
 UTL_MATCH.EDIT_DISTANCE_SIMILARITY, 626
 UTL_MATCH.JARO_WINKLER, 627
 UTL_MATCH.JARO_WINKLER_SIMILARITY, 628
 UTL_RAW 패키지
 BIT_AND 함수, 629
 BIT_COMPLEMENT 함수, 630
 BIT_OR 함수, 631
 BIT_XOR 함수, 632
 CAST_FROM_BINARY_DOUBLE 함수, 633
 CAST_FROM_BINARY_FLOAT 함수, 634
 CAST_FROM_BINARY_INTEGER 함수, 635
 CAST_FROM_NUMBER 함수, 636
 CAST_TO_BINARY_DOUBLE 함수, 637
 CAST_TO_BINARY_FLOAT 함수, 638
 CAST_TO_BINARY_INTEGER 함수, 639
 CAST_TO_NUMBER 함수, 640
 CAST_TO_RAW 함수, 641
 CAST_TO_VARCHAR2 함수, 642
 COMPARE 함수, 643
 CONCAT 함수, 644
 COPIES 함수, 645
 LENGTH 함수, 646
 OVERLAY 함수, 647
 REVERSE 함수, 649
 SUBSTR 함수, 649
 TRANSLATE 함수, 650
 TRANSLITERATE 함수, 651
 XRANGE 함수, 653
 UTL_RAW.BIT_AND, 629
 UTL_RAW.BIT_COMPLEMENT, 630
 UTL_RAW.BIT_OR, 631
 UTL_RAW.BIT_XOR, 632
 UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_DOUBLE, 633
 UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_FLOAT, 634
 UTL_RAW.CAST_FROM_BINARY_INTEGER, 635
 UTL_RAW.CAST_FROM_NUMBER, 636
 UTL_RAW.CAST_TO_BINARY_DOUBLE, 637

- UTL_RAW.CAST_TO_BINARY_FLOAT, 638
- UTL_RAW.CAST_TO_BINARY_INTEGER, 639
- UTL_RAW.CAST_TO_NUMBER, 640
- UTL_RAW.CAST_TO_RAW, 641
- UTL_RAW.CAST_TO_VARCHAR2, 642
- UTL_RAW.COMPARE, 643
- UTL_RAW.CONCAT, 644
- UTL_RAW.COPIES, 645
- UTL_RAW.LENGTH, 646
- UTL_RAW.OVERLAY, 647
- UTL_RAW.REVERSE, 649
- UTL_RAW.SUBSTR, 649
- UTL_RAW.TRANSLATE, 651
- UTL_RAW.TRANSLITERATE, 652
- UTL_RAW.XRANGE, 653
- UTL_RECOMP 패키지
 - RECOMP_SERIAL 프러시저, 655
- UTL_TCP 패키지
 - CLOSE_ALL_CONNECTIONS 프러시저와 함수, 658
 - CLOSE_CONNECTION 프러시저와 함수, 659
 - CRLF 상수, 658
 - GET_LINE 프러시저와 함수, 659
 - GET_RAW 프러시저와 함수, 660
 - GET_TEXT 프러시저와 함수, 661
 - OPEN_CONNECTION 프러시저와 함수, 662
 - READ_LINE 프러시저와 함수, 659, 663
 - READ_RAW 프러시저와 함수, 660, 664
 - READ_TEXT 프러시저와 함수, 661, 665
 - WRITE_LINE 프러시저와 함수, 666
 - WRITE_RAW 프러시저와 함수, 666
 - WRITE_TEXT 프러시저와 함수, 667
- UTL_TCP.CLOSE_ALL_CONNECTIONS, 658
- UTL_TCP.CLOSE_CONNECTION, 659
- UTL_TCP.GET_LINE, 659
- UTL_TCP.GET_RAW, 660
- UTL_TCP.GET_TEXT, 661
- UTL_TCP.OPEN_CONNECTION, 662
- UTL_TCP.READ_LINE, 663
- UTL_TCP.READ_RAW, 664
- UTL_TCP.READ_TEXT, 665
- UTL_TCP.WRITE_LINE, 666
- UTL_TCP.WRITE_RAW, 666
- UTL_TCP.WRITE_TEXT, 667

- UTL_TCP 패키지
 - CONNECTION 타입, 657
- UTL_URL 패키지
 - ESCAPE 함수, 669
 - UNESCAPE 함수, 670

V

- V\$SESSION, 371

W

- WRAP, 67
- WRITE_TEXT, 617

Z

- ZERO, 53

한글

- 뷰안의 패키지에 대한 권한, 4

한자

- 사용자 정의 패키지, 1
- 상태 코드 상수, 604
- 시스템 패키지, 4
- 시스템 패키지의 목록, 5

ㅇ

- 온라인 테이블 재정의, 203

ㄴ

- 컬럼 대응 정보, 208
- 클라이언트
 - mod_tbpsm, 547

ㅁ

- 타입
 - ANYDATA, 9

ㅂ

- 패키지, 1
 - DBMS_ALERT, 17
 - DBMS_APPLICATION_INFO, 23

DBMS_AQ, 29
DBMS_AQADM, 41
DBMS_CRYPTO, 51, 53
DBMS_DB_VERSION, 63
DBMS_DDL, 65
DBMS_DEBUG, 69
DBMS_ERRLOG, 83
DBMS_FLASHBACK, 87
DBMS_JAVA, 89
DBMS_JOB, 93
DBMS_JOB_WITH_NAME, 101
DBMS_LOB, 111
DBMS_LOCK, 153
DBMS_METADATA, 159
DBMS_MONITOR, 163
DBMS_MVIEW, 167
DBMS_OBFUSCATION, 171
DBMS_OBFUSCATION_TOOLKIT, 51
DBMS_OUTPUT, 185
DBMS_PIPE, 191
DBMS_RANDOM, 199
DBMS_REDEFINITION, 203
DBMS_REPAIR, 213
DBMS_RESOURCE_MANAGER, 215
DBMS_RESULT_CACHE, 229
DBMS_RLS, 235
DBMS_ROWID, 241
DBMS_SCHEDULER, 247
DBMS_SESSION, 263
DBMS_SPACE, 271
DBMS_SPACE_ADMIN, 277
DBMS_SQL, 289
DBMS_SQL_TRANSLATOR, 319
DBMS_SQLTUNE, 317
DBMS_STATS, 329
DBMS_SYSTEM, 371
DBMS_TRANSACTION, 397
DBMS_TYPES, 401
DBMS_UTILITY, 403
DBMS_VERIFY, 413
DBMS_XMLDOM, 417
DBMS_XMLGEN, 463
DBMS_XPLAN, 475
HTF, 481
HTP, 547
OWA_UTIL, 565
TEXT_DDL, 567
UTL_COMPRESS, 573
UTL_ENCODE, 577
UTL_FILE, 583
UTL_HTTP, 603
UTL_I18N, 621
UTL_MATCH, 625
UTL_RAW, 629
UTL_RECOMP, 655
UTL_TCP, 657
UTL_URL, 669
패키지 구현부, 2
패키지 선언부, 1

